

Ex Empregado – 24/1

Considere a classe Data disponibilizada.

Escreva a classe Empregado para representar um empregado de uma empresa. Essa classe deve ser escrita em um arquivo chamado empregado.py.

- Um empregado tem:
 - número, nome, salário e data de admissão (dtAdm). Esta última é do tipo Data.
- Um empregado é criado no sistema sendo para isso fornecidos: um número, um nome, um salário e dia, mês e ano de sua admissão.
- O print de um empregado deve exibir todos os seus dados. Esse método deve obrigatoriamente usar método(s) da classe Data.
- Um empregado pode receber um aumento, devendo para isso ser fornecido o valor desse aumento => método aumento
- Um empregado deve informar se foi admitido depois de uma certa data (Data) recebida => método admDepoisDe. Esse método deve obrigatoriamente usar método(s) da classe Data.
- Um empregado deve calcular e retornar seu bônus, considerando a data de hoje. O bônus de um empregado é calculado como 3% do salario * número de anos completos (plenos) do empregado na empresa => método calculaBonus. Esse método deve obrigatoriamente usar método(s) da classe Data.
- Um empregado é maior do que o outro se ele está há mais tempo na empresa.

Para testar sua classe crie uma lista com 5 empregados.

Leia dia, mês e ano do teclado e crie uma data com esses dados. Exiba todos os empregados que foram admitidos depois dessa data.