

# **Races PYRO-Draconienne:**

## **STARTER, STADE 1:**

**Nom:** Dragon braise

**Description:** Le 1er pilier draconien du serveur.

**Coeurs:** 7

**Niveau max:** 5

**Requis:** fruit du feu

**Passer au stade suivant:** 1000 exp / 5 niveaux

**Jour:** résistance au feu, régénération dans le nether, 2% de résistance en plus dans la lave, faim 3 dans l'eau

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **STADE 2:**

**Nom:** Variante lumière

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs:** 8

**Niveau max:** 10

**Requis:** 1000 exp / 5 niveaux

**Passer au stade suivant:** /

**Passer à la variante:** fruit de la lumière

**Jour:** 3% plus rapide que la vitesse de base, 4% de résistance en plus illuminé>13, faim 3 illuminé<8

**Nuit:** IDEM

**Compétences: “...”**

## **VARIANTE Lumière, STADE 2:**

**Nom:** Dragon sang froid

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs:** 8

**Niveau max:** 10

**Requis:** fruit de la lumière

**Passer au stade suivant:** 4500 exp / 10 niveaux

**Jour:** 3% plus rapide que la vitesse de base, 4% de résistance en plus illuminé>13, faim 3 illuminé<8

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **VARIANTE Lumière, STADE 3:**

**Nom:** Dragon étincelles

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs:** 9

**Niveau max:** 20

**Requis:** 4500 exp / 10 niveaux

**Passer au stade suivant:** 19000 exp / 20 niveaux

**Jour:** 6% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 6% de résistance en plus illuminé>13, faim 3 illuminé<7

**Nuit: IDEM**

**Compétences: “...”**

## **VARIANTE Lumière, STADE 4:**

**Nom: Dragon artificie**

**Description: Une des 3 variantes pyro-draconiennes.**

**Cœurs: 10**

**Niveau max: 30**

**Requis: 19000 exp / 20 niveaux**

**Passer au stade suivant: 43500 exp / 30 niveaux**

**Jour: 9% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 8% de résistance en plus illuminé>12, faim 2 illuminé<6'**

**Nuit: IDEM**

**Compétences: “...”**

## **VARIANTE Lumière, STADE 5:**

**Nom: Dragon lumière**

**Description: Une des 3 variantes pyro-draconiennes.**

**Cœurs: 11**

**Niveau max: 50**

**Requis: 43500 exp / 30 niveaux**

**Passer au stade suivant: 122500 exp / 50 niveaux**

**Jour:** 12% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 10% de résistance en plus illuminé>12, faim 2 illuminé<5'

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **VARIANTE Lumière, STADE 6:**

**Nom:** Dragon électroluminescent

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs:** 12

**Niveau max:** 75

**Requis:** 122500 exp / 50 niveaux

**Passer au stade suivant: 277500 exp / 75 niveaux**

**Jour:** 15% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 12% de résistance en plus illuminé>11, faim 2 illuminé<4'

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **VARIANTE Lumière, STADE 7:**

**Nom:** Dragon éclats

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs:** 13

**Niveau max:** 100

**Requis:** 277500 exp / 75 niveaux

**Passer au stade suivant:** 495000 exp / 100 niveaux

**Jour:** 18% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 14% de résistance en plus illuminé>11, faim illuminé<3'

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **VARIANTE Lumière, STADE 8:**

**Nom:** Dragon incandescent

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs:** 14

**Niveau max:** 125

**Requis:** 495000 exp / 100 niveaux

**Passer au stade suivant:** 775000 exp / 125 niveaux

**Jour:** 21% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 16% de résistance en plus illuminé>10, faim illuminé<2

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **VARIANTE Lumière, STADE 9:**

**Nom:** Dragon rayonnement

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Cœurs:** 15

**Niveau max:** 150

**Requis:** 775000 exp / 125 niveaux

**Passer au stade suivant:** 1117500 exp / 150 niveaux

**Jour:** 24% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 18% de résistance en plus illuminé>10, faim illuminé<1

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

## **VARIANTE Lumière, STADE 10:**

**Nom:** Dragon énergie

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Cœurs:** 16

**Niveau max:** 200

**Requis:** 1117500 exp / 150 niveaux

**Passer au stade suivant:** 1990000 exp / 200 niveaux

**Jour:** 27% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 20% de résistance en plus illuminé>9'

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** "..."

## **VARIANTE Lumière, STADE 11:**

**Nom:** Dragon éclairs

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Cœurs:** 17

**Niveau max:** 225

**Requis:** 1990000 exp / 200 niveaux

**Passer au stade suivant:** 2520000 exp / 225 niveaux

**Jour:** 30% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 22% de résistance en plus illuminé>9'

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** "..."

## **VARIANTE Lumière, STADE 12:**

**Nom:** Dragon Hypérion

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Coeurs: 18**

**Niveau max: 275**

**Requis: 2520000 exp / 225 niveaux**

**Passer au stade suivant: 3767500 exp / 275 niveaux**

**Jour: 33% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 24% de résistance en plus illuminé>8'**

**Nuit: IDEM**

**Compétences: "..."**

## **VARIANTE Lumière, STADE 13:**

**Nom: Dragon ultra violet**

**Description: Une des 3 variantes pyro-draconiennes.**

**Coeurs: 19**

**Niveau max: 320**

**Requis: 37676500 exp / 275 niveaux**

**Passer au stade suivant: 5104000 exp / 320 niveaux**

**Jour: 36% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 26% de résistance en plus illuminé>8'**

**Nuit: IDEM**

**Compétences: "..."**



## **VARIANTE Lumière, STADE 14:**

**Nom:** Dragon stellaire

**Description:** Une des 3 variantes pyro-draconiennes.

**Cœurs:** 20

**Niveau max:** 1000

**Requis:** 5104000 exp / 320 niveaux

**Atteindre la fin (optionnel):** 49950000 exp / 1000  
niveaux

**Jour:** 39% plus rapide que la vitesse de base, résistance au feu, régénération dans le nether, 28% de résistance en plus illuminé>7'

**Nuit:** IDEM

**Compétences:** “...”

