**Estratégia**:

A escolha das tecnologias para o desenvolvimento do sistema de pagamentos com PIX foi feita com base em critérios como robustez, escalabilidade, segurança e facilidade de desenvolvimento.

**Tecnologias:**

* **Java:** Linguagem de programação utilizada para o desenvolvimento da aplicação. Foi utilizado a versão 17.0.1.
* **Maven:** Ferramenta de gerenciamento de dependências e construção de projetos. Foi utilizado a versão 3.8.4.
* **H2 Database:** Banco de dados em memória utilizado para persistir dados. Foi utilizado a versão 2.2.224.
* **DTO (Data Transfer Object):** Padrão de projeto para transferência de dados entre diferentes camadas da aplicação.
* **JSON:** Formato de dados utilizado para serialização e desserialização de objetos.
* **REST (Representational State Transfer):** Arquitetura para APIs que utiliza verbos HTTP para definir ações.

**Padrões de Projeto:**

* **Padrão DAO (Data Access Object):** Separação da lógica de acesso ao banco de dados da lógica de negócio.
* **Padrão Service:** Encapsulamento da lógica de negócio em classes independentes.

**Arquiteturas:**

* **MVC:** Arquitetura tradicional com divisão em camadas (apresentação, negócio, acesso a dados).

**Bibliotecas e Frameworks:**

* **Spring Boot:** Framework para desenvolvimento rápido de APIs Spring.
* **Spring Data JPA:** Framework para acesso a dados com JPA.
* **Hibernate:** Implementação de JPA para mapeamento objeto-relacional.
* **Jackson:** Biblioteca para serialização e desserialização de JSON.