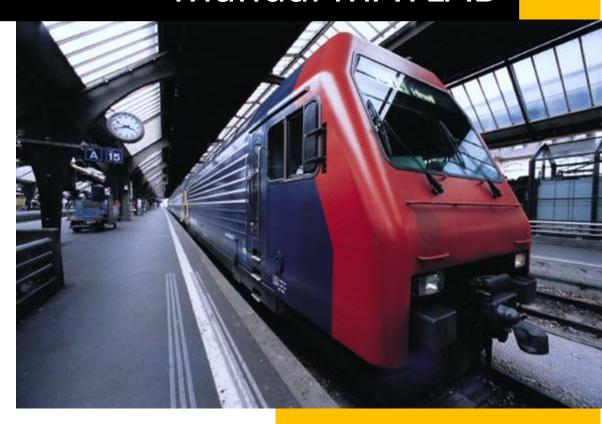
2020

Manual MATLAB



Duván Mejia JNIVERSIDAD SURCOLOMBIANA 25-11-2020

Tabla de contenido

Clase semana 1:	
Clase semana 2	8
Clase semana 3	13
Clase Semana 4	2 1

Clase semana 1:

who: Aquí podemos observar las variables que tengo.

```
a =
    4
>> who
Your variables are:
a
```

whos: aquí vemos todas las características de las variables.

>> whos Name	Size	Bytes	Class	Attributes
a	lxl	8	double	
b	lxl	8	double	
С	1x1	8	double	

Clear + Variable: Borramos la variable seleccionada.

```
>> clear b
>> who

Your variables are:
a c
```

Clear all: borramos todas las variables.

```
>> clear all
>> who
>> |
```

disp: Método para Imprimir una variable.

```
>> disp(x)
Duvan
>> x = 'Duvan';
>> disp(x)
Duvan
```

ans: Variable temp Operación del dato anterior.

```
>> 3 + 5

ans =

8

>> suma = 4 + 1

suma =

5

>> ans

ans =

8
```

Save: guardar archivo.mat y muestra la ruta

```
>> save
Saving to: C:\Users\Mr Mejia\Documents\MATLAB\Examples\R2020a\matlab\CallAFunctionThatReturnsOutputExample\matlab.mat
```

cls: limpia la pantalla.

```
>> a = 4;

>> b = 3

b = 3

>> x = 'Duvan';

>> clc
```

Load: cargar el archivo Matlab

```
>> load
```

 $\label{loading from: C:Users\mbox{\mathbb{N} ATLAB}$ Examples $$R2020a\matlab$ CallAFunction That Returns Output Example \mbox{\mathbb{N} atlab$.} $$matlab$ is $$R2020a\mbox{\mathbb{N} atlab$.} $$$

format -long: Formato de decimal largo

format -shortEng: Formato de Ingeniería

```
>> format shortEng
>> pi
ans =
3.1416e+000
```

format -short : Formato de decimales corto

```
>> format short
>> pi
ans =
___3.1416
```

format- shortG: Formato más pequeño de decimales

```
>> format shortG
>> pi
ans =
3.1416
```

Eps: Es el valor mas pequeño y equivalente a eps(1.0) y eps('doble').

```
>> eps
ans =
2.2204e-16
```

Pi: función matematica

```
>> pi
ans =
3.1416
```

Inf: Variable infinita resultante de la división entre Zero

```
>> 6 / (4-4)
ans =
Inf
```

NaN: Cuando la variable no tiene ningún dato o indeterminado.

Compleja(i+j): utilizamos con valores complejos.

```
>> sqrt(-1)
ans =
0.0000 + 1.0000i
```

Realmin: más pequeño a utilizar.

```
>> format long e
>> f = realmin
f =
2.225073858507201e-308
```

Realmax: valor más grande a utilizar.

```
>> format long e
>> f = realmax
f =
    1.797693134862316e+308
```

Clock: formato de fecha.

```
>> format shortg
c = clock
c = 2020 11 26 21 2 38.18
```

Date: formato de fecha

```
>> z = date
z = '26-Nov-2020'
```

Calendar: variable del calendario

>> calendar(1998,01)

		J	an 199	8		
S	M	Tu	W	Th	F	S
0	0	0	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
0	0	0	0	0	0	0

Funciones de Aproximación

fix: Redondea el valor más cercano a cero.

Floor: Valor negativo hacia infinito.

```
>> X = [-1.9 -0.2 3.4; 5.6 7.0 2.4+3.6i];

>> Y = floor(X)

Y =

-2 + 0i -1 + 0i 3 + 0i

5 + 0i 7 + 0i 2 + 3i
```

Round: Redondea al valor decimal o entero infinito más cercano.

Clase semana 2

Trigonometría

Sin: Seno dado en radianes.

```
>> sin(pi)
ans =
1.2246e-16
```

Sind: Seno dado en grados.

```
>> sind(180)
ans =
```

asin: seno inverso en radianes.

```
>> asin(pi)
ans =
1.5708 - 1.8115i
```

Asind: seno inverso en grados.

```
>> asind(pi)
ans =
    9.0000e+01 - 1.0379e+02i
Sinh: seno hiperbólico.
>> sinh(pi)
ans =
    11.5487
```

Cos: Coseno en radianes.

```
>> cos(pi)
ans =
-1
```

Cosd: coseno en grados.

```
>> cosd(pi)
ans =
0.9985
```

Acos: inverso de coseno en radianes.

```
>> acos(pi)
ans =
0.0000 + 1.8115i
```

Acosd: inverso de coseno en grados.

```
>> acosd(pi)
ans =
0.0000e+00 + 1.0379e+02i
```

Cosh: coseno hiperbólico en radianes.

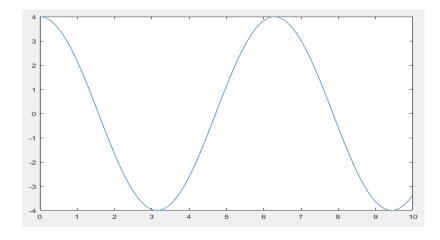
```
>> cosh(pi)
ans =
11.5920
```

Acosh: coseno hiperbólico inverso en radianes.

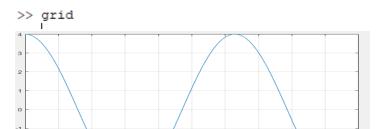
```
>> acosh(pi)
ans =
1.8115
```

Plot: Graficar funciones.

```
t = 0:0.1:10;
y = 4 * cos(t);
plot(t,y);
% Grafico de la funcion coseno en
% radianes con amplitud de 4
```

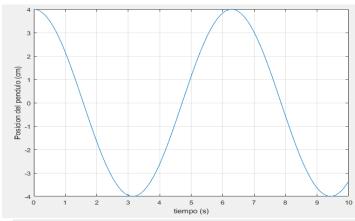


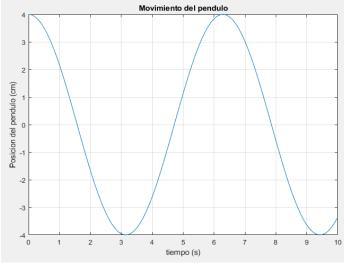
Grid – on - off: Activar cuadricula o desactivar cuadricula



Label: Etiqueta de clase.

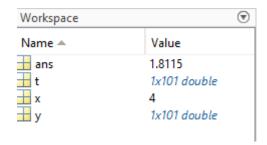
```
>> xlabel("tiempo (s)")
>> ylabel("Posicion del pendulo (cm)")
```





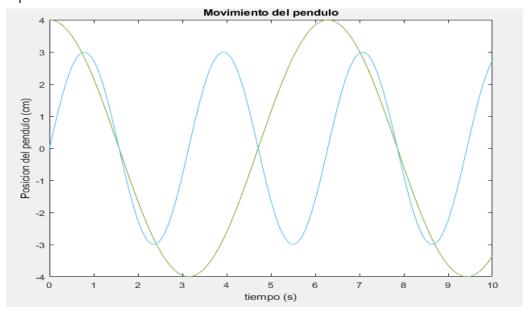
Workspace: Muestra la venta de trabajo donde están las variables

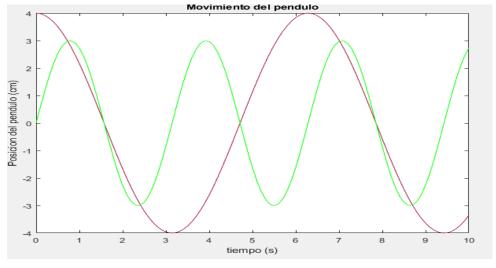
>> workspace



Hold on: Muestro dos graficas distintas en una misma figura.

```
hold on
y2=3*sin(2*t);
plot(t,y2);
```





Subplot: Graficar subfunciones.

```
subplot(2,3,4)
plot(t,yl)
```

Clase semana 3

Cross: Producto cruz entre dos vectores.

```
>> x = [3 2 0];
y = [2 -1 0];
>> cross(x,y)
ans =
0 0 -7
```

dot: Producto escalar entre dos vectores.

```
>> dot(x,y)
ans =
4
```

det: Hallar la determinante.

inv: Hallar la matriz inversa

```
>> invA=inv(A)
Warning: Matrix is close to singular or badly
scaled. Results may be inaccurate. RCOND =
2.202823e-18.

invA =

1.0e+16 *

0.3153   -0.6305    0.3153
-0.6305    1.2610   -0.6305
0.3153   -0.6305    0.3153
```

fliplr: devuelve A con sus columnas volteadas en la dirección izquierda-derecha

flipud: Devuelve las filas en dirección arriba a abajo, alrededor del eje horizontal.

```
>> flipud(A)

ans =

7  8  9  
4  5  6  
1  2  3
```

reshape: reformula A utilizando el vector de tamaño, sz, para definir size (B)

```
>> A = 1:10;
B= reshape(A,[5,2])
B =

1 6
2 7
3 8
4 9
5 10
```

rot90: gira la matriz A en sentido contrario a las agujas del reloj en 90 grados.

```
>> rot90(A)

ans =

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
```

Rot90 + n: gira la matriz A n veces en el sentido contrario al reloj.

```
>> rot90(A,2)

ans =

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

sqrtm: devuelve la raíz cuadrada principal de la matriz A.

```
A =
   5
       -4
           1
               0
                    0
   -4
       6
           -4
                1
                    0
       -4
   1
           6
                -4
                    1
       1
           -4
               6
                   -4
   0
           1
                -4 6
>> X = sqrtm(A)
X =
  2.0015 -0.9971 0.0042 0.0046 0.0032
  -0.9971 2.0062 -0.9904
                        0.0118 0.0094
  0.0042 -0.9904 2.0171 -0.9746 0.0263
  0.0046 0.0118 -0.9746 2.0503 -0.9200
  0.0032 0.0094
                0.0263 -0.9200 2.2700
```

sqrt: devuelve la raíz cuadrada de cada elemento de la matriz X. Para los elementos de X que son negativos o complejos, sqrt (X) produce resultados complejos.

rand: Números aleatorios distribuidos uniformemente.

permute: Me cambia el orden de las dimensiones en este caso filas, columnas y cantidad.

diag: Traza Diagonal y el resto 0 en la matriz.

```
>> v = [1 2 3 4]
M2 = diag(v)
v =
    1
          2 3
                    4
M2 =
    1
          0
               0
                     0
    0
          2
                0
                     0
    0
          0
                3
                     0
                     4
    0
          0
                0
```

trill: La parte triangular inferior de la matriz.

triu: Matriz triangular superior.

triu(M)

Guardar un polinomio:

```
p = [1 -1 -26 -24]
p =

1 -1 -26 -24
```

roots: Calculamos las raíces del polinomio.

```
>> roots(p)

ans =

6.0000
-4.0000
-1.0000
```

polyval: Evaluar el polinomio en un punto dado.

```
>> polyval(p,1)

ans =

-50
```

conv: devuelve la convolución Circunvolución de los vectores u y v. Si u y v son vectores de coeficientes polinómicos, convolución equivale a multiplicar los dos polinomios.

```
>> u = [1 0 1];
v = [2 7];
>> w = conv(u,v)
w =
2 7 2 7
```

deconv: División de un polinomio.

```
>> w = conv(u,v)
w =
2 7 2 7
```

Clase Semana 4

```
polyder : Derivada de un polinomio ejemplo: p(x)=3x^5-2x^3+x+5. Y la derivada es : q(x)=15x^4-6x^2+1.
```

```
>> p = [3 0 -2 0 1 5];
q = polyder(p)
q =
15.00 0 -6.00 0 1.00
```

fieldnames: Conozco los campos de una estructura.

```
>> fieldnames(cliente)
ans =

5×l cell array

{'id' }
{'name' }
{'lastname'}
{'city' }
{'email' }
```

Isfield: Devuelve un valor lógico 1 si la clave esta en la estructura, de lo contrario retorna un 0.

```
>> isfield(cliente,'city')
ans =
  logical
```

Isstruct: Devuelve un valor lógico 1 si el valor es una estructura de lo contrario retorna 0.

```
>> isstruct(cliente)
ans =
  logical
1
```

```
rmfield: Elimina un campo de la estructura.
>> rmfield(cliente, 'city')
ans =
  struct with fields:
          id: 1
        name: 'mafe'
    lastname: 'rodriguez'
       email: 'mafe@outlook.com'
celda o cell: devuelve una Matriz de celda
>> celda(1) = {'Duvan Mejia'}
celda(2) = {eye(4)}
celda =
  1×1 cell array
   {'Duvan Mejia'}
celda =
  1×2 cell array
    {'Duvan Mejia'} {4×4 double}
celldisp: Me retorna las celdas
>> celldisp(celda)
celda{1} =
Duvan Mejia
celda{2} =
     1 0
                0
```

1

0

0

0

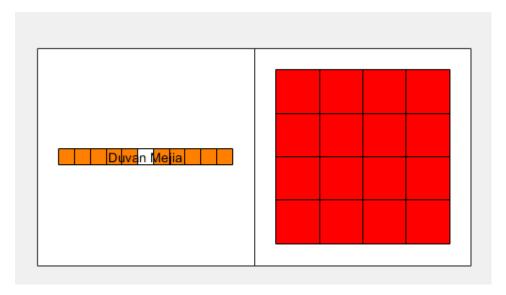
0

0 1

0

0

cellplot: me grafica la celda.



iscell: Me retorna un valor lógico de 1 si celda es una cell de lo contrario me retorna un 0

```
>> iscell(celda)
ans =
  logical
1
```

and: devuelve un valor lógico entre el vector A y el vector B.

```
>> and(A,B)

ans =

1×4 <u>logical</u> array

0 0 0 1
```

or: de vuelve valor lógico si cumple la condición de or

```
>> or(A,B)

ans =

1×4 <u>logical</u> array

0 1 1 1
```

not: devuelve un valor lógico 1 si el valor del vector es false y 0 si el vector es true.

```
>> not(A)
ans =
    1×4 <u>logical</u> array
    1    1    0    0
```

Xor: Siempre que las entradas de los vectores sean distinta la salida es 1

```
>> xor(A,B)

ans =

1×4 <u>logical</u> array

0 1 1 0
```

for: repetición número de veces

```
>> for v = 1.0:-0.2:0.0

t = 2 * v;

disp(v);

end

1

0.8000

0.6000

0.4000

0
```

while: repite la declaración cuantas veces sea necesario si la condición es verdadera.

```
>> n = 10;
f = n;
while n > 1
    n = n-1;
    f = f*n;
end
disp(['n! = ' num2str(f)])
n! = 3628800
```

if: ejecuta la instrucción si es verdadera

```
>> A = ones(2,3);
B = rand(3,4,5);
if isequal(size(A),size(B))
   C = [A; B];
else
   disp('A and B are not the same size.')
   C = [];
end
A and B are not the same size.
```