**3. Thiết kế dữ liệu**

3.1 Các thực thể và thuộc tính

-**Âm thanh(mã âm thanh** ,tên âm thanh ,Loại âm thanh)

-**Trang bị(Mã trang bị**,tên trang bị,hiệu ứng ,chức năng)

-**Hình thái giao diện**(**Mã giao diện**,tên giao diện,loại giao diện )

-**Bảng lịch sử(Ngày chơi,giờ chơi**, điểm)

**- Thời gian chơi trong ngày ( ngày chơi,** số giờ chơi **)**

**-Nạp tiền(mã người chơi** ,ngày nạp,số dư)

-**Quảng cáo(mã quảng cáo**,số lần xem)