

## Talleres: Auto-evaluación

Nombre y apellidos: David Martínez Díaz

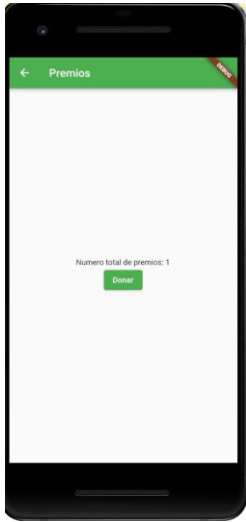

**Objetivos:** Evaluar en qué medida se han seguido los talleres y se han aprendido los conceptos incluidos en los mismos. Rellena cada fila poniendo una cruz en la casilla de fondo amarillo que más se ajuste a lo realizado. Pon también una cruz en las casillas de fondo azul, si procede. Añade en las columnas correspondientes: resultados, comentarios/consideraciones/problemas especiales y el nombre de la-s persona-s con la-s que has hecho el taller. Añade tu evaluación final (columna NOTA) y la suma final en la casilla en verde de la última fila de la tabla, con un máximo de 2,5 puntos.

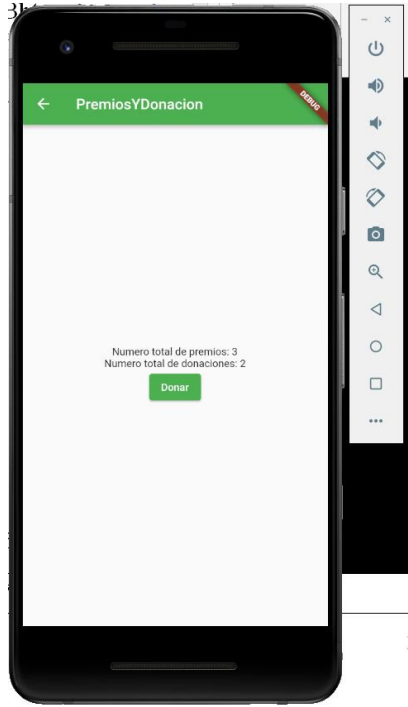
Nombre	Taller terminado <sup>1</sup> (0,2)	Taller hecho o hasta la mitad (0,1)	Taller no realizado o apenas iniciado (0)	Terminado también la parte optativa <sup>2</sup> (+0,1)	NOTA	Resultados: Capturas de pantalla si has terminado el taller o una tabla en el taller API RoR-Flutter	Comentarios/consideraciones/problemas:	Nombre pareja o resto del trío <sup>3</sup>
1. GitHub	X				0,2	(parte optativa): Captura de pantalla con toda la ventana de gitk o fichero de texto después de ejecutar <code>\$ git log -p HEAD...FETCH_HEAD</code>		
2. Dart 1	X				0,2	Captura de pantalla con la salida de ejecutar el programa: <pre> constante generica 1 1 12 30 19 30 Llamada a totalHoras con r2 12.5 Llamada a totalHorasCompletas con r3: 19           </pre>	Al principio tuve problemas para poder declarar las variables/métodos privados, pero luego aprendí como se hacían, utilizando el símbolo "_" delante de estos.	
3. Dart 2	X				0,2	Captura de pantalla con la salida resultante de ejecutar el programa final: <pre> I/flutter (32258): Reloj 2 --&gt; 20:30:32 -- Total Horas en Minutos 1200 I/flutter (32258): Reloj 3 --&gt; 15:10:45 -- Total Horas en Minutos 900 I/flutter (32258): Ejemplo para el reloj 2: I/flutter (32258): Total Horas: 20.0 y Total Horas Completas 20 I/flutter (32258): Reloj 1 despues de añadirle 2 segundos: I/flutter (32258): 1:1:2 I/flutter (32258): El reloj 1 marca: I/flutter (32258): 20:30:33 I/flutter (32258): El reloj 1 marca: I/flutter (32258): 20:30:34           </pre>	No entendí al principio como se utiliza el objeto Future, y en como utilizar los "await" para poder manejar las operaciones asincronas.	

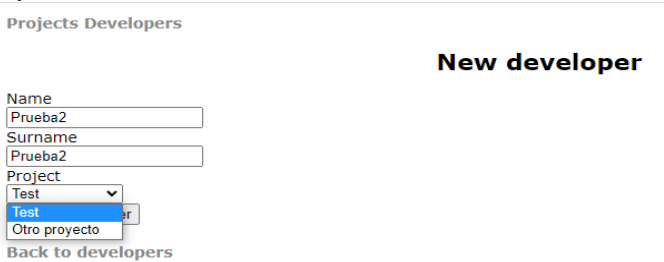
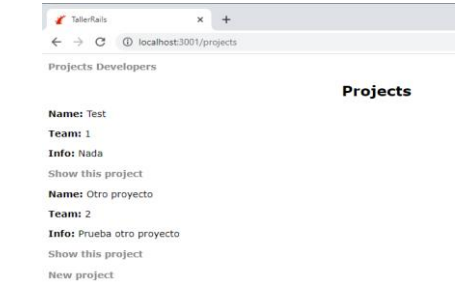
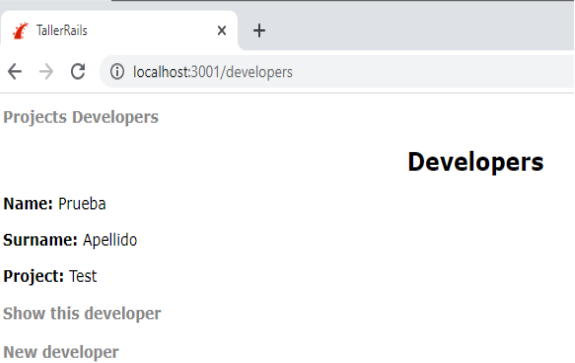
<sup>1</sup>. También puedes marca esta casilla si no has hecho el taller porque ya tenías experiencia suficiente sobre lo enseñado en el mismo.

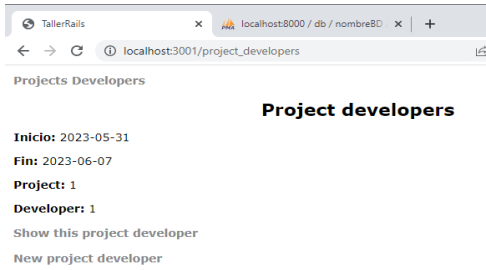
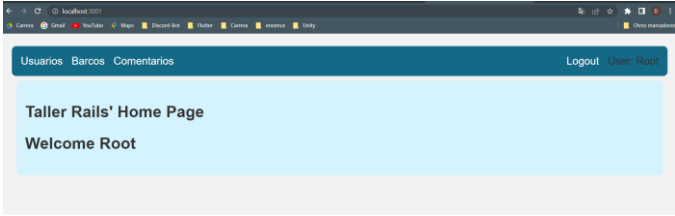
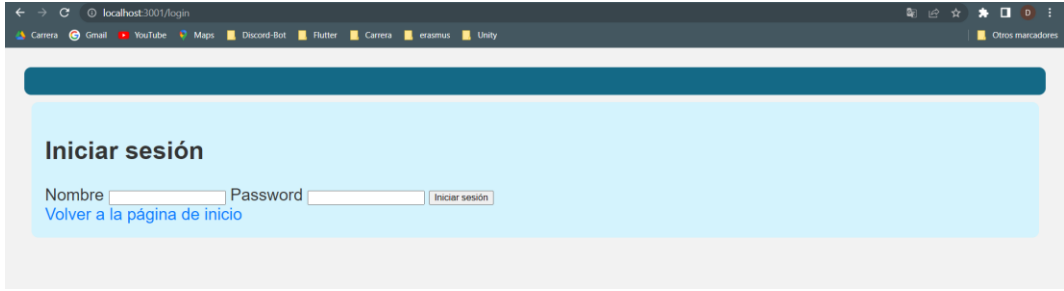
<sup>2</sup>. Solo en aquellos en los que hay una parte optativa.

<sup>3</sup>. En los talleres en los que se trabajara en parejas (o tríos si asistieron un número impar de personas de ese grupo a clase).

4. Flutter	X				0,2	<p>Pantalla del móvil o el simulador con la ventana <b>Premio</b> cuando se donan todos:</p> 	<p>Ya sabia bastante sobre Flutter asi que no tuve ningún problema para realizar la practica.</p>	
5. Flutter 2	X				0,2	<p>1) Pantalla del móvil o el simulador con la página <b>Donacion</b> cuando se hayan hecho 4 donaciones:</p> 	<p>No tuve ningún problema, ya que tenia conceptos previos sobre Flutter y no me supuso ninguna dificultad.</p>	

					<p>2) Pantalla del móvil o el simulador con la página <b>PremioYDonacion</b> cuando se hayan hecho 2 donaciones y aún queden 3 premios:</p> <p>3)</p> 	
6. Test Flutter	X			0,2	<p>Texto de la consola con las salidas de las pruebas de integración, si se han pasado todas:</p> <pre>Building Windows application... ✓ Premio Prueba de integracion 1 ✓ Premio valor  premios debe ser 0 ✓ Premio valor donaciones 1 Exited</pre>	No hay problemas

7. RoR 1	X				0,2	<p>1) Captura de pantalla con el formulario para añadir un nuevo desarrollador, donde se vea en el atributo del proyecto, que has creado al menos dos proyectos</p>  <p>2) Captura de pantalla de <a href="http://localhost:3001/projects">http://localhost:3001/projects</a></p>  <p>3) Captura de pantalla de <a href="http://localhost:3001/developers">http://localhost:3001/developers</a></p> 	<p>Tuve problemas para poder instalar ruby on rails en Windows y poder lanzarlo, pero al final lo conseguí</p>	<p>Miguel Tirado Guzmán Jose Luis Rico Ramos</p>
----------	---	--	--	--	-----	---	--	--

8. RoR 2				0,2	<p>1) Captura de pantalla de la página <a href="http://localhost:3001/project_developers/">http://localhost:3001/project_developers/</a></p>  <p>2-opcional) Captura de pantalla de la página <a href="http://localhost:3001/project_developers/teams">http://localhost:3001/project_developers/teams</a></p>	<p>En esta parte no tuve problemas, ya que conseguí que me fuese RoR no había muchas mas complicaciones.</p>
9. RoR 3				0,2	<p>1) Captura de pantalla de la página root estando identificado <a href="http://localhost:3001/">http://localhost:3001/</a>:</p>  <p>2) Captura de pantalla de la página para identificarse <a href="http://localhost:3001/login">http://localhost:3001/login</a>:</p> 	<p>En este taller tuve complicaciones con la gema "bcrypt" para encriptar las contraseñas y la compatibilidad que había con el Docker, pero al final lo solucioné.</p>

Desarrollo de Software, curso 2022/2023

10. API RoR – Flutter		X			0,1	1) Tabla con la columna derecha rellena 2-opcional) Captura de pantalla con la app modificada	Tuve complicaciones para poder realizar llamadas a la API sin identificarme.	Miguel Tirado Guzmán Jose Luis Rico Ramos
11. Test RoR (opcional)	X				0,2	1) Tests de unidad: Captura de pantalla de la consola de texto al pasar algunos tests de unidad 2) Tests funcionales: Captura de pantalla de la consola de texto al pasar algunos tests funcionales 3) Tests de sistema (1): Captura de pantalla de la consola de texto al pasar algunos tests de sistema 4) Tests de sistema (2): Captura de pantalla del navegador web usado para la prueba, al pasar algunos tests de sistema	Tengo conceptos por lo que no necesito hacer este taller.	
TOTAL (máx. 2,5):					2,1			

**Entrega:** Súbelo en formato **pdf** a la tarea correspondiente de Prado.