

Pruebas software: seguimiento

Nombre y apellidos:	David Martínez Díaz
Nombre de la pareja:	Jose Luis Rico Ramos Miguel Tirado Guzman

Objetivos: Conocer los conceptos y métodos más importantes expuestos en el tema de prueba

Metodología: Trabajo en parejas, respondiendo a las preguntas de la tabla mediante la búsqueda de la respuesta en el tema

Preguntas	
Diferencia entre control de calidad y garantía de calidad	El control de calidad se basa en un ciclo de construcción/reconstrucción iterativa de un producto mientras que el de garantía se basa en la prevención de errores interviniendo en cada fase del ciclo de vida del producto.
Diferencia entre validación, verificación y calificación	Verificación es el que se refiere a si el sistema cumple las condiciones y requisitos de forma completa... Ver si el comportamiento es consistente con los productos de etapas anteriores. Validación trata si el propio elemento cumple el propósito, original con el que fue concebido. Calificación se trata en cumplir los estándares de codificación y documentación profesional además de buen empleo de estilos arquitectónicos, patrones de diseño...
Diferencia entre prueba dinámica y estática	Pruebas estáticas se basan en detectar errores sin ejecutar el código, leyéndolo (tanto el código como la documentación). Pruebas dinámicas , se hace ejecutando el código , aportando datos de pruebas concretas.
Diferencia entre prueba y depuración	Prueba es explorar el componente y el sistema para solo encontrar errores, sin dar la solución. Mientras que depuración es encontrar errores y corregirlo .
¿Quién hace las pruebas de componentes?	Los desarrolladores .
¿Quién hace las pruebas de integración?	El equipo de desarrollo o lo de pruebas .
Diferencia entre pruebas big-bang y pruebas incrementales	La prueba big-bang es probar todo el sistema una vez se ha desarrollado por completo , mientras que las pruebas

	incrementales son las que se llevan a cabo conforme este se desarrolla a través de pruebas de componentes, integración...
Relación entre el coste de los errores y la fase en la que se detectan	Conforme se encuentren en una etapa posterior (mas cercana a la producción) es mucho más caro solventarlo . Según Hambling (En el análisis de requisitos 1\$, Codificación 10\$, Pruebas modulares 100\$, Pruebas de sistema 1000\$, Pruebas de aceptación del usuario 10.000\$ y producción 100.000\$).
Etapas del proceso de pruebas	<p>1. Planificación y control (Definir que se quiere probar, como y cuando, definiendo a su vez los criterios para considerarlas terminadas).</p> <p>2. Análisis y diseño. Que se divide en: 2.1 Análisis de las pruebas (Determinar qué condiciones se va a probar, se hace revisando las especificaciones de requisitos, arquitectura, diseño, interfaces que deben ser la base para elegir las pruebas. Además se debe elegir los elementos a probar y analizar su especificación).</p> <p>2.2 Diseño de las pruebas. Especificar como combinar las condiciones para que impliquen pocos casos de prueba.</p> <p>3. Implementación y ejecución. Se implementan y ejecutan dichas pruebas.</p> <p>4. Evaluación y reconsideración de los criterios de salida e informe. Decidimos cuando paramos de probar y comunicamos resultados a las partes interesadas (Comprobamos si se alcanza el criterio de parada, determina si se sigue probando o el criterio fijado debe ser modificado -puede surgir la necesidad de más pruebas. Por último se comunica a las partes interesadas).</p> <p>5. Actividades de cierre. Una vez se terminan las pruebas se debe asegurar de que la documentación esté en orden, el producto finalizado y cerrar incidentes. Cerrar y archivar el entorno, infraestructura y el testware usados, pasar el testware al equipo de mantenimiento y aprender del proyecto de prueba para mejorar los futuros procesos de prueba.</p>
Qué haría falta añadir/cambiar en nuestras prácticas para aplicar el modelo en V de pruebas?	<p>Añadir a cada una de las fases del diseño una fase del ciclo de vida una prueba.</p> <p>Por ejemplo: tras ver los requisitos de negocio, tras especificar los requisitos software, tras especificar el diseño a alto nivel, tras especificar a bajo nivel.</p>
Dos ejemplos de pruebas estáticas	<p>Análisis de requisitos: Revisamos los requisitos para ver si verdaderamente se adaptan a la finalidad del programa.</p> <p>Análisis en estático del código: Realizar análisis del código sin estar ejecutando para ir línea por línea para poder subsanar el error.</p>
Diferencia entre pruebas de caja negra y de caja blanca	Las pruebas de caja negra evalúan simplemente las salidas, son pruebas más rápidas , pero no identifican la causa del error , ni por tanto la calidad, sin embargo, las pruebas de caja blanca examina las partes internas del procesamiento , por lo que si identifica errores , no solo

	fijándose en las salidas, además de que si detecta errores de código y verifica calidad.
Tres ejemplos de pruebas automáticas	Pruebas de GUI, Test funcionales y pruebas de disponibilidad y carga.
Definición de arnés de prueba	Es la colección de software y datos de prueba usados por desarrolladores para probar unidades software, simulando una pequeña parte del entorno mediante controladores ficticios que hagan una versión dinámica, es decir que prueben el comportamiento.