

Exámenes
Timeline
Trabajos
Documentos

Perfiles

Test

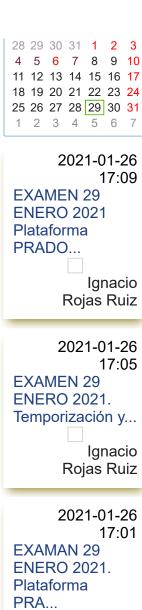
ENERO 2021 L M M J V S D

Plataforma > España > ugr.es > ETSIIT > Db.Gr.Ing.Inf./Matem. EC EC EStructura de Computadores EC

Estudiante: 2 David

3 notificaciones

3 nuevas



Ignacio Rojas Ruiz

2021-01-26 16:58 **EXAMEN 29 ENERO 2021** El examen del 2... Ignacio Rojas Ruiz

2021-01-20 15:37 Existian errores en el fichero de aye...

Ignacio Rojas Ruiz
2021-01-19 11:09 Están publicadas las notas finales de Ignacio Rojas Ruiz
2021-01-14 12:55 EXAMEN FINAL DE EC. El examen será,
2021-01-11 13:52 ACLARACION SOBRE CALIFICACION DE LA A Ignacio Rojas Ruiz
2021-01-08 12:14 Curso 2020- 2021. Practica Arduino. Fe
2020-12-17 09:26 Curso 2020- 2021. Examen tipo test. Fe Ignacio Rojas Ruiz

2020-12-10 14:00 Curso 2020- 2021. Examen tipo test. Fe Ignacio Rojas Ruiz
2020-11-24 16:24 Ya se pueden ver los resultados del e Ignacio Rojas Ruiz
2020-11-12 18:07 Curso 2020- 2021. Examen tipo test. Re Ignacio Rojas Ruiz
2020-11-06 13:03 Curso 2020- 2021. Examen tipo test. F Ignacio Rojas Ruiz
2020-10-22 12:46 CURSO 2020- 2021. Practica 2. La fech Ignacio Rojas Ruiz
2020-01-28 11:12

NOTA IMPORTANTE: MODIFICACION HORA IN Ignacio Rojas Ruiz
2020-01-09 13:15 Estimados estudiantes de EC, Mañana,
2019-12-09 23:13 Estimados estudiantes de EC,
Debido Ignacio Rojas Ruiz
2019-09-16 14:45 Ya estan abiertos los grupos de pract Ignacio Rojas Ruiz
2019-01-24 14:18 Ya se han enviado las calificaciones Ignacio Rojas Ruiz
2019-01-08 11:06 Mediante este correo quiero



	82 de EC	
	1 profesor	
Ignacio Rojas	·	43'42"
Malanda	81 estudiantes	
Valentín Guerrer…		6′10″
Mario Rodríg…		6'12"
Daniel Cerezo		6'13"
Ángel Olmedo		6'14"
María Moreno		6′15″
Jesús Orozco		6'15"
010200		6′18″



Jesús García ... Rocío Barrag... José D... Barran...

6'21"

Sistema

Actividades

Proyectos Convocatorias

Test

Exámenes

Juegos

Encuestas

Examen 29 ENERO 2021



Universidad de Granada - Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas Estructura de Computadores



20 preguntas

Estudiante:

44669141 Martinez Diaz, David



PRACTICAS

[P4T]

En una bomba como las estudiadas en prácticas, del tipo...

Elección única

0x0804873f <main+207>: call 0x8048504 <scanf> 0x08048744 <main+212>: mov 0x24(%esp),%edx 0x804a044,%eax 0x08048748 <main+216>: mov %eax,%edx 0x0804874d <main+221>: cmp 0x0804874f <main+223>: je 0x8048756 <main+230>

0x08048751 <main+225>: call 0x8048604 <boom> 0x08048756 <main+230>:

...el código numérico (pin) es...

- (%esp) a) el entero almacenado a partir de la posición de memoria 0x24(%esp)
- b) el entero almacenado a partir de la posición de memoria 0x804a044
- c) el entero cuya dirección está almacenada en la posición de memoria 0x804a044

Elección única

Sea un computador de 32 bits con una memoria cache L1 para datos de 32 KB y líneas de 64 bytes asociativa por conjuntos de 2 vías. Dado el siguiente fragmento de código:

```
int v[262144];
for (i = 0; i < 262144; i += 8)
 v[i] = 9;
```

	¿Cuál será la tasa de fallos aproximada que se obtiene en la ejecución del bucle? a) 1/8 (un fallo por cada 8 accesos) b) 1 (todo son fallos) c) 0 (ningún fallo) d) 1/2 (mitad aciertos, mitad fallos)
3 Elección única	Si el registro RAX contiene un long (64 bits con signo) x, la secuencia de instrucciones siguiente: cmpq \$6, %rax ja dest saltará a la etiqueta dest si: a) x>=0 && x<=6 b) x>=6 c) x<=6 d) x<0 x>6
4 Elección	[P2T] Dada la siguiente definición de datos:
única	lista: .int 0x10000000, 0x50000000, 0x10000000, 0x20000000 longlista: .int (lista)/4 resultado: .quad 0x123456789ABCDEF formato: .ascii "suma=%llu=%llx hex\n\0"
	La instrucción para copiar la dirección de memoria donde comienza lista en el registro EBX es: a) movl lista, %ebx b) movl \$lista, (%ebx) c) movl \$lista, %ebx d) movl (lista), %ebx
5	¿Qué valor contendrá %edx tras ejecutar las siguientes instrucciones?
Elección única	xor %eax, %eax sub \$1, %eax cltd idiv %eax
6 Elección única	Si queremos almacenar la palabra de 16 bits 0x8965 en memoria según little-endian, quedará almacenada a partir de la posición 0x1000 como: a) en el byte 0x1000 se guarda 0xA6 y en el 0x1001 0x91 b) en el byte 0x1000 se guarda 0x91 y en el 0x1001 0xA6 c) en el byte 0x1000 se guarda 0x89 y en el 0x1001 0x65 o) d) en el byte 0x1000 se guarda 0x65 y en el 0x1001 0x89

7 Elección única	En la secuencia de programa siguiente: 5f5: e8 cd ff ff ff callq 5c7 <suma> 5fa: 48 83 c4 20 add \$0x20,%rsp ¿cuál es el valor que introduce en la pila la instrucción callq? a) 0xfffffcd b) 0x5c7 c) 0x5f5 d) 0x5fa</suma>
8 Elección única	¿Cuál de las siguientes instrucciones es incorrecta? a) shr %rcx,%rdx b) shr %rdx c) shr \$1,%rdx d) shr %cl,%rdx
9 Elección única	En una bomba que siga la misma estructura que la estudiada en el ejemplo dado en el guión de prácticas, y compilada en 32 bits: 0x0804873f <main+207>: call 0x8048504 <scanf> 0x08048744 <main+212>: mov 0x24(%esp),%edx 0x08048748 <main+216>: mov 0x804a044,%eax 0x0804874d <main+221>: cmp %eax,%edx 0x0804874f <main+223>: je 0x8048756 <main+230> 0x08048751 <main+225>: call 0x8048604 <boom></boom></main+225></main+230></main+223></main+221></main+216></main+212></scanf></main+207>
	 0x08048756 <main+230>:</main+230> el código numérico (pin) es a) el entero cuya dirección está almacenada en la posición de memoria 0x804a044 b) el entero almacenado a partir de la posición de memoria 0x24(%esp) c) el entero almacenado a partir de la posición de memoria 0x804a044 d) el entero 0x804a044
10 Elección única	[T2.1.4] Respecto a tamaños de tipos integrales en x86 y x86-64, la excepción es que
11 Elección única	En x86-64, una función con 10 parámetros de tipo long que devuelve el valor del 10° parámetro y no modifica el puntero de pila puede traducirse a ensamblador como: a) movq 0x20(%rsp), %rax ret b) movq 0x10(%rsp), %rax
	ret orrightarrow c) movq %r10, %rax ret orrightarrow d) movq %r13. %rax

```
ret
         [T2.4.1]
   12
          Si %rsp vale 0xdeadbeefdeadd0d0, ¿cuál será su nuevo valor después de que se
Elección
         ejecute pushq %rbx?
  única
          ○ a) 0xdeadbeefdeadd0d4
          ○ b) 0xdeadbeefdeadd0d8
          ○ c) 0xdeadbeefdeadd0cc
          d) 0xdeadbeefdeadd0c8
         El código de line.cc incluye la sentencia
   13
Elección
         for (unsigned long long line=1; line<=LINE; line<<=1) { ... }
  única
          ¿Qué objetivo tiene la expresión line<<=1?
          ○ a) Salir del bucle si el tamaño de línea se volviera menor o igual que 1 para algún
                 elemento del vector.

    b) Duplicar el tamaño del salto en los accesos al vector respecto a la iteración

                 anterior.
          c) Volver al principio del vector cuando el índice exceda la longitud del vector.
          ○ d) Sacar un uno (1) por pantalla.
         La práctica popcount calcula la suma de bits (peso Hamming) de los elementos de un
   14
         array. Un estudiante realiza la siguiente versión de popcount3:
Elección
         int popcount3(unsigned* array, int len){
  única
            int i, res = 0;
            unsigned x;
            for(i = 0; i < len; i++) {
               x = array[i];
               asm("ini3: \n"
               "shr %[x] \n"
               "adc $0, %[r] \n"
               "add $0, %[x] \n"
               "jne ini3 \n"
              : [r] "+r" (res)
              : [x] "r" (x) );
            return res;
          Esta función sólo tiene una diferencia con la versión recomendada en clase. En
         concreto, una instrucción máquina en la sección asm() es distinta. Esta función
         popcount3:
          (a) no es correcta pero el error no se manifiesta en los ejemplos propuestos, o se
                 manifiesta en ambos
          ( b) produce siempre el resultado correcto
          \bigcirc c) fallaría con array=\{1,2,4,8\}
          \bigcirc d) fallaría con array=\{0,1,2,3\}
         [P3T]
```

15

Suponga la siguiente sentencia asm en un programa:

Elección única

```
:[r] "+r" (result)
             :[i] "r" (i),
             [a] "r" (array)
        );
         ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es incorrecta?
         ○ a) r es un registro de entrada/salida
         O b) se desea que el valor calculado por la instrucción ensamblador quede
               almacenado en la variable C result
         o c) a es un registro de entrada
         od) i es un registro de salida
  16
        Suponga la expresión:
        unsigned int val = x \& 0x01010101;
Elección
        donde x es un unsigned int.
  única
         ¿Cuál de los siguientes valores de x da como resultado val = 0x01010101?
         ○ a) 0x10101010
         Ob) 0xeeeeeee
         ○ c) 0xaaaaaaaa
         o d) 0x13579bdf
        [P2.2]
  17
         Si ECX vale 0, la instrucción adc $0,%ecx
Elección
         ○ a) Pone CF=1
  única
         Ob) Cambia CF
         o c) Pone CF=0
         Od) No cambia CF
        En x86-64, es responsabilidad del procedimiento llamado (callee) guardar, entre otros,
  18
        los registros:
Elección
         ○ a) %rax, %rbx, %rcx, %rdx
  única
         ○ b) %rbx, %rsi, %rdi
         o c) %r12, %r13
         [P2T]
  19
         Tras ejecutar las tres instrucciones que se muestran desensambladas a continuación,
Elección
        el registro EAX toma el valor
  única
        08048074 < start>:
        8048074: be 74 80 04 08 mov $_start, %esi
        8048079: 46
                                  inc %esi
        804807a: 8b 06
                              mov (%esi), %eax
         ○ b) 0x08048079
         o c) 0x08048074
```

۵۵،۱۱۱ مهم ۲۰۰۱ما, ۲۰۱۱,۳۰۰ مهم

ZU Elección	¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el programa size.cc de la práctica 5 es cierta?
única	 a) La diferencia de velocidades entre L2 y L3 es mayor que la diferencia de velocidades entre L1 y L2.
	 b) Si continuáramos multiplicando por 2 el tamaño del vector en el eje X obteniendo más puntos de la gráfica, esta continuaría horizontal para cualquier valor más allá de 64 MB.
	 c) La gráfica tiene escalones hacia arriba porque en cada punto del eje X accedemos al mismo número de elementos del vector y el número de aciertos por localidad temporal disminuye bruscamente en ciertos puntos al aumentar el tamaño del vector.
	 d) La gráfica tiene tramos horizontales porque el hecho de realizar la mitad de accesos al vector en cada punto de un tramo horizontal respecto al anterior punto de ese mismo tramo horizontal es compensado por el número de fallos creciente en ese mismo tramo horizontal.
TEORI	A 30 preguntas
21 Elección única	Al traducir la sentencia C r->i = val; gcc genera el código ASM: movl %edx, 8(%rax) Se puede deducir que: a) val es un entero que vale 8 b) i es un entero que vale 8 c) el desplazamiento de i en *r es 8 d) r es un puntero que apunta a la posición de memoria 8
22 Elección única	Si queremos almacenar la palabra de 16 bits 0x8965 en memoria según little-endian, quedará almacenada a partir de la posición 0x1000 como: (a) en el byte 0x1000 se guarda 0x91 y en el 0x1001 0xA6 (b) en el byte 0x1000 se guarda 0x65 y en el 0x1001 0x89 (c) en el byte 0x1000 se guarda 0x89 y en el 0x1001 0x65 (d) en el byte 0x1000 se guarda 0xA6 y en el 0x1001 0x91
23 Elección única	Considere la siguiente declaración: struct rec { int i; int j; int a[10]; int *p; }; y una función void f (struct rec *r); cuyo código en ensamblador es: mov 0x4(%rdi),%eax add (%rdi),%eax cltq #RAX <- (long) EAX lea 0x8(%rdi,%rax,4),%rax mov %rax,0x30(%rdi) retq ¿Cuál es el código C de la función f?

	 ○ b) r->p = (int *) (long) (r->a[r->i] + r->a[r->j]); ○ c) r->a[r->i] = r->j; ○ d) r->a[r->i] = r->a[r->j];
24 Elección única	El primer nivel de una jerarquía de memoria de dos niveles tiene una tasa de aciertos del 80%. Las peticiones de memoria tardan 12 ns en completarse si dicha posición se encuentra en ese nivel; si hay que acceder al segundo nivel se añaden otros 100 ns. ¿Cuál es el tiempo medio de acceso de la jerarquía? a) 37 ns b) 88 ns c) 112 ns d) 32 ns
25 Elección única	Dada una matriz de enteros de dimensiones 5x3, una posible traducción a ensamblador de una función que devuelve el elemento i, j: int elem (int A[5][3], size_t i, size_t j); podría ser: O a) leaq (%rsi, %rsi, 2), %rax leaq (%rdi, %rax, 4), %rax movl (%rax, %rdx, 4), %eax
	ret (b) movq (%rdi, %rsi, 4), %rax movl (%rax, %rdx, 4), %eax ret (c) leaq (%rsi, %rsi, 4), %rax leaq (%rdx, %rdx, 2), %rdx addq %rdx, %rax movl (%rax, %rdi), %eax ret (d) leaq (%rdx, %rsi, 4), %rax movl (%rdi, %rax, 4), %eax
26 Elección única	 ¿Cuál de las siguientes sentencias sobre la unidad de control es FALSA? a) Es posible realizar el diseño físico de una unidad de control cableada de manera semiautomática b) Cuanto más horizontal es la microprogramación, más largas son las microinstrucciones c) El programador de lenguaje ensamblador necesita conocer la microarquitectura del ordenador d) Debido al pequeño número de operaciones simples, la sección de control de un
27 Elección única	procesador RISC puede ser cableada en lugar de microprogramada ¿Qué componentes necesitamos para construir una memoria de 2K x 8 bits? a) 8 memorias de 512 x 2 bits y un decodificador de 1 a 2 b) 8 memorias de 256 x 4 bits y un decodificador de 2 a 4 c) 16 memorias de 512 x 2 bits y un decodificador de 2 a 4 d) 64 memorias de 128 x 1 bits y un decodificador de 4 a 16 Un procesador x86 a 4 GHz dispone de 7 unidades de ejecución en paralelo, con 20
/ X	on processus Acc a 1 one allopone as 1 annuales as specialist on parallels, son 20

Elección única	etapas de segmentación, y es capaz de emitir (comenzar a ejecutar) 4 instrucciones en cada ciclo de reloj. ¿Qué velocidad aproximada de ejecución de instrucciones será capaz de alcanzar (MIPS = millones de instrucciones por segundo)? (a) 80000 MIPS (b) 28000 MIPS (c) 4000 MIPS (d) 16000 MIPS
29 Elección única	 ¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de la memoria es FALSA? a) Las celdas de memoria estática tienen que ser constantemente refrescadas. b) La memoria estática se emplea en las caches L1 y L2. c) La memoria dinámica usa señales de control RAS# y CAS#. d) Las celdas de memoria dinámica están constituidas por un transistor y un condensador.
30 Elección única	¿Cuántos conjuntos tendría una cache de 256 B asociativa por conjuntos de 4 vías con líneas de 16 B?
31 Elección única	Considere las siguientes declaraciones en una máquina Linux de 64 bits: struct R { int value2; long value; short ref_count; struct R record; char tag[10]; char string[8]; }; También se declara la siguiente variable global: struct N my_node; ¿Cuál es el tamaño de my_node en bytes? a) 28 b) 48 c) 40 d) 32
32 Elección única	En un sistema con memoria direccionable por bytes, ¿cuál sería el tamaño de una línea de cache, si la cache del procesador fuera de 4 MB, asociativa por conjuntos de 16 vías, y contuviera 4096 conjuntos? (a) 32 B (b) 128 B (c) 64 B (d) 16 B
33 Elección única	Una función C devuelve el valor de un elemento de un array mediante el siguiente código ensamblador: leaq (%rdi,%rdi,4), %rax addq %rsi, %rax movl var(,%rax,4), %eax

	retq Se puede adivinar que:
	○ a) var es un array multi-nivel (punteros a enteros) de cuatro filas
	○ b) var es un array bidimensional de enteros, con cinco columnas
	c) var es un array multi-nivel pero no se pueden adivinar las dimensiones
	○ d) var es un array bidimensional de enteros, no se pueden adivinar dimensiones
34	Al traducir la sentencia C r->i = val;
Elección	gcc genera el código ASM:
única	movl %edx, 12(%rax)
	Se puede deducir que:
	a) el desplazamiento de i en *r es 12
	○ b) i es un entero que vale 12
	o) r es un puntero que apunta a la posición de memoria 12
	○ d) val es un entero que vale 12
35	¿Cuál de las siguientes características es típica de la microprogramación horizontal?
	○ a) Microinstrucciones cortas.
Elección única	○ b) Muchos campos solapados.
	○ c) Poca capacidad para expresar paralelismo entre microoperaciones.
	● d) Poca codificación.
	Ci successor alle santa malabase de CA bita 000000045 fffffa 0 an una managia de
36	Si queremos almacenar la palabra de 64 bits 0x0000001f fffffe0 en una memoria de bytes según la convención little-endian a partir de la posición 0x0804913c, quedará:
Elección	○ a) 0xe0 en 0x0804913c y 0x00 en 0x08049140
única	o b) 0xe0 en 0x0804913c y 0x1f en 0x08049140
	○ c) 0x00 en 0x0804913c y 0xe0 en 0x08049143
	○ d) 0x1f en 0x0804913c y 0xe0 en 0x08049140
37	Se ha declarado en un programa C la variable
Elección	int val[5]={1,5,2,1,3}; ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA?
única	○ a) sizeof (val) == 20
	b) &val[2] es de tipo int * y vale lo mismo que (void *)val + 8
	○ c) val[1] == 1
	○ d) &val[3] == val+3
38	En la secuencia de instrucciones siguiente, siendo el primer registro el destino, ¿cuántos riesgos se dan?
Elección	sub r2,r1,r3
única	or r8,r6,r2
	a) Un riesgo estructural
	Dos riesgos por dependencia de datos y uno de control
	O Un riesgo por dependencia de datos
	○ d) Un riesgo estructural y dos por dependencia de datos

I lna nosible codificación en microinstrucciones de la instrucción call X es-

única

Elección

υπα ρυσιρίο συμποασίοπ οπ πποιοπιστιμοσίοπος μο πα πιστιμοσίοπ σαπ Λ σσ.

○ a) SP := PC-1 ; m[SP] := PC ; PC := X

○ b) SP := SP-1 ; m[SP] := PC ; PC := PC+1

O c) SP := SP-1 ; m[SP] := PC ; PC := X

○ d) PC := X ; SP := SP-1 ; m[SP] := PC

40 Elección

única

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la jerarquía de memoria es cierta?

- (a) Si una palabra no se encuentra en el tercer nivel entonces se busca en el segundo nivel.
- b) Toda la información que el procesador necesita está en el nivel 1.
- c) A medida que nos alejamos del procesador, el tamaño de memoria disminuye.
- od) Para aumentar la eficiencia se transfieren bloques completos.

41

Respecto a las unidades de control nanoprogramadas:

- () La realización nanoprogramada de una unidad de control es más rápida que la Elección microprogramada. única
 - \odot b) Suponiendo una memoria de microprograma con n microinstrucciones de wbits cada una, de las cuales 2^m son distintas, el ahorro en bits si se utiliza nanoprogramación es $(n \cdot m + 2^m \cdot w) - n \cdot w$.
 - O c) El diseño de las unidades de control nanoprogramadas siempre tiene que ser vertical.
 - od) La anchura de la memoria de nanoprograma es la misma que la de memoria de microprograma en un diseño de la misma unidad de control que no usara nanoprogramación.

42 Elección única En una cache con 64 bytes de longitud de línea, ¿qué bits de una dirección de memoria de 64 bits se utilizan para determinar a qué byte dentro de la línea se refiere dicha dirección? (Memoria direccionable por bytes)

- a) [8...6]
- b) [11...6]
- **○** c) [5...0]
- d) [5...3]

43 Elección

única

La ganancia en velocidad ideal de un cauce de K etapas de igual duración Tejecutando un programa de N instrucciones es

$$S=rac{K\cdot N}{K-N+1}$$
 $S=rac{N\cdot T}{(N+K-1)\cdot T}$

$$(\circ) S = rac{K \cdot N}{K + N - 1}$$

$$\bigcirc$$
 d) $S = rac{N \cdot K \cdot T}{(N-K+1) \cdot T}$

¿Cuál de las siguientes funciones en C NO puede traducirse al siguiente código en ensamblador?

Elección única

movslq %esi, %rsi movq (%rdi,%rsi,8), %rax rat

```
○ a) unsigned long elem (unsigned long v[],int *i) {
                     return v[*i];
                }
          b) unsigned long elem (unsigned long v[], int i) {
                     return v[i];
                }
          ○ c) unsigned long *elem (unsigned long *v[],int i) {
                     return v[i];
                }

    ○ d) unsigned *elem (unsigned *v[],int i) {
                     return v[i];
                }
         ¿Cuántos conjuntos tendría una cache de 256 KB asociativa por conjuntos de 16 vías
  45
         con líneas de 64 B?
Elección
          a) 256
  única
          ○ b) 64
          O c) 4
          Od) 16
         ¿A qué tipo de localidad de memoria hace referencia la siguiente afirmación: "si se
  46
         referencia un elemento, los elementos cercanos a él serán referenciados pronto"?
Elección
          única
          b) Localidad espacial
          ( c) Localidad temporal
          d) Localidad secuencial
         En un camino de datos con un solo bus, para realizar la operación de copia de un
  47
         registro r1 en un registro r2, es decir r2 \leftarrow r1, es necesario:
Elección
          (a) Habilitar la salida triestado del registro r2 y activar la carga de los registros r1 y
  única
                r2

    b) Habilitar la salida triestado del registro r1 y activar la carga del registro r2

          c) Activar la carga del registro r1 y habilitar la salida triestado del registro r2
          Od) Habilitar las salidas triestado de los registros r1 y r2 y activar la carga del
                registro r2
         ¿Cuántas líneas de dirección (patillas) son necesarias para direccionar un chip de
  48
         memoria DRAM de 4096 x 4?
Elección
          ○ a) 11
  única
          b) 6
          ○ c) 12
          Od) 10
         ¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de la memoria es cierta?
  49
          ○ a) La memoria dinámica se emplea en las caches L1 y L2.
Elección

    b) La memoria dinámica usa señales de control RAS# y CAS#.

  única
          O c) Las celdas de memoria estática tienen que ser constantemente refrescadas.
          Od) Las celdas de memoria estática están constituidas por un transistor y un
```

ıcı

condensador.

50 Elección única En un sistema con memoria direccionable por bytes, ¿cuál sería el tamaño de una línea de cache, si la cache fuera de 2 MB, asociativa por conjuntos de 16 vías, y contuviera 4096 conjuntos?

- a) 16 B
- b) 64 B
- O c) 128 B

He terminado

Información DocumentacUGR

CommunitySoftware lilAndroid

iOS

¿Qué es SWADManual breve [Condiciones leg Twitter Source code SWADroid GoogliSWAD App Sto What is SWAD?Brief manual [EProtección de daFacebook Download SWADroid Blog iSWAD Twitter Publicaciones Guía usuario [ETwitter SWAD UWikipedia Install SWADroid TwitteiSWAD GitHub Funcionalidad User guide [ENEstadísticas Google+ Database SWADroid Google

Difusión Presentaciones Póster YouTube Translation SWADroid GitHub Prensa Videotutoriales Servidor alternativeTo API **SWADroid Open HUB** Encuentro startupRANKI/Changelog Logos

Roadmap Capterra SourceForge Authors

GitHub Implementación

Open HUB



Universidad de Granada

Consultas y problemas: swad@ugr.es

Acerca de SWAD 20.10.1 (2021-01-28) Página generada en 96 ms y enviada en 2 ms