

BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 4

Nội dung:

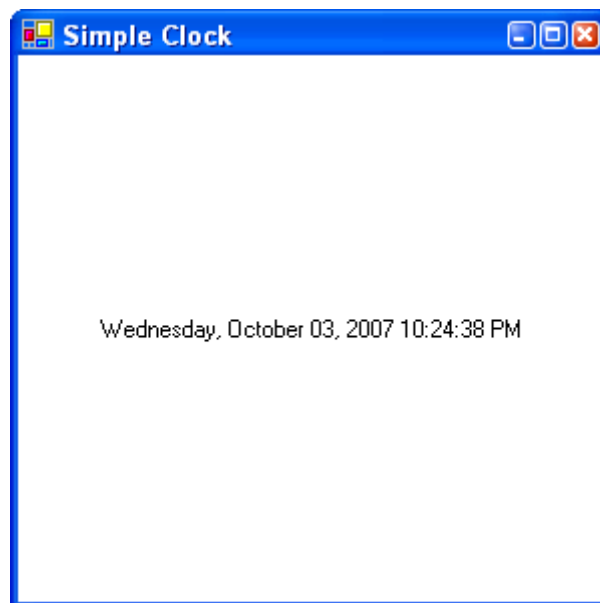
Lập trình GUI và Xử lý sự kiện (tt)

Bài tập:

Bài 1: Viết chương trình chặn các thông điệp bàn phím và thông điệp chuột

- Khi người dùng click chuột thì thông báo nút chuột vừa được nhấn cùng với tọa độ của chuột
- Khi nhấn phím bất kỳ thì xuất các thông tin: Mã ASCII, key code, ...

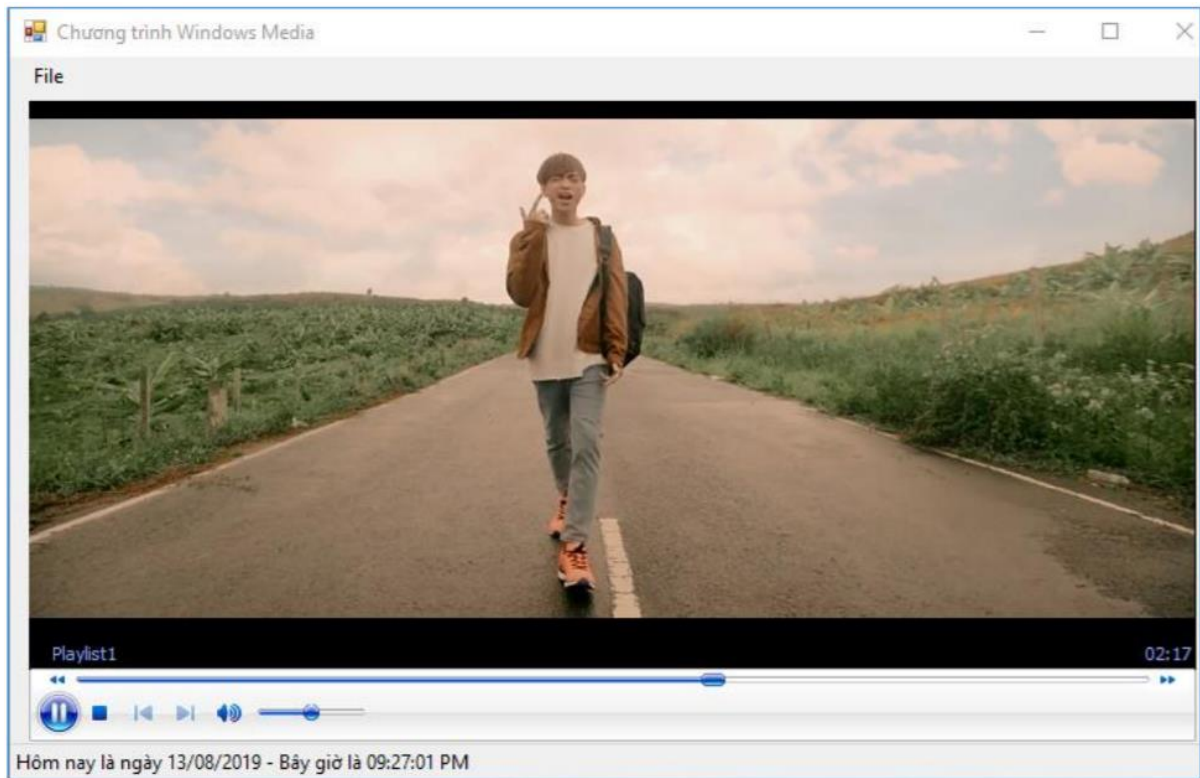
Bài 2: Viết ứng dụng hiển thị ngày giờ hệ thống như hình vẽ sau:



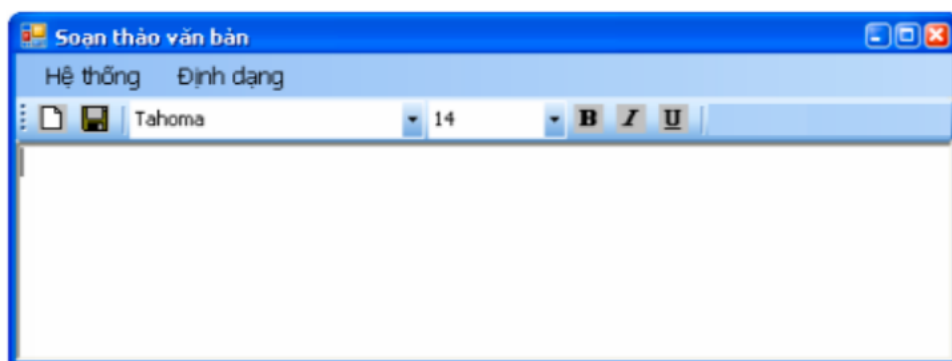
Bài 3: Xây dựng chương trình mô phỏng điều khiển Windows media Player để phát các tập tin Audio và Video

Yêu cầu:

- Ứng dụng chứa Windows Media Player control cho phép Play các file video/sound theo nhiều dạng format: (*.avi *.mpeg *.wav *.midi *.mp4 *.mp3)
- Menu Bar có 1 Menu File và 2 Sub Menu Open và Exit
- Khi chọn Sub Menu Exit sẽ thoát ứng dụng
- Khi chọn Sub Menu Open sẽ mở hộp thoại Open File để chọn mở file Media - Control Multi Media sẽ phát file Media đã chọn.
- StatusStrip hiện thị: Ngày giờ hệ thống và thay đổi giờ theo mỗi giây.



Bài 4: Xây dựng chương trình soạn thảo văn bản cơ bản có giao diện tương tự như sau:

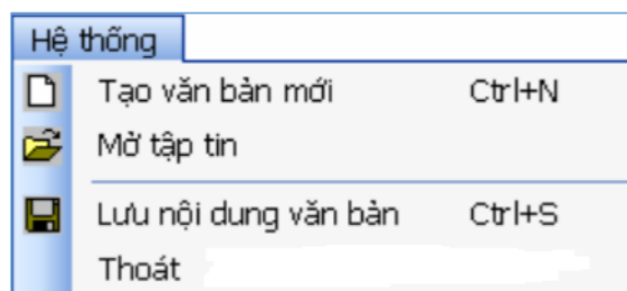


Sử dụng **RichTextBox** để thiết kế điều khiển hiển thị và nhập nội dung văn bản:

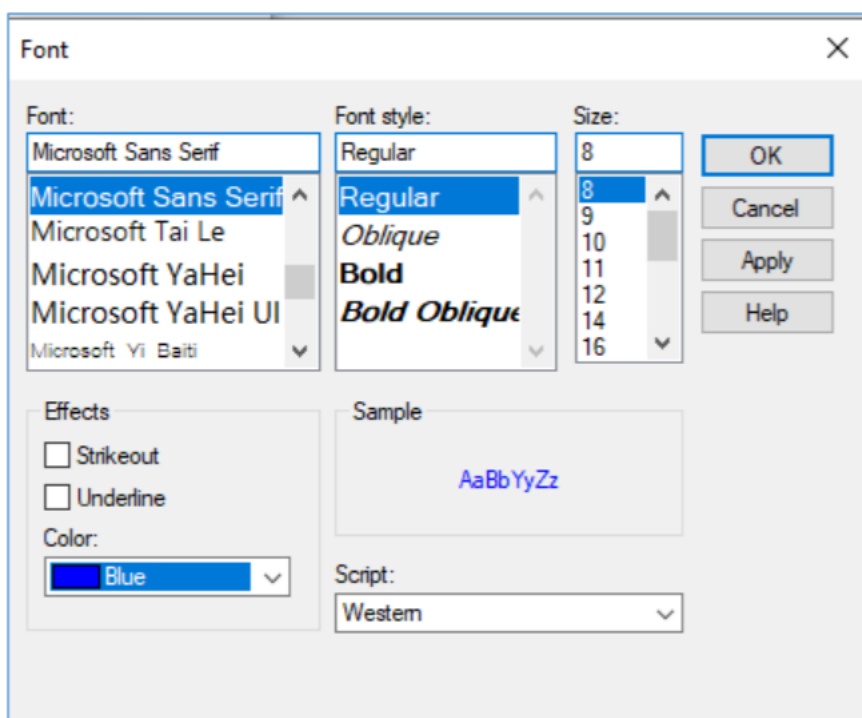
Sử dụng công cụ **MenuStrip** để tạo Hệ Thống và Định Dạng

Sử dụng công cụ **ToolStrip** để tạo thanh công cụ chứa các button và image như trên

Trong menu Hệ thống thiết kế như sau:



Khi click vào menu định dạng gọi **FontDialog** có sẵn của windows



Khi mới mở Form Soạn thảo văn bản, thực hiện:

- Tạo dữ liệu cho ComboBox Font: chứa tất cả các Font chữ của hệ thống.
- Tạo dữ liệu cho ComboBox Size: chứa các giá trị từ 8 → 72 (8, 9, 10, 11, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 36, 48, 72)
- Tạo giá trị mặc định là Font Tahoma, Size 14

Khi chọn Tạo văn bản mới (hoặc nhấn nút Tạo mới): Xóa nội dung hiện có trên RichTextBox và khởi tạo các giá trị mặc định như Font, Size, ...

Khi chọn Mở tập tin (hoặc nhấn nút Mở): Hiện thị hộp thoại mở tập tin (OpenFileDialog) cho phép người dùng chọn tập tin văn bản (*.txt hoặc *.rtf) để mở.

Khi chọn Lưu nội dung văn bản (hoặc nhấn nút Lưu): Lưu nội dung văn bản trên RichTextBox xuống tập tin. Nếu là văn bản mới và trước đó chưa lưu lần nào thì hiện thị hộp thoại lưu tập tin (SaveFileDialog) cho phép người dùng chọn thư mục cần lưu tập tin với kiểu tập tin cần lưu là *.rtf.

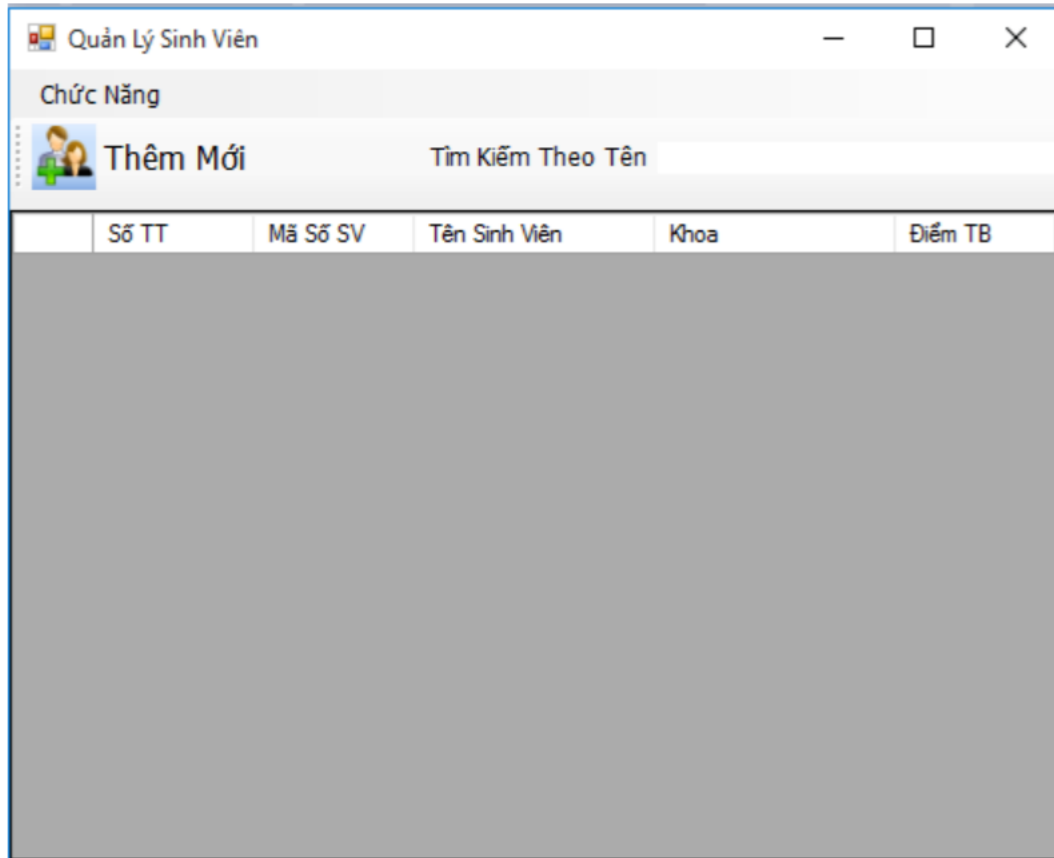
Nếu là văn bản đã được mở trước đó thì thông báo cho người dùng lưu văn bản thành công.

Xử lý các chức năng **B**, *I*, U

Bài 5: Xây dựng chương trình quản lý thông tin sinh viên cơ bản như sau:

Form Quản lý sinh viên có Menu Chức năng gồm 2 SubMenu là Thêm mới và Thoát
Sử dụng MenuStrip để tạo menu

Sử dụng ToolStrip để tạo hình và nút bấm Thêm mới, Tìm kiếm theo tên



Khi click vào menu thêm mới (Ctrl + N) hoặc ở icon hình thêm mới trên toolStrip thì gọi Form nhập liệu sinh viên như sau:

Ở phần tìm kiếm theo tên sinh viên, khi Textbox tìm kiếm thay đổi thì luôn luôn tìm lại dữ liệu chứa tên tìm kiếm (không phân biệt hoa thường)



	Số TT	Mã Số SV	Tên Sinh Viên	Khoa	Điểm TB
▶	1	1	Nguyễn văn Bảo	Công nghệ thông tin	5.6
	2	BH030343	Phạm Chí Bình	Công nghệ thông tin	8.9

Bài 6: Viết chương trình sao chép tập tin (Sử dụng điều khiển ProgressBar và Tooltip)

Giao diện thiết kế chương trình sao chép file:

