

Министерство образования и молодежной политики
Свердловской области
ГАПОУ СО «Красноуфимский педагогический колледж»

Практическое занятие № 59 Учет успеваемости

Практическая по «МДК.05.01»

Составитель: Балашов Я.А.,
Студент 54 группы,
специальность 09.02.05
«Прикладная информатика (по
отраслям)»

Преподаватель: Анашкина
Т.С., преподаватель математики
и информатики

г. Красноуфимск

2024

Оглавление

Значение учета успеваемости	3
Электронные журналы и дневники в образовательных учреждениях	4
Альтернативные решения для учета успеваемости	6

Учет успеваемости является важной частью образовательного процесса, обеспечивая как преподавателей, так и студентов необходимыми данными для анализа учебных результатов. В последние годы в школах и колледжах активно внедряются электронные журналы и дневники, которые упрощают этот процесс, делают его более доступным и прозрачным. В данном занятии мы проанализируем существующие электронные журналы и дневники, используемые в образовательных учреждениях города, а также рассмотрим альтернативные решения, которые могут быть внедрены.

Значение учета успеваемости

Учет успеваемости позволяет:

- Отслеживать прогресс учащихся: Преподаватели могут видеть, как студенты справляются с материалом и где у них возникают трудности.
- Информировать родителей: Родители могут получать актуальную информацию о достижениях и проблемах своих детей.
- Анализировать эффективность преподавания: Данные о успеваемости помогают выявить, какие методы обучения работают лучше всего.
- Стимулировать учащихся: Прозрачность оценивания может мотивировать студентов к улучшению своих результатов.

Электронные журналы и дневники в образовательных учреждениях

В городе используются различные электронные журналы и дневники. Некоторые из них:

1. Электронный журнал "Сетевой город":
 - Обеспечивает доступ к оценкам и расписанию.
 - Позволяет родителям отслеживать успеваемость и посещаемость.
 - Имеет возможность обратной связи с преподавателями.
2. Электронный дневник "Университетский":
 - Широко используется в колледжах.
 - Включает функционал для учета практических и теоретических занятий.
 - Позволяет вести электронные отчеты о выполнении курсовых работ.
3. Система "Моя школа":
 - Предоставляет доступ к оценкам, домашним заданиям и дополнительным материалам.
 - Имеет мобильное приложение для удобства использования.
4. Платформа "Электронное образование":
 - Интегрирует разные аспекты обучения, включая оценивание, расписание и материалы.
 - Позволяет проводить онлайн-тестирования и анкетирования.
5. Система "Classroom" от Google:
 - Используется для организации учебного процесса, включая задания и оценивание.
 - Позволяет взаимодействовать между учениками и преподавателями в режиме реального времени.

6. Платформа "Moodle":

- Широко применяется в высших учебных заведениях.
- Поддерживает различные форматы оценивания и ведение курсов.

7. Система "Skyeng":

- Применяется для онлайн-обучения и учета успеваемости.
- Позволяет отслеживать прогресс студентов в режиме реального времени.

8. Электронный журнал "Эдвайзер":

- Применяется в школах для учета успеваемости и посещаемости.
- Включает функции для формирования отчетов и анализа данных.

Преимущества электронных журналов

- Удобство доступа: Учащиеся и родители могут получать информацию в любое время и с любого устройства.
- Автоматизация процессов: Упрощение ведения учета и формирования отчетов.
- Прозрачность: Учащиеся и родители могут видеть все оценки и комментарии преподавателей.

Альтернативные решения для учета успеваемости

Возможные альтернативы

Существуют и другие решения, которые могут быть внедрены в образовательные учреждения для учета успеваемости:

1. Система "Электронная школа": Комплексное решение, включающее учет успеваемости, расписание и взаимодействие с родителями.
2. Платформа "Kahoot!": Используется для интерактивного тестирования и оценки знаний в режиме реального времени.
3. Приложение "Edmodo": Социальная сеть для образовательных учреждений, позволяющая обмениваться материалами и оценивать успеваемость.
4. Платформа "Quizizz": Позволяет проводить тестирования и отслеживать результаты учащихся в игровом формате