

Prise en main de Symfony 4.2 Présentation des possibilités

Un grand merci à Thomas Laure (BTS SIO 2018) pour avoir suggéré de compléter mes travaux de découverte de Symfony et d'avoir réalisé la V1.0 de ce TD. Je m'en suis très largement inspiré!

Environnement:

STOP

✓ Serveur apache : celui de wamp (préféré à celui intégré à symfony)

✓ Base de données : mysql en local v>5.7

✓ PHP > V.7.0

✓ Apache > 2.4.xx

✓ IDE : netbeans >= 11

✓ virtualHost : premierProjet40.Sym

√ x-debug activé

Partie 1: A LIRE AVANT DE COMMENCER

Ce TP n'est pas à faire d'un coup! Il est long et pourra vous paraître fastidieux. Il est préférable d'avancer étape par étape et comprendre ce que l'on fait plutôt que de faire un « rush », de terminer avant les autres et de penser que le professeur en sera satisfait!

Nous sommes là pour passer de l'état « consciemment incompétent » à l'état « consciemment compétent » (M. Gil).

Pour Symfony comme pour d'autres langages ou frameworks, ayez le réflexe d'aller voir la documentation dès que vous souhaitez apprendre quoi que ce soit ou dès que vous bloquez.

Celle de Symfony est très complète, et vous donne de petits tutoriels **à jour** vous permettant de visualiser le fonctionnement des formulaires, de l'ORM avec Doctrine, etc...

La documentation **officielle** sera toujours plus fiable que ce que vous pourrez trouver sur YouTube, parce qu'elle est à jour et écrite par des contributeurs du projet Symfony.

Autres sources de documentation :

Openclassroom (version 3 proposée au 21/03/2019) : cours écrit par Fabien POTENCIER, le créateur de Symfony.

symfonycasts.com : un cours vidéo en anglais, mais largement compréhensible : https://symfonycasts.com/screencast/symfony



Il est important de maîtriser le vocabulaire si vous voulez coder correctement. J'ajouterais même que c'est en forgeant qu'on devient forgeron! Au terme de ce TP toutes les notions seront devenues naturelles pour vous!

N'oubliez pas non plus de bien respecter les règles d'écriture en respectant notamment les normes PSR sans quoi vous passerez votre temps à déboguer et... vous vous découragerez !!!



Partie 2: Installation de Composer

Dans la version 4 de Symfony, l'installation se fait via Composer et pas avec la commande Symfony comme dans la version 3.



Ce travail n'est à faire qu'une seule fois pour l'ensemble des projets PHP et PHP/Symfony

Vérifiez que Composer n'est pas déjà installé :

Ouvrez une fenêtre de commande (ou powershell) et entrez la commande composer :

Administrateur : Invite de commandes

T:\>composer

'composer' n'est pas reconnu en tant que commande interne ou externe, un programme exécutable ou un fichier de commandes.

Composer n'est pas installé!

Allez sur le site : https://getcomposer.org/download/

Download Composer

Windows Installer

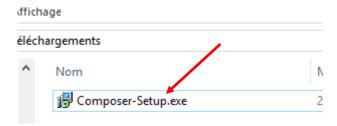
The installer will download composer for you and set up your PATH environment variable so you can simply call <code>composer</code> from any directory.

Download and run Composer-Setup.exe - it will install the latest composer version whenever it is executed.

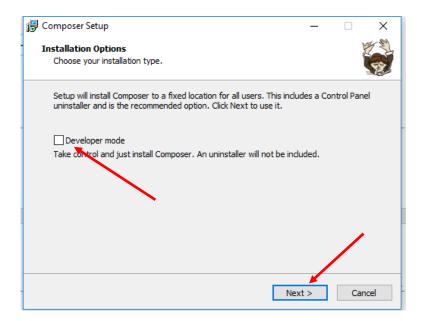
Command-line installation

To quickly install Composer in the current directory, run the following script in your terminal. To automate the installation, use the guide on installing Composer programmatically.

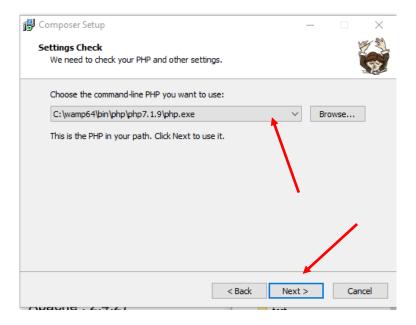
Téléchargez le fichier composer-setup.exe et exécutez le



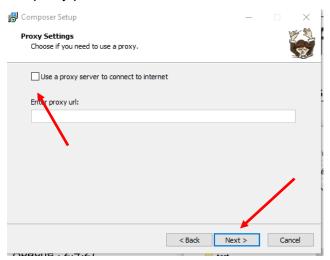




Indiquez le dossier contenant votre fichier php.exe



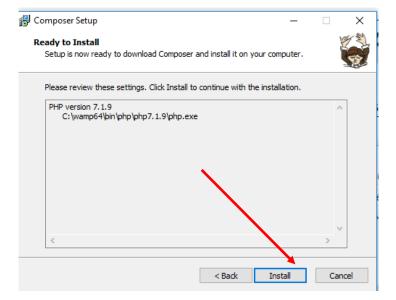
Indiquez si vous avez un proxy pour la sortie sur internet :



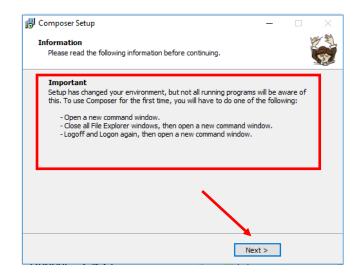
Page 3 sur 71



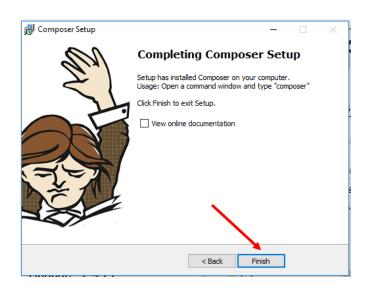
C'est parti:



Lisez bien les recommandations :

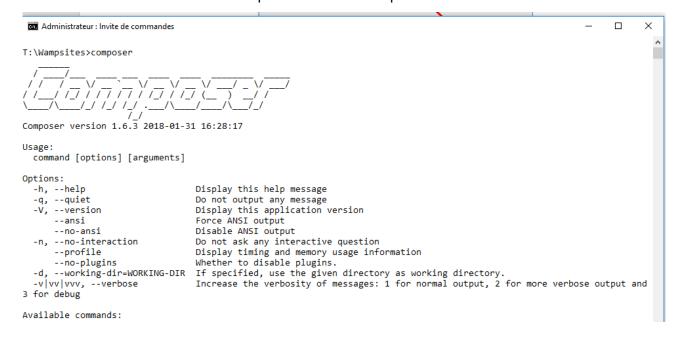


C'est fini:





Ouvrez une fenêtre de commande et tapez l'instruction composer :

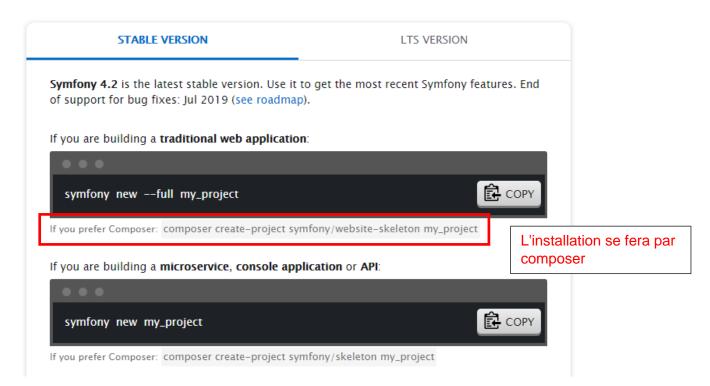


Partie 3: CREATION DU PROJET PREMIER PROJET 42

On va utiliser composer pour installer le framework symfony

Rendez-vous sur le site symfony/download : http://symfony.com/download

Creating Symfony applications







Vous allez installer la dernière version de Symfony, à savoir la version 4. On peut aller voir la roadmap de symfony pour voir que la prochaine version (4.1) sera disponible en mai 2018 :

Symfony 4.2 Roadmap

Symfony manages its releases through a time-based model. A new Symfony minor version comes out every six months, one in May and one in November. Check out the release process details.

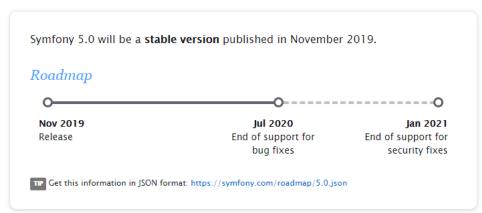




Un petit check nous montre que la version 5.0 sortira en ... novembre 2019 ...

Symfony 5.0 Roadmap

Symfony manages its releases through a time-based model. A new Symfony minor version comes out every six months, one in May and one in November. Check out the release process details.



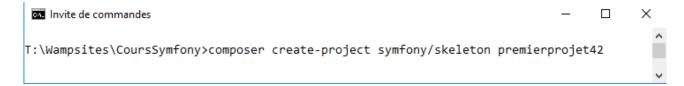




Ouvrez votre fenêtre de commande et placez-vous sur le dossier où vous souhaitez installer symfony

Symfony sera installé dans le dossier premierprojet42 situé dans le dossier où vous exécuterez votre comande composer :

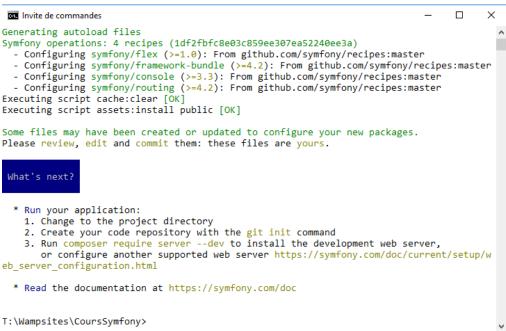
composer create-project symfony/skeleton premierprojet42



Et voilà en quelques secondes, c'est fait :



Pour ceux qui ont travaillé avec Symfony 3.x, le chargement se fait beaucoup plus rapidement !!!



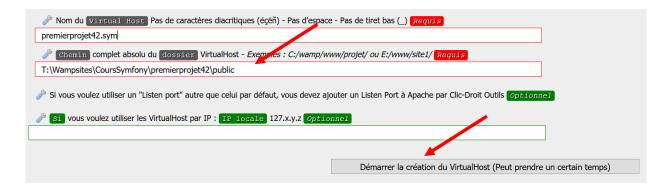
Pour le serveur web, on peut utiliser

- ✓ le serveur intégré dans le dossier contenant l'exécutable php.exe, ce qui est suggéré par le message ci-dessus
- ✓ un autre serveur apache, par exemple celui fourni par wamp ou xamp.

Nous choisirons la deuxième possibilité pour pouvoir bénéficier de xdebug notamment

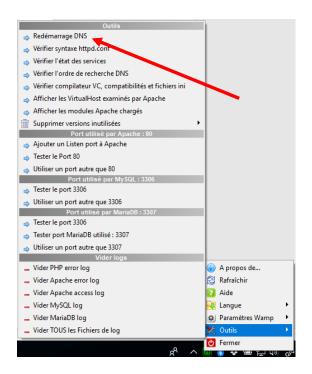
De même, pour avoir de belles URL, vous allez créer un VirtualHost qui va pointer sur le dossier Public du projet :







Redémarrer le DNS.



Dans la page http://localhost, vous devez voir votre virtualhost

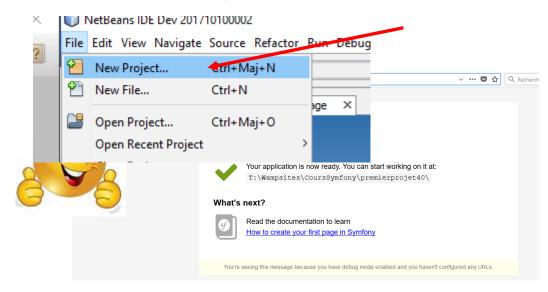


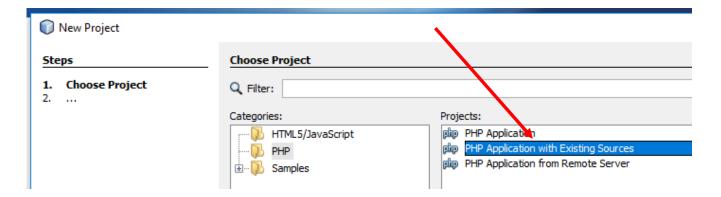


Testez:

Partie 4: PROJET NETBEANS

L'idée est de créer un nouveau projet ... **Avec les sources existantes** Ouvrez Netbeans et créez un nouveau projet





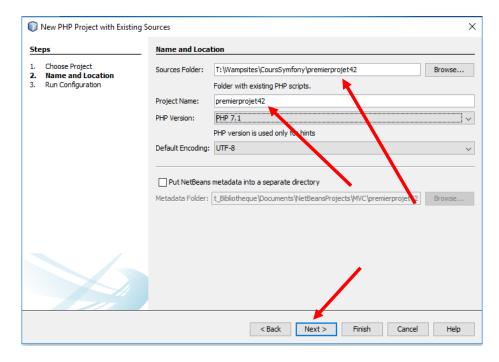


Choisir un projet php AVEC APPLICATION EXISTING SOURCES

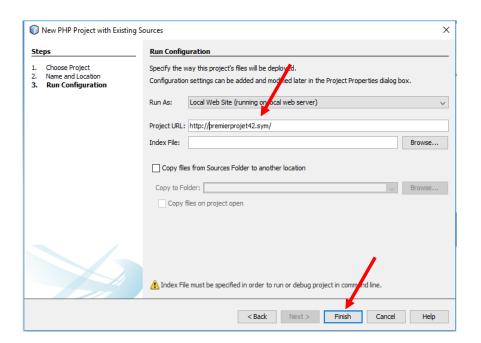
Indiquez:

- ✓ le chemin du projet.
- ✓ le nom du projet
- ✓ la version de PHP



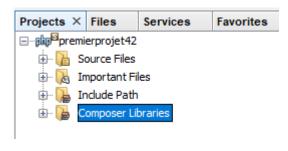


✓ et l'URL :



Notre projet a bien été créé :



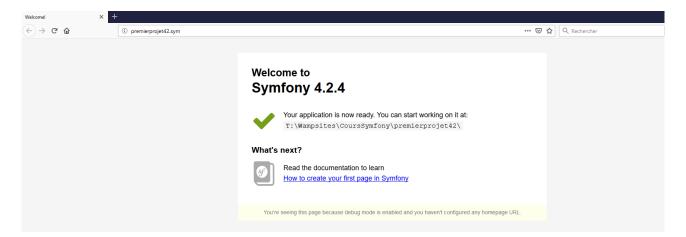


Testez:





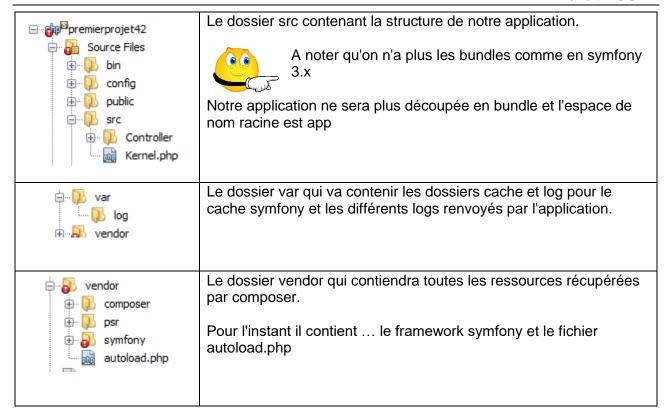
Ça fonctionne:



Organisation du projet

Organisation du projet	<u>, </u>
premierprojet42 Source Files Sin console	Le dossier <i>bin</i> , il l'exécutable <i>console</i> qui va permettre d'entrer les commandes symfony de type <i>php bin/console xxx</i>
config packages bootstrap.php bundles.php routes.yaml services.yaml	Le dossier config qui va contenir l'ensemble des fichiers de configuration. Ils sont au format yaml. On trouve de base le fichier routing.yaml : routing principal de l'application services.yaml gère l'Injection de dépendance bundles.php : va contenir l'ensemble des bundles nécessaires à l'application
config packages dev test cache.yaml framework.yaml routing.yaml	Le dossier config/packages qui contient les fichiers de configuration par package. framework.yaml : Fichier de configuration du framework Dans ce dossier on trouvera tous les fichiers de configuration des packages que l'on installera (ex : twig.yaml) Les dossiers dev et tests contiennet les fichiers spécifiques aux environnements (test ou dev).
premierprojet42 Source Files in config public index.php	Le dossier public est le dossier racine à l'application web, il contient tous les fichiers desservis par les serveurs HTTP Il n'y a plus les fichiers app.php et app_dev.php C'est le dossier pointé par notre virtualHost







Le contrôleur frontal : Si vous ouvrez le fichier public/index.php, vous verrez qu'il ne contient pas le code de la page que nous avons vu précédemment. Il s'agit du contrôleur frontal (vous entendrez souvent parler de front controller) ! C'est le point d'entrée de l'application. Toutes les demandes de page passent par ce fichier. Sa mission sera de charger le kernel (noyau) qui se

chargera de trouver la bonne route pour renvoyer la bonne page.

Ne pas faire attention aux erreurs levées par NetBeans, elles n'empêchent en aucun cas le bon fonctionnement du projet)

Partie 5: CREATION DE LA PREMIERE PAGE

Pour cette première page, on va faire très simple !!!

Vous allez afficher votre nom et prénom dans une page HTML!

Dans cet exercice vous allez:

- ✓ Créer un contrôleur
- ✓ Créer une action,
- ✓ Créer une route au format yaml
- ✓ Afficher un texte basique

1. Création du contrôleur

Un contrôleur est une classe dans le dossier src/Controller



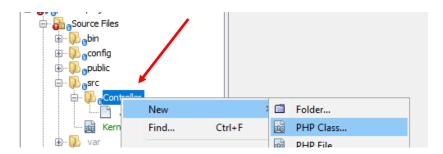
Le nom du contrôleur est TOUJOURS de la forme SonNomController

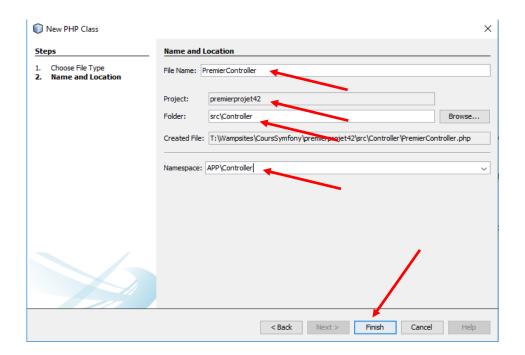


Votre contrôleur se nommera : PremierController

Espace de nom : App\Conroller

En effet, il est directement placé dans le dossier App Click bouton droit sur le dossier src/Controller





2. Création d'une action (méthode)

Vous modifierez le code généré pour arriver à ceci :

```
<?php
```

```
namespace App\Controller;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;

class PremierController {
    public function index() {
        return new Response($content='Bonjour mon premier contrôleur');
    }
}
```



3. Création d'une route

Ensuite, il faut dire à symfony que l'url : http://premierprojet42.sym/index va exécuter la méthode PremierController::index

Allez dans le fichier config\routes.yaml Et entrez ceci :

index:

path: /index/

controller: App\Controller\PremierController::index



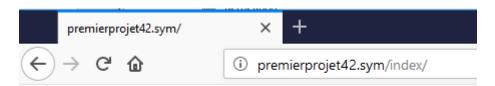
N'utilisez pas les tabulations mais les espaces et par groupes de 4 espaces

C'est donc ici que l'on va associer une URL à une action (méthode)



On verra plus loin que l'on va rapidement abandonner cette méthode qui est un peu lourde au profit des annotations qui sont largement répandues en symfony.

Sauvegardez vos fichiers et entrez l'url : http://premierprojet42.sym/index Vous obtenez ceci ... en principe



Bonjour mon premier contrôleur

On vient de voir seulement dans cette partie comment associer une URL (route) à une action (méthode) d'une classe Controller.



On peut faire beaucoup mieux !!!

Vous pouvez maintenant supprimer votre contrôleur et sa route dans le fichier routes.yaml :





Vous n'aurez plus besoin de ce contrôleur pour la suite !!!



Mais avant de passer à la suite, nous allons nous intéresser aux dépendance ! C'est incontournable tant elles vont nous offrir d'énormes facilités de développement !!!

Partie 6: LES DEPENDANCES

On peut également observer dans le fichier composer.json que Composer a installé les dépendances supplémentaires nécessaires au projet comme symfony/flex.

```
"require": {
    "php": "^7.1.3",
    "ext-ctype": "*",
    "ext-iconv": "*",
    "symfony/console": "4.2.*",
    "symfony/dotenv": "4.2.*",
    "symfony/flex": "^1.1",
    "symfony/framework-bundle": "4.2.*",
    "symfony/yaml": "4.2.*"
},
```

Qu'est-ce que Flex?

La réponse dans la documentation ! https://symfony.com/doc/current/setup/flex.html
C'est un plugin Composer dont les objectifs sont de faciliter la gestion des dépendances et d'avoir

une configuration par défaut qui fonctionne immédiatement. Il requiert au minimum la version 7.1 de PHP (nous sommes dans la version 7.2.4).

Oui mais concrètement ?

- ✓ Installation d'un package sans Flex on doit faire, dans l'ordre :
- √ composer require mon-package
- ✓ Instancier le(s) package(s) dans le Kernel (un gros-mot)
- ✓ Créer la configuration dans app/config/config.yml (un autre)
- ✓ Importer le routing dans app/config/routing.yml (ô joie)

Et avec Flex:

√ composer require mon-package (plus facile)

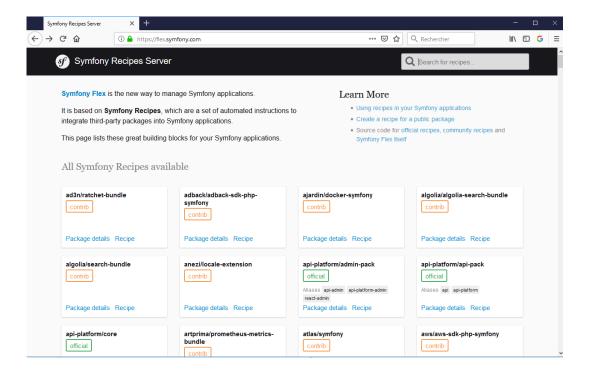
Flex automatise donc l'installation des packages et de leurs dépendances et permet d'utiliser des alias pour les installer.

Les alias permettent d'installer des packages en utilisant un nom plus court que leur nom complet. Par exemple : l'alias de package *api-platform/api-pack* est : *api*.

L'utilisation des alias permet de gagner du temps d'écriture et en ne se trompant pas dans le nom du package. C'est tout de même plus confortable.

Vous trouverez ces dépendances ou recettes (Recipies) sur le site https://flex.symfony.com/ (anciennement https://symfony.sh/)



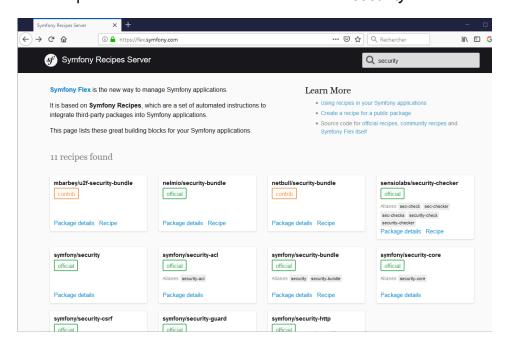




On remarque qu'il y a les recettes officielles et celles provenant de contributeurs et des recettes "officielles".

Par exemple, vous souhaitez installer dans votre projet un recipe (packages) permettant de vérifier la conformité des autres recipes que nous installerons par la suite dans notre projet.

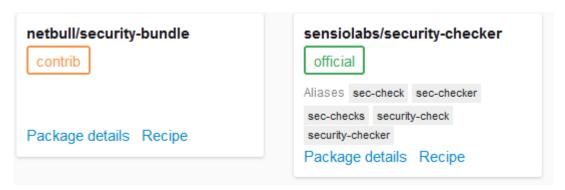
Vous allez donc taper dans la barre de recherche du site security.





Vous vous retrouverez avec un certain nombre de packages... Quand nous ne sommes pas habitués, ça peut porter confusion.

La première choser à regarder, ce sont les petites étiquettes suivantes :



Le premier recipe est une contribution non officielle Le deuxième recipe est un recipe officiel



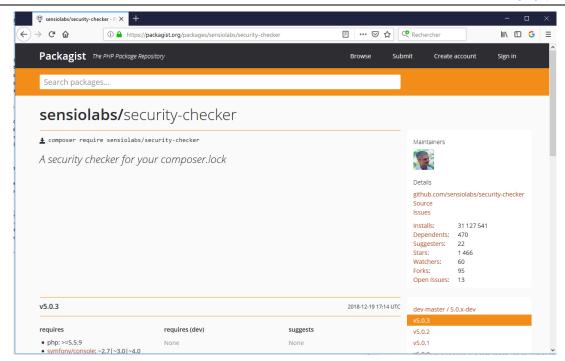
Vous privilégierez toujours privilégier les recipes officiels par soucis de fiabilité.

Les recipes sont nommées de la manière suivante : nom-auteur/nom-recipe.

Dans le cas des deux recipes précédents, nous avons donc deux auteurs distincts : Netbull et SensioLabs. Sachant que ce dernier correspond au projet Symfony, il serait préférable de choisir celui-ci.

Vous pouvez ensuite cliquer sur *Package details* du second recipe, nous sommes redirigés sur Packagist qui est le site où sont stockés tous les packages pour PHP que nous pouvons installer via Composer.





Cette page renseigne donc sur le nom du package, son auteur, ses dépendances, sa version, etc... et sa **description**.

A security checker for your composer.lock

Et composer dans tout ça?

D'après la documentation de Composer (https://getcomposer.org/doc/01-basic-usage.md#composer-lock-the-lock-file), le fichier composer.lock permet de garder les dépendances dans un « état connu ». C'est-à-dire que lorsque vous versionnez votre projet, les packages et leurs dépendances *ne sont pas versionnés* (imaginez le temps que vous mettriez à récupérer votre projet si vous utilisez un VCS distant comme GitLab ou GitHub!).

Mais le composer.json et le composer.lock le sont eux.

Et ils permettent, lorsque vous venez de télécharger votre projet depuis un dépôt distant, de télécharger toutes les dépendances que vous aviez installées en conservant la version qu'elles avaient sur votre projet (pour éviter les problèmes liés à la compatibilité) en lançant simplement la commande *composer update*.

Le package que nous avons trouvé est donc celui que nous cherchions!

Suppososez que ce package que est celui que vous cherchiez, vous allez l'installer.. via composer.

Vous pouvez le retrouver et le charger depuis son dépôt en cliquant sur Recipe mais cela n'a pas d'intérêt.

Essayons donc de l'installer via composer et sans l'alias avec la commande : Composer require sensiolabs/security-checker





Voici le résultat, tout s'est bien passé :

```
I:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42>composer require sensiolabs/security-checker
Using version ^5.0 for sensiolabs/security-checker
./composer.json has been updated
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies (including require-dev)
Restricting packages listed in "symfony/symfony" to "4.2.*"
Nothing to install or update
Generating autoload files
Executing script cache:clear [OK]
Executing script assets:install public [OK]
Executing script security-checker security:check [OK]

I:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42>
```

Examinez la partie require du fichier composer.json, vous trouverez le recipe :

```
"require": {
    "php": "^7.1.3",
    "ext-ctype": "*",
    "ext-iconv": "*",
    "sensiolabs/security-checker": "^5.0",
```

Maintenant vous allez le désinstaller à l'aide de la commande composer remove sensiolabs/security-checker:

```
I:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42\composer remove sensiolabs\security-checker
Dependency "symfony\console" is also a root requirement, but is not explicitly whitelisted. Ignoring.
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies (including require-dev)
Restricting packages listed in "symfony\symfony" to "4.2.*"
Package operations: 0 installs, 0 updates, 2 removals

- Removing sensiolabs\security-checker (v5.0.3)

- Removing composer\ca-bundle (1.1.4)
Writing lock file
Generating autoload files
Symfony operations: 1 recipe (def018689dc81444d4afa45aaad4b59f)

- Unconfiguring sensiolabs\security-checker (>=4.0): From github.com\symfony\recipes:master
Executing script cache:clear [OK]
Executing script assets:install public [OK]

I:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42>
```

Vérifiez dans le fichier composer.json, le recipe ne doit plus y figurer . Maintenant installons-le avec un de ses alias, par exemple *sec-check*:

```
I:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42>composer require sec-check
```

Nous pouvons même observer qu'il s'est lancé à la fin de l'installation :

```
Executing script security-checker security:check [OK]
```

Vous l'avez compris, pour charger une dépendance fles, on utilise la commande composer en ligne de commande depuis le dossier racine de l'application :

Composer require monrecipient



Partie 7: MISE EN PLACE DE L'APPLICATION EXEMPLE

Vous allez maintenant commencer à écrire du code pour réaliser une petite application où vous créerez :

- ✓ une page où vous pourrez créer des utilisateurs
- ✓ une page permettant de se connecter
- ✓ une page permettant d'afficher les informations de l'utilisateur connecté



N'oubliez pas Symfony est là pour vous simplifier la vie... mais avant de commencer il faut passer un peu de temps dans sa documentation, ainsi que celle de Twig, de Composer, de Doctrine, etc...;-)

Mais après, tout sera vraiment plus simple pour vous....

1. Chargement des packages (recipes)

Vous aurez besoin des recipes suivants :

- ✓ symfony/maker-bundle: pour pouvoir nous aider à créer des contrôleurs, des classes de formulaires, des tests et bien plus encore pour nous éviter à avoir à écrire trop de code rébabatif et répétitif.
- ✓ sensio/framework-extra-bundle: afin de pouvoir travailler sur l'ensemble de notre projet avec les annotations
- ✓ **symfony/profiler-pack:** il s'agit de l'outil qui affichera, en mode "*dev*" une barre d'outil en bas de la page qui nous servira notamment au niveau du déboggage.(ex app dev.php)
- ✓ symfony/twig-bundle: afin de pouvoir utiliser le moteur de template traditionnellement associé à symfony
- ✓ symfony/asset: il s'agit d'un recipie qui va permettre de gérer les url's au sein de notre
 application et notamment quand on va travailler avec les fichiers css et javascript

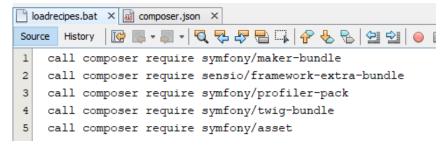


Attention à lancer la commande depuis le répertoire racine de l'application

Pour ne pas avoir à systématiquement saisir toutes les commandes, vous pouvez vous créer un fichier

loadrecipes.bat

à la racine de votre application. Il contiendra les commandes suivantes :





Il ne vous reste plus qu'à l'exécuter :

```
Invite de commandes

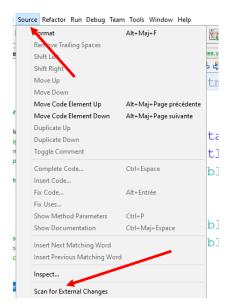
T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42>loadrecipes.bat
```

Vérifiez ensuite que vos packages sont bien installés (fichier composer.json)

```
"require": {
   "php": "^7.1.3",
   "ext-ctype": "*",
    "ext-iconv": "*",
   "sensio/framework-extra-bundle": "^5.2",
   "sensiolabs/security-checker": "^5.0",
   "symfony/asset": "4.2.*",
   "symfony/console": "4.2.*",
   "symfony/dotenv": "4.2.*",
   "symfony/flex": "^1.1",
   "symfony/framework-bundle": "4.2.*",
  "symfony/maker-bundle": "^1.11",
  "symfony/profiler-pack": "^1.0",
  "symfony/twig-bundle": "4.2.*",
   "symfony/yaml": "4.2.*"
},
```



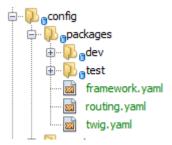
Pour afficher les dossiers et fichiers créées à l'extérieur de Netbeans, il est nécessaire de rafraichir les sources du projet en faisant Source/Scan for External Changes :



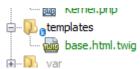


On voit

✓ qu'un fichier twig.yaml a été créé dans config/packages :



✓ qu'un dossier templates a été créé et il contient le fichier base.html.twig



✓ qu'un fichier twig été rajouté dans le dossier routes/dev :



✓ que le bundle twig a été placé dans le dossier vendor/symfony

Vous allez maintenant charger les recipies annotations maker-bundle et apache-pack

Administrateur: Invite de commandes

T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet40>composer require annotations

Εt

Administrateur : Invite de commandes

T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet40>composer require maker-bundle

Administrateur : Invite de commandes

T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet40>composer require profiler

Administrateur : Invite de commandes

T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet40>composer require symfony/apache-pack



Allez voir le fichier config\bundles.php:

```
bundles.php X
Source History | 🚱 🖫 - 💹 - | 🔩 👺 🗗 📮 | 🚱 😓 | 🖆 🖆 | 🍥 🔲 | 🕮 🚅 📵
  2
  3
    return [
    中
  4
          Symfony\Bundle\FrameworkBundle\FrameworkBundle::class => ['all' => true],
    \Box
           Symfony\Bundle\MakerBundle\MakerBundle::class => ['dev' => true],
  5
    ¢
           Sensio\Bundle\FrameworkExtraBundle\SensioFrameworkExtraBundle::class => ['all' => true],
    卓
  7
           Symfony\Bundle\TwigBundle\TwigBundle::class => ['all' => true],
    卓
  8
           Symfony\Bundle\WebProfilerBundle\WebProfilerBundle::class => ['dev' => true,
  9
       ];
```

On voit que les bundles téléchargés ont été référencés dans l'application !!!

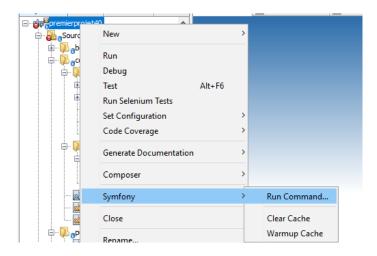
Dans les versions précédentes de symfony, on devait ajoutes ces lignes à la main !!!



2. Créer le contrôleur de notre application

On va créer un deuxième contrôleur que l'on va appeler **PrincipalController**. Mais au lieu de le créer comme dans la partie précédente, on va le créer au moyen d'une commande Symfony que l'on peut désormais utiliser grâce au bundle Maker-Bundle que l'on vient d'installer.

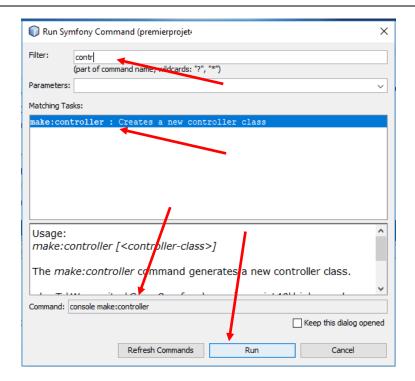
Vous allez utiliser les commandes Symfony accessibles directement depuis Netbeans :



Dans le filtre de votre interface, commencez à saisir le mot *controller* : il vous sera proposé quelques commandes. Celle qui nous intéresse est

Make:controller





On aurait aussi pu rentrer cette commande par la console en étant positionné sur le dossier racine de notre application :

Administrateur: Invite de commandes

T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet40>php bin\console make:controller

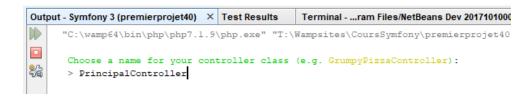
Vous choisirez la méthode qui vous convient le mieux.

Je continue sur la fenêtre Netbeans

Vous aurez à saisir le nom du contrôler

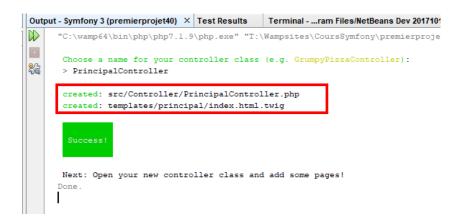
Attention ce sera une classe, donc il doit être en UpperCamelCase

PrincipalController



Après avoir cliqué sur Enter, votre contrôleur sera créé...





Mais pas QUE

Voyez dans le dossier src/Controller, vous voyez la classe Controller qui a été créée :



Mais aussi dans le dossier templates, il y a un dossier principal (nom du contrôleur créé) et un fichier index.html.twig :



On verra ceci un peu plus loin.

Ouvrez le fichier PrincipalController.php .

Vous verrez:

- ✓ Que cette classe hérite de la classe Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController
- √ qu'il a créé une action (méthode) index
- ✓ que la route est faite automatiquement par annotation
- ✓ que cette fonction index est appelée par la route /principal
- ✓ et qu'elle appelle la vue template/principal/index.html.twig...

annotation ???

Une annotation est un bloc commenté. En fait il s'agit d'un commentaire enrichi qui peut contenir des informations sur les scripts ou des fonctions sansen modifier leur comportement.

Ici par exemple l'annotation @Route permettra au kernel de comparer la route saisie dans l'url(http://premierprojet42.sym/principal) et la route de l'annotation ("/principal").



S'il matche alors ce sera la méthode qui suit qui sera exécutée.

Testez cette URL: http://premierprojet42.sym/principal:

Et voici le résultat :

Hello PrincipalController!



This friendly message is coming from:

- Your controller at src/Controller/PrincipalController.php
- Your template at templates/principal/index.html.twig



Que s'est-il passé ?

- ✓ Cette action a été "matchée" par l'URL et s'est donc exécutée
- ✓ Elle a appelé la vue twig principal/index.html.twig
- ✓ En lui passant un tableau de variables ne contenant qu'une seule variable :

Clé: controller name; valeur: PrincipalController

Le code de cette vue twig :

```
{% extends 'base.html.twig' %}
{% block title %}Hello {{ controller name }}!{% endblock %}
{% block body %}
<stvle>
    .example-wrapper { margin: lem auto; max-width: 800px; width: 95%; font: 18px/1.5 sans-serif; }
   .example-wrapper code { background: #F5F5F5; padding: 2px 6px; }
<div class="example-wrapper">
   <h1>Hello {{ controller name }}! \( \text{C}/h1 \)
   This friendly message is coming from:
       Your controller at <code>src/Controller/PrincipalController.php</code>
       Your template at <code>templates/principal/index.html.twig</code>
   </div>
{% endblock %}
```

Ce bloc va

- √ hériter de la vue base.html.twig
- ✓ redéfinir les balises title et body

Le code de la vue base.html.twig:



```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>{% block title %} Welcome! {% endblock %}</title>
        {% block stylesheets %}{% endblock %}
    </head>
    <body>
        {% block body %}{% endblock %}
        {% block javascripts %}{% endblock %}
    </body>
</html>
```



Modifier le code pour obtenir ceci :

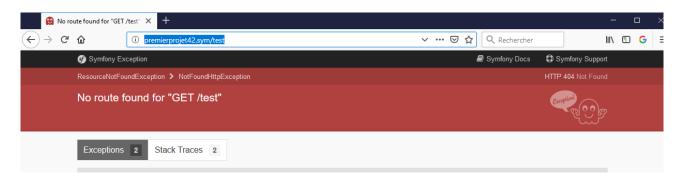
Hello Symfony c'est super!



This friendly message is coming from:

- Your controller at src/Controller/PrincipalController.php
- Your template at templates/principal/index.html.twig

Essayez avec l'URL : http://premierprojet42.sym/test Vous devriez obtenir ceci:



Pourquoi?

Corrigez le code pour afficher ceci :



Hello Symfony c'est super!

This friendly message is coming from:

- Your controller at src/Controller/PrincipalController.php
- Your template at templates/principal/index.html.twig

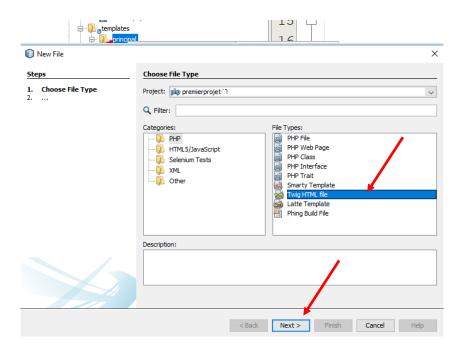
Vous allez maintenant créer une page qui affiche une valeur récupérée dans l'URL

Exemple d'URL:

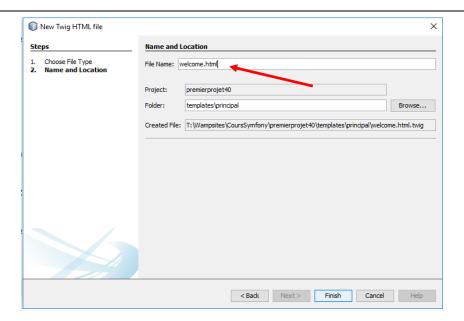
http://premierprojet42.sym/welcome/Benoît

Dans le contrôleur PrincipalController, créez une nouvelle action appelée welcome et qui admet une chaine de caractères en paramètre.

Dans le dossier templates/principal, créez une vue welcome.html.twig :







Voici:



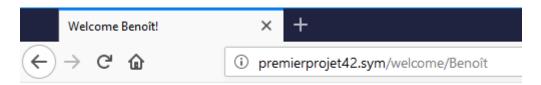
Ouvrez ce fichier et complétez avec ce code :

```
{% extends 'base.html.twig' %} Formulaire hérité du
formulaire principal

{% block title %}Welcome {{ nom }}!{% endblock %}

{% block body %}
    <h1>welcome {{ nom }}! </h1>
{% endblock %}
```

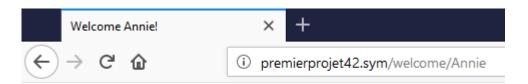
Exécutez: http://premierprojet42.sym/welcome/Benoît



welcome Benoît!



Avec cette URL: http://premierprojet42.sym/welcome/Annie on obtient :



welcome Annie!

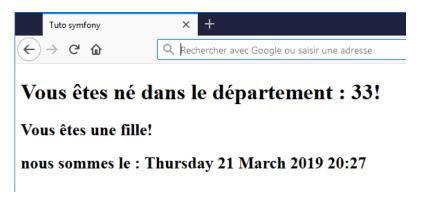
Vous remarquerez aussi en bas de la page, la barre d'outils qui s'affiche grâce au bundle profiler

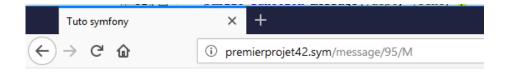


Elle vous aidera bien par la suite

Partie 8: EXERCICE

Créer une nouvelle action dans le contrôleur PrincipalController qui réponde à l'URL http://premierprojet42.sym/?? et qui affiche ce que vous voulez ... vous passerez au moins 2 paramètres à la vue !



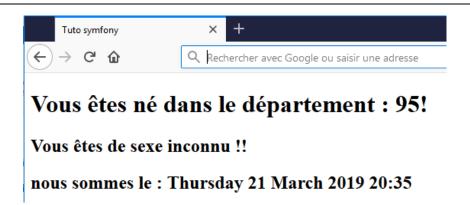


Vous êtes né dans le département : 95!

Vous êtes un garçon!

nous sommes le : Thursday 21 March 2019 20:28





si on mettait un peu de bootstrap!!!

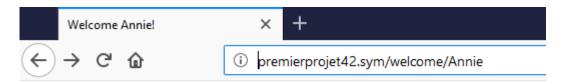
Et Pour cela, rendez-vous sur le site de Bootstrap (https://getbootstrap.com/) et cliquez sur « Get started », et nous allons faire un petit copié-collé pour importer les CDN dans le base.html.twig

```
<!doctype html>
<html lang="en">
 <head>
   <!-- Required meta tags -->
   <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
   k rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-gg0yR0iXCbMQv3Xipma34M
   <title>Hello, world!</title>
 </head>
 <body>
                                         Lignes à copier dans votre template
   <h1>Hello, world!</h1>
   <!-- Optional JavaScript
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js" integrity="sha384-q8i/X+965Dz00rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6ji</pre>
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js" integrity="sha384-U02eT0CpHqdSJQ6hJty5KVphtPhzWj9W01clH</pre>
    <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy60rQ6VrjIEaF</pre>
</html>
```

Dans le fichier base.html.twig:

Modifiez votre vue welcome.html.twig pour y mettre du style :



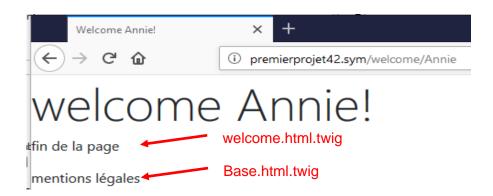


welcome Annie!

Vous allez rajouter un bloc footer dans le fichier base.html.twig :

Puis à la fin du template welcome.html.twig :

Vous venez de surcharger le bloc ffoter du template principal http://premierprojet42.sym/welcome/Annie



3. Création d'une barre de navigation

Dans l'application que vous allez développer, vous aurez sans doute besoin d'une barre de navigation (navbar) dans laquelle vous aurez différents liens.



Il est évident que ce sera la même barre de navigation sur toutes les pages de votre application. Vous allez donc créer une fois pour toutes cette navbar.

Vous créez donc un fichier navbar.html.twig dans le dossier templates\blocks :

```
templates

blocks
navbar.html.twig
```

Ce template contiendra donc le code de votre navbar, et vous l'appellerez ensuite dans toutes vos pages !

Bilan : un seul fichier à modifier, pas d'oubli(s) d'où un gain de temps appréciable. Pour l'instant le code à écrire est simple, il évoluera au fur et à mesure du TD :



Vous remarquez que ce formulaire hérite du formulaire principal... important pour la suite !

Mais vous aurez à effectuer quelques modifications :

√ Ajoutez le CDN de Font Awesome dans le block stylesheets de votre base.html.twig:

(copiez/collez ce lien)

https://fontawesome.com/how-to-use/on-the-web/setup/getting-started?using=web-fonts-with-css

```
<:ink rei-"stylesheet" nrei-"nttps://stackpatn.pootstrapcon.com/pootstraj
<li>link rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.2.0,
% endblock %}
```

modifiez le template welcome.html.twig en le faisant hériter de navbar.html.twig et en surchargeant le bloc body :

```
{% extends 'blocks/navbar.html.twig' %}

{% block title %}
  Welcome {{ nom }}!

{% endblock %}

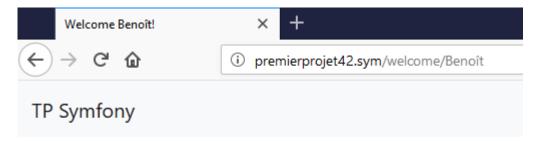
{% block body %}

{{ parent() }}

<hl class="display-4">welcome {{ nom }}! </hl
</hl>
```



Relancez votre lien: http://premierprojet42.sym/welcome/Benoît



welcome Benoît!

fin de la page

mentions légales

4. Formulaire de login

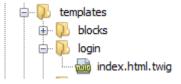
Maintenant vous allez créer un nouveau contrôleur que vous appellerez *LoginController*. N'oubliez pas, c'est une commande symfony :

make:controller

```
"C:\wamp64\bin\php\php7.2.4\php.exe" "T:\Wampsites\CoursSymfony\pre:

Choose a name for your controller class (e.g. VictoriousJellybeanC > LoginController
```

Dans l'arborescence du projet on peut voir qu'un nouveau dossier a été créé dans le dossier *templates*. Il s'agit du dossier contenant la page liée au contrôleur créé :



On y travaillera dessus un peu plus tard.

Vous aurez besoin dans cette parte de plusieurs packages. En effet, on ne crée pas sous symfony des formulaires comme dans une application php classique.

Vous allez donc installer les packages suivants (ainsi que leurs dépendances) :

- ✓ Form : pour générer les formulaires,
- ✓ Validator : pour valider les formulaires
- ✓ Orm : pour la persistance des objets (doctrine) puisqu'on va travailler avec une BD

Allez voir sur https://symfony.sh/



Et vous trouverez tous les bundles voulus :



Donc vous pouvez lancer les commandes :

- ✓ Composer require symfony/form
- ✓ Composer require symfony/validator
- ✓ Composer require symfony/orm-pack





Vous pourrez rajouter pour les projets à venir ces packages dans le fichier loadrecipes.bat

Vérifiez ensuite que vos bundles sont installés :

- ✓ Form et validator dans le dossier vendor\symfony
- √ symfony/orm-pack dans le dossier vendor

Vous renommerez le fichier index.html.twig du dossier templates/login en login.html.twig:



Vous allez renommer la méthode *index* de la classe LoginController. Vous l'appellerez *login*. Et vous modifierez également les paramètres de la route.

Vous obtiendrez donc ceci

```
class LoginController extends AbstractController
{
    /**
    * @Route("/login", name="login")
    */
    public function login()
    {
```



La fenêtre de login aura 2 zones de saisie (adresse mail, mot de passe), et un bouton pour soumettre les informations.

Vous utiliserez la méthode createFormBuider de la classe AbstractController pour créer le formulaire.

Vous placerez le code de construction de formulaire dans la méthode privée LoginController du LoginController

Vous aurez donc ce code au final dans votre classe LoginController:

```
class LoginController extends AbstractController {
    /**
     * @Route("/login", name="login")
    public function login() {
        $formLogin = $this->createFormLogin();
        return $this->render('login/login.html.twig',
            array(
            'formLogin' => $formLogin->createView(),
            'title' => 'Login'
            )
        );
   private function createFormLogin() {
        return $this->createFormBuilder()
                        ->add('mailAddress', EmailType::class)
                        ->add('password', PasswordType::class)
                        ->add('submit', SubmitType::class)
                        ->getForm();
```

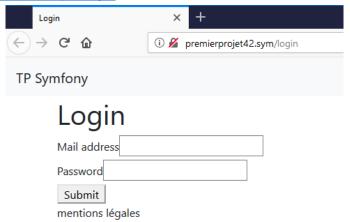
Sans oublier les références aux espaces de noms :

```
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\EmailType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\PasswordType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\SubmitType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\SubmitType;
```



Puis vous modifierez le template login.html.twig pour inclure votre formulaire :

Testez: http://premierprojet42.sym/login



Ce n'est pas joli, mais on va faire mieux

Il suffit de travailler un peu le formulaire dans le template, et de rajouter des paramètres à chacun des éléments :





Pour plus de renseignements : https://symfony.com/doc/current/forms.html

C'est déjà plus propre. Mais il nous manque les labels... Encore une fois la documentation est d'une grande aide :

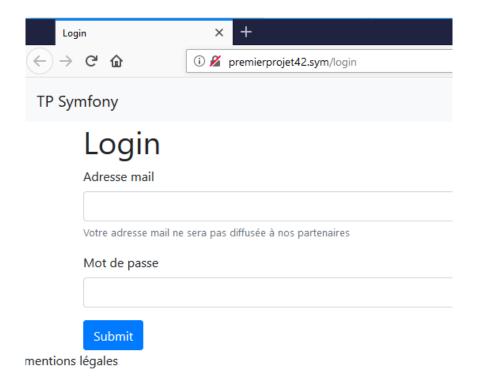
https://symfony.com/doc/current/reference/forms/types/form.html

```
<div class='form-group'

{{ form_label(formLogin.mailAddress, 'Adresse mail') }}

{{ form_widget(formLogin.mailAddress, {'attr' :{'class':'form-common common common
```

Résultat : http://premierprojet42.sym/login





Oups Nous avons oublié le javascript ... Et donc pas défini la classe display-4



```
<section>
  <h1 class="display-4">Login</h1>
  <article>
      {{ form_start(formLogin) }}
      <div class='form-group'>
```

Dans le dossier public, créez un dossier assets qui contiendra les dossiers css et js puis dans le dossier css un fichier style.css :

```
public
assets
cs
style.css
```

Et dans le fichier css:

```
form {
    width: 50%;
    margin: auto;
}
.display-4 {
    text-align: center;
}
```

Pour que ce fichier puisse être chargé, il faut l'indiquer au formulaire de base. Vous modifierez donc le fichier base.html.twig :

```
< asset('css/style.css') }}">
```



La fonction asset va se charger de résoudre l'url du fichier css et de le charger dans la page....

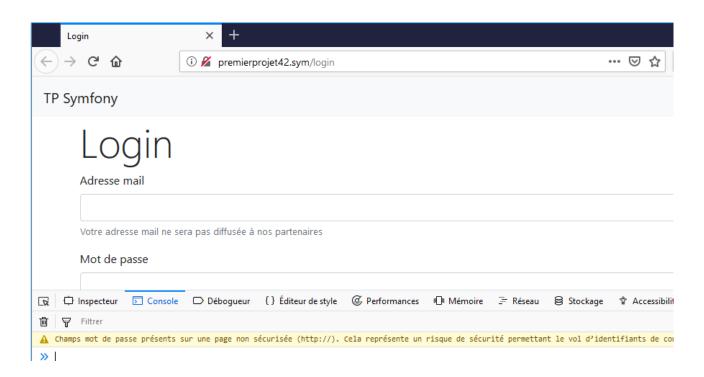
Avec un peu plus d'expérience, vous placerez vos fichiers css et js en dehors du dossier public et vous travaillerez avec le package symfony/webpack-encore-pack

Résultat : http://premierprojet42.sym/login

Vous irez voir dans la console si le fichier a bien été chargé.

Le navigateur râle parce que vous n'êtes pas en https, mais on verra ça plus loin.





Il vous suffit maintenant de compléter la barre de navigation :

```
<a class="nav=link" href="{{ path('login') }}"><i class="fas fa-sign-in-alt"></i> Login</a>
```

Le path contient le nom de la route correspondante à la page que nous souhaitons (voir l'annotation de la métodhe login du contrôleur).

```
* @Route("/login", name="login")
*/
public function login() {
```

Et vous avez une belle barre de navigation !!!



C'est super, vous venez de terminer votre premier formulaire symfony !!!

Partie 9: FORMULAIRE DE CREATION D'UN UTILISATEUR

Vous allez maintenant travailler avec les entities et la base de données. Assurez-vous que le package symfony/orm-pack a bien été importé (composer.json) :

```
"symfony/orm-pack": "^1.0",
```



1. Création de l'entity User

Vous allez créer votre première entity.

Une Entity est une classe qui sera mappée sur une table de la BD.

Vous créerez l'entity User (au singulier) qui sera composée de 4 attributs :

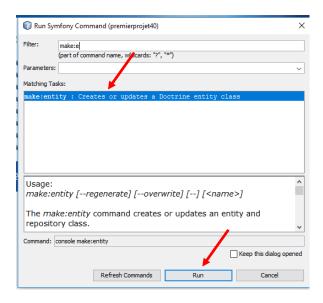
- √ nom (string, 60, not null)
- ✓ prenom (string, 60, not null)
- ✓ mail (string, 60, not null)
- ✓ password (string, 255, not null)

Vous allez utiliser la commande make:entity



Cette commande va créer une classe métier, il vous sa demandé de créer les attributs de ces classes **SAUF l'id qui sera créé automatiquement**

Respectez aussi la casse !!! Norme PSR-4



Saisie du nom de l'entity et de la propriété nom :

```
"C:\wamp64\bin\php\php7.2.4\php.exe" "T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42\bin\console" "--ansi" "make:entity"

Class name of the entity to create or update (e.g. AgreeableChef):
> User

Your entity already exists! So let's add some new fields!

New property name (press <return> to stop adding fields):
> nom

Field type (enter ? to see all types) [string]:
>
Field length [255]:
> 60

Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:
>

updated: src/Entity/User.php

Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop adding fields):
> |
```



Vous continuerez pour les prénom, mail et password

A la fin vous devriez avoir ceci:

```
updated: src/Entity/User.php

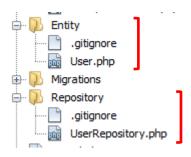
Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop adding fields):
>

Success!

Next: When you're ready, create a migration with make:migration

Done.
```

Si vous retournez dans NetBeans, vous verrez qu'un dossier Entity a été créé, ainsi qu'un dossier Repository:



- ✓ User.php : contient la classe User avec les annotations permettant de faire le mapping sur la future table User
- ✓ UserRepository.php : qui contiendra la partie traitements correspondants à la classe User.

Les attributs et les méthodes se trouvent bien dans 2 classes distinctes... On en reparlera. Allez voir le fichier User.php :

On y voit des annotations sur :

La classe : elle indique où se trouve le

```
* @ORM\Entity(repositoryClass="App\Repository\UserRepository")
```

Les champs : qui fournissent les éléments du mapping avec la BD

```
* @ORM\Id()
* @ORM\GeneratedValue()
* @ORM\Column(type="integer")
*/
private $id;

/**
 * @ORM\Column(type="string", length=60)
 */
private $nom;
```

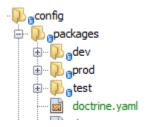


```
namespace App\Entity;
 use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
/**
 * @ORM\Entity(repositoryClass="App\Repository\UserRepository")
 class User
] {
      / * *
      * @ORM\Id()
      * @ORM\GeneratedValue()
      * @ORM\Column(type="integer")
     private $id;
]
      * @ORM\Column(type="string", length=60)
      * /
     private $nom;
]
      / * *
      * @ORM\Column(type="string", length=60)
      * /
     private $prenom;
]
      * @ORM\Column(type="string", length=60)
```

Vous pourrez ainsi créer d'autres Entities.

2. Configuration de la BD

Chaque bundle fournit son fichier de configuration présent dans config\packages\unbundle.yaml Pour doctrine, ouvrez le fichier config\packages\doctrine.yaml :







Si vous ne voyez pas ces fichiers après l'installation des bundles, n'oubliez pas de faire dans votre IDE source\Scan for external changes...

Commentez cette ligne:

```
# With Symfony 3.3 remove the `resolve:` prefix #url: '%env(resolve:DATABASE_URL)%'
```

Et rajoutez ces paramètres dans la partie DBAL :

```
# With Symfony 3.3, remove the `resolve:` prefix
#url: '%env(resolve:DATABASE_URL)%'
dbname: '%env(DATABASE_NAME)%'
host: 'localhost'
user: '%env(DATABASE_USER)%'
password: '%env(DATABASE_PWD)%'
```

orm:

Symfony stocke ses paramètres dans 2 fichiers : .env et .env.dist

Rajoutez les paramètres suivants au fichier .env:

```
# Configure your db driver and server_version in config/packages/doctrine.yaml
DATABASE_URL=mysql://db_user:db_password@127.0.0.1:3306/db_name
DATABASE_USER=benoit
DATABASE_PWD=benoit
DATABASE_NAME=dbcourssymfony
###< doctrine/doctrine-bundle ###</pre>
```

Les paramètres des fichiers .yaml iront chercher leurs valeurs dans ces fichiers :

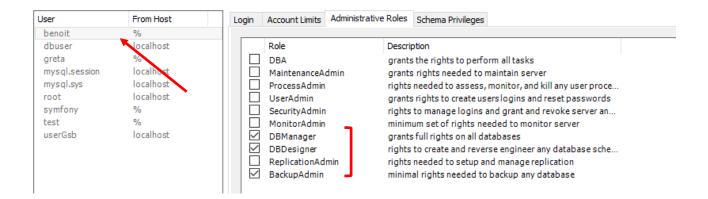
DATABASE_USER=benoit
DATABASE_PWD=benoit
DATABASE_NAME=dbcourssymfony



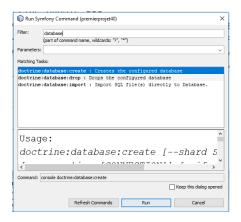
Assurez-vous que l'utilisateur que vous choisirez a bien les droits de création de base sur le SGBD ...

Au pire utilisez root sans mot de passe (config par défaut !!!)



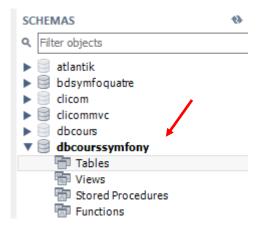


Il ne reste plus qu'à créer la base avec la commande doctrine:database:create





La base de données a été créée (sans la table ...):



Vous allez maintenant mettre à jour la BD

√ générer les ordres SQL de synchronisation des tables par rapport aux entities.

commande doctrine:migrations:diff



son contenu !!!

```
"C:\wamp64\bin\php\php7.2.4\php.exe" "T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42\bin\console" "--ansi" "doctrine:migrations:diff" Generated new migration class to "T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42/src/Migrations/Version20190322102908.php"

To run just this migration for testing purposes, you can use migrations:execute --up 20190322102908

To revert the migration you can use migrations:execute --down 20190322102908
```

Et on peut voir le fichier généré des modifications :



Vous pouvez aller voir le contenu de ce fichier :

Il contient les ordres de suppression de la table et de création. En effet, la table n'existant pas encore, on peut la supprimer et la recréer ... sans incidence sur

```
final class Version20190322102908 extends AbstractMigration
{
   public function getDescription() : string
   {
      return '';
   }

   public function up(Schema $schema) : void
   {
      // this up() migration is auto-generated, please modify it to your needs
      $this->abortIf($this->connection->getDatabasePlatform()->getName() !== 'my
      $this->addSql('CREATE TABLE user (id INT AUTO_INCREMENT NOT NULL, nom VAR())
   }

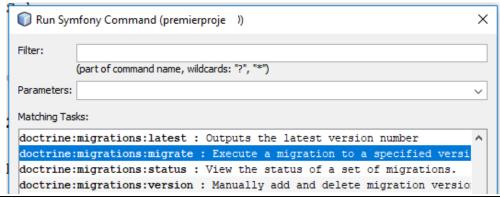
   public function down(Schema $schema) : void
```

Appliquez les modifications apportées aux entities sur la BD :

✓ Exécuter la commande

doctrine:migrations:migrate

Exécutez maintenant la commandedoctrine:diff: migrate :





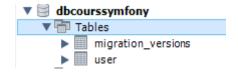
N'oubliez pas de répondre par "y" à la demande de confirmation d'exécution du script :



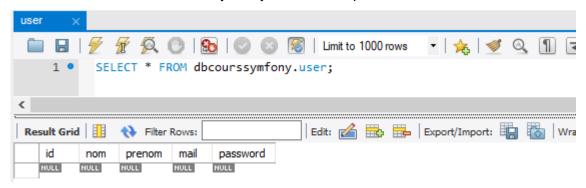
On voit que le fichier de migration a été exécuté et donc l'ordre SQL de création de la table :

```
++ migrating 20190322102908
-> CREATE TABLE user (id INT )
```

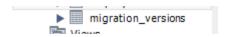
Ouvrez votre client mysql : MysqlWorkbench ou phpMyAdmin et constatez que la table a été créée dans la bonne BD :



Faites un select * from dbcourssymfony.user et voir que la table ... est vide !!!



Notez aussi la création de la table des migrations :



Faites un SELECT * FROM dbcourssymfony.migration_versions pour vérifier le contenu :



Vous voyez le contenu :

version	executed_at
20190322102908 NULL	2019-03-22 10:36:16

La première ligne correspond au nom du fichier des migrations généré par la commande doctrine:migrations:diff

On y reviendra.

3. Création du formulaire d'enregistrement d'un utilisateur de l'application

Vous allez maintenant revenir à symfony et créer le formulaire de création d'un utilisateur de l'application.

Vous allez créer un nouveau contrôleur : RegistrationController avec la commande make:controller

```
"C:\wamp64\bin\php\php7.2.4\php.exe" "T:\Wampsites\CoursSymfony\premierprojet42\bin\console" "--ansi" "make:controller

Choose a name for your controller class (e.g. BravePizzaController):

> RegistrationController

created: src/Controller/RegistrationController.php

created: templates/registration/index.html.twig

Success!

Next: Open your new controller class and add some pages!

Done.
```

Ce contrôleur va implémenter les méthodes nécessaires pour enregistrer un utilisateur. Il va donc falloir créer un formulaire d'enregistrement.

Mais cette fois vous n'allez pas implémenter la méthode *createFormBuilder()* de création de formulaire dans ce contrôleur. Eh oui!

Il existe une deuxième manière de créer un formulaire.

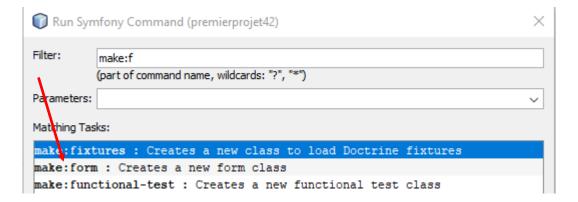
Je vous présente les deux, pour vous montrer qu'il existe plusieurs façons de créer de faire appel à des formulaires dans des contrôleurs.

Vous pourrez ensuite choisir l'une ou l'autre méthode. Si vous avez beaucoup de code dans votre contrôleur, il est préférable de gérer votre formulaire dans un fichier à part.

L'idée est de créer un formulaire indépendant du contrôleur, et donc qui pourra être appelé depuis n'importe quel endroit de l'application.

Le formulaire sera une géré par une classe dédiée dans le dossier src/Form Vous allez donc créer le formulaire UserType (Type est obligatoire comme suffixe) avec la commande symfony *make:form*





... il vous le dit : Create a new form class !!!

Répondez aux 2 questions posées :

- ✓ Le nom du formulaire (pour nous UserType)
- ✓ Le nom de l'entity rattachée (pour nous User)

La création s'est bien passée.

Un nouveau dossier (Form) et un nouveau fichier formulaire ont été créés.



Ouvrez ce fichier:

```
namespace App\Form;
use App\Entity\User;
use Symfony\Component\Form\AbstractType;
use Symfony\Component\Form\FormBuilderInterface;
use Symfony\Component\OptionsResolver\OptionsResolver;
class UserType extends AbstractType
    public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options)
        $builder
           ->add('nom')
           ->add('prenom')
           ->add('mail')
            ->add('password')
    public function configureOptions(OptionsResolver $resolver)
        $resolver->setDefaults([
           'data class' => User::class,
        ]);
```



Remarquez la méthode buildForm ... le code est déjà écrit !!!



Pour utiliser le formulaire, vous n'avez guasiment plus rien à faire !!!

Commencez par rajouter l'espace de noms suivant dans le contrôleur RegistrationController :

```
use symiony\component\kouting\Annotation\koute;
use App\Form\UserType;
```

Puis la méthode testForm dans le même contrôleur qui sera appelée avec l'URL :

http://premierprojet42.sym/testform

Vous n'oublierez pas les bons alias sur les espaces de noms :

```
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Request;
use Symfony\Bridge\Doctrine\RegistryInterface;
use App\Form\UserType;
use App\Entity\User;
```

Enfin, créez le formulaire testuser.html.twig dans le dossier

```
{% extends 'base.html.twig' %}

{% block title %}Employe{% endblock %}

{% block body %}

{{ form_start(form) }}

{{ form_row(form.nom) }}

{{ form_row(form.prenom) }}

{{ form_row(form.mail) }}

{{ form_row(form.password) }}

{{ form_end(form) }}

{% endblock %}
```

... il ne vous reste plus qu'à tester : http://premierprojet42.sym/testform

et voici le résultat :



Pas beau mais ... efficace!

Vous allez améliorer tout ça et surtout, vous allez créer un utilisateur.

Vous commencerez par modifier la classe UserType :

Attention aux Use...

```
namespace App\Form;
use App\Entity\User;
use Symfony\Component\Form\AbstractType;
use Symfony\Component\Form\FormBuilderInterface;
use Symfony\Component\OptionsResolver\OptionsResolver;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\EmailType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\TextType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\RepeatedType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\PasswordType;
class UserType extends AbstractType
    public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options)
       $bui<u>lder</u>
            ->add('nom', TextType::class)
            ->add('prenom', TextType::class)
            ->add('mail', EmailType::class)
            ->add('password', RepeatedType::class, array(
                'type' => PasswordType::class,
                'first options' => array('label' => 'Mot de passe'),
                'second_options' => array('label' => 'Répétez le mot de passe')
            ));
```



Remarquez le mot de passe qui doit être confirmé !!!

Vous modifierez ensuite la méthode register de la classe RegistrationController :

Vous commencerez par placer les bonnes clauses Use :

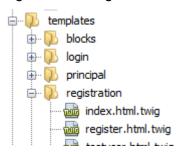
```
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Request;
use Symfony\Bridge\Doctrine\RegistryInterface;
use Symfony\Component\Security\Core\Encoder\UserPasswordEncoderInterface;
use App\Form\UserType;
use App\Entity\User;

class RegistrationController extends AbstractController {
```



```
* @Route("/register", name="user registration")
public function register(Request $request) {
    // 1) construction du formulaire
    $user = new User();
    $form = $this->createForm(UserType::class, $user);
    // 2) Test si c'est un retour de formulaire
    $form->handleRequest($request);
    if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
        // 3) si c'est un retour de formulaire on
        // stocke l'utilisateur en BD si le formulaire est valide
        $entityManager = $this->getDoctrine()->getManager();
        $entityManager->persist($user);
        $entityManager->flush();
                                        Partie Doctrine
        //On rappelle le formulaire
        return $this->render(
                        'registration/register.html.twig',
                        array(
                            'form' => $form->createView()
                        )
        );
    return $this->render(
                    'registration/register.html.twig',
                    array('form' => $form->createView())
    );
```

Puis vous créerez le template register.html.twig dans le dossier templates/registration :



Et le code:

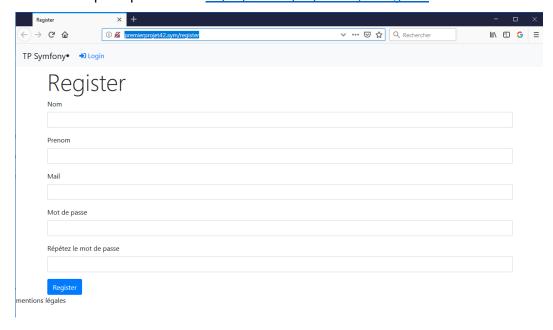


```
{% extends 'blocks/navbar.html.twig' %}
{% block title %}Register{% endblock %}
{% block body %}
   {{ parent() }}
    <div class="container">
        <section>
           <h1 class="display-4">Register</h1>
            <article>
               {{ form_start(form) }}
               <div class="form-group">
                   {{ form row(form.nom, { 'attr': {'class': 'form-control'} }) }}
               </div>
               <div class="form-group">
                   {{ form_row(form.prenom, { 'attr': {'class': 'form-control'} }) }}
               </div>
               <div class="form-group">
                   {{ form_row(form.mail, { 'attr': {'class': 'form-control'} }) }}
               </div>
               <div class="form-group">
                   {{ form row(form.password.first, { 'attr': {'class': 'form-control'} }) }}
                <div class="form-group">
                   {{ form row(form.password.second, { 'attr': {'class': 'form-control'} }) }}
               <button class="btn btn-primary" type="submit">Register
               {{ form_end(form) }}
            </article>
        </section>
    </div>
{% endblock %}
```



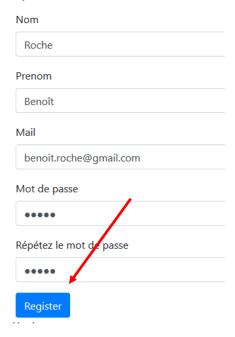
Vous remarquerez la zone de répétition du mot de passe

Il ne vous reste plus qu'à tester : http://premierprojet42.sym/register

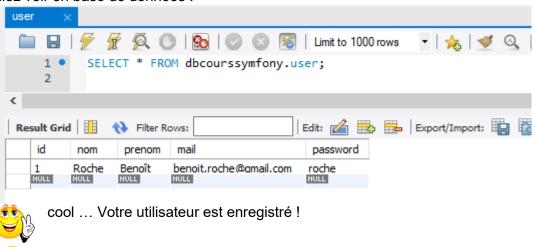




Renseignez les champs



Et allez voir en base de données :



Le mot de passe est stocké en clair dans la base de données

Pas cool ... vous n'avez mis aucune sécurité!

De plus, le formulaire de login et le formulaire d'enregistrement ne comportent aucune sécurité.

Il faut pour cela installer certains package et configurer le fichier config/packages/security.yaml. Le but de ce TP est de se familiariser avec l'environnement de Symfony en manipulant les entités. Vous verrez la sécurité un peu plus loin dans ce TD...

Quelques liens:

https://symfony.com/doc/current/security/entity_provider.html https://symfony.com/doc/current/doctrine/registration_form.html http://symfony.com/doc/current/security/form_login_setup.html https://symfony.com/doc/current/security.html



Partie 10: Page d'Affichage des informations d'un utilisateur

Maintenant que vous avez créé les formulaires de login et d'enregistrement, il faudrait une page où afficher les informations de l'utilisateur qui vient de s'identifier.

Vous ferez une page très simple, l'idée est de vous faire récupérer une information de la base de données en utilisant la puissance de doctrine.

Dans le contrôleur LoginController, créez la méthode privée fetchUser() :

Cette méthode va permettre de récupérer l'enregistrement en base de données dont l'adresse mail et le mot de passe correspondent aux paramètres passés grâce à la méthode fidOneBy de la classe ServiceEntityRepository dont la classe UserRepository hérite.

Cette méthode va donc renvoyer une instance de la classe User. Ensuite, modifiez la méthode login() du même contrôleur :



Vous serez amenés à rajouter des alias sur des classes (des use....) Mais là, je vous laisse faire ... vous regarderez bien les messages !!!

```
public function login(Request $request) {
        $formLogin = $this->createFormLogin();
        $formLogin->handleRequest($request);
        if ($formLogin->isSubmitted() && $formLogin->isValid()) {
            $mail = $formLogin['mailAddress']->getData();
            $password = $formLogin['password']->getData();
            $user = $this->fetchUser($mail, $password);
            return $this->render('login/user.html.twig',
Si le formulaire renvoyé est
                                'user' => $user,
valide, on affiche le formulaire
                                'title' => "info login"
user.html.twig
        return $this->render('login/login.html.twig',
                        arrav(
                             'formLogin' => $formLogin->createView(),
                             'title' => 'Login'
        );
```



Cette ligne va nous permettre de récupérer l'adresse mail saisie dans le formulaire (après validation).

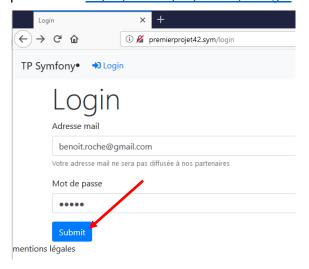
```
$mail = $formLogin['mailAddress']->getData();
```

Ensuite on passe l'objet au formulaire appelé (avec le titre de la page) :

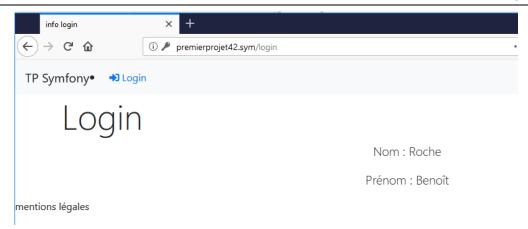
Il ne vous reste plus qu'à créer le formulaire d'affichage templates/user.html.twig

```
{% extends 'blocks/navbar.html.twig' %}
                                          {% block title %}{{ title }}{% endblock %}
{% block body %}
                                                 user.html.twig
   {{ parent() }}
   <div class="container">
       <section>
          <h1 class="display-4">Login</h1>
          <utilisateur class="text-center">
              Nom : {{ user.nom }}
              Prénom : {{ user.prenom }}
          </utilisateur>
       </section>
   </div>
{% endblock %}
```

Il ne vous reste plus qu'à tester : http://premierprojet42.sym/login









Ça a marché ... Vous avez pu récupérer un enregistrement de la base de données sur plusieurs critères et à l'afficher dans un formulaire !!!

Partie 11: FORMULAIRE D'ENREGISTREMENT SECURISE

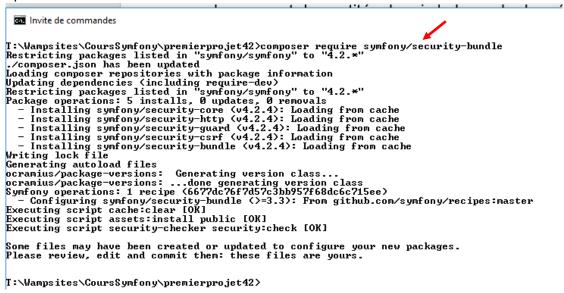
L'objectif dans cette partie est de sécuriser l'application tant au niveau des formulaires que du chargement des entités depuis la base de données.

Symfony vous fournit les outils pour assurer la sécurité des applications grâce au package symfony/security-bundle.

Vous installerez donc ce recipe :



Je vous invite donc à l'installer en ligne de commande et à le rajouter dans votre fichier loadrecipes.bat :





Votre package est maintenant installé. Vous pouvez vérifier dans le fichier composer.json

```
"symfony/profiler-pack": "^1.0",
"symfony/security-bundle": "4.2.*",
"symfony/twig-bundle": "4.2.*".
```

Ce package vous permettra entre autre d'implémenter l'interface UserInterface sur les Entities que vous créerez.



Une interface définit la comportement d'une classe. Tous les éléments d'une interface doivent être implémentés dans la classe qui y fait appel.

Ici cette interface possède les méthodes suivantes :

- ✓ getRoles(): retourne les privilèges de l'utilisateur (ROLE_USER, ROLE_ADMIN, etc...)
- ✓ getPassword() : retourne le mot de passe utilisé pour authentifier l'utilisateur
- ✓ getSalt(): retourne le sel utilisé pour chiffrer le mot de passe
- ✓ getUsername(): retourne l'identifiant de l'utilisateur
- √ eraseCredential(): supprime les données sensibles de l'utilisateur

Vous pourrez trouver le détail de ces méthodes à l'url :

https://api.symfony.com/4.2/Symfony/Component/Security/Core/User/UserInterface.html



Le bundle précédemment installé fournit également une classe User prédéfinie, mais celle-ci contient des propriétés qui ne nous seront pas utiles dans notre cas, et il y a des propriétés dont nous avons besoin et qui ne sont pas présentes. Il est donc préférable de créer notre propre entité et de configurer ensuite le tout pour avoir une solution plus sur-mesure.

Lien vers la documentation de User :

https://api.symfony.com/4.2/Symfony/Component/Security/Core/User/User.html

Commencez par modifier votre entity User et faites la implémenter l'interface UserInterface :

```
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
use Symfony\Component\Security\Core\User\UserInterface;
use Symfony\Component\Validator\Constraints as Assert;

/**
   * @ORM\Entity(repositoryClass="App\Repository\UserRepository")
   */
class User implements UserInterface
] {
```

Mais aussi dans la même classe :



```
* @Assert\NotBlank()
                                   La propriété $plainPassword n'est pas à
 * @Assert\Length (max=4096)
                                   persister en base de données. Il s'agit d'une
                                   propriété qui accueillera le mot de passe en clair
                                   de l'utilisateur pour pouvoir ensuite le chiffrer et
private $plainPassword;
                                   le stocker dans $password.
public function getPlainPassword(): ?string
    return $this->plainPassword;
}
public function setPlainPassword(string $plainPassword): void
    $this->plainPassword = $plainPassword;
public function getUsername(): string
                                               nous allons utiliser l'adresse
                                               mail en tant que "username".
    return $this->mail;
public function getSalt()
    return null;
}
public function getRoles(): array
    return array('ROLE USER');
public function eraseCredentials()
}
```

Et enfin, vous allez créer les méthodes serialize et unserialize.



À quoi servent les méthodes serialize et unserialize? ¶

À la fin de chaque requête, l'objet User doit être sérialisé en variable de session. Cette méthode va aider PHP à effecter correctement la sérialization. Toutefois, vous n'avez pas besoin de tout sérialiser. Vous n'avez besoin que de quelques champs (ceux indiqués ci-dessous plus quelques suppléments si vous décidez d'implémenter) À



chaque demande, l'id est utilisé pour rechercher un nouvel objet utilisateur dans la base de données.

Pour en savoir plus :

Voir https://symfony.com/doc/4.0/security/entity_provider.html#security-serialize-equatable

```
/**
* @see \Serializable::serialize()
public function serialize()
     return serialize(array(
         $this->id,
         $this->mail,
         $this->password
    ));
 }
 * @see \Serializable::unserialize()
  * @param $serialized
 */
 public function unserialize ($serialized)
     list (
         $this->id,
         $this->mail,
         $this->password
     ) = unserialize($serialized, array('allowed classes' => false));
```

Il vous faut maintenant passer à la phase de configuration de symfony. Vous définirez notamment l'algorithme de chiffrement pour le mot de passe et le provider pour le pare-feu de symfony.

Vous aurez donc à modifier le fichier config/packages/security.yml :

```
security:
    # https://symfony.com/doc/current/security.html#where-do-users-come-from-user-providers
       App\Entity\User:
           algorithm: bcrypt
   providers:
        #in_memory: { memory: ~ }
        td symfony:
            entity:
               class: App\Entity\User
                property: mail
    firewalls:
        dev:
            pattern: ^/(_(profiler|wdt)|css|images|js)/
            security: false
       main:
           anonymous: true
           pattern: ^/
           http basic: ~
           provider: td symfony
```



Voyons ce fichier en détails :

```
encoders:
    App\Entity\User:
        algorithm: bcrypt
```

On définit l'algorithme de chiffrage pour le mot de passe et par quelle entité il va être utilisé.

```
providers:
    #in_memory: { memory: ~ }
    td_symfony:
        entity:
        class: App\Entity\User
        property: mail
```

Le provider (ou fournisseur), que j'ai appelé td_symfony, va dire au pare-feu de Symfony qui est le fournisseur d'entités. Le pare-feu va donc aller chercher les utilisateurs dans la base de données. Il cherchera non pas par l'id mais par l'adresse mail qui jouera le rôle d'identifiant.

```
main:
    anonymous: true
    pattern: ^/
    http_basic: ~
    provider: td_symfony
```

Il s'agit du pare-feu principal de l'application. anonymous signifie qu'on peut y accéder sans s'identifier

- ✓ pattern est un masque qui définit sur quelle URL agit le pare-feu (ici il s'agit de la racine donc le pare-feu agit sur tout le site)
- ✓ provider : le fournisseur (provider) du pare-feu

Maintenant vous allez apporter une petite modification à votre formulaire d'enregistrement dans le fichier /src/Form/UserType.php.

Remplacez, dans la méthode buildForm :

```
->add('password', RepeatedType::class, array(
Par:
->add('plainPassword', RepeatedType::class, array(
```

Puis modifier le contrôleur RegistrationController en ajoutant le « use » qui va bien :

```
use App\Entity\user;
use Symfony\Component\Security\Core\Encoder\UserPasswordEncoderInterface;

class RegistrationController extends AbstractController {
```

Puis vous allez rajouter à la méthode *register* le paramètre *\$passwordEncoder* de la classe *UserPasswordEncoderInterface*. Cette classe fournit toutes les méthodes pour pouvoir encoder les mots de passe.

```
* @Route("/register", name="user_registration")
*/
public function register(Request $request, UserPasswordEncoderInterface $passwordEncoder) {
```



Ensuite, toujours dans la même classe, vous allez encoder le mot de passe saisi et récupéré par le contrôleur :

```
//3) encoder le mot de passe password

$password = $passwordEncoder->encodePassword($user, $user->getPlainPassword());

$user->setPassword($password);

// 4) si c'est un retour de formulaire on

// stocke l'utilisateur en BD si le formulaire est valide

$entityManager = $this->getDoctrine()->getManager();

$contityManager->passist($user);
```

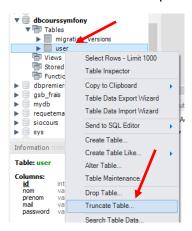
Il faut aussi modifier votre vue /templates/registration/register.html.twig afin de remplacer *password* par *plainPassword* :

Maintenant vous allez réinitialiser la table user de votre base de données.

✓ Soit en exécutant la commande

```
truncate table dbcourssymfony.user;
```

✓ Soit en faisant un clic droit sur celle-ci puis *Truncate table*...:





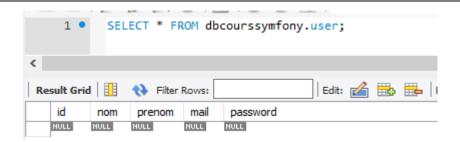
Lorsque vous souhaitez réinitialiser le contenu d'une table, il est préférable d'utiliser l'instruction TRUNCATE TABLE [nom_table] plutôt que DELETE FROM [nom_table]. En effet, la première réinitialise la table en la remettant dans son état d'origine et en réinitialisant les id à 0 tandis que la deuxième ne fait que supprimer les données.

Admettons que nous ayons une table contenant dix enregistrements, les id vont de 1 à 10. Lorsque que vous allez faire persister une nouvelle entité :

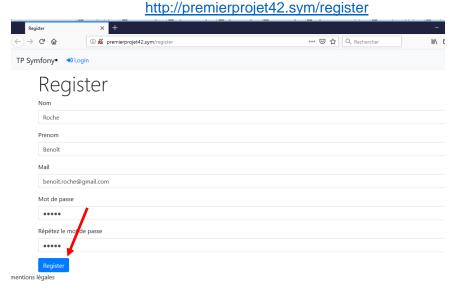
- √ avec l'instruction DELETE FROM [nom table], l'id de cette nouvelle entité sera 11
- ✓ avec l'instruction TRUNCATE TABLE [nom table], l'id sera 1.

Vérifiez que votre table est vide :

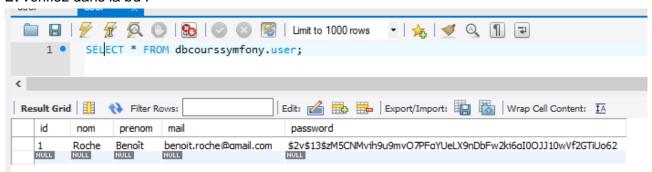




Et retournez dans votre navigateur à l'adresse pour enregistrer un nouvel utilisateur :



Et vérifiez dans la bd :





Le chiffrement du mot de passe a bien fonctionné.

Partie 12: FORMULAIRE DE LOGIN ET CHARGEMENT D'UN UTILISATEUR

Dans cette partie, vous allez modifier votre formulaire de login. L'idée cette fois est de conserver le login et le password de l'utilisateur tout au long de sa navigation.

Vous allez donc faire en sorte que vos identifiants de connexion soient enregistrés dans une variable de session.

La première chose à modifier est une nouvelle fois fichier *security.yml* en ajoutant les lignes suivantes :



```
main:
    anonymous: true
    pattern: ^/
    http_basic: ~
    provider: td_symfony

    form_login:
        login_path: login
        check_path: login
        default target path: user
```

Explications:

- √ form_login : c'est la méthode d'authentification utilisée par le pare-feu
- ✓ login_path : correspond à la route du formulaire de connexion, il s'agit de la route login que nous avions définie pour ce formulaire.
- ✓ check_path : correspond à la route de validation du formulaire de connexion, c'est sur cette route que seront vérifiés les identifiants saisis par l'utilisateur.
- ✓ Default target path : contient la route ciblée après qu'on se soit connecté.

Vous aurez aussi à modifier la méthode login de la classe LoginController :

- ✓ \$error va contenir l'erreur de login s'il y en a une (erreur dans les éléments saisis)
- ✓ \$lastUsername va contenir le nom d'utilisateur renseigné dans le formulaire de login

Et les use qui vont bien

```
use App\Entity\User;
use Symfony\Component\Security\Http\Authentication\AuthenticationUtils;
use Symfony\Component\Security\Core\Security;
```

Les autres méthodes de la classe ne nous seront plus utiles.



Vous corrigerez maintenant la vue associée : login.html.twig

```
{% extends 'blocks/navbar.html.twig' %}
{% block title %}{{ title }}{% endblock %}
    {{ parent() }}
    <div class="container">
       <section>
            <h1 class="display-4">Login</h1>
           {% if error %}
           <article>
               <form action="{{ path('login') }}" method="post">
                    <div class="form-group">
    <label for="username">Email :</label>
    <input type="text" class="form-control" id="username" aria-describedby="emailHelp" name="</pre>
                        <small id="emailHelp" class="form-text text-muted">Votre adresse mail ne sera pas diffusée à nos partenaires</small>
                    </div>
                       (label for="password">Password :</label>
<input type="password" class="form-control" id="password" name="_password">
                    <button type="submit" class="btn btn-primary">Login</button>
                </form>
            </article>
        </section>
   </div>
{% endblock %}
```

Enfin, vous allez compléter la barre de navigation (demandez au professeur qu'il vous donne le code !!)

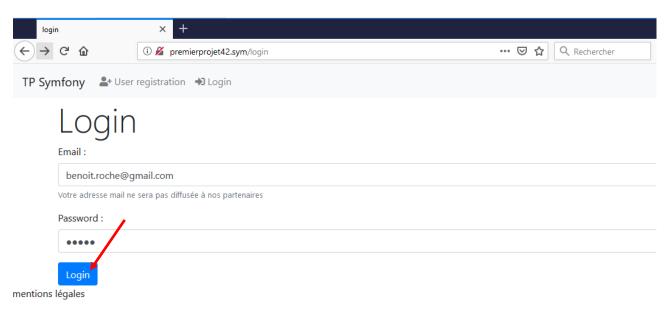
```
{% extends 'base.html.twig' %}
{% block body %}
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
            {% if is_granted('ROLE_USER') %}
    class="nav-item dropdown"
                   class="mav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdown" role="button" data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false";
<i class="fas fa-user"></i> {{ app.user.prenom }} {{ ({ app.user.prenom }}}}
                 <div class="dropdown-divider"></div>
<a class="dropdown-item" href="({ path('logout') }}"><i class="fas fa-sign-out-alt"></i> Disconnect</a>
                 </div>
              </11>
              {% endif %}
          </div
  </header>
```

lci nous vérifions que l'utilisateur possède bien les droits ROLE_USER (rôle qu'on lui a passé dans la méthode getRoles() de l'interface UserInterface). S'il possède bien les droits, on affiche le contenu souhaité.

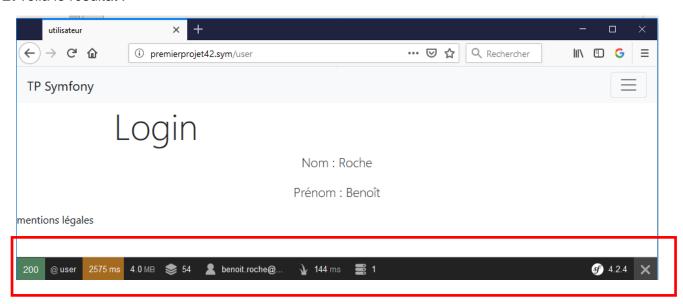
Ensuite, retour dans le contrôleur LoginController pour écrire la méthode showUser. C'est la méthode qui sera appelée après l'authentification de l'utilisateur. (voir la précédente modification du security.yml).



Maintenant il ne nous reste plus qu'à essayer de nous connecter!



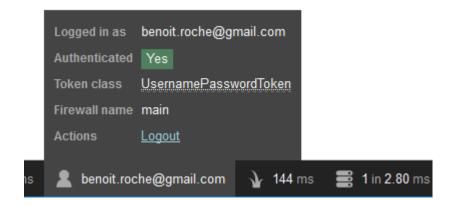
Et voilà le résultat :



Ça fonctionne!



Jusqu'ici, nous ne nous étions pas intéressé à la barre de débogage de Symfony. Je vous invite à la regarder d'un peu plus près !



Ceci nous confirme bien que nous sommes bien connectés en tant qu'utilisateur. Mettez un point d'arrêt dans la méthode showUser de la classe LoginController :

```
App\Entity\User object {
    id => (int) 1
    nom => (string) Roche
    prenom => (string) Benoît
    mail => (string) benoit.roche@gmail.com
    password => (string) $2y$13$8SqWloBLDWZzOd3CMxdC2u9gkrRxpxe9KAnQzw2l/ptHyc5XLdPTG
    plainPassword => null

public

$user = $security->getUser();
```

Vous voyez que le plainPassword est vide et que le password est bien chiffé.

4. Déconnexion

Après la connexion, vous allez programmer la déconnexion. Ce sera plus facile.... Vous aurez à modifier le fichier security.yml :

```
check_path: login
default target path: user
logout:
   path: logout
target: login
```

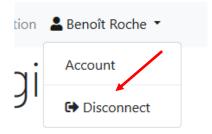
Vous indiquez ici la routes pour le formulaire de déconnexion puis la route après la déconnexion... Il faut donc créer cette route et la méthode action qui va avec.

Vous rajouterez donc la méthode action logout dans la classe LoginController :

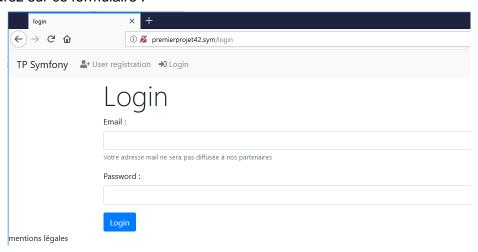


Et vérifiez que la ligne suivante est dans votre barre de navigation :

Une fois connecté, il ne vous reste plus qu'à tester la déconnexion :



Vous reviendrez sur ce formulaire :



Et vous constaterez dans la barre de débogage que la déconnexion a bien eu lieu. La barre de navigation a également changé :



Partie 13: EXERCICES BONUS



1. Exercice 1

Vous avez vu que nous n'avons rien pour vérifier qu'un utilisateur a bien été enregistré mis à part jeter un œil dans la base de données. Essayez de mettre en place un moyen d'afficher un message lorsqu'un utilisateur a réussi à s'enregistrer.

2. Exercice 2

Comme il s'agit d'un système de login par adresse mail, essayez de mettre en place un moyen permettant de vérifier que l'adresse mail saisie dans le formulaire d'enregistrement n'est pas déjà utilisée pour un compte existant. Afficher un message si l'adresse mail est déjà utilisée.

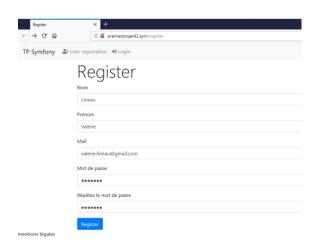
Partie 14: SOLUTIONS

1. Exercice 1:

Vous aurez à modifier la méthode Register de la classe RegistrationController :

Puis la vue register.html.twig:

Testez:





Et vous obtiendrez ceci:



2. Exercice 2

L'idée ici est d'aller vérifier, avant d'enregistrer dans la base de données que l'adresse mail, qui sert d'identifiant de connexion et don qui doit être unique, n'existe pas déjà en vase.

Vous créerez donc, dans la classe RegistrationController la méthode privée findOneBymail qui retournera soit rien (null) ou alors un enregistrement. Dans ce cas vous devrez générer un message d'erreur dans le formulaire d'enregistrement.

La méthode findOneByMail:

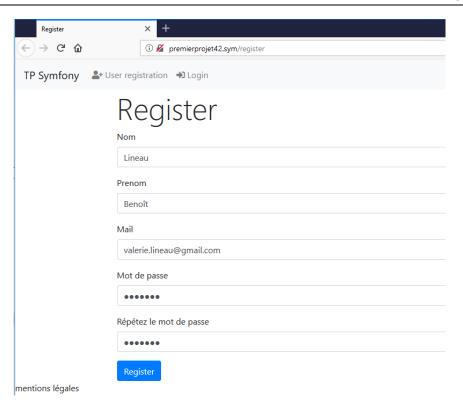
Le test dans le contrôleur :

```
$form->handleRequest($request);
if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
    if($this->findOneByMail($user->getMail())=== null) {
        // le mail n'existe pas dans la BD, on peut donc enregistrer la demande
```

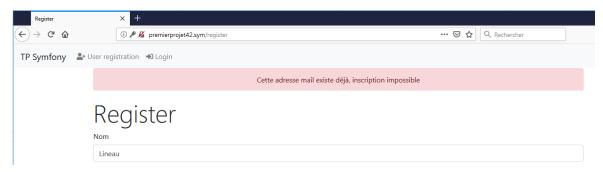
Et le else correspondant :

Il ne vous reste plus qu'à tester :





Le résultat :



3. Autre exercice

Essayez de créer un utilisateur et saisissez 2 mots de passe différents. Que se passe t-il ? Vous pourrez améliorer le rendu en explorant le chapitre validation de formulaire. https://symfony.com/doc/current/validation.html

Bravo pour votre travail, il ne reste plus maintenant qu'à tout revoir dans les détails

