Proyecto Final

Informática 2

Descripción

Nombre: Playing in Dreams

Playing in Dreams es un videojuego en el que te sumerges en tus sueños, experimentando situaciones y aventuras únicas. Puedes convertirte en un superhéroe y salvar vidas, o volar por toda la ciudad. También puedes explorar un planeta diferente y sentir que flotas, o enfrentarte a tus peores pesadillas, como estar cayendo de un precipicio o ser perseguido por zombis.

Primer Nivel:

El primer nivel consta de que el personaje es un super héroe y va volando esquivando obstáculos como aviones y edificios, y en el trascurso del mapa ir salvando gente que lo necesita.

Segundo Nivel:

Este va ser una pesadilla, consta que el personaje cae de un avión y mientras cae toca evitar que el personaje choque con diferentes obstáculos como pájaros, un rascacielos, etc, hasta que el paracaídas por fin se abra.

Tercer Nivel:

Consta que el personaje esta en un planeta con una gravedad muy baja, este flota y evita obstáculos y alienígenas, con el fin de encontrar la nave para volver.

Cuarto Nivel:

Este va ser una pesadilla, el personaje corre por su vida saltando y esquivando objetos mientras unos zombis lo persiguen, el objetivo es llegar a un helicóptero para salvarse.

Vistas: videojuego 2D en 3ra persona.

Físicas a implementar: movimiento rectilíneo, caída libre y movimiento parabólico.

Spriters personajes: de https://www.spriters-resource.com/ 