## 1.4.3 Use case chọn tốc độ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 03 | | |
| UC Name | Chọn tốc độ chơi | | |
| Created By | Đặng Thu Thúy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Chọn tốc độ chơi” cho phép người chơi điều chỉnh tốc độ nhanh chậm của rắn |
| Trigger | Chức năng “Chọn chế độ chơi” được sử dụng khi người chơi nhấn vào “Chọn tốc độ” |
| Pre-conditions | Người chơi truy cập vào trò chơi |
| Post conditions | Người chơi chọn thành công |
| Flow of Event | 1. Người chơi truy cập vào trò chơi 2. Người chơi ấn “Bắt đầu chơi” 3. Người chơi chọn tốc độ “Chậm”, “Trung bình”, hoặc “Nhanh” 4. Người chơi chọn tốc độ thành công |
| Alternative Flows |  |
| Exceptions |  |

## 1.4.4 Use case chọn địa hình

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 04 | | |
| UC Name | Chọn địa hình | | |
| Created By | Đặng Thu Thúy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Chọn địa hình” cho phép người chơi chọn và thay đổi các địa hình đã được mở khóa |
| Trigger | Chức năng “Chọn địa hình” được sử dụng khi người chơi nhấn vào “Chọn địa hình” |
| Pre-conditions | Người chơi ấn nút để chọn |
| Post conditions | Người chơi chọn thành công |
| Flow of Event | 1. Người chơi ấn vào để chọn  2. Người chơi chọn địa hình  3. Người chơi chọn thành công |
| Alternative Flows |  |
| Exceptions |  |

## 1.4.5 Use case chơi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 05 | | |
| UC Name | Chơi | | |
| Created By | Đặng Thu Thúy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Chơi” cho phép người chơi điều hướng hoạt động của rắn để tránh chướng ngại vật và săn mồi |
| Trigger | Chức năng “Chơi” được sử dụng khi người chơi nhấn các phím đã quy định (w,a,s,d) |
| Pre-conditions | Người chơi ấn bắt đầu chơi |
| Post conditions | Người chơi |
| Flow of Event | 1. Người chơi ấn bắt đầu chơi  2. Người chơi sử dụng các phím đã quy định  3. Người chơi xác nhận khi hết lượt |
| Alternative Flows |  |
| Exceptions |  |

## 1.4.6 Use case Thực hiện chơi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 04 | | |
| UC Name | Tạm dừng | | |
| Created By | Đặng Thu Thúy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Tạm dừng” cho phép người chơi tạm dừng khi đang chơi nhưng vẫn giữ được kết quả hiện tại |
| Trigger | Chức năng “Tạm dừng” được sử dụng khi người chơi ấn “Tạm dừng” |
| Pre-conditions | Người chơi đang điều khiển rắn |
| Post conditions | Trò chơi hiển thị nút “Tiếp tục chơi” |
| Flow of Event | 1. Người chơi tiếp tục chơi 2. Người chơi kết thúc trò chơi |
| Alternative Flows | 1. Người chơi ấn “Tạm dừng” 2. Hiển thị nút “Tiếp tục trò chơi” 3. Kết thúc trò chơi |
| Exceptions |  |

## 1.4.7 Use case Xem bảng thành tích

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID | 05 | | |
| UC Name | Xem bảng thành tích | | |
| Created By | Đặng Thu Thúy | Last Update By |  |
| Date Created |  | Date Last Update |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Người chơi |
| Description | Chức năng “Xem bảng thành tích” cho phép người chơi xem được thành tích mình chơi trong 1 tuần và xem số điểm cao nhất |
| Trigger | Chức năng “Xem bảng thành tích” được sử dụng khi người chơi ấn “Xem thành tích” |
| Pre-conditions | Người chơi truy cập trò chơi |
| Post conditions | Trò chơi hiển thị bảng thành tích |
| Flow of Event | 1. Người chơi truy cập trò chơi 2. Người chơi ấn “Xem thành tích” 3. Trò chơi hiển thị bảng thành tích |
| Alternative Flows |  |
| Exceptions |  |