David Martinez Diaz

DMC = 446661412

· Ejerciccio: P203

2)

" Calculamos su det para saber su rango.

Def 1131 =
$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b & b-1 & b \end{vmatrix} = (2b^2 + 2) \cdot b = 0 \int_{a}^{b} b = \pm \sqrt{2}$$

- 1) Como + Fz no son números enteros, los ignovernos y solo estudicarros segun la obra solución:
 - · Para b=0; Ded1131=0 & RaB=4
 - · Para b 70; el Rg B 24

* Podemos quitor la última gila de ceros y entonces se nos quedan 3eacaciones y 4 inacegnitas por la que para b=0 es s.c.I, con una variable en Junción de "t".

Para b=2

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
0 & 0 & 0 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 2
\end{pmatrix}$$

Por famo pera $b \neq 0$ y per ejemple b = 2, podemos comprober que el sistema es compatible eletermitado.

$$0 = \begin{cases} x + y + 3 = 0 \end{cases}$$
 $w = L((0, 1, 1, 1), (0, 1, -4, 1), (x, 1, 1, 0));$

Us-la pasamos a parametrica:

$$\begin{cases} 4 = 0 \\ 3 = \sqrt{3} \end{cases} \qquad 0 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

* Esta es la base mas sencilla de U.

$$\int x = -2\lambda_3$$

$$y = \lambda_1 + \lambda_3$$

$$z = \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3$$

$$t = \lambda_1 + \lambda_2$$

· U + W:

$$\begin{array}{c} 0 + \omega = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 \\$$