



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Reto 1: Eficiencia

J. Fdez-Valdivia

Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
E.T.S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

Estructuras de Datos

Grado en Ingeniería Informática
Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
Doble Grado en Ingeniería Informática y ADE

1.- Usando la **notación O**, determinar la eficiencia de las siguientes funciones:

(a)

```
void eficiencia1(int n)
{
    int x=0; int i,j,k;
    for(i=1; i<=n; i+=4)
        for(j=1; j<=n; j+=[n/4])
            for(k=1; k<=n; k*=2)
                x++;
}
```

Diagrama de complejidad para (a):

- $O(1)$ para $x++$
- $O(\log_2(n))$ para el bucle interno k
- $O(n \cdot \log_2(n))$ para el bucle interno j
- $O(n \cdot \log_2(n))$ para el bucle externo i
- Resultado final: $O(n \cdot \log_2(n))$

(b)

```
int eficiencia2 (bool existe)
{
    int sum2=0; int k,j,n;

    if (existe)
        for(k=1; k<=n; k*=2)
            for(j=1; j<=k; j++)
                sum2++;
    else
        for(k=1; k<=n; k*=2)
            for(j=1; j<=n; j++)
                sum2++;
    return sum2;
}
```

Diagrama de complejidad para (b):

- $O(1)$ para $sum2++$
- $O(k)$ para el bucle interno j en el caso `if (existe)`
- $O(k \cdot \log_2(n))$ para el bucle externo k en el caso `if (existe)`
- $O(n)$ para el bucle interno j en el caso `else`
- $O(n \cdot \log_2(n))$ para el bucle externo k en el caso `else`
- Resultado final: $O(n \cdot \log_2(n))$

(c)

```
void eficiencia3 (int n)
{
    int j; int i=1; int x=0;
    do{
        j=1;
        while (j <= n){
            j=j*2;
            x++;
        }
        i++;
    }while (i<=n);
}

void eficiencia4 (int n)
{
    int j; int i=2; int x=0;
    do{
        j=1;
        while (j <= i){
            j=j*2;
            x++;
        }
        i++;
    }while (i<=n);
}
```

Diagrama de complejidad para (c):

- eficiencia3:**
 - $O(1)$ para $j=j*2$ y $x++$
 - $O(\log_2(n))$ para el bucle interno j
 - $O(n \cdot \log_2(n))$ para el bucle externo i
 - Resultado final: $O(n \cdot \log_2(n))$
- eficiencia4:**
 - $O(1)$ para $j=j*2$ y $x++$
 - $O(\log_2(i))$ para el bucle interno j
 - Suma de la serie: $\text{Sum}(n, i=0) \rightarrow \frac{(n-2) \cdot ((n-2)+1)}{2}$
 - Resultado final: $O(n \cdot \log_2(n^2))$

2.- Considerar el siguiente segmento de código con el que se pretende buscar un entero x en una lista de enteros L de tamaño n (el bucle **for** se ejecuta n veces):

```
void eliminar (Lista L, int x)
{
    int aux, p;
    for (p=primero(L); p!=fin(L);)
    {
        aux=elemento (p,L);
        if (aux==x)
            borrar (p,L);
        else p++;
    }
}
```

Diagrama de complejidad para (2):

- $O(1)$ para $aux=elemento(p,L)$ y $p++$
- $O(1)$ para $if (aux==x)$
- $O(1)$ para $borrar(p,L)$
- $O(n \cdot n) = O(n^2)$ para el bucle `for`
- Resultado final: $O(n^2)$

Analizar la eficiencia de la función eliminar si:

(a) primero es $O(1)$ y fin, elemento y borrar son $O(n)$. ¿Cómo mejorarías esa eficiencia con un solo cambio en el código?

(b) primero, elemento y borrar son $O(1)$ y fin es $O(n)$. ¿Cómo mejorarías esa eficiencia con un solo cambio en el código?

(c) todas las funciones son $O(1)$. ¿Puede en ese caso mejorarse la eficiencia con un solo cambio en el código?

a - b) Hay que hacer un entero para fin, para que vaya haciendo fin_aux --; para cuando se llame a la función fin y esta termine siendo un $O(1)$.

c) Al ser todas las funciones constantes, no se puede mejorar su eficiencia.

Consideraciones:

1.- El reto es **individual**

2.- la solución deberá entregarse obligatoriamente en un fichero pdf (se sugiere como nombre reto1.pdf)

3.- Si la solución es correcta, se puntuará con 0.2 para la evaluación continua

4.- El plazo límite de entrega es el 3 de Octubre a las 23.55h