

## BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 5

### Nội dung:

Làm việc với văn bản và GDI+

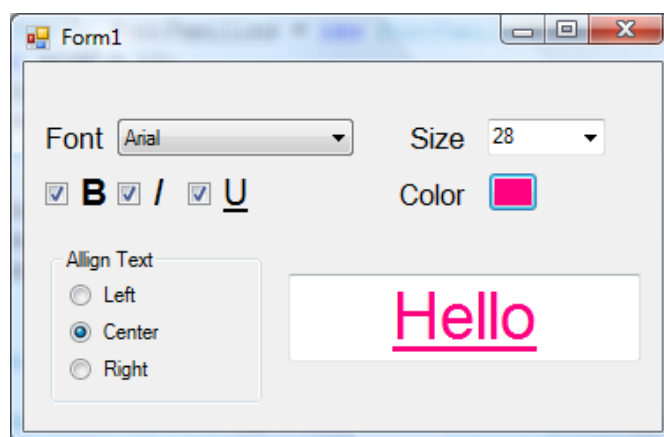
### Bài tập:

**Bài 1:** Viết chương trình xuất một chuỗi lên giữa vùng cửa sổ client. Sau đó có thể dùng các phím di chuyển để dịch chuyển chuỗi trên vùng cửa sổ.

**Bài 2:** Viết chương trình vẽ một hình vuông ở giữa vùng cửa sổ client. Sau đó có thể dùng chuột để dịch chuyển hình vuông trên vùng cửa sổ.

**Bài 3:** Viết chương trình, khi người dùng click chuột trái thì vẽ ngẫu nhiên một hình tròn có tâm trùng với tọa độ chuột vừa click, khi người dùng nhấn phím cộng (“+”) hoặc trừ (“-”) thì phóng to, thu nhỏ hình tròn mỗi lần 10 pixel.

**Bài 4:** Xây dựng ứng dụng xử lý font văn bản như sau:

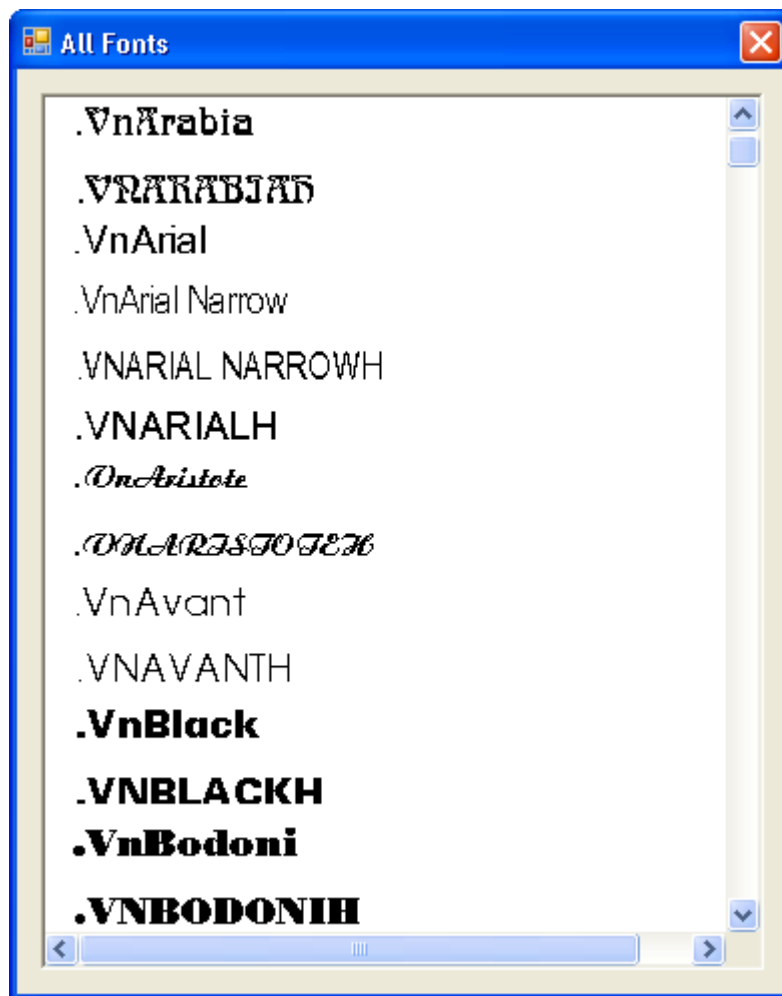


- Cho chọn kiểu Font (gồm các font có sẵn trong hệ thống)
- Chọn kích thước (Size), in đậm (B), in nghiêng (I), gạch dưới (U)
- Canh lề trái, phải hoặc giữa
- Chọn màu chữ: khi nhấn button, hiện ColorDialog cho người dùng chọn màu

**Bài 5:** Xây dựng chương trình cho phép xuất chuỗi như sau:



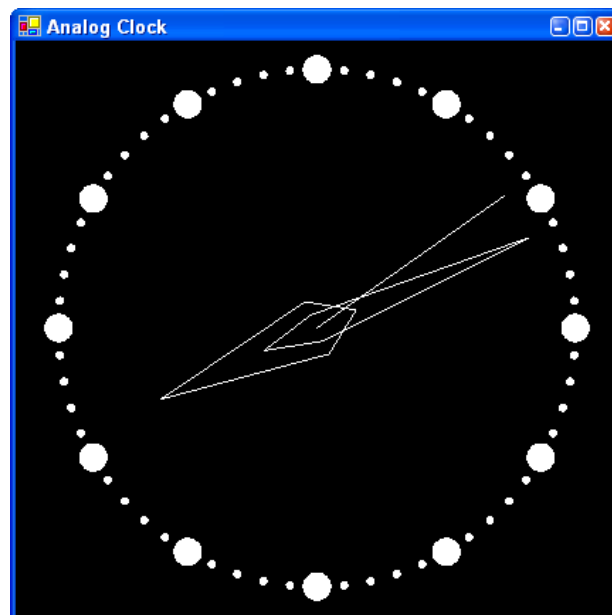
**Bài 6:** Viết chương trình liệt kê tất cả Font chữ có trong hệ thống có dạng như sau:



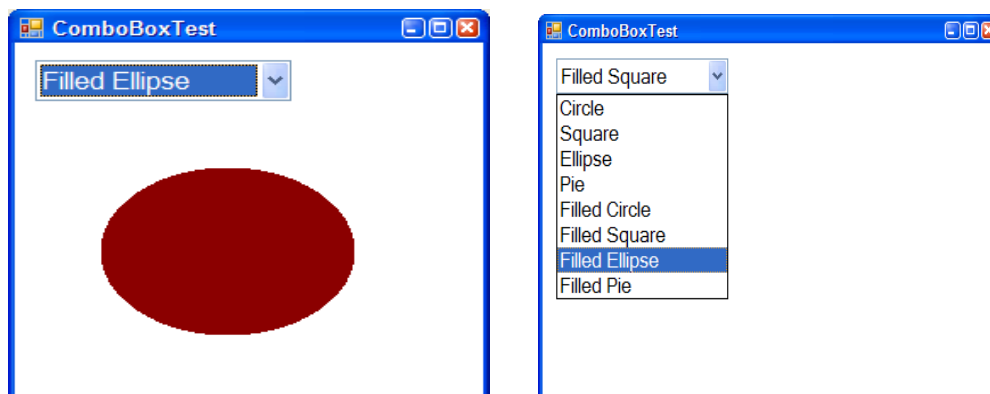
**Bài 7:** Viết ứng dụng hiển thị giờ hệ thống như hình vẽ sau:



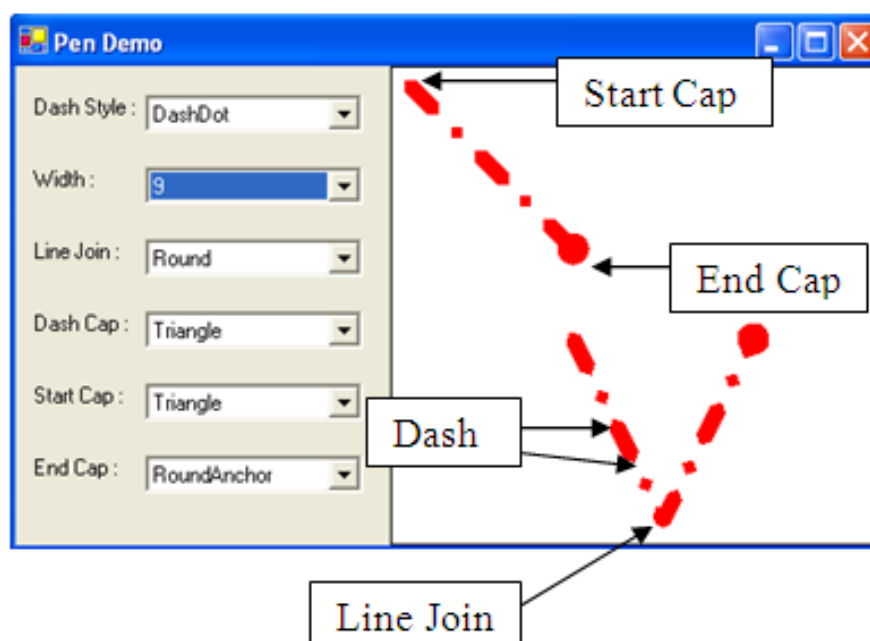
**Bài 8:** Viết ứng dụng hiển thị giờ hệ thống như hình vẽ sau:

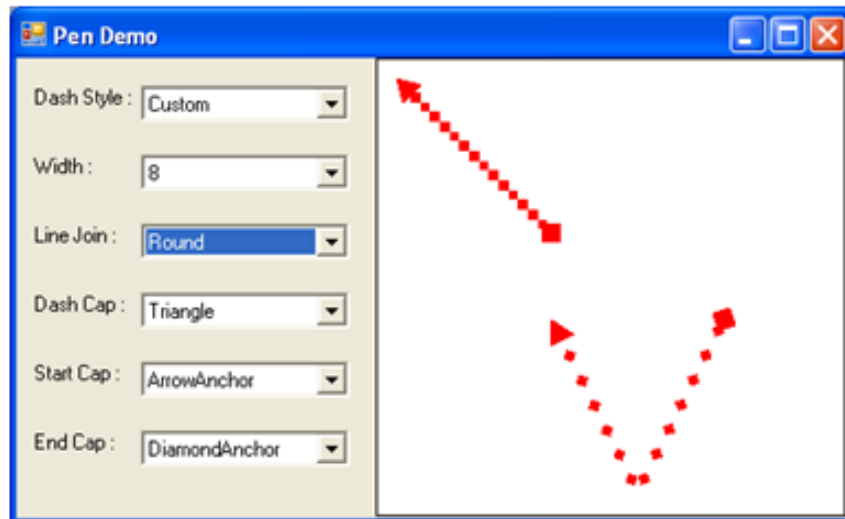


**Bài 9:** Xây dựng vẽ các hình cơ bản sau:



**Bài 10:** Viết chương trình cho phép demo các loại bút vẽ (pen) như sau:





**Bài 11:** Xây dựng chương trình vẽ hình cơ bản như sau:

Khi chọn button “Color” thì xuất hiện hộp thoại Color để chọn màu vẽ đường.

Khi người dùng nhấn giữ nút trái chuột và di chuyển chuột trên pictureBox thì sẽ vẽ hình tương ứng tùy thuộc vào hình được chọn:

- Line: Vẽ đường thẳng có độ dày (txtWidth) và màu tương ứng đã được chọn.
- Rectangle hay Ellipse: Tô hình chữ nhật hay hình Ellipse với Brush tương ứng:
  - o SolidBrush: sử dụng SolidBrush với màu là Green.
  - o HatchBrush: sử dụng HatchBrush có kiểu là Horizontal với 2 màu tương ứng là Blue và Green
  - o TextureBrush: sử dụng TextureBrush, tô với bitmap cho trước.
  - o LinearGradientBrush: sử dụng LinearGradientBrush có kiểu là Vertical với 2 màu tương ứng là: Red và Green.

