

# Dirección y Gestión de proyectos

## Plan de 2a Iteración

*Ingeniería de Software*

*Curso 2023-2024*

*4º Ingeniería Informática*



**Accessibility Coders**



**UNIVERSIDAD  
DE GRANADA**

### Integrantes del equipo:

*José Luis Rico Ramos*

*David Martínez Díaz*

*Miguel Tirado Guzmán*

*Inmaculada Gálvez López*

*Gádor Romero Prieto*

*Johannes Fabian Hahn*

**Autor:** *Todos los miembros del equipo*

**Revisión:** *Miguel Tirado Guzmán*

28/11/2023

# Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Objetivos de la iteración</b>	<b>3</b>
<b>Listado inicial de HU a desarrollar</b>	<b>3</b>
<b>Descomposición en tareas de desarrollo</b>	<b>4</b>
<b>Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad de edición de modo de inicio de sesión</b>	<b>7</b>
<b>Implementar campos de selección en la pantalla de datos de alumno</b>	<b>7</b>
<b>Implementar comunicaciones con el servidor para actualización de la información en el sistema</b>	<b>7</b>
<b>Carga prevista en los desarrolladores</b>	<b>7</b>
<b>Planificación temporal</b>	<b>8</b>
Planificación Inicial	8
Planificación temporal real	9
<b>Desviaciones previstas</b>	<b>10</b>

## Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha planteado para esta iteración es el diseño y la implementación del inicio de sesión del alumno así como la posibilidad para tal usuario de realizar una tarea de comedor. Para la implementación de interfaces destinadas al usuario alumno hemos añadido una HU para aprender sobre accesibilidad.

Ampliamos las funcionalidades del administrador permitiendo asignar una tarea a un alumno y posibilitando adaptar el modo de inicio de sesión de cada uno de ellos. Por último implementamos las comunicaciones entre distintos servidores.

## Listado inicial de HU a desarrollar

La lista de las Historias de usuario a desarrollar en esta iteración son:

Identificador	Historia de Usuario	Estimación
HU.5	Como administrador, quiero asignar una tarea a un alumno	5
HU.7	HU SPIKE - Aprender desarrollo de interfaces accesibles	5
HU.8	HU SPIKE - Implementar comunicaciones entre servidores	8
HU.11	Como alumno, quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña para utilizar la aplicación.	5
HU.14	Como alumno, quiero poder pasar lista de las comidas.	5
HU.15	Como administrador, quiero poder escoger el modo de inicio de sesión de un alumno.	1

## Descomposición en tareas de desarrollo

**NOTA:** Como norma se ha establecido que todas las tareas que sean de Implementación conlleva la respectiva prueba de lo implementado. Con el objetivo de simplificar cronogramas y estimaciones no se establece ninguna tarea adicional en este aspecto.

Identificador: HU. 5		Como administrador, quiero asignar una tarea a un alumno	5
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrolladores asignados
Tarea 5-1	Diseño e implementación de la pantalla y funcionalidad de confección de agenda	2	Gádor Romero Prieto
Tarea 5-2	Implementación de pool de tareas en la pantalla de confección de agenda	1	Gádor Romero Prieto
Tarea 5-3	Comunicación con el servidor de la nueva agenda del alumno	1	Gádor Romero Prieto
Tarea 5-4	Modificación del E/R y creación de nueva tabla y vínculos relacionable con alumno y tarea	1	Miguel Tirado Guzman
Tarea 5-5	Implementación de un buscador	1	Gádor Romero Prieto
Observaciones			

Identificador: HU. 7		HU SPIKE - Aprender desarrollo de interfaces accesibles		5
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrolladores asignados	
Tarea 7-1	Investigación y comprensión sobre nuevas tecnologías accesibles	6	Miguel Tirado Guzman e Inmaculada Gálvez López	
Tarea 7-2	Asesorar equipo de desarrollo	3	Miguel Tirado Guzman e Inmaculada Gálvez López	
Observaciones				

Identificador: HU. 8		HU SPIKE - Implementar comunicaciones entre servidores		8
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrolladores asignados	
Tarea 8-1	Diseño de la comunicación entre servidores	2	José Luis Rico Ramos	
Tarea 8-2	Implementación de la lógica de la comunicación entre servidores	1	David Martinez Diaz	
Observaciones				

Identificador: HU. 11		Como alumno, quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña para utilizar la aplicación.	5
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrolladores asignados</b>
Tarea 11-1	Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad del inicio de sesión de alumno, especificando los tipos de inicio de sesión	3	José Luis Rico Ramos
Tarea 11-2	Implementación de la lógica de verificación de credenciales con la base de datos	1	José Luis Rico Ramos
Tarea 11-3	Implementar el proceso de manejo de errores en la introducción de credenciales incorrectas	1	Johannes Fabian Hahn
Observaciones			

Identificador: HU. 14		Como alumno, quiero poder pasar lista de las comidas	5
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrolladores asignados</b>
Tarea 14-1	Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad de selector de clases	2	Johannes Fabian Hahn
Tarea 14-2	Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad realizar comando por clase	1	Johannes Fabian Hahn
Tarea 14-3	Comunicación con el servidor para el envío de la información de la comanda	1	David Martinez Diaz
Tarea 14-4	Diseño e implementación de la pantalla del administrador para confirmar	1	Inmaculada Gálvez López
Observaciones			

Identificador: HU. 15		Como administrador, quiero poder escoger el modo de inicio de sesión de un alumno	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrolladores asignados</b>
Tarea 15-1	Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad de edición de modo de inicio de sesión	2	David Martinez Diaz
Tarea 15-2	Implementar campos de selección en la pantalla de datos de alumno	1	David Martinez Diaz
Tarea 15-3	Implementar comunicaciones con el servidor para actualización de la información en el sistema	1	David Martinez Diaz
Observaciones			

## Carga prevista en los desarrolladores

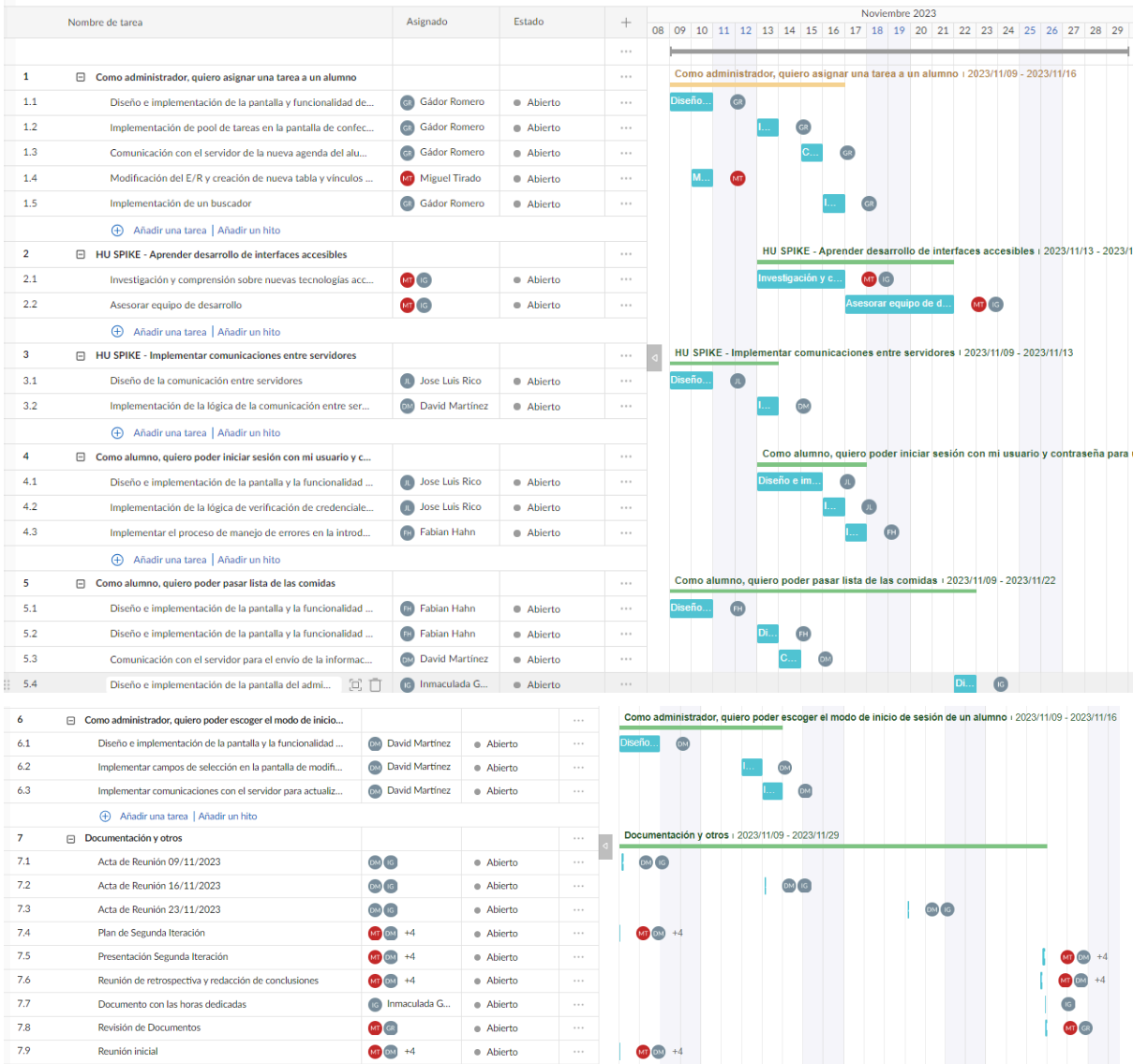
Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad Inicial	Dedicación	Carga de trabajo *	Tareas aceptadas
David Martinez Diaz	6	100%		5
Miguel Tirado Guzman	5.5	100%		3
Jose Luis Rico Ramos	6	100%		3
Gádor Romero Prieto	5	100%		4
Johannes Fabian Hahn	4	100%		3
Inmaculada Gálvez López	5.5	100%		3

# Planificación temporal

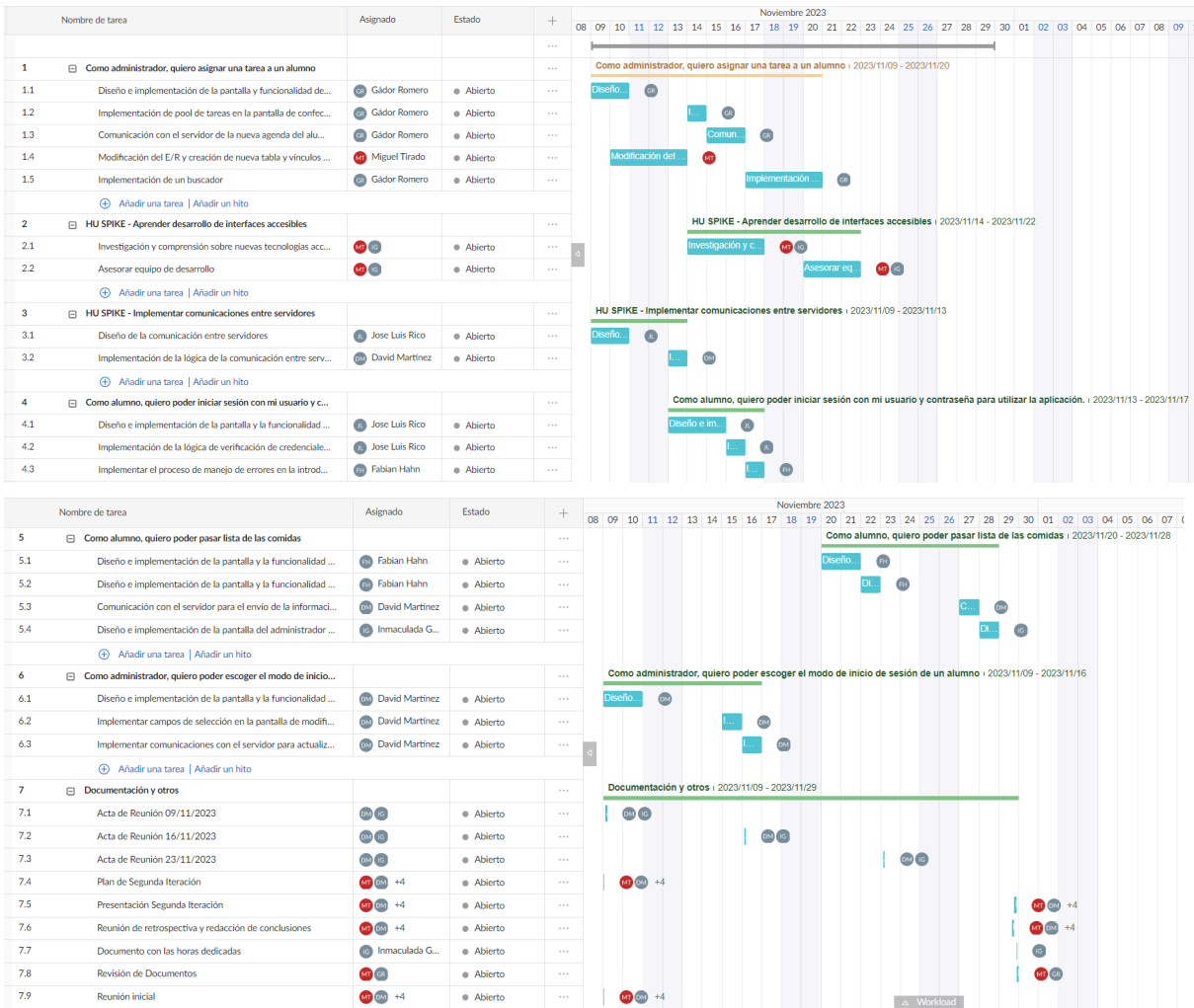
## Planificación Inicial

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones iniciales es la siguiente:





# Planificación temporal real



Como diferencias entre diagramas encontramos una nueva estimación de la tarea 1.4 Modificación del E/R y creación de nueva tabla y vínculos relacionable con alumno y tarea, donde por problemas durante su desarrollo duró más de lo previsto. También se producen cambios por aparición de problemas en la tarea 1.3 Comunicación con el servidor de la nueva agenda del alumno y en la tarea 1.5 Implementación de un buscador.

En todos los casos se dobla el tiempo consumido respecto al previsto.

Por otro lado, debido a contingencias ajenas al proyecto e imprevistos por el grupo, tuvimos que modificar la fecha de comienzo de muchas de las tareas.

## Desviaciones previstas

Debido a la revisión del cliente se han realizado modificaciones en algunas tareas de usuario.

Las estimaciones de tareas cambiadas son:

Identificador: HU. 5	Como administrador, quiero asignar una tarea a un alumno	Estimación
Tarea 5-4	Modificación del E/R y creación de nueva tabla y vínculos relacionable con alumno y tarea	2 -> 3

Además se han añadido nuevas tareas en algunas historias de usuario:

Identificador: HU. 5	Como administrador, quiero asignar una tarea a un alumno	5
Tarea 5-4	Modificación del E/R y creación de nueva tabla y vínculos relacionable con alumno y tarea	

Identificador: HU. 7	HU SPIKE - Aprender desarrollo de interfaces accesibles	5
Tarea 7-2	Asesorar equipo de desarrollo	

Identificador: HU. 14	Como alumno, quiero poder pasar lista de las comidas	5
Tarea 14-4	Diseño e implementación de la pantalla del administrador para confirmar	

Se ha eliminado una tarea tras la revisión con el cliente:

Identificador: HU. 4	HU SPIKE - Aprender desarrollo de interfaces accesibles	5
Tarea 7-2	Visualización de vídeos sobre interfaces accesibles	

Se ha modificado la interfaz de la siguientes historia de usuario:

Identificador: HU. 11	Como alumno, quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña para utilizar la aplicación.	Cambios en el diseño de la interfaz
Tarea 11-1	Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad del inicio de sesión de alumno,	-Evitar pop- ups, crear varias pantallas

	especificando los tipos de inicio de sesión	-Incluir Pictogramas para la selección de números  -Ir mostrando los pictogramas que se van seleccionando en la parte de abajo de la pantalla
--	---	---

Identificador: HU. 14	Como alumno, quiero poder pasar lista de las comidas	Cambios en el diseño de la interfaz
Tarea 14-1	Diseño e implementación de la pantalla y la funcionalidad de selector de clases	Se cambia la pantalla con scroll a un movimiento entre pantallas con flechas