

Todo:
- Money Klasse
- MoneyConverter Klasse
- Getter und Setter (??)
- Methoden definieren
-

Nur lokal
auf einem
Gerät!!!

Kommentare Allgemein

ChangeFunktionen: Vorher Objekte
erstellen lassen, oder alle Attribute
durchreichen?

Überall Bool zurück oder Exceptions
werfen?

Master Klasse über Journey -> mehrere
Reisen anlegen

Zu erstellende Features

Zeitspanne (Zeitstrahl) ausgeben, abfangen
das sich Zeiträume in Accomodations
überschneiden. (allgemein oder
Personenbezogen?)

Kommentare Expense

Person/Place muss in Journey angelegt
sein (Checken in Set/AddMethode)

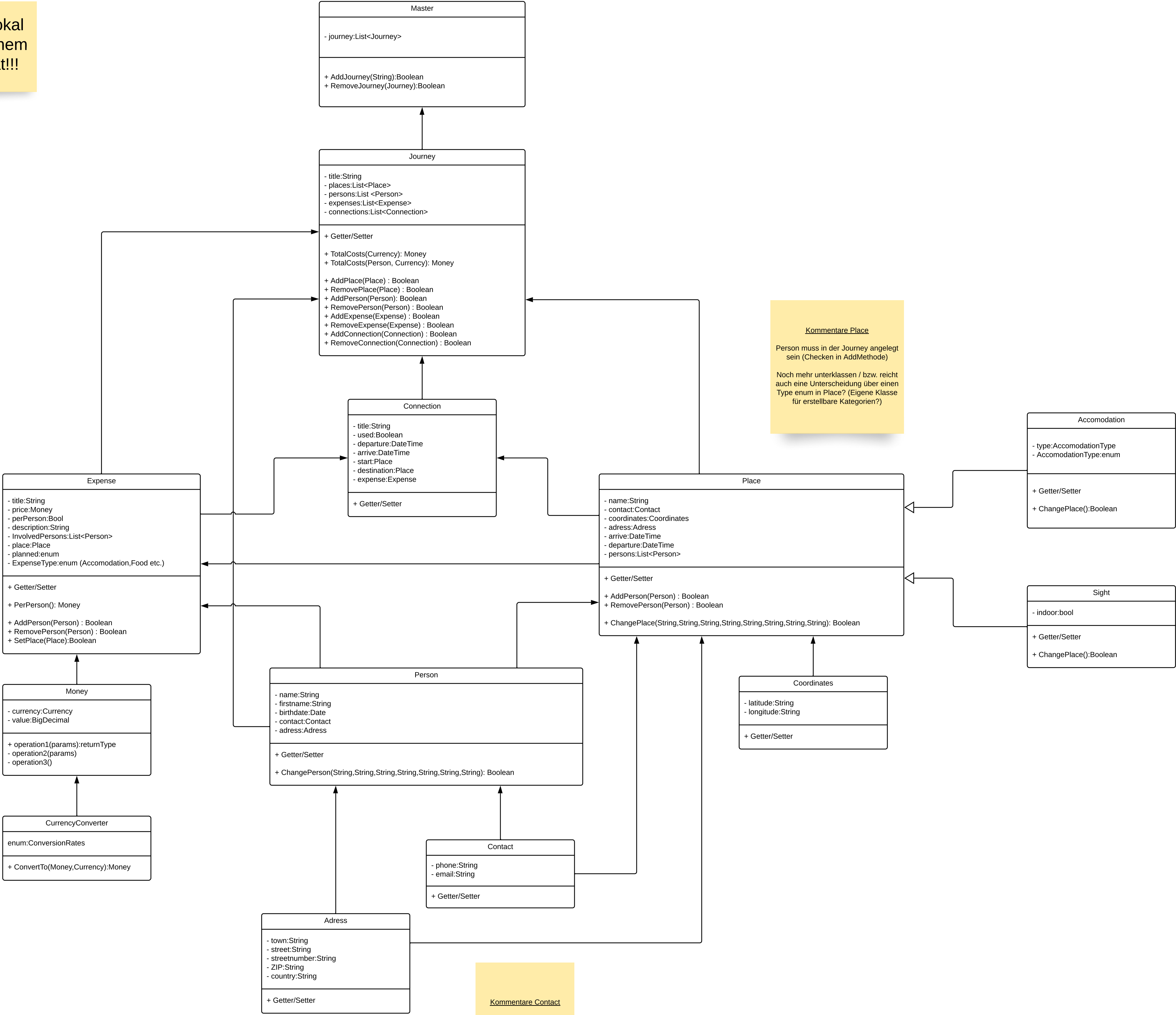
Kommentare MoneyConverter

Warum nicht als Funktion von
Money integrieren?

Luggagelist

+ attribute1.type = defaultValue
+ attribute2.type
- attribute3.type

+ operation1(params):returnType
- operation2(params)
- operation3()



Kommentare Place

Person muss in der Journey angelegt
sein (Checken in AddMethode)

Noch mehr unterklassen / bzw. reicht
auch eine Unterscheidung über einen
Type enum in Place? (Eigene Klasse
für erstellbare Kategorien?)

Kommentare Contact

Email und Telefon trennen?