

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ



BÁO CÁO BÀI TẬP

Sinh viên: Nguyễn Đức Duy

Mã sinh viên: 22028215

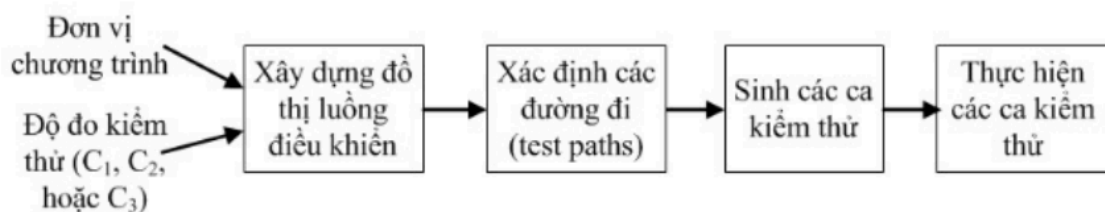
Lớp: INT3117_1

- 1.** Trình bày các bước nhằm kiểm thử một đơn vị chương trình theo phương pháp kiểm thử dòng điều khiển với một độ đo kiểm thử cho trước.

Bài làm:

- **Bước 1:** Xác định đơn vị chương trình cần kiểm thử (Chọn module hoặc hàm cụ thể)
- **Bước 2:** Phân tích mã nguồn và xây dựng đồ thị dòng điều khiển (Control Flow Graph – CFG)
 - Mỗi nút (node) đại diện cho một câu lệnh hoặc khối lệnh.

- Mỗi cạnh (edge) thể hiện luồng điều khiển giữa các khối (ví dụ: sau **if**, chương trình có thể đi nhánh true hoặc false).
- **Bước 3:** Xác định độ đo kiểm thử cần đạt
 - Phủ cấp 1 (phủ câu lệnh): Mỗi câu lệnh trong chương trình được thực thi ít nhất một lần sau khi chạy các ca kiểm thử
 - Phủ cấp 2 (phủ nhánh): Lựa chọn các đường đi sao cho mỗi nhánh đều được đi qua ít nhất một lần
 - Phủ cấp 3 (phủ điều kiện): Kiểm thử sao cho mỗi điều kiện con của từng điểm quyết định đều được thực hiện ít nhất một lần cho trường hợp True và False
 - Bao phủ vòng lặp
- **Bước 4:** Thiết kế bộ test case dựa trên CFG và độ đo đã chọn: Dựa vào luồng điều khiển, ta chọn giá trị đầu vào sao cho đảm bảo bao phủ được các nhánh / câu lệnh / đường đi tương ứng.
- **Bước 5:** Thực thi các test case và ghi nhận kết quả
- **Bước 6:** Đánh giá mức độ bao phủ và phân tích kết quả



Hình 6.4: Quy trình kiểm thử đơn vị chương trình dựa trên độ đo.

2.

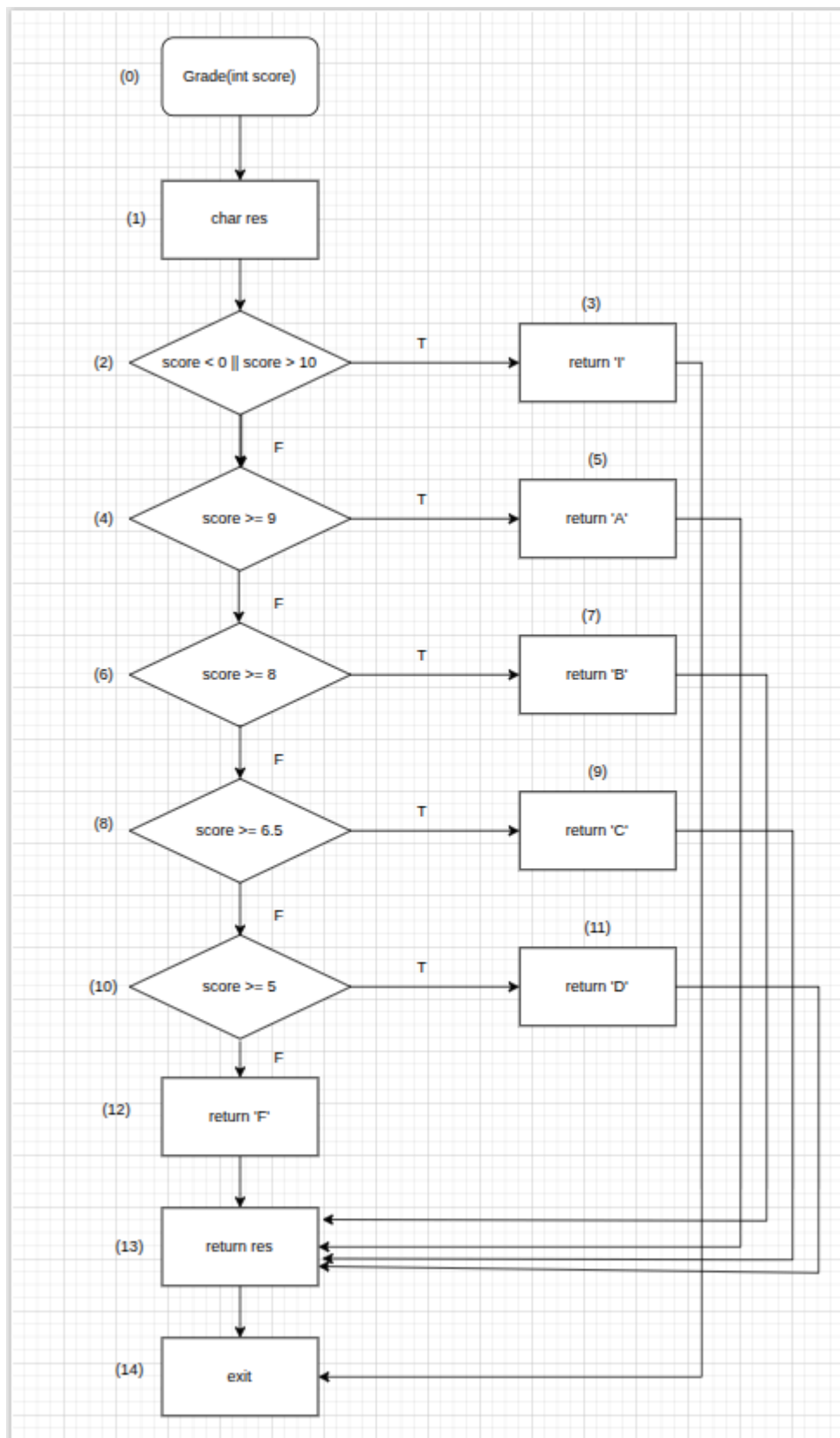
9. Cho hàm được viết bằng ngôn ngữ C như Đoạn mã 6.1.

Đoạn mã 6.1: Mã nguồn của hàm Grade

```
char Grade(int score){  
  
    int res;  
    if(score < 0 || score > 10)  
        return 'I';  
    if(score >= 9)  
        res = 'A';  
    else  
        if(score >= 8)  
            res = 'B';  
        else  
            if(score >= 6.5)  
                res = 'C';  
            else  
                if(score >= 5)  
                    res = 'D';  
                else  
                    res = 'F';  
  
    return res;  
}
```

- Hãy xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm Grade ứng với độ đo C_1 và C_2 .
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C_1 .
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C_2 .

a. Xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm Grade ứng với độ đo C_1 và C_2



b. Các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C1

Path 1: 0 -> 1 -> 2(T) -> 3 -> 14

=> Test case: Grade(11)

Path 2: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(T) -> 5 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(9)

Path 3: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(T) -> 7 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(8)

Path 4: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(F) -> 8(T) -> 9 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(6.5)

Path 5: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(F) -> 8(F) -> 10(T) -> 11 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(5)

Path 6: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(F) -> 8(F) -> 10(F) -> 12 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(3)

Scov = 15/15

c. Các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C2

Path 1: 0 -> 1 -> 2(T) -> 3 -> 14

=> Test case: Grade(11)

Path 2: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(T) -> 5 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(9)

Path 3: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(T) -> 7 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(8)

Path 4: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(F) -> 8(T) -> 9 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(6.5)

Path 5: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(F) -> 8(F) -> 10(T) -> 11 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(5)

Path 6: 0 -> 1 -> 2(F) -> 4(F) -> 6(F) -> 8(F) -> 10(F) -> 12 -> 13 -> 14

=> Test case: Grade(3)

Bcov = 10/10

3.

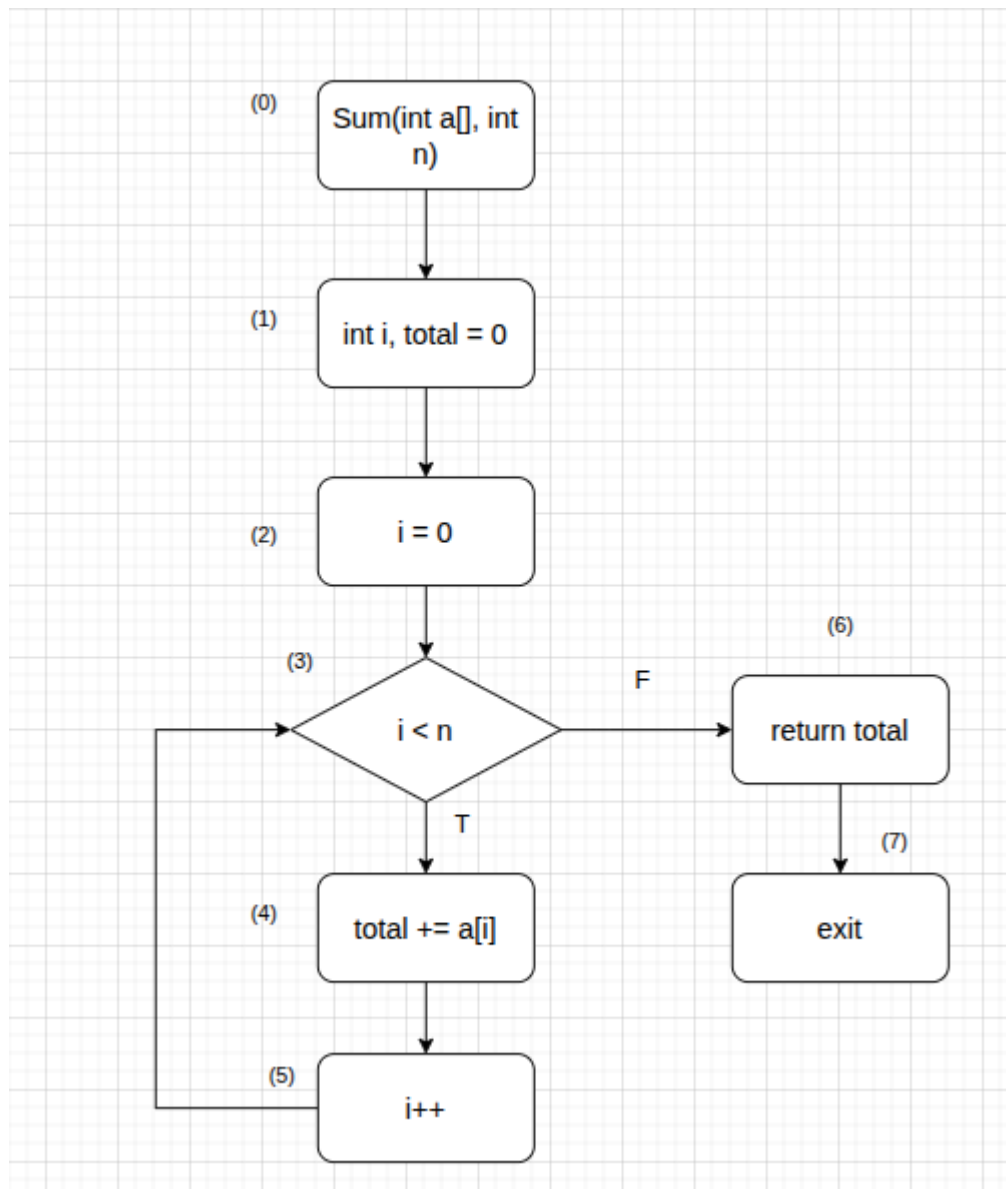
13. Cho hàm được viết bằng ngôn ngữ C như Đoạn mã 6.5.

Đoạn mã 6.5: Mã nguồn của hàm Sum

```
int Sum(int a[], int n){  
    int i, total = 0;  
    for(i=0; i<n; i++)  
        total = total + a[i];  
    return total;  
}
```

- Hãy xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm Sum ứng với độ đo C_1 và C_2 .
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C_1 .
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C_2 .
- Hãy sinh các ca kiểm thử để kiểm thử vòng lặp `for`.

a.



b.

Path 1: 0 -> 1 -> 2 -> 3(T) -> 4 -> 5 -> 3(F) -> (6) -> (7)
 => Test case: Sum(a, 1)

Scov = 8/8

c.

Path 1: 0 -> 1 -> 2 -> 3(F) -> (6) -> (7)

=> Test case: Sum(a, 0)

Path 2: 0 -> 1 -> 2 -> 3(T) -> 4 -> 5 -> 3(F) -> (6) -> (7)

=> Test case: Sum(a, 1)

Bcov = 2/2

d.

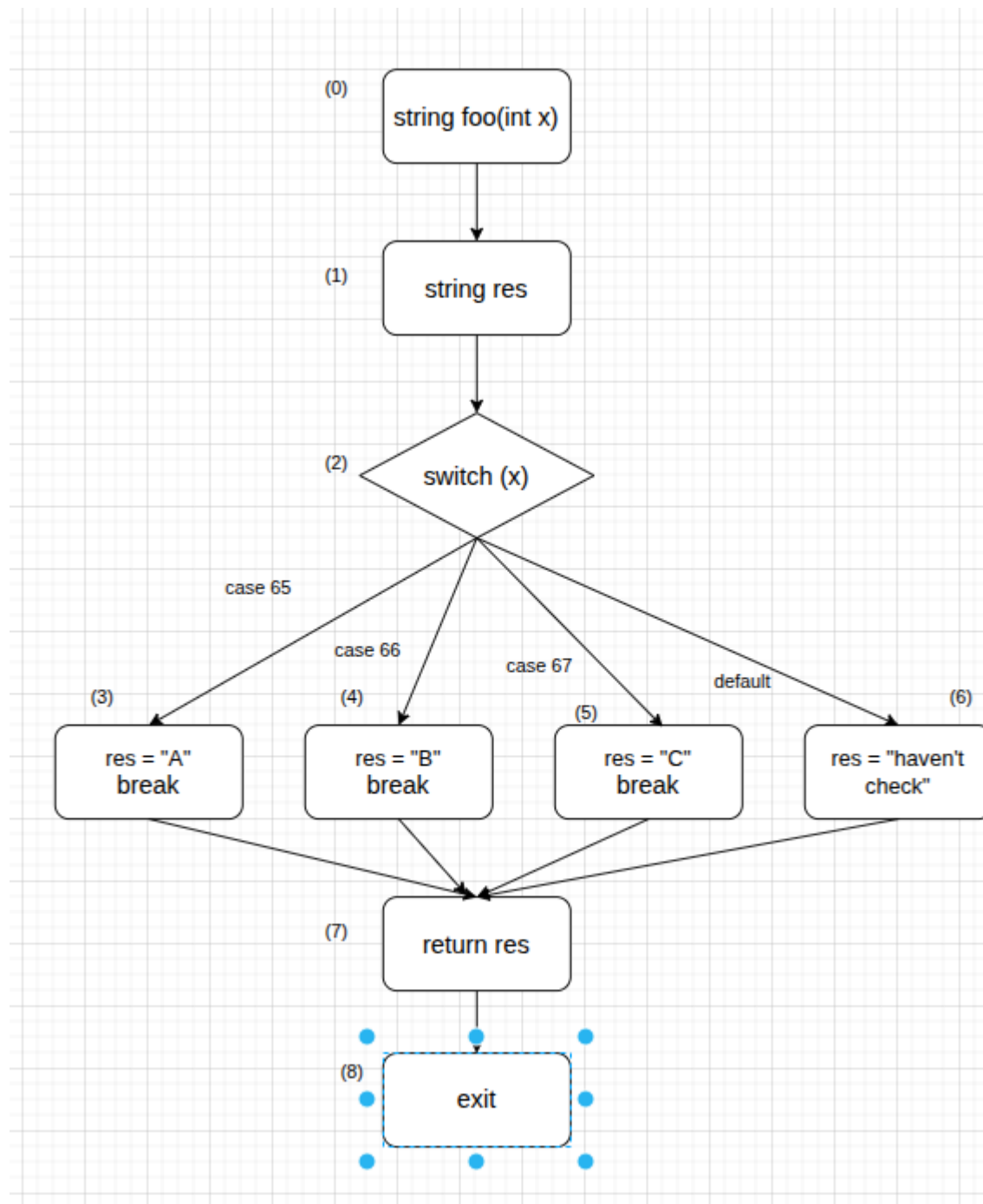
Số lần lặp	Test case
0	Sum(a, 0)
1	Sum(a, 1)
2	Sum(a, 2)
n	Sum(a, n)
n + 1	Không thể sinh

4.

```
string foo(int x){  
    string res;  
    switch(x):  
        case 65:  
            res = "A";  
            break;  
        case 66:  
            res = "B";  
            break;  
        case 67:  
            res = "C";  
            break;  
        default:  
            res = "haven't check";  
    return res;  
}
```

- Xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm foo ứng với độ đo C2
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử ứng với độ đo C2

a.



b.

Path 1: 0 -> 1 -> 2(case 65) -> 3 -> 7 -> 8

Test case: `foo(65)`

Path 2: 0 -> 1 -> 2(case 66) -> 4 -> 7 -> 8

Test case: foo(66)

Path 3: 0 -> 1 -> 2(case 67) -> 5 -> 7 -> 8

Test case: foo(67)

Path 4: 0 -> 1 -> 2(default) -> 6 -> 7 -> 8

Test case: foo(5)

Bcov = 4/4

5. [Link mã nguồn](#)

5.1. Mô tả bài toán.

Hệ thống tính giá vé xem phim cho 1 người dựa vào Tuổi (Age) và Loại ngày (DayType)

- Nếu Age không hợp lệ (âm hoặc >100) -> báo lỗi
- Ngày chia 2 loại: ngày thường hoặc cuối tuần
- Nhóm tuổi:
 - Child: 0-12
 - Adult: 13-60
 - Senior: 60-100

Bảng giá:

- Child: Ngày thường = 50,000 VND, Cuối tuần = 60,000 VND
- Adult: Ngày thường = 100,000 VND, Cuối tuần = 120,000 VND
- Senior: Ngày thường = 70,000 VND, Cuối tuần = 80,000 VND

Đầu vào: Một số nguyên x, với $x \in [0..100]$ và một string là

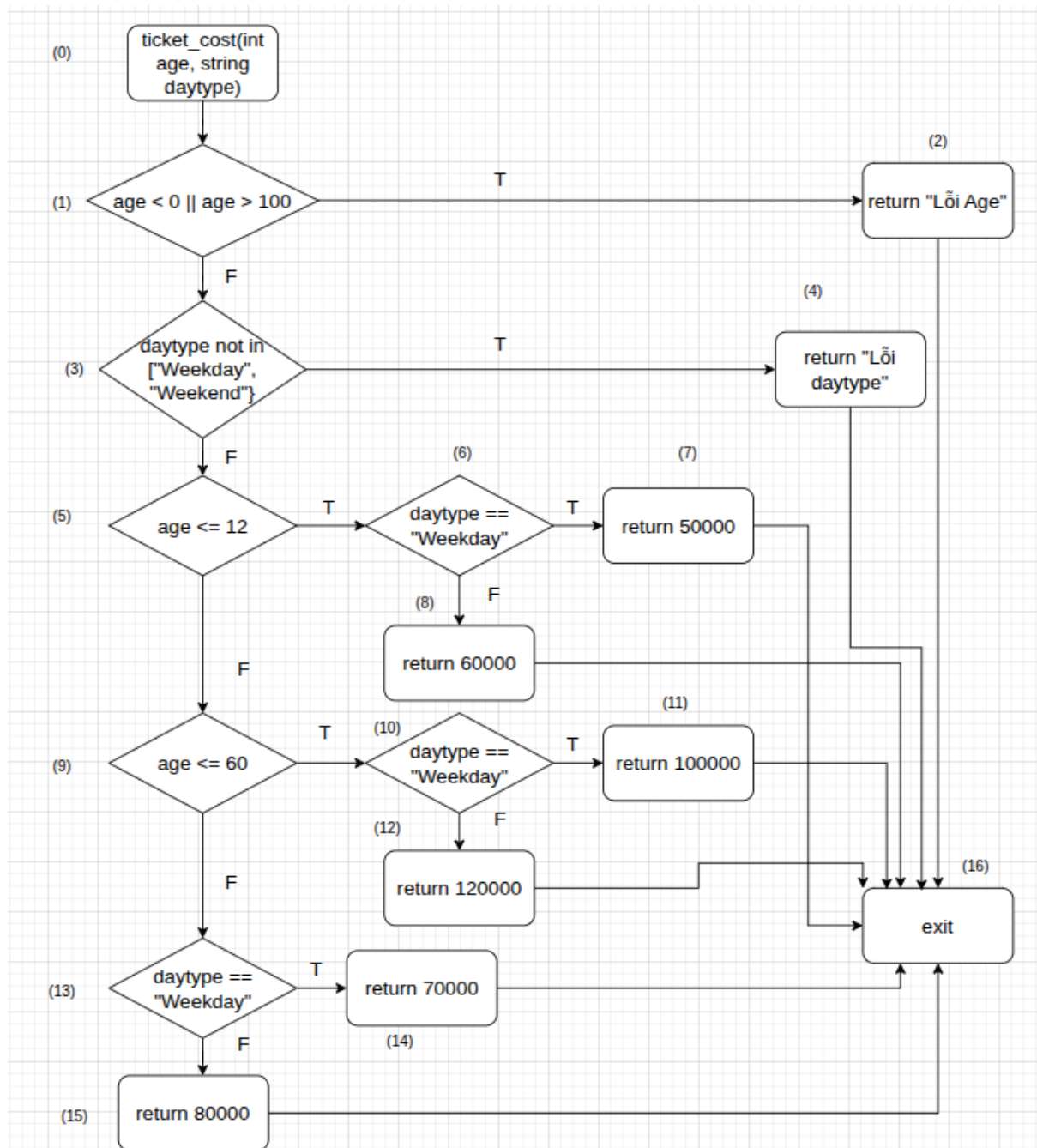
“Weekday” hoặc “Weekend”

Đầu ra: Giá vé hoặc báo lỗi.

5.2. Cài đặt chương trình

```
tem thư chức năng > ticket.py > ...  
1 def ticket_cost(age: int, daytype: str):  
2     if age < 0 or age > 100:  
3         return "Lỗi Age"  
4     if daytype not in ["Weekday", "Weekend"]:  
5         return "Lỗi DayType"  
6  
7     if age <= 12: #Child  
8         return 50000 if daytype == "Weekday" else 60000  
9     elif age <= 60: #Adult  
10        return 100000 if daytype == "Weekday" else 120000  
11    else: #Senior  
12        return 70000 if daytype == "Weekday" else 80000  
13
```

5.3 Xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm ticket_cost với độ phủ C2



5.4 Kiểm thử với độ phủ C2

STT	Path	Test case
1	0 -> 1(T)->2->16	ticket_cost(-5,"Weekday")
2	0->1(F)->3(T)->4->16	ticket_cost(5,"deekday")
3	0->1(F)->3(F)->5(T)->6(T)->7->16	ticket_cost(5,"Weekday")

4	0->1(F)->3(F)->5(T)->6(F)->8->16	ticket_cost(5,"Weekend")
5	0->1(F)->3(F)->5(F)->9(T)->10(T)->11->16	ticket_cost(18,"Weekday")
6	0->1(F)->3(F)->5(F)->9(T)->10(F)->12->16	ticket_cost(18,"Weekend")
7	0->1(F)->3(F)->5(F)->9(F)->13(T)->14->16	ticket_cost(80,"Weekday")
8	0->1(F)->3(F)->5(F)->9(F)->13(F)->15->16	ticket_cost(80,"Weekend")

Bcov = 14/14

5.5 Kết quả kiểm thử bằng pytest

TC ID	Age	Daytype	EO	Result
1	-5	Weekday	Invalid Age	PASS
2	5	hello	Invalid Daytype	PASS
3	5	Weekday	50000	PASS
4	5	Weekend	60000	PASS
5	18	Weekday	100000	PASS
6	18	Weekend	120000	PASS
7	80	Weekday	70000	PASS
8	80	Weekend	80000	PASS