Tema 7. Conversores D/A y A/D

Isabel M. Tienda Luna

Departamento de Electrónica y Tecnología de Computadores
Universidad de Granada

isabelt@ugr.es

Grado en Informática Curso 2012-2013

- Conversión Digital-Analógica
 - Tipos de convertidores D/A

- Conversión Analógico-Digital
 - Fases del proceso de la conversión A/D
 - Tipos de convertidores A/D

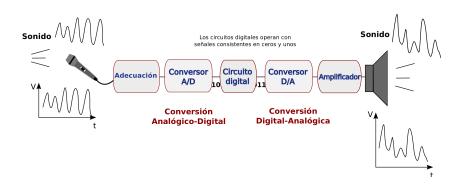
Introducción

Hasta ahora hemos trabajado con dos tipos de señales en la asignatura:

- Señales analógicas:
 - la señal puede tomar cualquier valor en un intervalo.
 - no sólo nos interesa el estado de los dispositivos.
- Señales digitales:
 - la señal sólo puede tomar ciertos valores.
 - sólo nos interesa el estado de los dispositivos (ON/OFF).
- Ventajas de los sistemas digitales:
 - mayor precisión.
 - más baratos.
 - más fiables.
 - más inmunes al ruido.
 - pueden implementarse funciones complejas más fácilmente.
- Inconveniente de los sistemas digitales: la mayor parte de las señales en la naturaleza son analógicas.

Introducción

Ejemplo



- Conversión Digital-Analógica
 - Tipos de convertidores D/A

- Conversión Analógico-Digital
 - Fases del proceso de la conversión A/D
 - Tipos de convertidores A/D

Conversión Digital-Analógica

Introducción

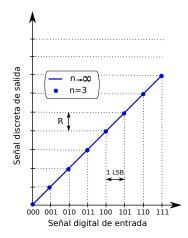


$$V_{\text{out}} = V_{\text{ref}} \left(b_{n-1} 2^{-1} + b_{n-2} 2^{-2} + \dots + b_0 2^{-n} \right) = V_{\text{ref}} B_{\text{in}}$$
 (1)

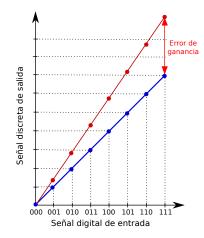
- Most Significant Bit (MSB).
- Less Significant Bit (LSB).
- Fondo de escala (FE)= $V_{\text{ref}}(1-2^{-n})$.
- $V_{\rm LSB} \equiv \frac{V_{\rm ref}}{2^n}$



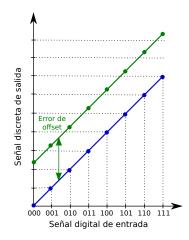
- Resolución.
- Error de ganancia.
- Error de offset.
- Monotonicidad.



- Resolución.
- Error de ganancia.
- Error de offset.
- Monotonicidad.



- Resolución.
- Error de ganancia.
- Error de offset.
- Monotonicidad.



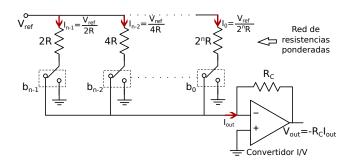
Características dinámicas

- Tiempo de establecimiento: Es el tiempo que transcurre desde que se produce el cambio de código en la entrada hasta que la salida se encuentra dentro de un margen de error de $\pm 1/2$ la resolución del convertidor respecto al valor final que debe tomar.
- Velocidad de cambio de la salida: Es el cociente entre la tensión de fondo de escala y el tiempo de establecimiento necesario para alcanzar el valor de fondo de escala partiendo de cero.
- Frecuencia de conversión: Es la frecuencia máxima a la que se puede cambiar el código digital de entrada obteniendo la salida que le corresponde.

- Conversión Digital-Analógica
 - Tipos de convertidores D/A

- 2 Conversión Analógico-Digital
 - Fases del proceso de la conversión A/D
 - Tipos de convertidores A/D

Convertidor D/A de resistencias ponderadas



$$V_{\text{out}} = -R_C I_{\text{out}} = -V_{\text{ref}} \frac{R_C}{2^n R} \sum_{i=0}^{n-1} b_i 2^i$$
 (2)

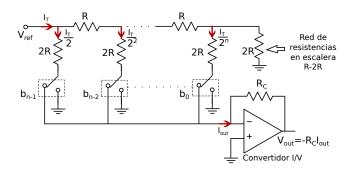
Inconveniente: es necesario utilizar resistencias de valores muy distintos y con tolerancias muy pequeñas.

Isabel M. Tienda Luna

Tema 7. Conversores D/A y A/D

10 / 32

Convertidor D/A en escalera R-2R



$$V_{\text{out}} = -R_C I_{\text{out}} = -V_{\text{ref}} \frac{R_C}{2^n R} \sum_{i=0}^{n-1} b_i 2^i$$
 (3)

- **4**ロト 4個 ト 4巻 ト 4 巻 ト 9 へ 0 へ

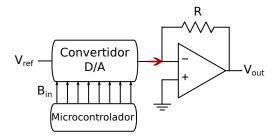
Criterios de selección

Algunos de los parámetros más importantes que hay que tener en cuenta a la hora de elegir un convertidor D/A son:

- Código digital de entrada.
- Número de bits del convertidor.
- Frecuencia de conversión.
- Alimentación disponible.

Ejemplo de aplicación de los convertidores D/A

- Además de constituir una parte esencial de algunos tipos de conversores A/D, los convertidores D/A se utilizan en muchas otras aplicaciones.
- Aplicaciones más comunes: amplificadores controlados digitalmente, potenciómetros digitales, integradores programables o filtros controlados digitalmente.



- Conversión Digital-Analógica
 - Tipos de convertidores D/A

- Conversión Analógico-Digital
 - Fases del proceso de la conversión A/D
 - Tipos de convertidores A/D

Conversión Analógico-Digital

Introducción



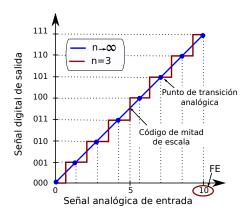
$$V_{\text{ref}} \left(b_{n-1} 2^{-1} + b_{n-2} 2^{-2} + \dots b_0 2^{-n} \right) = V_{\text{in}} \pm V_{x}$$
 (4)

donde

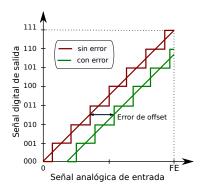
$$-\frac{1}{2}V_{\mathsf{LSB}} \leq V_{\mathsf{x}} \leq \frac{1}{2}V_{\mathsf{LSB}}$$

Conversión Analógico-Digital

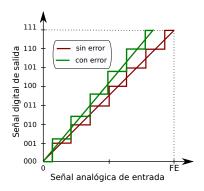
• Error de cuantificación.



- Margen de entrada.
- Resolución.
- Error de offset.
- Error de ganancia.
- Monotonicidad.



- Margen de entrada.
- Resolución.
- Error de offset.
- Error de ganancia.
- Monotonicidad.



Características dinámicas

- Tiempo de conversión: Es el tiempo necesario para que el convertidor realice una conversión.
- Frecuencia de conversión: Es la máxima frecuencia a la cual el convertidor puede ofrecer datos estables en su salida.

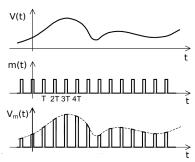
- Conversión Digital-Analógica
 - Tipos de convertidores D/A

- Conversión Analógico-Digital
 - Fases del proceso de la conversión A/D
 - Tipos de convertidores A/D

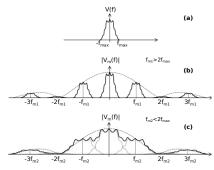
Fases del proceso de la conversión A/D

Fase de muestreo

La señal analógica de entrada es discreta: muestreo.



Teorema de Nyquist: aliasing

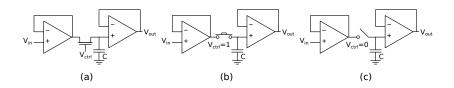


◆ロト ◆個ト ◆差ト ◆差ト 差 めらゆ

Fases del proceso de la conversión A/D

Fase de mantenimiento

- Durante el tiempo que se tarda en transformar la señal analógica a digital, ha de mantenerse el valor de la señal muestreada.
- Circuitos de muestreo y mantenimiento (Sample & hold).



Fases del proceso de la conversión A/D

Fases de cuantificación y codificación

Fase de cuantificación

 La cuantificación de una señal consiste en representarla mediante una serie finita de niveles de amplitud o estados de salida.

Fase de codificación

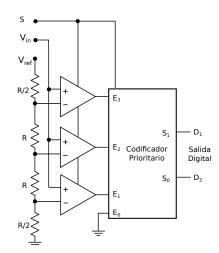
- La codificación es el proceso de representar de forma unívoca cada uno de los estados de salida (finitos) del cuantificador por un símbolo elegido de un alfabeto finito.
- Códigos unipolares.
- Códigos polares.

- Conversión Digital-Analógica
 - Tipos de convertidores D/A

- Conversión Analógico-Digital
 - Fases del proceso de la conversión A/D
 - Tipos de convertidores A/D

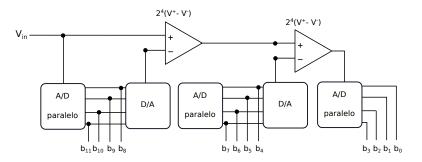
Convertidor A/D paralelo o flash

- Se necesitan $2^n 1$ comparadores.
- Convertidor muy rápido → consume mucha energía.

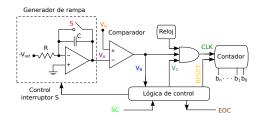


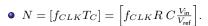
Convertidor A/D paralelo o half-flash

 Solución para aumentar la resolución manteniendo una velocidad de conversión alta.

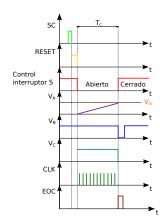


Convertidor A/D de pendiente simple

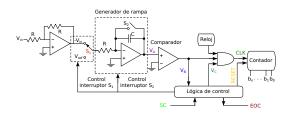


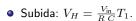


• Si $f_{CLK}R$ $C=2^n$ se obtiene un conversor de n bits.

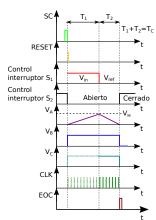


Convertidor A/D de pendiente doble

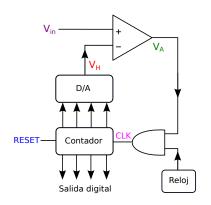


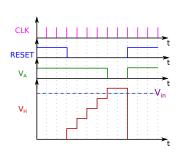


- Bajada: $V_H = \frac{V_{\text{ref}}}{RC}T_2$.



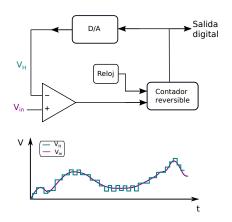
Convertidor A/D de rampa en escalera





• T_C depende del valor de la señal de entrada.

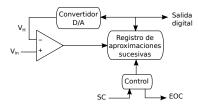
Convertidor A/D rastreador o de seguimiento



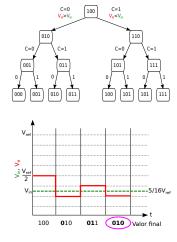
- ullet Ventaja: no es necesario resetear o conversión rápida y continuada.
- Inconveniente: señales constantes.

- 4 ロ ト 4 昼 ト 4 差 ト - 差 - 夕 Q @

Convertidor A/D de aproximaciones sucesivas



- Permite una velocidad de conversión considerable y una resolución alta a bajo coste.
- Tiene un tiempo de conversión constante y menor que el de otros convertidores A/D realimentados.



Criterios de selección

Algunos de los parámetros más importantes que hay que tener en cuenta a la hora de elegir un convertidor A/D son:

- Coste.
- Velocidad.
- Consumo.
- Resolución.
- Precisión.

Convertidor	Precisión	N° de bits	Tiempo de conversión
Paralelo	Media	4-8	ns
Semiparalelo	Media	8-14	μ s
Doble rampa	Media-Alta	8-12	ms
Aprox. Sucesivas	Alta	8-16	μ s

Ejemplo de aplicación de los convertidores A/D

- Los convertidores A/D están presentes en todos aquellos sistemas donde una señal analógica se quiera procesar, almacenar o transportar de forma digital.
- Análisis de datos analógicos con ordenador, sistemas de comunicaciones digitales, sistemas de reproducción musical, equipos de medida, etc.

