

BÁO CÁO SAU BUỔI THỰC HÀNH

Môn học: Lập trình Java

**Tên buổi thực hành: Thực Hành Tổng Hợp Về Biến, Câu Điều Kiện,
Vòng Lặp, Mảng, Chuỗi**

Thời gian thực hành: 180p

Họ và tên sinh viên: Đoàn Mạnh Duy

Mã sinh viên: PTIT-HN-043

Lớp: KS24-CNTT4

Nhóm: 3

I. NỘI DUNG ĐÃ THỰC HÀNH

1. Trình bày các giải pháp

Trong buổi thực hành, nhóm em tập trung xây dựng một giải pháp tổng thể xử lý dữ liệu đầu vào bằng Java, bao gồm:

- Khai báo và sử dụng biến
- Áp dụng câu điều kiện if – else, switch – case
- Sử dụng vòng lặp for, while
- Làm việc với mảng và chuỗi (String)

2. Liệt kê các câu hỏi từ nhóm khác và câu hỏi phản biện

Câu hỏi từ các nhóm khác:

1. Giải thích tại sao sử dụng reverse thay cho vòng for?
2. Sử dụng while trong case 4 thì luồng hoạt động sẽ như thế nào?
3. Tại sao case 2 lại tách ra làm 2 hàm riêng thay vì viết chung vào 1 hàm?

Câu hỏi phản biện:

1. Vì sao dùng biến pos trong bài mà không dùng luôn biến i tạo trong vòng lặp for
2. Thay vì sử dụng regex "\\s+" để loại bỏ khoảng trắng thì ta còn cách nào để loại bỏ khoảng trắng trong chuỗi kí tự nhập vào
3. Nếu nhập input có dấu vào thì regex có giữ nguyên hay không?
3. Thực hành triển khai code thầy lấy ví dụ:
 - a. Các thẻ HTML đã được sử dụng trong buổi thực hành để tạo cấu trúc giao diện web.
 - b. Tạo bảng bằng thẻ HTML gồm những thẻ nào?
 - c. Tạo form với các thẻ và thuộc tính ra sao?

II. CÔNG VIỆC CÁC EM ĐÃ LÀM

1. Công việc cá nhân:
 - Viết và chỉnh sửa code Java
 - Trả lời câu hỏi phản biện
 - Tham gia thuyết trình và giải thích code
2. Công việc nhóm:
 - [FR3] Kiểm tra chuỗi đối xứng (Valid Palindrome):
 - Input: Một câu bất kỳ (ví dụ: "A man, a plan, a canal: Panama").
 - Thuật toán:
 - 1. Sử dụng Regex để loại bỏ tất cả ký tự không phải chữ cái và
 - 2. Chuyển tất cả về chữ thường.
 - 3. Kiểm tra xem chuỗi có đọc giống nhau từ hai phía không.
 - Output: Boolean (True/False).

III. KẾT QUẢ CÁC EM ĐẠT ĐƯỢC

Sau buổi thực hành, em đã:

1. Hiểu rõ cách sử dụng các thẻ HTML cơ bản và form
2. Biết áp dụng HTML vào tạo giao diện đơn giản
3. Hoàn thành bài thực hành đúng yêu cầu
4. Nâng cao kỹ năng xử lý chuỗi và tư duy lập trình

Link mini-project: [link](#)

IV. KHÓ KHĂN VÀ VẤN ĐỀ CÁC EM GẶP PHẢI

1. Chưa quen regex và xử lý chuỗi
2. Nhầm lẫn giữa các thẻ HTML table và form
3. Khắc phục bằng cách:
4. Một số câu hỏi phản biện khó nhưng giúp hiểu sâu hơn

V. KINH NGHIỆM RÚT RA

1. Nên luyện thêm regex và xử lý chuỗi
2. Chuẩn bị trước nội dung để phản biện tốt hơn

VI. ĐỀ XUẤT / KIẾN NGHỊ

Em không có ý kiến

VII. KẾT LUẬN

1. Em tự đánh giá mức độ hiểu bài: **Khá – Tốt**
2. Buổi thực hành giúp em:
3. củng cố kiến thức Java
4. Hiểu rõ mối liên hệ giữa Java và HTML
5. Nâng cao tư duy lập trình

