



UNSA
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA

VICERECTORADO ACADÉMICO

FACULTAD: INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS

DEPARTAMENTO ACADÉMICO: INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

SILABO 2018 Impar

ASIGNATURA: DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS

1. DATOS GENERALES

Periodo académico	2018 - A	
Escuela profesional:	Ciencias de la Computación	
Código del curso:	CS2B1	
Nombre del curso:	Desarrollo Basado en Plataformas	
Semestre:	III	
Características:	Semestral	
Duración:	17 semanas	
Número de horas (Semestral)	Teóricas:	1
	Prácticas:	0
	Seminarios:	0
	Laboratorio:	2
	Teórico - prácticas	2
Número de Créditos:	3	
Prerrequisitos:	CS112	Ciencia de la Computación I

2. DATOS ADMINISTRATIVOS

Profesor: Edward Hinojosa Cárdenas Grado Académico: Doctor Departamento Académico: Ingeniería de Sistemas e Informática Número de Horas: 8 horas					
HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Total Semanal:		14:00 a 19:20	8:50 a 12:20		
AULA:		IS-205	IS-205		

3. FUNDAMENTACION (JUSTIFICACION)

El mundo ha cambiado debido al uso de la web y tecnologías relacionadas, el acceso rápido, oportuno y personalizado de la información, a través de la tecnología web, ubicuo y pervasiva; han cambiado la forma de ¿cómo hacemos las cosas?, ¿cómo pensamos? y ¿cómo la industria se desarrolla?.

Las tecnologías web, ubicuo y pervasivo se basan en el desarrollo de servicios web, aplicaciones web y aplicaciones móviles, las cuales son necesarias entender la arquitectura, el diseño, y la implementación de servicios web, aplicaciones web y aplicaciones móviles.

4. SUMILLA DEL CURSO

1. Introducción a la programación Web
2. Plataformas Web
3. Desarrollo de Servicios y aplicaciones web
4. Plataformas móviles

5. COMPETENCIAS

- Diseñar, implementar y evaluar un sistema, proceso, componente o programa computacional para alcanzar las necesidades deseadas de forma eficaz e eficiente.

6. CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

UNIDAD 1: Introducción a la programación Web	
Capítulo 1	Introducción a Internet
Capítulo 2	Lenguaje de Marcas de Hipertexto - HTML5
Capítulo 3	Hojas de Estilo en Cascada - CSS
Capítulo 4	Javascript

UNIDAD 2: Plataforma Web	
Capítulo 1	Lenguajes de programación web
Capítulo 2	Procesador de Hipertexto - PHP
Capítulo 3	JavaServer Pages
Capítulo 4	Conexión con Base de Datos

UNIDAD 3: Desarrollo de servicios y aplicaciones web	
Capítulo 1	Web services
Capítulo 2	Lenguaje de Marcas Extensible - XML
Capítulo 3	Notación de Objetos de JavaScript - JSON
Capítulo 4	APIs web AJAX

UNIDAD 4: Plataformas móviles	
Capítulo 1	Lenguajes de Programación para Móviles.
Capítulo 2	Desafíos con movilidad y comunicación inalámbrica
Capítulo 3	Aplicaciones Location-aware.
Capítulo 4	The Android Platform

7. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA

7.1. Métodos

- a) Clase Magistral

- b) Aprendizaje Basado en Proyectos

7.2. Medios

- a) Pizarra
- b) Diapositivas
- c) Pizarra Electrónica
- d) Videos
- e) Libros
- f) Internet
- g) Correo electrónico

7.3. Formas de organización

- a) Clase práctica
- b) Trabajo independiente
- c) Debate de Videos
- d) Revisión bibliográfica

7.4. Programación de actividades que integren investigación formativa y responsabilidad social

- a) Investigación Formativa: Los alumnos deberán realizar la implementación de una sistema web y móvil para la una empresa real o ficticia.
- b) Actividad de Proyección Social: Los alumnos deben realizar una presentación simple de que problemas se han resuelto con Inteligencia Artificial e incentivar a los alumnos que ellos pueden estudiar e implementar esas soluciones.

7.5. Seguimiento de aprendizaje

- a) Resolución de consultas
- b) Revisión bibliográfica diferenciada
- c) Ejercicios
- d) Laboratorios

8. CRONOGRAMA ACADÉMICO

Semana	Tema / Evaluación	Docente	Avance
1	Unidad 1	Dr. Edward Hinojosa C.	7%
2	Unidad 1	Dr. Edward Hinojosa C.	14%
3	Unidad 2	Dr. Edward Hinojosa C.	21%
4	Unidad 2	Dr. Edward Hinojosa C.	28%
5	Unidad 2	Dr. Edward Hinojosa C.	35%
6	Unidad 2	Dr. Edward Hinojosa C.	42%
7	Examen Parcial 1	Dr. Edward Hinojosa C.	-
8	Unidad 3	Dr. Edward Hinojosa C.	49%
9	Unidad 3	Dr. Edward Hinojosa C.	56%
10	Unidad 3	Dr. Edward Hinojosa C.	63%
11	Unidad 4	Dr. Edward Hinojosa C.	70%
12	Examen Parcial 2	Dr. Edward Hinojosa C.	-
13	Unidad 4	Dr. Edward Hinojosa C.	77%
14	Unidad 4	Dr. Edward Hinojosa C.	84%
15	Unidad 4	Dr. Edward Hinojosa C.	91%
16	Exposiciones	Dr. Edward Hinojosa C.	100%
17	Sust. - Exam. Parcial 3	Dr. Edward Hinojosa C.	-

9. ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

9.1. Evaluación Continua

- a) Cada clase teórica será evaluada usando una rúbrica.

- b) Cada prácticas será evaluada usando una rúbrica.
- c) Cada laboratorio será evaluado usando una rúbrica.

Todas las notas obtenidas en los puntos anteriores se promediarán para obtener la nota de Evaluación Continua (EC) en cada uno de los tres parciales.

9.2. Evaluación Periódica

- a) Cada parcial tendrá un examen teórico-práctico.

Evaluación	Fecha de Evaluación	Examen Teoría	Evaluación Continua	Ponderación porcentual
Evaluación Parcial 1 (EP1)	30-04-2018	20%	10%	30%
Evaluación Parcial 2 (EP2)	11-06-2018	20%	10%	60%
Evaluación Parcial 3 (EP3)	16-07-2018	25%	15%	100%

10. REQUISITOS DE APROBACIÓN

- a) El alumno tendrá derecho a observar o en su defecto a ratificar las notas consignadas en sus evaluaciones, después de ser entregadas las mismas por parte del profesor, salvo el vencimiento de plazos para culminación del semestre académico, luego del mismo, no se admitirán reclamaciones, alumno que no se haga presente en el día establecido, perderá su derecho a reclamo.
- b) Para aprobar el curso el alumno debe obtener una nota igual o superior a 10.5, en el promedio final.
- c) El redondeo, solo se efectuara en el cálculo del promedio final, quedado expreso, que las notas parciales, no se redondearan individualmente.
- d) El alumno que no tenga alguna de sus evaluaciones y no haya solicitado evaluación de rezagados en el plazo oportuno, se le considerará como abandono.
- e) El alumno quedará en situación de “abandono” si no presenta Trabajo Final.
- f) El alumno quedara en situación de “abandono” si el porcentaje de asistencia es menor al ochenta (80%) por ciento en las actividades que requieran evaluación continua (Practicas, laboratorio, etc).
- g) La EP3 se calcula mediante el promedio entre el Trabajo Final y la Tercera Evaluación Parcial o solo Trabajo Final.
- h) El Promedio Final (PF) se calcula con la siguiente fórmula:

$$PF = EC1 \cdot 0.1 + EP1 \cdot 0.2 + EC2 \cdot 0.1 + EP2 \cdot 0.2 + EC3 \cdot 0.15 + EP3 \cdot 0.25$$

11. BIBLIOGRAFÍA

a. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA OBLIGATORIA

- Gauchat, Juan Diego (2012). El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript. 1ra Edición. Publidisa.
- Sebesta, Robert (2015). Programing the World Wide Web. 8va Edición. Pearson.
- Annuzi Joseph, Lauren Darcy, Shane Conder (2016) Introduccction to Android Application Development. 5ta Edición. Addison-Wesley.

b. BIBLIOGRAFÍA DE CONSULTA

1. Jeffrey C. Jackson (2007) Web Technologies: A computer Science Perspective. Pearson.
2. Amaro Soriano José (2011) Android: Programación de Dispositivos Móviles a través de ejemplos. Marcombo.

Arequipa, 19 de Marzo del 2018

Dr. Edward Hinojosa Cárdenas