

3/

a) Dòng 3 gán giá trị  $\%esp$  cho  $\%ebp \Rightarrow \%ebp = 0x80023C$

b)  $\%esp$  bị giảm đi  $40(\text{dec}) \Leftrightarrow 28(\text{hex})$ , giảm 4 vì push  $\%ebp$  vào stack  $\Rightarrow \%esp = 0x80023C - 0x28 - 0x4 = 0x800210$

c) Dòng 5: lấy  $a(-4(\%ebp))$  truyền vào  $\%eax$

6: lấy  $\%eax$  lưu vào  $8(\%esp)$

7: lấy  $-8(\%ebp)$  là  $b$  lưu vào  $\%eax$

8: lấy  $\%eax$  lưu vào  $4(\%esp)$ .

9: đưa địa chỉ chuỗi  $\"%x \%x"$  qua  $\%LC0$  lưu vào  $\%esp$

10: gọi hàm scanf.

d) Dòng 11:  $\text{movl } -4(\%ebp) \text{ vào } \%eax \Rightarrow \%eax = a$

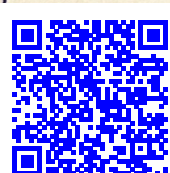
12:  $\text{subl } -8(\%ebp) \text{ là } b, \text{ trừ cho } \%eax = a$

$$\Leftrightarrow b = b - a \quad a = a - b$$

$\Rightarrow$  địa chỉ của  $a$  là  $\%ebp - 4 = 0x800238$

$b$  là  $\%ebp - 8 = 0x800234$

e.)



$\%ebp$		0x800250
	Đổi số	
	Địa chỉ trả về	
$\%esp$		0x800250
$\%esp$		0x800238
		0x80023C
		0x800238
	Địa chỉ a	0x800218
	Địa chỉ b	0x800214
	Địa chỉ chuỗi $\"%x, \%x"$	0x800210