

Grai2º curso / 2º  
cuatr.  
Grado Ing. Inform.

# Arquitectura de Computadores (AC)

## Cuaderno de prácticas.

## Bloque Práctico 2. Programación paralela II: Cláusulas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos): David Martínez Díaz

Grupo de prácticas y profesor de prácticas: Grupo 2 - Juan José Escobar Pérez

Fecha de entrega: 20/04/2021

Fecha evaluación en clase: 22/04/2021

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

### Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. (a) Añadir la cláusula `default(none)` a la directiva `parallel` del ejemplo del seminario `shared-clause.c`? ¿Qué ocurre? ¿A qué se debe? (b) Resolver el problema generado sin eliminar `default(none)`. Incorporar el código con la modificación al cuaderno de prácticas. (Añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

#### RESPUESTA:

Lo que pasa es que con la cláusula `default(none)`, tiene que especificarse que el alcance de todas las variables usadas en su construcción, y que las variables que están fuera de este no se compartan dando el error de compilar. En este caso, se debe especificar que el vector "a" es compartido y la variable "n".

#### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: `shared-clauseModificado.c`

```
1 #include <stdio.h>
2 #ifdef _OPENMP
3 #include <omp.h>
4 #endif
5
6 int main(){
7     int i, n = 7;
8     int a[n];
9
10    for (i=0; i<n; i++)
11        a[i] = i+1;
12
13    #pragma omp parallel for default(none) shared(a, n)
14    for (i=0; i<n; i++)
15        a[i] += i;
16
17    printf("Después de parallel for:\n");
18
19    for (i=0; i<n; i++)
20        printf("a[%d] = %d\n", i, a[i]);
21 }
```

#### CAPTURAS DE PANTALLA:

```
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer1 ls
shared-clause.c shared-clauseModificado.c
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer1 gcc -O2 -fopenmp
shared-clauseModificado.c -o shared-clauseModificado
shared-clauseModificado.c: In function 'main':
shared-clauseModificado.c:13:13: error: 'n' not specified
in enclosing 'parallel'
13 |     #pragma omp parallel for default(none) shared(
    |     ^~~~
shared-clauseModificado.c:13:13: error: enclosing 'parallel'
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer1
```

```
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer1 gcc -O2 -fopenmp
shared-clauseModificado.c -o shared-clauseModificado
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer1 ./shared-clauseMo
dificado
Después de parallel for:
a[0] = 1
a[1] = 3
a[2] = 5
a[3] = 7
a[4] = 9
a[5] = 11
a[6] = 13
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer1
```

2. (a) Añadir a lo necesario a `private-clause.c` para que imprima suma fuera de la región `parallel`. Inicializar suma dentro del `parallel` a un valor distinto de 0. Ejecutar varias veces el código ¿Qué imprime el código fuera del `parallel`? (mostrar lo que ocurre con una captura de pantalla) Razonar respuesta. (b) Modificar el código del apartado (a) para que se inicialice suma fuera del `parallel` en lugar de dentro ¿Qué ocurre? Comparar todo lo que imprime el código ahora con la salida en (a) (mostrar la salida con una captura de pantalla) Razonar respuesta.

**(a) RESPUESTA:**

El código fuera del `parallel` imprime por pantalla el valor de suma que es 0, como hemos puesto que la variable suma es privada con la clausula `private`, cada hebra calcula su suma independiente al ser privado, y al salir de la zona privada no se guarda.

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE:** `private-clauseModificado_a.c`

```

1  #include <stdio.h>
2  #ifdef _OPENMP
3  #include <omp.h>
4  #else
5  #define omp_get_thread_num() 0
6  #endif
7
8  int main() {
9      int i, n = 7;
10     int a[n], suma;
11
12     for (i=0; i<n; i++)
13         a[i] = i;
14
15     #pragma omp parallel private(suma)
16     {
17         suma=3;
18         #pragma omp for
19         for (i=0; i<n; i++){
20             suma = suma + a[i];
21             printf("thread %d suma a[%d] / ", omp_get_thread_num(), i);
22         }
23     }
24     printf("\n* thread 0 suma= %d", omp_get_thread_num(), suma);
25     printf("\n");
26 }
27
28

```

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```

DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 gcc -O2 -fopenmp private-clauseModificado_a.c -o priv
ate-clauseModificado_a
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 ./private-clauseModificado_a
thread 0 suma a[0] / thread 1 suma a[1] / thread 3 suma a[3] / thread 6 suma
a[6] / thread 2 suma a[2] / thread 5 suma a[5] / thread 4 suma a[4] /
* thread 0 suma= 0
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 ./private-clauseModificado_a
thread 3 suma a[3] / thread 1 suma a[1] / thread 2 suma a[2] / thread 5 suma
a[5] / thread 0 suma a[0] / thread 4 suma a[4] / thread 6 suma a[6] /
* thread 0 suma= 0
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 | 17:04:01

```

**(b) RESPUESTA:**

Si inicializamos la variable suma fuera del parallel, de la construcción ocurre lo mismo, no se guarda el resultado en la suma original, y entonces no imprime el trozo secuencial.

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE:** private-clauseModificado\_b.c

```

1  #include <stdio.h>
2  #ifdef _OPENMP
3  #include <omp.h>
4  #else
5  #define omp_get_thread_num() 0
6  #endif
7
8  int main(){
9      int i, n = 7;
10     int a[n], suma = 3;
11
12     for (i=0; i<n; i++)
13         a[i] = i;
14
15     #pragma omp parallel private(suma)
16     {
17         //suma=3;
18         #pragma omp for
19         for (i=0; i<n; i++){
20             suma = suma + a[i];
21             printf("thread %d suma a[%d] / ", omp_get_thread_num(), i);
22         }
23     }
24     printf("\n* thread %d suma= %d", omp_get_thread_num(), suma);
25     printf("\n");
26 }
27
28

```

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```

DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 gcc -O2 -fopenmp private-clauseModificado_b.c -o priv
ate-clauseModificado_b
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 ./private-clauseModificado_b ✓ | 17:09:35
thread 1 suma a[1] / thread 3 suma a[3] / thread 0 suma a[0] / thread 4 suma
a[4] / thread 5 suma a[5] / thread 2 suma a[2] / thread 6 suma a[6] /
* thread 0 suma= 3
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 ./private-clauseModificado_b ✓ | 17:09:50
thread 4 suma a[4] / thread 1 suma a[1] / thread 3 suma a[3] / thread 6 suma
a[6] / thread 0 suma a[0] / thread 2 suma a[2] / thread 5 suma a[5] /
* thread 0 suma= 3
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/U/De/I/
2/2/AC/A/bp2/ejer2 ✓ | 17:09:51

```

3. (a) Eliminar la cláusula `private(suma)` en `private-clause.c`. Ejecutar el código resultante. ¿Qué ocurre? (b) ¿A qué es debido?

### RESPUESTA:

Lo que ocurre es que al quitarle el `private` a la variable `suma`, por lo que se ha convertido otra vez en común para todas las hebras, obteniendo la suma del total de las hebras.

### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: `private-clauseModificado3.c`

```

1  #include <stdio.h>
2  #ifdef _OPENMP
3      #include <omp.h>
4  #else
5      #define omp_get_thread_num() 0
6  #endif
7
8  int main() {
9      int i, n = 7;
10     int a[n], suma;
11
12     for (i=0; i<n; i++)
13         a[i] = i;
14
15     #pragma omp parallel
16     {
17         suma = 0;
18         #pragma omp for
19         for (i=0; i<n; i++){
20             suma = suma + a[i];
21             printf("thread %d suma a[%d] / ", omp_get_thread_num(), i);
22         }
23
24         printf("\n* thread %d suma= %d", omp_get_thread_num(), suma);
25     }
26     printf("\n");
27 }
```

### CAPTURAS DE PANTALLA:

```

[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$ gcc -O2 -fopenmp private-clauseModificado3.c
-o private-clauseModificado3
[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$ sbatch -p ac --wrap "./private-clauseModificado3"
Submitted batch job 87943
[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$ sbatch -p ac --wrap "./private-clauseModificado3"
Submitted batch job 87944
[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$ sbatch -p ac --wrap "./private-clauseModificado3"
Submitted batch job 87945
[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$ ls
private-clause.c          slurm-87943.out
private-clauseModificado3 slurm-87944.out
private-clauseModificado3.c slurm-87945.out
[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$ cat slurm-87943.out slurm-87944.out slurm-87945.out
thread 1 suma a[4] / thread 1 suma a[5] / thread 1 suma a[6] / thread 0 suma
a[0] / thread 0 suma a[1] / thread 0 suma a[2] / thread 0 suma a[3] /
* thread 1 suma= 21
* thread 0 suma= 21
thread 1 suma a[4] / thread 1 suma a[5] / thread 1 suma a[6] / thread 0 suma
a[0] / thread 0 suma a[1] / thread 0 suma a[2] / thread 0 suma a[3] /
* thread 1 suma= 21
* thread 0 suma= 21
thread 1 suma a[4] / thread 1 suma a[5] / thread 1 suma a[6] / thread 0 suma
a[0] / thread 0 suma a[1] / thread 0 suma a[2] / thread 0 suma a[3] /
* thread 1 suma= 21
* thread 0 suma= 21
[e2estudiante14@atcgrid ejer3]$
```

4. En la ejecución de `firstlastprivate.c` de la pag. 21 del seminario se imprime un 6 fuera de la región `parallel`. **(a)** Cambiar el tamaño del vector a 10. Razonar lo que imprime el código en su PC con esta modificación. (añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre). **(b)** Sin cambiar el tamaño del vector ¿podría imprimir el código otro valor? Razonar respuesta (añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).

**(a) RESPUESTA:**

Lo que ocurre es que guarda el ultimo valor de la ultima hebra que ha accedido a la sección `parallel` machacando el valor del `firstprivate`. De tal forma que el `lastprivate` obtendría suma el valor de la primera hebra que ha accedido a la región `parallel`.

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer4 gcc -O2 -fopenmp
firstlastprivate.c -o firstlastprivate
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer4 ./firstlastprivat
e
thread 0 suma a[0] suma=0
thread 3 suma a[3] suma=3
thread 8 suma a[8] suma=8
thread 2 suma a[2] suma=2
thread 5 suma a[5] suma=5
thread 9 suma a[9] suma=9
thread 1 suma a[1] suma=1
thread 4 suma a[4] suma=4
thread 6 suma a[6] suma=6
thread 7 suma a[7] suma=7

Fuera de la construcción parallel suma=9
DavidMartinezDiaz - 21-04-12 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCC
C | /mnt/d/U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer4
```

**(b) RESPUESTA:**

Pienso que no se podría cambiar el valor, ya que con el “`lastprivate`”, este le asigna a la variable el valor de la última iteración del bucle y por eso siempre sale 9.

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
DavidMartinezDiaz - 21-04-20 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/
U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer4 ./firstlastprivate
thread 0 suma a[0] suma=0
thread 5 suma a[5] suma=5
thread 3 suma a[3] suma=3
thread 4 suma a[4] suma=4
thread 7 suma a[7] suma=7
thread 1 suma a[1] suma=1
thread 6 suma a[6] suma=6
thread 8 suma a[8] suma=8
thread 2 suma a[2] suma=2
thread 9 suma a[9] suma=9

Fuera de la construcción parallel suma=9
DavidMartinezDiaz - 21-04-20 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/
U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer4 ./firstlastprivate
thread 3 suma a[3] suma=3
thread 0 suma a[0] suma=0
thread 6 suma a[6] suma=6
thread 8 suma a[8] suma=8
thread 4 suma a[4] suma=4
thread 9 suma a[9] suma=9
thread 1 suma a[1] suma=1
thread 7 suma a[7] suma=7
thread 2 suma a[2] suma=2
thread 5 suma a[5] suma=5

Fuera de la construcción parallel suma=9
DavidMartinezDiaz - 21-04-20 | dmartinez01@LAPTOP-H62PMCCC | /mnt/d/
U/De/I/2/2/AC/A/bp2/ejer4 | 18:48:55
```

5. (a) ¿Qué se observa en los resultados de ejecución de `copyprivate-clause.c` cuando se elimina la cláusula `copyprivate(a)` en la directiva `single`? (b) ¿A qué cree que es debido? (añadir una captura de pantalla que muestre lo que ocurre)

**RESPUESTA:**

Se imprime el mismo valor para la hebra que realiza esa serie de sumas en el vector, es decir, los valores del vector que tengan un número son los que están siendo ejecutados por la misma hebra.

Lo que ocurre es que al eliminar el `copyprivate(a)`, la hebra que se mete dentro del `parallel single`, no va a copiar la variable privada a las demás hebras en sus respectivas variables privadas del mismo nombre de estas, por lo que si lo quitamos esta cláusula, las variables privadas no tendrán el mismo valor que la hebra que se mete.

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE:** `copyprivate-clauseModificado.c`

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #ifdef _OPENMP
4      #include <omp.h>
5  #else
6      #define omp_get_thread_num() 0
7  #endif
8
9  int main() {
10     int n = 9, i, b[n];
11
12     for (i=0; i<n; i++)
13         b[i] = -1;
14
15     #pragma omp parallel
16     {
17         int a;
18         #pragma omp single //copyprivate(a)
19         {
20             printf("\nIntroduce valor de inicialización a: ");
21             scanf("%d", &a);
22             printf("\nSingle ejecutada por el thread %d\n",
23                 omp_get_thread_num());
24         }
25         #pragma omp for
26         for (i=0; i<n; i++)
27             b[i] = a;
28     }
29
30     printf("Después de la región parallel:\n");
31     for (i=0; i<n; i++)
32         printf("b[%d] = %d\t", i, b[i]);
33
34     printf("\n");
35
36 }
37

```

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer5]$ srun -p ac ./copyprivate-clauseModificado
4

Introduce valor de inicialización a:
Single ejecutada por el thread 1
Depués de la región parallel:
b[0] = 0      b[1] = 0      b[2] = 0      b[3] = 0      b[4] = 0      b
[5] = 4 b[6] = 4      b[7] = 4      b[8] = 4
[e2estudiante14@atcgrid ejer5]$ |
```

6. En el ejemplo `reduction-clause.c` sustituya `suma=0` por `suma=10`. ¿Qué resultado se imprime ahora? Justifique el resultado (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

#### RESPUESTA:

En el resultado nos va a salir el valor de nuestro bucle mas nuestro valor inicial, en este caso es 10, por lo que a la hora de especificar la clausula `reduction(+:suma)`, hemos definido que el valor inicial es 10, al cual le iremos sumando el numero de iteraciones que vayamos haciendo, en mi caso, con la iteración 4, le sumamos a 10, el 0, 1, 2, 3, dando lugar el numero 16, que seria en este caso correcto.

#### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: `reduction-clauseModificado.c`

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #ifdef _OPENMP
4      #include <omp.h>
5  #else
6      #define omp_get_thread_num() 0
7  #endif
8
9  int main(int argc, char **argv) {
10     int i, n=20, a[n], suma=10;
11     if(argc < 2) {
12         fprintf(stderr, "Falta iteraciones\n");
13         exit(-1);
14     }
15     n = atoi(argv[1]); if (n>20) {n=20; printf("n=%d ", n);}
16
17     for (i=0; i<n; i++) a[i] = i;
18
19     #pragma omp parallel for reduction(+:suma)
20     for (i=0; i<n; i++) suma += a[i];
21
22     printf("Tras 'parallel' suma=%d\n", suma);
23 }
```

#### CAPTURAS DE PANTALLA:

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer6]$ ls
reduction-clause.c  reduction-clauseModificado.c
[e2estudiante14@atcgrid ejer6]$ gcc -O2 -fopenmp reduction-clauseModificado.c -o reduction-clauseModificado
[e2estudiante14@atcgrid ejer6]$ srun -p ac ./reduction-clauseModificado 4
Tras 'parallel' suma=16
[e2estudiante14@atcgrid ejer6]$
```

7. En el ejemplo `reduction-clause.c`, elimine `reduction()` de `#pragma omp parallel for` `reduction(+:suma)` y haga las modificaciones necesarias para que se siga realizando la suma de los componentes del vector `a` en paralelo sin añadir más directivas de trabajo compartido (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).

### RESPUESTA:

En este caso lo que es más eficaz es utilizar la directiva `atomic`, para poder sincronizar las distintas threads, y poco a poco ir actualizando su valor en la variable, forzando al menos a una hebra a que lo vaya cambiando a la vez, para que no se produzcan errores.

### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: `reduction-clauseModificado7.c`

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #ifdef _OPENMP
4      #include <omp.h>
5  #else
6      #define omp_get_thread_num() 0
7  #endif
8
9  int main(int argc, char **argv) {
10     int i, n=20, a[n], suma=0;
11     if(argc < 2) {
12         fprintf(stderr, "Falta iteraciones\n");
13         exit(-1);
14     }
15     n = atoi(argv[1]); if (n>20) {n=20; printf("n=%d ",n);}
16
17     for (i=0; i<n; i++) a[i] = i;
18
19     #pragma omp parallel for
20     for (i=0; i<n; i++)
21         #pragma omp atomic
22         suma += a[i];
23
24     printf("Tras 'parallel' suma=%d\n",suma);
25 }
```

### CAPTURAS DE PANTALLA:



```
[e2estudiante14@atcgrid ejer7]$ gcc -O2 -fopenmp reduction
-clauseModificado7.c -o reduction-clauseModificado7
[e2estudiante14@atcgrid ejer7]$ srun -p ac ./reduction-cla
useModificado7 5
Tras 'parallel' suma=10
[e2estudiante14@atcgrid ejer7]$ srun -p ac ./reduction-cla
useModificado7 5
Tras 'parallel' suma=10
[e2estudiante14@atcgrid ejer7]$
```

Resto de ejercicios (usar en atcgrid la cola ac a no ser que se tenga que usar atcgrid4)

8. Implementar un programa secuencial en C que calcule el producto de una matriz cuadrada, M, por un vector, v1 (implemente una versión para variables globales y otra para variables dinámicas, use una de estas versiones en los siguientes ejercicios):

$$v2 = M \bullet v1; \quad v2(i) = \sum_{k=0}^{N-1} M(i, k) \bullet v(k), \quad i = 0, \dots, N-1$$

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada al programa; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, **v3**, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

#### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-secuencial.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #include <malloc.h>
5
6 #define GLOBAL
7 // #define DINAMIC
8
9 #ifdef GLOBAL
10 #define MAX 33554432
11 #endif
12
13 int main(int argc, char const *argv[]){
14
15     if(argc != 2){
16         printf("Error de argumentos %s", argv[0]);
17         return(EXIT_FAILURE);
18     }
19
20     struct timespec cgt1, cgt2;
21     double ncgt;
22
23     int N = atoi(argv[1]);
24
25     //-----//
26
27     #ifdef GLOBAL
28
29         if(N > MAX) N = MAX;
30
31         int matriz[N][N];
32         int vector[N];
33         int vector_resultado[N];
34
35         printf("Ejecutado GLOBALMENTE\n");
36
37     #endif
38
39
40
41     #ifdef DINAMIC
42
43         int **matriz, *vector, *vector_resultado;
44
45         matriz = (int**) malloc(N * sizeof(int*));
46
47         for(int i = 0; i < N; ++i)
48             matriz[i] = (int*) malloc(N * sizeof(int));
49
50         vector = (int*) malloc(N * sizeof(int));
51         vector_resultado = (int*) malloc(N * sizeof(int));
52
53         printf("Ejecutado DINAMICAMENTE\n");
54
55     #endif
56
57     //-----//
58
59     for(int i = 0; i < N; ++i){
60
61         vector[i] = i;
62         for(int j = 0; j < N; ++j)
63             matriz[i][j] = i + j;
64     }
65
66     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
67
68     for(int i = 0; i < N; ++i){
69         int suma = 0;
70         for(int j = 0; j < N; ++j)
71             suma += matriz[i][j] * vector[j];
72
73         vector_resultado[i] = suma;
74     }
75 }
```

```

76  clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt2);
77  ncgt = (double) (cgt2.tv_sec - cgt1.tv_sec) + (double) (cgt2.tv_nsec - cgt1.tv_nsec) / (1.e+9);
78
79  printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño vectores: %u\n", ncgt, N);
80
81  if(N < 15)
82      for(int i = 0; i < N; i++){
83          printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", i, vector_resultado[i]);
84          printf("\n");
85      }
86  else{
87      printf("VECTOR_RESULTADO[0] = %d ", vector_resultado[0]);
88      printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", N - 1, vector_resultado[N - 1]);
89      printf("\n");
90  }
91
92  #ifdef DINAMIC
93  for(int i = 0; i < N; i++)
94      free(matriz[i]);
95
96  free(matriz); free(vector); free(vector_resultado);
97  #endif
98
99  return 0;
100 }
101

```

### CAPTURAS DE PANTALLA:

```

[e2estudiante14@atcgrid ejer8]$ srun -p ac ./pmv-secuencia
l 8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000000290          / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
VECTOR_RESULTADO[1] = 168
VECTOR_RESULTADO[2] = 196
VECTOR_RESULTADO[3] = 224
VECTOR_RESULTADO[4] = 252
VECTOR_RESULTADO[5] = 280
VECTOR_RESULTADO[6] = 308
VECTOR_RESULTADO[7] = 336
[e2estudiante14@atcgrid ejer8]$ srun -p ac ./pmv-secuencia
l 11
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000000400          / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385
VECTOR_RESULTADO[1] = 440
VECTOR_RESULTADO[2] = 495
VECTOR_RESULTADO[3] = 550
VECTOR_RESULTADO[4] = 605
VECTOR_RESULTADO[5] = 660
VECTOR_RESULTADO[6] = 715
VECTOR_RESULTADO[7] = 770
VECTOR_RESULTADO[8] = 825
VECTOR_RESULTADO[9] = 880
VECTOR_RESULTADO[10] = 935
[e2estudiante14@atcgrid ejer8]$

```

9. Implementar en paralelo el producto matriz por vector con OpenMP a partir del código escrito en el ejercicio anterior usando la directiva `for`. Debe implementar dos versiones del código (consulte la lección 5/Tema 2):

- una primera que paralelice el bucle que recorre las filas de la matriz y
- una segunda que paralelice el bucle que recorre las columnas.

Use las directivas que estime oportunas y las cláusulas que sean necesarias **excepto la cláusula `reduction`**. Se debe paralelizar también la inicialización de las matrices. Respecto a este ejercicio:

- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

NOTAS: (1) el número de filas /columnas  $N$  de la matriz deben ser argumentos de entrada; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante,  $v_3$ , para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo,  $N = 8$  y  $N=11$ ); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código que calcula el producto matriz vector

y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

### CAPTURA CÓDIGO FUENTE : pmv-OpenMP-a.c

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <time.h>
4  #include <malloc.h>
5  #include <omp.h>
6
7  #define GLOBAL
8  // #define DINAMIC
9
10 #ifdef GLOBAL
11     #define MAX 33554432
12 #endif
13
14 int main(int argc, char const *argv[]){
15     if(argc != 2){
16         printf("Error de argumentos %s", argv[0]);
17         return(EXIT_FAILURE);
18     }
19
20     struct timespec cgt1, cgt2;
21     double ncgt;
22
23     int N = atoi(argv[1]);
24
25     #ifdef GLOBAL
26         if(N > MAX) N = MAX;
27         int matriz[N][N];
28         int vector[N];
29         int vector_resultado[N];
30         printf("Ejecutado GLOBALMENTE\n");
31     #endif
32
33     #ifdef DINAMIC
34         int **matriz, *vector, *vector_resultado;
35         matriz = (int**) malloc(N * sizeof(int*));
36         for(int i = 0; i < N; ++i)
37             matriz[i] = (int*) malloc(N * sizeof(int));
38
39         vector = (int*) malloc(N * sizeof(int));
40         vector_resultado = (int*) malloc(N * sizeof(int));
41         printf("Ejecutado DINAMICAMENTE\n");
42     #endif
43
44     #pragma omp parallel for
45     for(int i = 0; i < N; ++i){
46         vector[i] = i;
47         #pragma omp parallel for
48         for(int j = 0; j < N; ++j)
49             matriz[i][j] = i + j;
50     }
51
52     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
53
54     #pragma omp parallel for
55     for(int i = 0; i < N; ++i){
56         int suma = 0;
57         for(int j = 0; j < N; ++j)
58             suma += matriz[i][j] * vector[j];
59         vector_resultado[i] = suma;
60     }
61
62     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt2);
63     ncgt = (double) (cgt2.tv_sec - cgt1.tv_sec) + (double) (cgt2.tv_nsec - cgt1.tv_nsec) / (1.e+9);
64
65     printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño vectores: %u\n", ncgt, N);
66     if(N < 15)
67         for(int i = 0; i < N; ++i){
68             printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", i, vector_resultado[i]);
69             printf("\n");
70         }
71     else{
72         printf("VECTOR_RESULTADO[0] = %d ", vector_resultado[0]);
73         printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", N - 1, vector_resultado[N - 1]);
74         printf("\n");
75     }
76
77     #ifdef DINAMIC
78     for(int i = 0; i < N; i++)
79         free(matriz[i]);
80
81     free(matriz); free(vector); free(vector_resultado);
82 #endif
83
84     return 0;
85 }

```

### CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenMP-b.c

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <time.h>
4  #include <malloc.h>
5  #include <omp.h>
6
7  #define GLOBAL
8  // #define DINAMIC
9
10 #ifdef GLOBAL
11     #define MAX 33554432
12 #endif
13
14 int main(int argc, char const *argv[]){
15     if(argc != 2){
16         printf("Error de argumentos %s", argv[0]);
17         return(EXIT_FAILURE);
18     }
19
20     struct timespec cgt1, cgt2;
21     double ncgt;
22
23     int N = atoi(argv[1]);
24
25     #ifdef GLOBAL
26         if(N > MAX) N = MAX;
27         int matriz[N][N];
28         int vector[N];
29         int vector_resultado[N];
30         printf("Ejecutado GLOBALMENTE\n");
31     #endif
32
33     #ifdef DINAMIC
34         int **matriz, *vector, *vector_resultado;
35         matriz = (int**) malloc(N * sizeof(int*));
36         for(int i = 0; i < N; ++i)
37             matriz[i] = (int*) malloc(N * sizeof(int));
38
39         vector = (int*) malloc(N * sizeof(int));
40         vector_resultado = (int*) malloc(N * sizeof(int));
41         printf("Ejecutado DINAMICAMENTE\n");
42     #endif
43
44     #pragma omp parallel for
45     for(int i = 0; i < N; ++i){
46         vector[i] = i;
47         #pragma omp parallel for
48         for(int j = 0; j < N; ++j)
49             matriz[i][j] = i + j;
50     }
51
52     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
53
54     for(int i = 0; i < N; ++i){
55         int suma = 0;
56         #pragma omp parallel for
57         for(int j = 0; j < N; ++j)
58             suma += matriz[i][j] * vector[j];
59         vector_resultado[i] = suma;
60     }
61
62     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt2);
63     ncgt = (double) (cgt2.tv_sec - cgt1.tv_sec) + (double) (cgt2.tv_nsec - cgt1.tv_nsec) / (1.e+9);
64
65     printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño vectores: %u\n", ncgt, N);
66     if(N < 15)
67         for(int i = 0; i < N; ++i){
68             printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", i, vector_resultado[i]);
69             printf("\n");
70         }
71     else{
72         printf("VECTOR_RESULTADO[0] = %d ", vector_resultado[0]);
73         printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", N - 1, vector_resultado[N - 1]);
74         printf("\n");
75     }
76
77     #ifdef DINAMIC
78     for(int i = 0; i < N; i++)
79         free(matriz[i]);
80
81     free(matriz); free(vector); free(vector_resultado);
82 #endif
83
84     return 0;
85 }

```

```

72     else{
73         printf("VECTOR_RESULTADO[0] = %d ", vector_resultado[0]);
74         printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", N - 1, vector_resultado[N - 1]);
75         printf("\n");
76     }
77
78     #ifdef DINAMIC
79     for(int i = 0; i < N; i++)
80         free(matriz[i]);
81
82     free(matriz); free(vector); free(vector_resultado);
83     #endif
84
85     return 0;
86 }
87

```

**RESPUESTA:**

Este código es parecido al ejercicio anterior, por lo que he no he tenido problemas de compilación, ya que me he ido orientando, además le he añadido el “omp.h”.

Aunque si he tenido un fallo en la suma, ya que un resultado no me coincidía y al final puse la directiva atomic para que funcionase.

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```

[e2estudiante14@atcgird ejer9]$ srun -p ac ./pmv-OpenMP-a
8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000003352 / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
VECTOR_RESULTADO[1] = 168
VECTOR_RESULTADO[2] = 196
VECTOR_RESULTADO[3] = 224
VECTOR_RESULTADO[4] = 252
VECTOR_RESULTADO[5] = 280
VECTOR_RESULTADO[6] = 308
VECTOR_RESULTADO[7] = 336
[e2estudiante14@atcgird ejer9]$ srun -p ac ./pmv-OpenMP-b
8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000093373 / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
VECTOR_RESULTADO[1] = 168
VECTOR_RESULTADO[2] = 196
VECTOR_RESULTADO[3] = 224
VECTOR_RESULTADO[4] = 252
VECTOR_RESULTADO[5] = 280
VECTOR_RESULTADO[6] = 308
VECTOR_RESULTADO[7] = 336
[e2estudiante14@atcgird ejer9]$

[e2estudiante14@atcgird ejer9]$ srun -p ac ./pmv-OpenMP-a
11
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000003335 / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385
VECTOR_RESULTADO[1] = 440
VECTOR_RESULTADO[2] = 495
VECTOR_RESULTADO[3] = 550
VECTOR_RESULTADO[4] = 605
VECTOR_RESULTADO[5] = 660
VECTOR_RESULTADO[6] = 715
VECTOR_RESULTADO[7] = 770
VECTOR_RESULTADO[8] = 825
VECTOR_RESULTADO[9] = 880
VECTOR_RESULTADO[10] = 935
[e2estudiante14@atcgird ejer9]$ srun -p ac ./pmv-OpenMP-b
11
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000025743 / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385
VECTOR_RESULTADO[1] = 440
VECTOR_RESULTADO[2] = 495
VECTOR_RESULTADO[3] = 550
VECTOR_RESULTADO[4] = 605
VECTOR_RESULTADO[5] = 660
VECTOR_RESULTADO[6] = 715
VECTOR_RESULTADO[7] = 770
VECTOR_RESULTADO[8] = 825
VECTOR_RESULTADO[9] = 880
[e2estudiante14@atcgird ejer9]$
[e2estudiante14@atcgird ejer9]$

```

10. A partir de la segunda versión de código paralelo desarrollado en el ejercicio anterior, implementar una versión paralela del producto matriz por vector con OpenMP que use para comunicación/sincronización la cláusula `reduction`. Respecto a este ejercicio:

- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE:** `pmv-OpenmMP-reduction.c`

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <time.h>
4  #include <malloc.h>
5
6  #define GLOBAL
7  //#define DINAMIC
8
9  #ifndef GLOBAL
10     #define MAX 33554432
11 #endif
12
13 int main(int argc, char const *argv[]){
14     if(argc != 2){
15         printf("Error de argumentos %s", argv[0]);
16         return(EXIT_FAILURE);
17     }
18
19     struct timespec cgt1, cgt2;
20     double ncgt;
21
22     int N = atoi(argv[1]);
23
24     #ifdef GLOBAL
25         if(N > MAX) N = MAX;
26         int matriz[N][N];
27         int vector[N];
28         int vector_resultado[N];
29         printf("Ejecutado GLOBALMENTE\n");
30     #endif
31
32     #ifdef DINAMIC
33         int **matriz, *vector, *vector_resultado;
34         matriz = (int**) malloc(N * sizeof(int*));
35         for(int i = 0; i < N; ++i)
36             matriz[i] = (int*) malloc(N * sizeof(int));
37
38         vector = (int*) malloc(N * sizeof(int));
39         vector_resultado = (int*) malloc(N * sizeof(int));
40         printf("Ejecutado DINAMICAMENTE\n");
41     #endif
42
43     #pragma omp parallel for
44     for(int i = 0; i < N; ++i){
45         vector[i] = i;
46         #pragma omp parallel for
47         for(int j = 0; j < N; ++j)
48             matriz[i][j] = i + j;
49     }
50
51     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);
52     //Calculamos el vector resultado
53     for(int i = 0; i < N; ++i){
54         int suma = 0;
55         #pragma omp parallel for reduction(+:suma)
56         for(int j = 0; j < N; ++j)
57             suma += matriz[i][j] * vector[j];
58         vector_resultado[i] = suma;
59     }
60
61     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt2);
62     ncgt = (double) (cgt2.tv_sec - cgt1.tv_sec) + (double) (cgt2.tv_nsec - cgt1.tv_nsec) / (1.e+9);
63
64     printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño vectores: %u\n", ncgt, N);
65     if(N < 15)
66         for(int i = 0; i < N; ++i){
67             printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", i, vector_resultado[i]);
68             printf("\n");
69         }
70
71     else{
72         printf("VECTOR_RESULTADO[0] = %d ", vector_resultado[0]);
73         printf("VECTOR_RESULTADO[%d] = %d ", N - 1, vector_resultado[N - 1]);
74         printf("\n");
75     }
76
77     #ifdef DINAMIC
78     for(int i = 0; i < N; ++i)
79         free(matriz[i]);
80
81     free(matriz); free(vector); free(vector_resultado);
82 #endif
83
84     return 0;
85 }
86

```

**RESPUESTA:**

En ejercicio no he tenido ningún problema ya que venía experimentando del ejercicio anterior y la implementación del reduction ha sido mas fácil.

**CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer10]$ gcc -O2 -fopenmp pmv-OpenmMP-reducti
on.c -o pmv-OpenmMP-reduction
[e2estudiante14@atcgrid ejer10]$ srun -p ac ./pmv-OpenmMP-reduction 8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000018819      / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
VECTOR_RESULTADO[1] = 168
VECTOR_RESULTADO[2] = 196
VECTOR_RESULTADO[3] = 224
VECTOR_RESULTADO[4] = 252
VECTOR_RESULTADO[5] = 280
VECTOR_RESULTADO[6] = 308
VECTOR_RESULTADO[7] = 336
[e2estudiante14@atcgrid ejer10]$ srun -p ac ./pmv-OpenmMP-reduction 1
1
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000025109      / Tamaño vectores: 11
VECTOR_RESULTADO[0] = 385
VECTOR_RESULTADO[1] = 440
VECTOR_RESULTADO[2] = 495
VECTOR_RESULTADO[3] = 550
VECTOR_RESULTADO[4] = 605
VECTOR_RESULTADO[5] = 660
VECTOR_RESULTADO[6] = 715
VECTOR_RESULTADO[7] = 770
VECTOR_RESULTADO[8] = 825
VECTOR_RESULTADO[9] = 880
VECTOR_RESULTADO[10] = 935
[e2estudiante14@atcgrid ejer10]$
```

**11.** Realizar una tabla y una gráfica que permitan comparar la escalabilidad (ganancia en velocidad en función del número de cores) en atcgrid4, en uno de los nodos de la cola ac y en su PC del mejor código paralelo de los tres implementados en los ejercicios anteriores para dos tamaños (N) distintos (consulte la Lección 6/Tema 2). Usar -O2 al compilar. Justificar por qué el código escogido es el mejor. NOTA: Nunca ejecute en atcgrid código que imprima todos los componentes del resultado.

#### CAPTURAS DE PANTALLA (que justifique el código elegido):

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer10]$ srun -p ac ./pmv-OpenmMP-reduction 8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000018819      / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
VECTOR_RESULTADO[1] = 168
VECTOR_RESULTADO[2] = 196
```

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer9]$ srun -p ac ./pmv-OpenMP-a
8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000003352      / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
```

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer9]$ srun -p ac ./pmv-OpenMP-b
8
Ejecutado GLOBALMENTE
Tiempo(seg.): 0.000093373      / Tamaño vectores: 8
VECTOR_RESULTADO[0] = 140
```

#### JUSTIFICAR AHORA EN BASE AL CÓDIGO LA DIFERENCIA EN TIEMPOS:

He decidido coger el código del ejercicio 9 apartado a, ya que me parece que es el más eficaz de los 3, teniendo un tiempo de 0.000003352 segundos.

#### CAPTURA DE PANTALLA del script pmv-OpenmMP-script.sh

```
#!/bin/bash

echo "Secuencial"
./pmv-secuencial 15000
./pmv-secuencial 24000

echo "Paralelo"

for ((N=0; N<=16; N++)); do

    echo " $N threads "
    export OMP_NUM_THREADS=$N
    ./pmv-OpenMP-a 15000
    ./pmv-OpenMP-a 24000

done

echo " 32 threads "
export OMP_NUM_THREADS=32
./pmv-OpenMP-a 15000
./pmv-OpenMP-a 24000
```

**CAPTURAS DE PANTALLA (mostrar la ejecución en atcgrid – envío(s) a la cola):**

```
[e2estudiante14@atcgrid ejer11]$ srun -p ac ./pmv-OpenmMP-script.sh
Secuencial
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.301239406 / Tamaño vectores: 15000
VECTOR_RESULTADO[0] = -393929052 VECTOR_RESULTADO[14999] = -10410688
80
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.736281200 / Tamaño vectores: 24000
VECTOR_RESULTADO[0] = -787904608 VECTOR_RESULTADO[23999] = 33728128
Paralelo
0 threads

libgomp: Invalid value for environment variable OMP_NUM_THREADS
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.292065003 / Tamaño vectores: 15000
VECTOR_RESULTADO[0] = -393929052 VECTOR_RESULTADO[14999] = -10410688
80

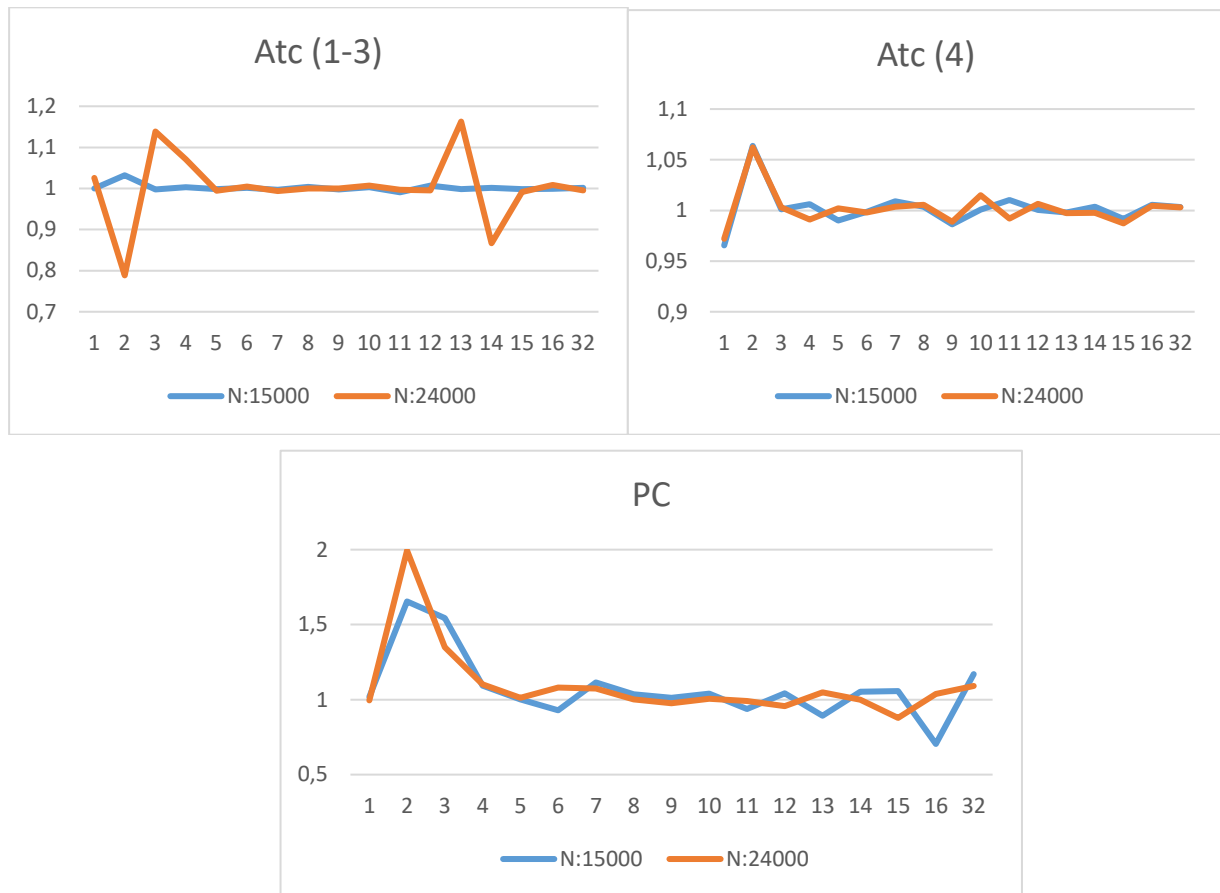
libgomp: Invalid value for environment variable OMP_NUM_THREADS
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.912405329 / Tamaño vectores: 24000
VECTOR_RESULTADO[0] = -787904608 VECTOR_RESULTADO[23999] = 33728128
1 threads
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.301204101 / Tamaño vectores: 15000
VECTOR_RESULTADO[0] = -393929052 VECTOR_RESULTADO[14999] = -10410688
80
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.717691012 / Tamaño vectores: 24000
VECTOR_RESULTADO[0] = -787904608 VECTOR_RESULTADO[23999] = 33728128
2 threads
Ejecutado DINAMICAMENTE
Tiempo(seg.): 0.291849454 / Tamaño vectores: 15000
VECTOR_RESULTADO[0] = -393929052 VECTOR_RESULTADO[14999] = -10410688
80
```

**TABLA (con tiempos y ganancia) Y GRÁFICA (con ganancia):**

**Tabla 1.** Tiempos de ejecución del código secuencial y de la versión paralela para atcgrid y para el PC personal

	atcgrid1, atcgrid2 o atcgrid3				atcgrid4				PC			
	Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000		Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000		Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000	
Nº de núcleos (p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)
<b>Código Secuencial</b>	0.30123 9406	----	0.736 28120 0	----	0,120315	----	0,308643 024	----	0.106698 000	----	0.291956 800	----
<b>1</b>	0.30120 4101	1,000117 2	0.717 69101 2	1,02590 3	0,124615	0,965499 2	0,317536 542	0,971992 143	0.108738 600	1,018707 525	0.293305 100	0,995403
<b>2</b>	0.29184 9454	1,032053	0.910 09805 5	0,78858 6	0,117151 585	1,063704 1	0,298956 793	1,062148 61	0.063302 400	1,654575 498	0.147085 300	1,994116
<b>3</b>	0.29243 9017	0,997984	0.799 45433 2	1,13839 9	0,117030 718	1,001032 8	0,298073 236	1,002964 228	0.041010 400	1,543569 436	0.108948 200	1,350048
<b>4</b>	0.29163 4769	1,002757 7	0.746 82768 2	1,07046 7	0,116302 887	1,006258 1	0,300772 939	0,991024 116	0.037542 500	1,092372 644	0.098824 700	1,102439
<b>5</b>	0.29215 4413	0,998221 3	0.750 89505 0	0,99458 3	0,117479 015	0,989988 6	0,300151 296	1,002071 099	0.037526 100	1,000437 029	0.097644 800	1,012084
<b>6</b>	0.29160 5715	1,001881 6	0.747 24717 4	1,00488 2	0,117656 041	0,998495 4	0,300727 134	0,998085 181	0.040425 000	0,928289 425	0.090339 400	1,080866
<b>7</b>	0.29257 4154	0,996689 9	0.751 86735 1	0,99385 5	0,116609 757	1,008972 5	0,299683 546	1,003482 3	0.036298 100	1,113694 656	0.084093 700	1,074271
<b>8</b>	0.29152 7659	1,003589 7	0.751 72409 2	1,00019 1	0,116191 446	1,003600 19	0,297997 684	1,005657 299	0.035017 700	1,036564 366	0.083997 500	1,001145
<b>9</b>	0.29215 8108	0,997842 1	0.751 67630 4	1,00006 4	0,117805 352	0,986300 23	0,301371 329	0,988805 687	0.034567 700	1,013017 933	0.086071 000	0,975909
<b>10</b>	0.29123 6707	1,003163 8	0.746 30275 7	1,0072	0,117717 263	1,000748 31	0,296879 338	1,015130 696	0.033261 700	1,039264 379	0.085495 800	1,006728
<b>11</b>	0.29397 2528	0,990693 6	0.748 43107 4	0,99715 6	0,116517 031	1,010300 91	0,299255 723	0,992059 016	0.035446 500	0,938363 449	0.086357 200	0,990025
<b>12</b>	0.29185 1636	1,007267	0.752 01167 3	0,99523 9	0,116445 878	1,000611 04	0,297294 764	1,006596 009	0.034042 400	1,041245 623	0.090201 100	0,957385
<b>13</b>	0.29222 9469	0,998707 1	0.646 76900 0	1,16272 1	0,116666 748	0,998106 83	0,298077 71	0,997373 349	0.038172 800	1,041245 623	0.085972 800	1,049182
<b>14</b>	0.29172 0770	1,001743 8	0.746 04281 9	0,86693 3	0,116248 849	1,003594 87	0,298788 74	0,997620 292	0.036238 600	0,891797 301	0.086110 100	0,998406
<b>15</b>	0.29217 0797	0,998459 7	0.752 43616 5	0,99150 3	0,117243 832	0,991513 56	0,302700 665	0,987076 589	0.034271 000	1,053374 027	0.098053 200	0,878198
<b>16</b>	0.29232 1233	0,999485 4	0.746 10266 7	1,00848 9	0,116587 256	1,005631 63	0,301321 4	1,004577 388	0.048651 800	0,704413 814	0.094564 200	1,036896
<b>32</b>	0.29178 7870	1,001827 9	0.749 73162	0,99516	0,116217 52	1,003181 41	0,300465 924	1,002847 165	0.041567 300	1,170434 452	0.086655 900	1,091261





### COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS:

En la gráfica de la ganancia del PC se observa que si que es significativa la ganancia del programa en paralelo respecto a la secuencial alcanzando un valor de 2, siendo la mitad de tiempo que en secuencial.

Respecto a la grafica del atc, se nota la diferencia entre el programa secuencial y el paralelo, donde a medida que avanza el numero de hebras se van notando menos las diferencias siendo los tiempos muy parecidos entre unos y otros.