

### BÀI TẬP 3: QUẢN LÝ SÁCH ĐIỆN TỬ.

Xây dựng một lớp **CEbook** với các thông tin như sau:

- Thuộc tính của lớp CEbook:
  - o **ISBN(mã sách):** kiểu chuỗi.
  - o **Tên sách:** kiểu chuỗi.
  - o **Tác giả:** kiểu chuỗi.
  - o **Ngày xuất bản:** (kiểu dữ liệu CMyDate)
  - o **Thể loại:** kiểu chuỗi.
  - o **Nhà xuất bản:** kiểu chuỗi.
  - o **Giá:** kiểu số thực dài.
- Viết các phương thức sau:
  - o 3 phương thức khởi tạo cho lớp CEbook.
  - o Các Operator so sánh (>, >=, <, <=) so sánh dựa vào giá của Ebook.
  - o Viết hàm đọc và xuất thông tin của các Ebook theo định dạng tập tin INPUT.TXT như sau:
    - Dòng đầu tiên là số lượng quyển sách có trong tập tin.
    - Các dòng tiếp theo lần lượt là thông tin của quyển sách.

```
2
9780124159730
Computer Animation
Rick Parent
3/6/2012
Algorithms and Techniques
Elsevier Science
69.95
325346344356
Computer Animation
Rick Parent
3/6/2012
Algorithms and Techniques
Elsevier Science
49.95
```

Sắp xếp danh sách giảm dần theo giá. Xuất ra tập tin OUTPUT.TXT.

OUTPUT.TXT
9780124159730 69.95
325346344356 49.95

#### BÀI TẬP 4: QUẢN LÝ RẠP CHIẾU PHIM.

Rạp chiếu phim **Con Gà Vàng** có M hàng ghế, mỗi hàng ghế có N ghế. Hàng ghế trung tâm là:

- 1 hàng ghế giữa nếu M lẻ.
- 2 hàng ghế giữa nếu M chẵn.

Giá vé được tính theo vị trí ngồi sao cho càng xa hàng ghế trung tâm (cả trước lẫn sau) thì giá vé càng rẻ, xa hơn một hàng ghế giá vé giảm 5.000 VNĐ.

Có 2 loại rạp:

Rạp thường: giá vé ở hàng ghế trung tâm là 60.000đ.

Rạp cao cấp: giá vé ở hàng ghế trung tâm là 100.000đ, ngoài ra rạp cao cấp có chính sách khuyến mãi giảm 30% giá vé vào ngày thứ năm hàng tuần. Lấy giờ từ hệ thống.

Hãy sử dụng kế thừa để xây dựng lớp CRapThuong và CRapCaoCap, cho phép:

1. Khởi tạo rạp phim với số lượng ghế M x N cho trước.
2. Đặt vé tại một vị trí ghế nào đó.
3. Cho biết giá vé tại một vị trí ghế nào đó.
4. Cho biết một vị trí ghế nào đó còn trống không.
5. Cho biết số ghế còn trống trong rạp.
6. Tính tổng số tiền vé bán được.

Câu 1 đọc dữ liệu từ tập tin. Câu 2, 3, 4, 5 đọc dữ liệu từ bàn phím. Câu 6 xuất dữ liệu ra tập tin.

INPUT.TXT
8 8

OUTPUT.TXT
<Số tiền>