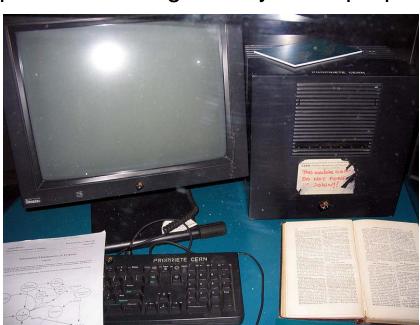
Introducción al desarrollo WEB

Tecnologías Web



Un poco de Historia

- World Wide Web (WWW)
 - □ Inventada por Tim Berners Lee en 1989!!!
 - Mientras trabajaba European Organization for Nuclear Research (CERN)
 - http://www.w3.org/Consortium/history.html
 - http://www.w3.org/History/1989/proposal.html





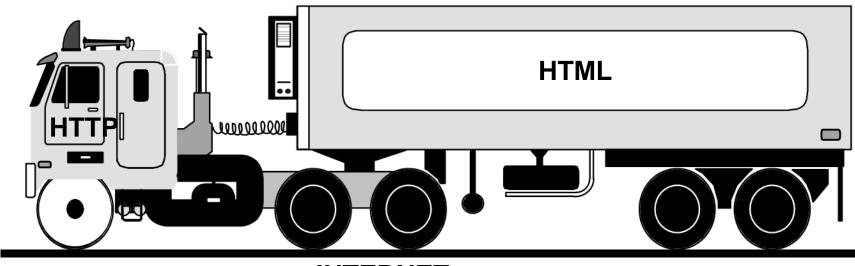
NeXTcube utilizado por Tim Berners-Lee como primer servidor HTTPD La WWW es una combinación de 4 ideas básicas Hipertexto Habilidad de navegar desde un documento a otro a través de conexiones → "hiperenlaces" Identificadores de Recursos Permite encontrar un recurso particular (un documento, imagen) en la red a través de dicho identificador Uniform Resource Identifier (URI), Uniform Resource Locator (URL) Modelo cliente servidor Un cliente software demanda servicios o recursos a un servidor software Un lenguaje de marcado Además de texto incluyen conjuntos de caracteres especiales

Introducción al desarrollo Web

que indican al navegador como presentar dicho texto → HTML

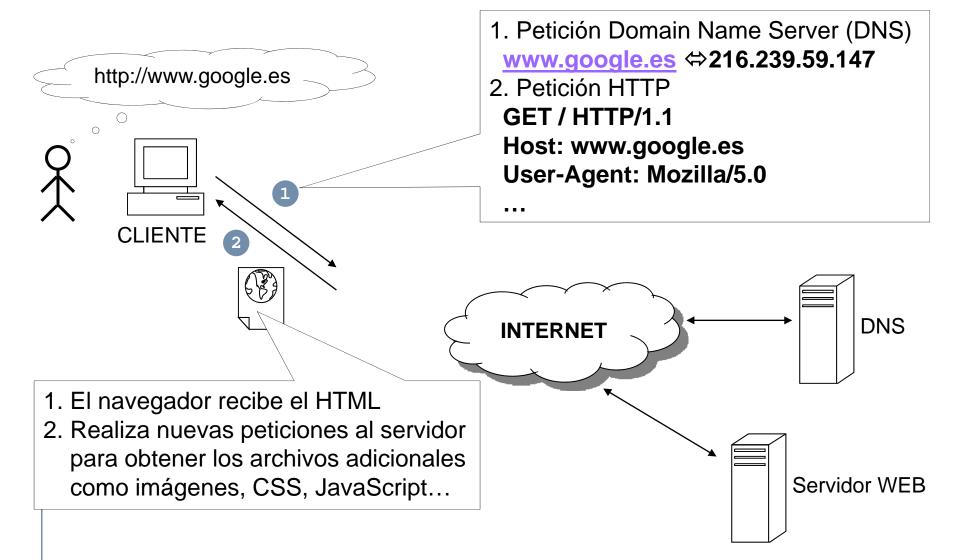
Terminología básica

- La WWW no es Internet, es un servicio que está montado sobre Internet
 - □ Internet (la red) está formado por el conjunto de ordenadores que están interconectados entre sí.



INTERNET

Como funciona la WEB

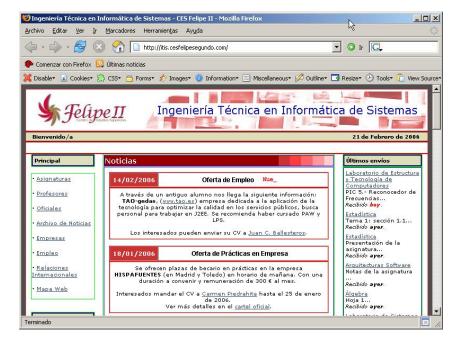


Una WEB por dentro

Una página WEB no es un único objeto, está compuesto por múltiples ficheros (imágenes, video, películas flash, JavaScript ...)

■ Existe un fichero principal cuyo contenido es HTML y que describe el contenido de la página, tanto texto como otros

elementos



Material necesario para crear una página WEB

- Material básico
 - ☐ Un editor de texto cualquiera (ej. el bloc de notas)
 - Un navegador cualquiera
- Material avanzado
 - Un editor de texto profesional → Notepad++ ó XML Spy
 - Un editor de gráficos / retoque fotofráfico → Photoshop ó GIMP
 - Editores específicos de páginas WEB
 - ■Microsoft FrontPage
 - Macromedia DreamWeaver
 - ■**NVU** (gratuito y de código libre, basado en el núcleo Firefox)
 - ☐ Plugins de Firefox 3.X pensados para el desarrollo web
 - Un servidor WEB como Apache
 - Varios navegadores y en varias versiones (para hacer pruebas)

- □ HTML es el lenguaje con el que se definen páginas WEB
 - Es texto plano
 - Se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para indicar que el texto dentro de la etiqueta hay que tratarlo de manera especial
 - □Ej: Texto en negrita
- □ Ha evolucionado a lo largo del tiempo desde que Tim Berners-Lee propusiera la primera versión
 - Se ha llevado a cabo un proceso de estandarización
 - ■Word Wide Web Consortium: http://www.w3.org
 - Las versiones actuales son HTML 4.01 y XHTML 1.1

Ejemplo de página WEB simple

- Las etiquetas están estructuradas (en un árbol)
- Hay dos secciones claramente diferenciadas (cabecera y cuerpo)

Las etiquetas van pareadas

```
<html>
  <head>
    <title>Título de la página</title>
    <script type="text/javascript">...</script>
  </head>
  <body>
    <h1>Encabezado</h1>
    Podemos crear un párrafo <b>resaltando</b>
   parte de sus contenidos.
  </body>
</html>
```

Construir páginas WEB y sitios WEB

- Si planeamos un sitio WEB grande, es útil crear plantillas que podamos utilizar como partida para crear cada una de las secciones de nuestro sitio WEB
 - Podemos definir varias plantillas para distintos tipos de páginas
- Consejos
 - No utilizar espacios en blanco o acentos en los nombres de ficheros
 - □ Hay que tener cuidado con las mayúsculas y minúsculas: los servidores no son siempre Windows!!!
 - Asegurarse que nombre tiene que tener el documento por defecto (normalmente index.html, o index.htm)
 - ☐ Utilizar siempre la misma extensión para los archivos del proyecto (.htm, .html, .xhtml) pero no mezclarlas
 - Advertencia: La extensión no indica el tipo de contenido

Imágenes y otros recursos

- □ Formatos de imágenes
 - Los formatos más habituales son JPG, GIF y PNG
 - Lo ideal sería utilizar JPG y PNG (sin patente)
- Tratamiento de las imágenes
 - No utilizar imágenes que no quepan en la pantalla, y si lo hacemos utilizar un programa de edición para hacerlas más pequeñas
 - □Por defecto el navegador es capaz de escalarla automáticamente pero se transmite por la red el documento completo !!!
- □ Es recomendable estructurar los recursos e imágenes en directorios para su fácil acceso.
 - □ Al estructurar de manera correcta los contenidos se simplifica la tarea de subir los archivos al servidor.

Imágenes y otros recursos (cont.)

- Un problema típico consiste en que las imágenes se vean de manera correcta en nuestro ordenador y se dejen de ver al subirlas al servidor
- Posibles problemas
 - La imagen/recurso no está subida al servidor
 - La posición relativa de la imagen con respecto a la página no es la misma en nuestro ordenador (local) y en el servidor (remoto).
 - La imagen que se intenta acceder tiene un camino dirigido a un directorio de nuestro disco duro, como al ver la página desde Internet no se tiene acceso a tu disco duro, los usuarios no podrán ver las imágenes.
 - □ Cuando trabajamos con un editor de HTML y colocamos imágenes en algunas ocasiones el editor coloca caminos en nuestro disco duro en lugar de caminos relativos.

Alojamiento (Hosting) de sitios WEB

- Cualquier servicio que queramos ofertar en internet, está alojado en un servidor.
- En el caso de los sitios WEB, las páginas y recursos de nuestro sitio WEB se encuentra alojadas en un servidor WEB que se encuentra permanentemente conectado a Internet.

Posibilidades

- □ Alojamiento (*Hosting*) de pago, gratuito básico (proveedores de servicios, Tripod, Yahoo, Google...), gratuito con PHP y base de datos (100Webspace, 000Webhost.com, Good Host ...)
- Montarte tu servidor en casa
 - □ Conexión ADSL, adquirir un Dominio (<u>www.tunombre.es</u> o <u>www.tunombre.com</u>) y dejar el ordenador siempre conectado

Acceso al Servidor WEB

- Normalmente accederemos al servidor WEB para
 - Subir nuevos contenidos
 - Administrarlo
- □ En el caso de subir contenidos, es habitual utilizar un cliente de File Transfer Protocol (FTP), o de Secure File Transfer Protocol (SFTP)
 - ☐ Instalaremos en el lugar de trabajo un cliente de FTP (ej. FileZilla)
 - Usuario: prueba Password:prueba
 - ☐ El proyecto según se desarrolla se va subiendo al FTP

Documento por defecto

- □ Tener en cuenta el archivo por defecto del servidor
 - Depende de la configuración del mismo (ej. Apache)
- El documento por defecto es el archivo que envía el servidor cuando el cliente no especifica cual quiere
 - ☐ Ej: http://www.google.es/
 - ☐ Ej: http://www.midomino.com/subcarpeta/
- Normalmente los servidores están configurados para devolver los archivos index.html e index.htm.
 - □ Cuando disponemos de un motor de scripting como PHP también se devuelve index.php
- ¿Cuál tiene preferencia si existen todos los archivos?
 - Dependen de la configuración de nuestro servidor

Entornos de explotación

Desarrollo

- Se monta directamente en la máquina del desarrollador un WAMP (siglas de Windows + Apache + MySQL + PHP)
 - ■Existen distribuciones completas muy simples de instalar (¡hasta las puedes tener disponibles en una memoria USB!)
 - □ Ej: XAMPP 1.7.3

 http://www.apachefriends.org

 (incluye Apache 2.2.14, MySQL 5.1.41, PHP 5.3.1...)
- Eclipse 3.4 + PDT 1.X (para poder depurar PHP)
- Baja seguridad: la configuración del servidor suministra mucha información para poder depurar las aplicaciones

Entornos de explotación

- Producción
 - ☐ Linux, generalmente preferible a Windows
 - □ Habitualmente el servidor web más el motor de script se encuentra en una máquina y el servidor de base de datos se encuentra en otra distinta
 - Tenemos disponibles servicio de correo y FTP
 - □ Alta seguridad: todas las restricciones aplicables para evitar que accedan intrusos

Críticas, dudas y sugerencias...

Federico Peinado www.federicopeinado.es