

**MINH HỌC VÀ ĐÀO TẠO**  
**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGOẠI NGỮ - TIN HỌC THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



## **MÔN HỌC: LẬP TRÌNH TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG**

# **ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG BÁN HÀNG LUU NIỆM**

**GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN:** Ths. Phan Thị Ngọc Hân

**Thành viên nhóm: Nhóm 3**

Dương Duy Kha - 22DH111480

Lê Nguyễn Duy Uyên - 22DH114174

Nguyễn Trần Mạnh Khang - 22DH114578

Tp. HCM, tháng 03 năm 2024

# PHIẾU CHẤM ĐIỂM MÔN THI VĂN ĐÁP

Điểm phần trình bày – Điểm hệ 10 – Tỷ lệ điểm chiếm 30%

	CBCT1	CBCT2
Họ tên CBCT	..... Chữ ký: .....	..... Chữ ký: .....
Điểm	..... Bằng chữ: .....	..... Bằng chữ: .....
Nhận xét	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Giao diện: 4 đ<ol style="list-style-type: none"><li>a. Phối màu hài hòa: 1đ</li><li>b. Link logic các trang: 1đ</li><li>c. Thiết kế được các giao diện chức năng: 2đ</li></ol></li><li>2. Cơ sở dữ liệu: 1 đ<ol style="list-style-type: none"><li>a. Dữ liệu giả: 0.5 đ Hoặc Dữ liệu load từ sqlite/fire-base: 1 đ</li></ol></li><li>3. CRUD data: 1.5 đ</li><li>4. Chạy được trên thiết bị điện thoại thật: 1đ</li><li>5. Đưa được lên store: 0.5 đ</li><li>6. File word báo cáo: 1 đ</li><li>7. Sáng tạo: xác thực(đk mới tk, đơn hàng, thanh toán thành công,..) qua gmail, số điện thoại, ứng dụng được một công nghệ nào đó vào đề tài: 1 đ</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Giao diện: 4 đ<ol style="list-style-type: none"><li>a. Phối màu hài hòa: 1đ</li><li>b. Link logic các trang: 1đ</li><li>c. Thiết kế được các giao diện chức năng: 2đ</li></ol></li><li>2. Cơ sở dữ liệu: 1 đ<ol style="list-style-type: none"><li>a. Dữ liệu giả: 0.5 đ Hoặc Dữ liệu load từ sqlite/fire-base: 1 đ</li></ol></li><li>3. CRUD data: 1.5 đ</li><li>4. Chạy được trên thiết bị điện thoại thật: 1đ</li><li>5. Đưa được lên store: 0.5 đ</li><li>6. File word báo cáo: 1 đ</li><li>7. Sáng tạo: xác thực(đk mới tk, đơn hàng, thanh toán thành công,..) qua gmail, số điện thoại, ứng dụng được một công nghệ nào đó vào đề tài: 1 đ</li></ol>

Điểm quá trình – Điểm hệ 10 – Tỷ lệ điểm chiếm 70%

Họ tên CBCT: .....

Điểm tổng kết: .....(Bằng chữ:.....)

---

# MỤC LỤC

<b>MỤC LỤC .....</b>	<b>ii</b>
<b>DANH MỤC HÌNH .....</b>	<b>iv</b>
<b>LỜI CẢM ƠN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KẾ HOẠCH - PHÂN CÔNG NHÓM.....</b>	<b>iv</b>
<b>Chương I: ĐẶC TẢ ĐỀ TÀI.....</b>	<b>5</b>
1.    Đặc tả ứng dụng .....	5
1.1.    Mục đích chọn đề tài: .....	5
1.2.    Chức năng chính: .....	5
1.3.    Thống kê: .....	6
1.4.    Giao diện người dùng: .....	6
1.5.    Công nghệ sử dụng:.....	6
1.6.    Phân quyền: .....	6
2.    Mô hình quan hệ giữa các đối tượng .....	7
<b>Chương II: SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG CỦA ỨNG DỤNG .....</b>	<b>8</b>
1.    Đăng nhập.....	8
2.    Đăng ký .....	9
3.    Thêm sản phẩm.....	10
4.    Xóa sản phẩm .....	11
5.    Cập nhật sản phẩm.....	12
6.    Quên mật khẩu.....	12
7.    Tìm kiếm.....	13
8.    Địa chỉ .....	14
9.    Liên hệ.....	15
10.    Chi tiết hóa đơn .....	15
11.    Thêm sản phẩm vào giỏ hàng .....	16
12.    Xóa sản phẩm trong giỏ hàng .....	17
13.    Đặt hàng.....	18
14.    Thông tin khách hàng .....	19
15.    Danh sách từng loại.....	20
16.    Đăng xuất .....	21
<b>CHƯƠNG III: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG.....</b>	<b>23</b>

---

<b>1. Giao diện.....</b>	<b>23</b>
1.1. Trang bắt đầu .....	23
1.2. Trang đăng nhập .....	24
1.3. Trang đăng ký.....	29
1.4. Trang đăng xuất .....	30
1.5. Trang chủ của Admin .....	31
1.6. Trang quản lý sản phẩm.....	32
1.7. Trang thêm sản phẩm .....	33
1.8. Trang xóa và cập nhật sản phẩm.....	35
1.9. Trang quản lý đơn hàng .....	37
1.10. Trang chi tiết đơn hàng của Admin .....	38
1.11. Trang quản lý tài khoản .....	39
1.12. Trang chi tiết thông tin người dùng .....	40
1.13. Trang chủ của khách hàng.....	42
1.14. Trang phân loại các danh mục.....	45
1.15. Trang sản phẩm .....	46
1.16. Trang chi tiết sản phẩm.....	49
1.17. Trang giỏ hàng .....	50
1.18. Trang thanh toán .....	54
1.19. Trang Profile .....	55
1.20. Trang lịch sử đặt hàng.....	56
<b>CHƯƠNG IV: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM.....</b>	<b>58</b>
1. Phản làm được .....	58
2. Phản chưa làm được so với phân tích.....	58
3. Hướng phát triển tương lai cho dự án .....	58
<b>TÀI LIỆU THAM KHẢO .....</b>	<b>59</b>

---

---

# DANH MỤC HÌNH

---

Hình 1 – Sơ đồ thực thể liên kết .....	7
Hình 2 - Sơ đồ hoạt động đăng nhập .....	8
Hình 3 – Sơ đồ hoạt động đăng ký .....	9
Hình 4 - Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm.....	10
Hình 5 - Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm.....	11
Hình 6 – Sơ đồ hoạt động cập nhật sản phẩm .....	12
Hình 7– Sơ đồ hoạt động quên mật khẩu.....	13
Hình 8 – Sơ đồ hoạt động tìm kiếm.....	14
Hình 9 – Sơ đồ hoạt động xem địa chỉ .....	15
Hình 10 – Sơ đồ hoạt động liên hệ .....	15
Hình 11 – Sơ đồ hoạt động xem chi tiết hóa đơn .....	16
Hình 12 – Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm vào giỏ hàng .....	17
Hình 13 – Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm trong giỏ hàng.....	18
Hình 14 – Sơ đồ hoạt động đặt hàng .....	19
Hình 15 – Sơ đồ hoạt động Xem thông tin khách hàng.....	20
Hình 16 – Sơ đồ hoạt động xem danh sách từng danh mục .....	21
Hình 17 – Sơ đồ hoạt động đăng xuất .....	22
Hình 18 – Giao diện khởi động .....	23
Hình 19 – Giao diện chào mừng .....	24
Hình 20 – Giao diện đăng nhập .....	25
Hình 21 – Giao diện đăng nhập khi đang ẩn mật khẩu.....	26
Hình 22 – Giao diện đăng nhập hiển thị mật khẩu .....	27
Hình 23 – Giao diện đổi mật khẩu .....	28
Hình 24 – Giao diện đăng ký .....	29
Hình 25 – Giao diện đăng xuất .....	30
Hình 26 – Giao diện trang chủ Admin.....	31
Hình 27 - Giao diện quản lý sản phẩm .....	32
Hình 28 – Giao diện thêm sản phẩm .....	33
Hình 29 – Giao diện thêm hình ảnh sản phẩm.....	34
Hình 30 – Giao diện cập nhật thông tin sản phẩm.....	35
Hình 31 – Giao diện xóa sản phẩm.....	36
Hình 32 – Giao diện quản lý đơn hàng .....	37
Hình 33 – Giao diện thông tin chi tiết đơn hàng .....	38
Hình 34 – Giao diện quản lý tài khoản .....	39
Hình 35 – Giao diện thông tin chi tiết người dùng .....	40
Hình 36 – Giao diện xóa tài khoản người dùng.....	41
Hình 37 – Giao diện trang chủ của khách hàng.....	42
Hình 38 – Giao diện ứng dụng Google Map .....	43
Hình 39 – Giao diện gọi điện thoại.....	44
Hình 40 – Giao diện Drawer Menu phân loại sản phẩm .....	45
Hình 41 – Giao diện hiển thị sản phẩm theo loại .....	46

---

Hình 42 – Giao diện hiển thị tất cả các sản phẩm .....	47
Hình 43 – Giao diện hiển thị sản phẩm khi tìm kiếm .....	48
Hình 44 – Giao diện chi tiết sản phẩm .....	49
Hình 45 – Giao diện thông báo thêm vào giỏ hàng .....	50
Hình 46 – Giao diện thông báo giỏ hàng khi trống .....	51
Hình 47 – Giao diện giỏ hàng .....	52
Hình 48 – Giao diện khi chọn sản phẩm muốn mua .....	53
Hình 49 – Giao diện thanh toán đặt hàng .....	54
Hình 50 – Giao diện trang thông tin người dùng .....	55
Hình 51 – Giao diện lịch sử mua hàng .....	56
Hình 52 – Giao diện hiển thị thông tin chi tiết đơn hàng .....	57

## LỜI CẢM ƠN

Thay mặt nhóm sinh viên lớp Lập trình trên thiết bị di động, chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến quý thầy cô đã tận tâm giảng dạy và hướng dẫn chúng em trong suốt thời gian qua.

Dưới sự dẫn dắt của quý thầy cô, chúng em đã có cơ hội tiếp cận và lĩnh hội những kiến thức quý báu về lập trình trên thiết bị di động. Những kiến thức này đã giúp chúng em hiểu rõ hơn về các khái niệm, nguyên lý và cách thức xây dựng một ứng dụng.

Đặc biệt, trong quá trình thực hiện bài tập thực hành, quý thầy cô đã luôn tận tình giải đáp những thắc mắc của chúng em. Sự hỗ trợ nhiệt tình của quý thầy cô đã giúp chúng em vượt qua những khó khăn và hoàn thành bài tập một cách tốt nhất.

Dù đã cố gắng hết sức, nhưng chúng em vẫn nhận thấy rằng đê tài của mình còn có những thiếu sót. Chúng em rất mong nhận được những góp ý quý báu của quý thầy cô để chúng em có thể hoàn thiện hơn trong những bài thực hành tiếp theo.

Một lần nữa, chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến quý thầy cô đã giúp đỡ chúng em trong suốt quá trình học tập và nghiên cứu.

Trân trọng!

# KẾ HOẠCH - PHÂN CÔNG NHÓM

Họ tên	Công việc	Mức độ hoàn thành
Dương Duy Kha (Nhóm trưởng)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Làm ẩn/hiện password</li> <li>- Làm ViewFlipper</li> <li>- Sửa logo icon</li> <li>- Làm trang sản phẩm và chi tiết sản phẩm</li> <li>- Phân quyền Admin và Customer</li> <li>- Lưu về database khi Register</li> <li>- Làm trang Profile của Customer</li> <li>- Thêm chức năng</li> <li>- Làm database</li> <li>- Làm đăng xuất, đăng nhập</li> <li>- Làm Giỏ hàng và thanh toán</li> <li>- Sửa các lỗi truyền để giảm dung lượng và chạy máy thật</li> <li>- Làm báo cáo</li> </ul>	100%
Lê Nguyễn Duy Uyên	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kết nối database</li> <li>- Tìm thông tin, hình ảnh sản phẩm</li> <li>- Load dữ liệu làm các trang phân loại sản phẩm ( 8 trang)</li> <li>- Làm thêm/xóa/sửa sản phẩm của Admin</li> <li>- Chính sửa database</li> <li>- Làm trang chủ của Customer</li> <li>- Làm tất cả các layout của các trang (danh sách sản phẩm, thêm sản phẩm, danh sách đơn hàng, chi tiết đơn, quản lý tài khoản, trang sản phẩm của khách hàng, trang profile, trang giỏ hàng, trang thanh toán, quên mật khẩu, trang lịch sử đặt hàng, trang chi tiết sản phẩm.....)</li> <li>- Làm báo cáo</li> </ul>	100%
Nguyễn Trần Mạnh Khang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Làm Bottom Navigation</li> <li>- Tìm thông tin, ảnh của sản phẩm</li> <li>- Làm thêm/ xóa/ sửa sản phẩm</li> <li>- Làm tìm kiếm sản phẩm</li> <li>- Làm quản lý đơn hàng và tài khoản của Admin</li> <li>- Làm chức năng xem lịch sử đơn hàng của Customer</li> <li>- Làm chức năng up hình trong thêm sản phẩm</li> <li>- Làm chức năng bản đồ và liên hệ</li> <li>- Làm chức năng quên mật khẩu của khách hàng</li> <li>- Làm báo cáo</li> </ul>	100%

# CHƯƠNG I: ĐẶC TẢ ĐỀ TÀI

## 1. Đặc tả ứng dụng

### 1.1. Mục đích chọn đề tài:

Ứng dụng MEMOVN là một ứng dụng được xây dựng hỗ trợ mua bán giữa cửa hàng và người mua. Ứng dụng sẽ cung cấp các chức năng cần thiết bao gồm quản lý và xóa sửa các sản phẩm, quản lý tài khoản và đơn hàng. Cùng với đó là giao diện mua hàng, khách hàng có thể thao tác mua hàng rất đơn giản một cách thuận tiện

### 1.2. Chức năng chính:

#### 1. Đăng nhập và đăng ký

- Admin:

- + Đăng nhập với giao diện chuyên nghiệp, dễ dàng quản lý.
- + Thực hiện các quyền quản lý sản phẩm, đơn hàng, tài khoản một cách hiệu quả
- Khách hàng:
- + Đăng nhập bằng tài khoản sẵn có hoặc đăng ký tài khoản mới đơn giản, nhanh chóng.

#### 2. Quản lý sản phẩm:

- Admin:

- + Thêm sản phẩm mới với đầy đủ thông tin, hình ảnh, giá cả.
- + Xóa sản phẩm không còn phù hợp.
- + Chỉnh sửa thông tin sản phẩm một cách linh hoạt

- Khách hàng:

- + Tìm kiếm sản phẩm dễ dàng theo tên, danh mục
- + Xem chi tiết sản phẩm với hình ảnh trực quan, mô tả rõ ràng.

#### 3. Quản lý đơn hàng:

- Admin:

- + Theo dõi danh sách đơn hàng được sắp xếp
- + Xem chi tiết từng đơn hàng, bao gồm thông tin khách hàng, sản phẩm, tổng tiền, thời gian
- Khách hàng: Xem lại lịch sử mua hàng của mình một cách trực quan

#### 4. Quản lý tài khoản

- Admin:

- + Xem danh sách tài khoản khách hàng đầy đủ.
- + Xem chi tiết thông tin của từng khách hàng
- Khách hàng:

- + Xem thông tin cá nhân của mình một cách dễ dàng
- + Sử dụng chức năng “Quên mật khẩu” để lấy lại mật khẩu mới

#### **5. Giỏ hàng:**

- Khách hàng:
  - + Thêm sản phẩm vào giỏ hàng một cách linh hoạt
  - + Xóa sản phẩm trong giỏ hàng một cách dễ dàng
  - + Chọn sản phẩm muốn mua từ giỏ hàng
  - + Thay đổi số lượng sản phẩm trong giỏ hàng

#### **1.3. Thông kê:**

- Hiển thị tổng số lượng sản phẩm, số lượng đơn hàng, doanh thu từ việc bán sản phẩm
- Hiển thị danh sách các sản phẩm có số lượng bán ra cao và biểu đồ tròn báo cáo sản phẩm chiếm số lượng phần trăm nhiều nhất

#### **1.4. Giao diện người dùng:**

Ứng dụng sẽ bao gồm các giao diện sau:

##### **1. Giao diện Admin:**

- Bảng điều khiển trực quan: hiển thị tổng quan về hoạt động của ứng dụng, bao gồm:
- + Quản lý sản phẩm: Giao diện đơn giản, dễ sử dụng để thêm, xóa và cập nhật thông tin và hình ảnh
- + Quản lý đơn hàng: Theo dõi danh sách đơn hàng, xem chi tiết từng đơn hàng, xử lý đơn hàng hiệu quả
- + Quản lý tài khoản: Xem danh sách tài khoản khách hàng, xem chi tiết thông tin khách hàng.

##### **2. Giao diện khách hàng:**

- + Trang chủ bắt mắt: Hiển thị sản phẩm bán chạy, chạy chương trình quảng cáo khuyến mãi, danh mục sản phẩm đa dạng.
- + Tìm kiếm sản phẩm theo tên, danh mục
- + Chi tiết sản phẩm: hình ảnh trực quan, mô tả chi tiết.
- + Giỏ hàng tiện lợi: thêm, sửa, xóa sản phẩm, thanh toán đơn giản.
- + Xem lại lịch sử mua hàng

#### **1.5. Công nghệ sử dụng:**

Ứng dụng sẽ được xây dựng bằng các công nghệ sau:

- Ngôn ngữ lập trình Java
- Cơ sở dữ liệu SQLite để lưu trữ toàn bộ thông tin của hệ thống.

#### **1.6. Phân quyền:**

Ứng dụng sẽ có hai vai trò chính:

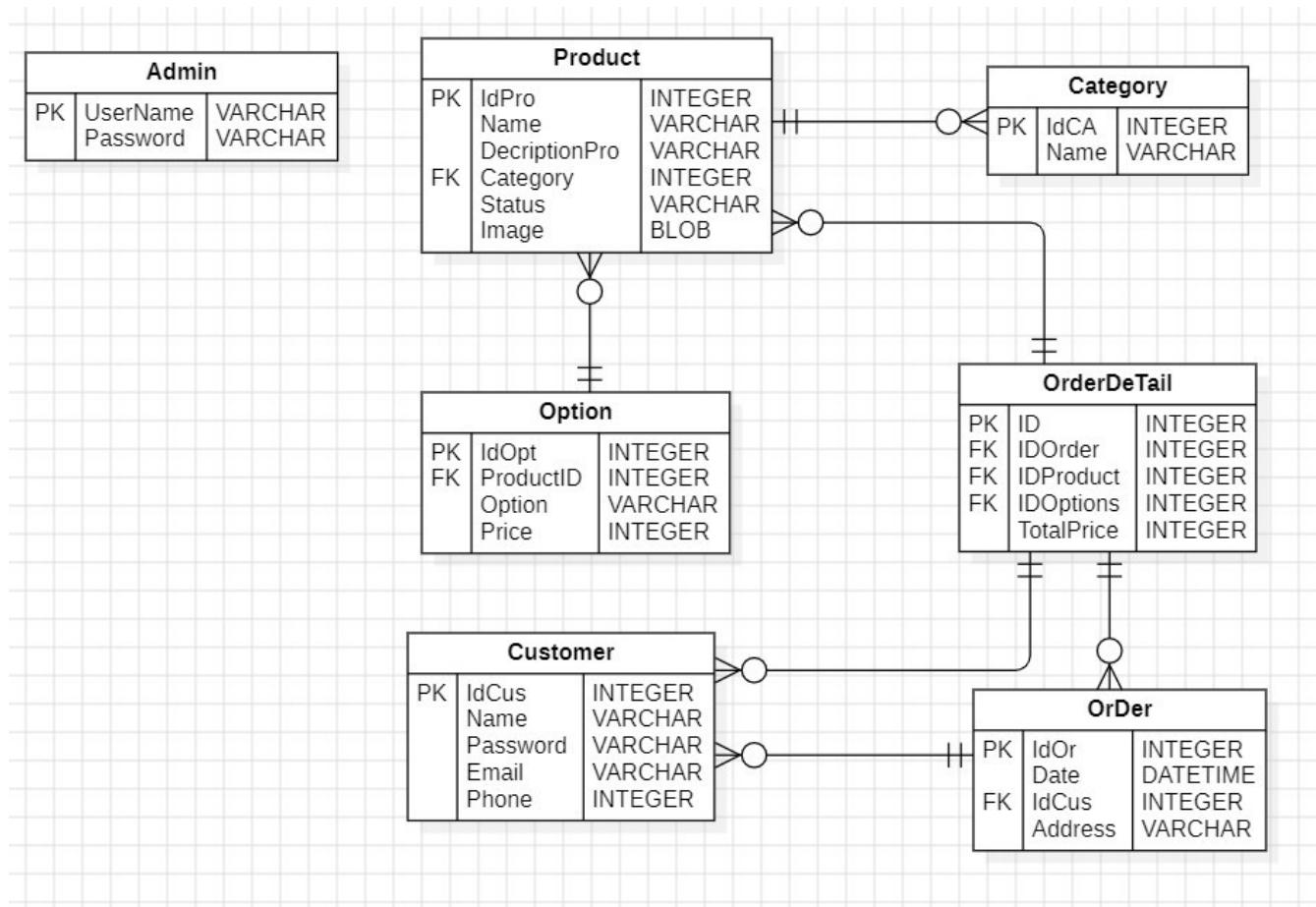
Admin: có quyền kiểm soát và quản lý hiệu quả hoạt động của hệ thống

- + Quản lý sản phẩm
- + Quản lý đơn hàng
- + Quản lý tài khoản

Khách hàng: có trải nghiệm mua sắm tiện lợi và dễ dàng

- + Tìm kiếm sản phẩm
- + Xem chi tiết sản phẩm
- + Mua hàng
- + Theo dõi đơn hàng

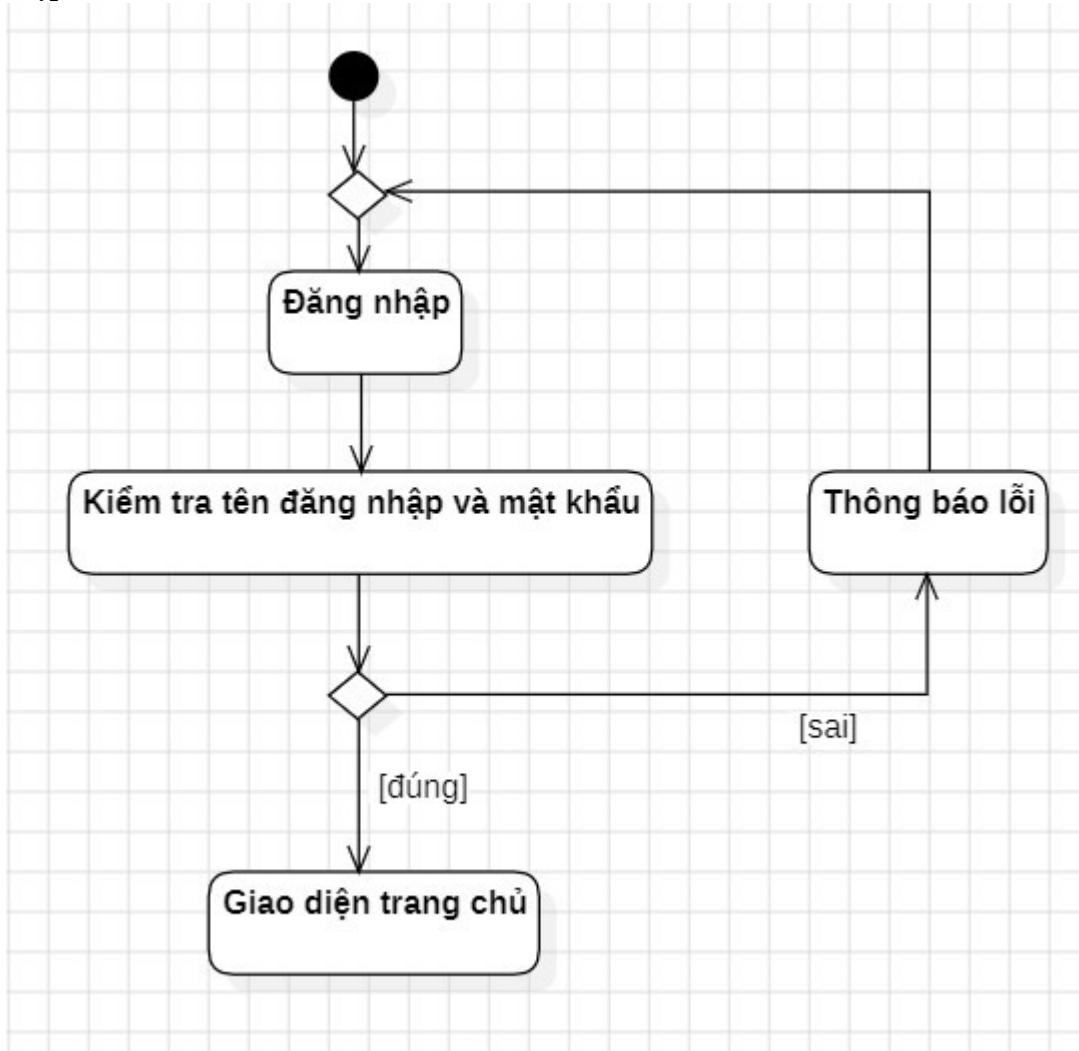
## 2. Mô hình quan hệ giữa các đối tượng



Hình 1 – Sơ đồ thực thể liên kết

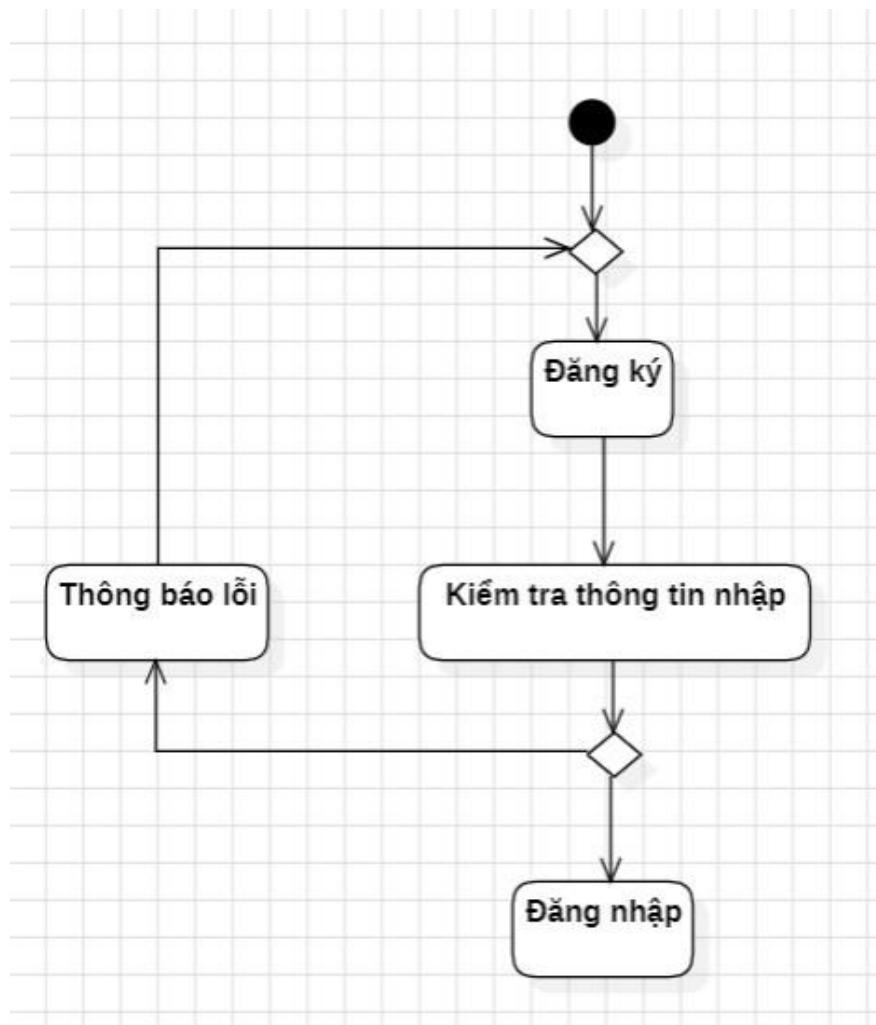
## CHƯƠNG II: SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG CỦA ỨNG DỤNG

### 1. Đăng nhập



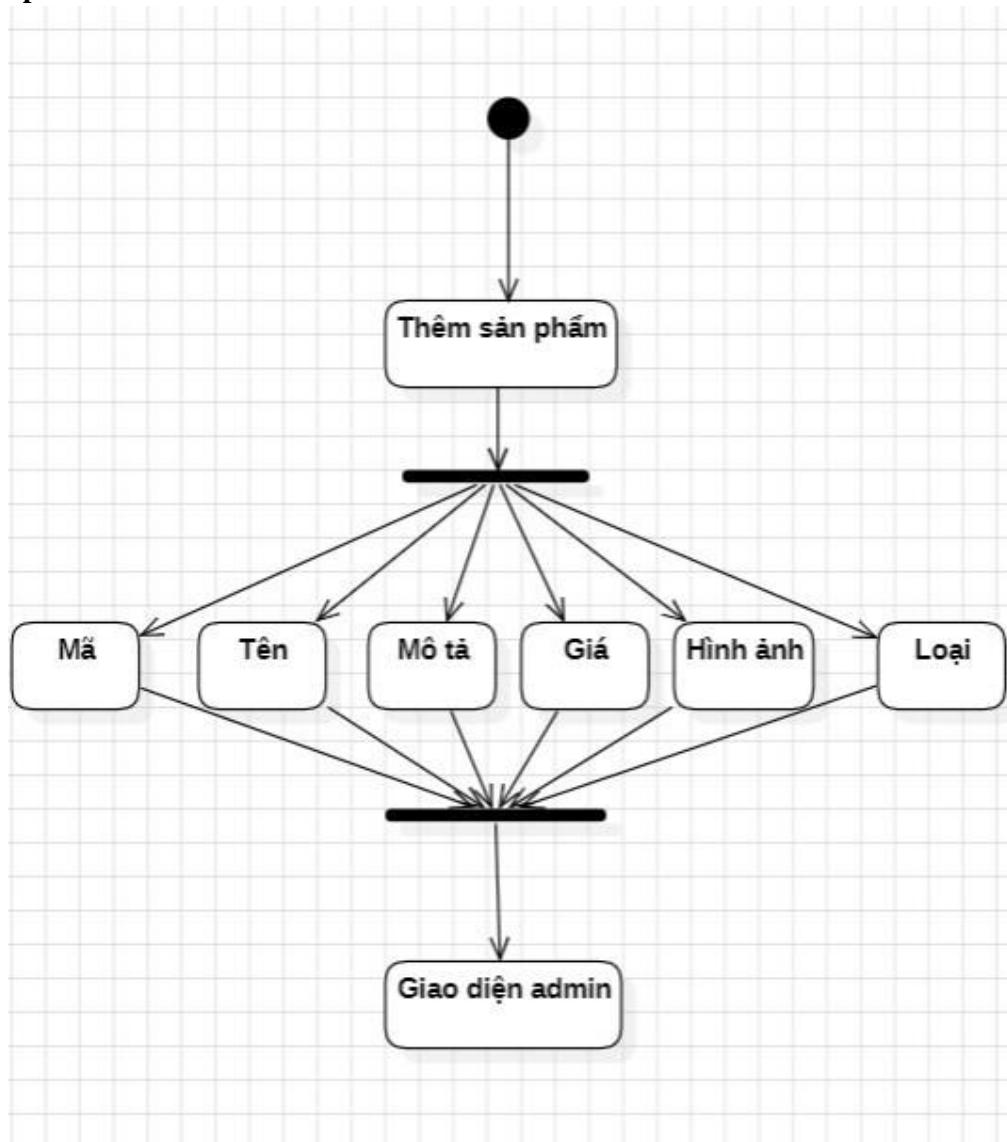
Hình 2 - Sơ đồ hoạt động đăng nhập

## 2. Đăng ký



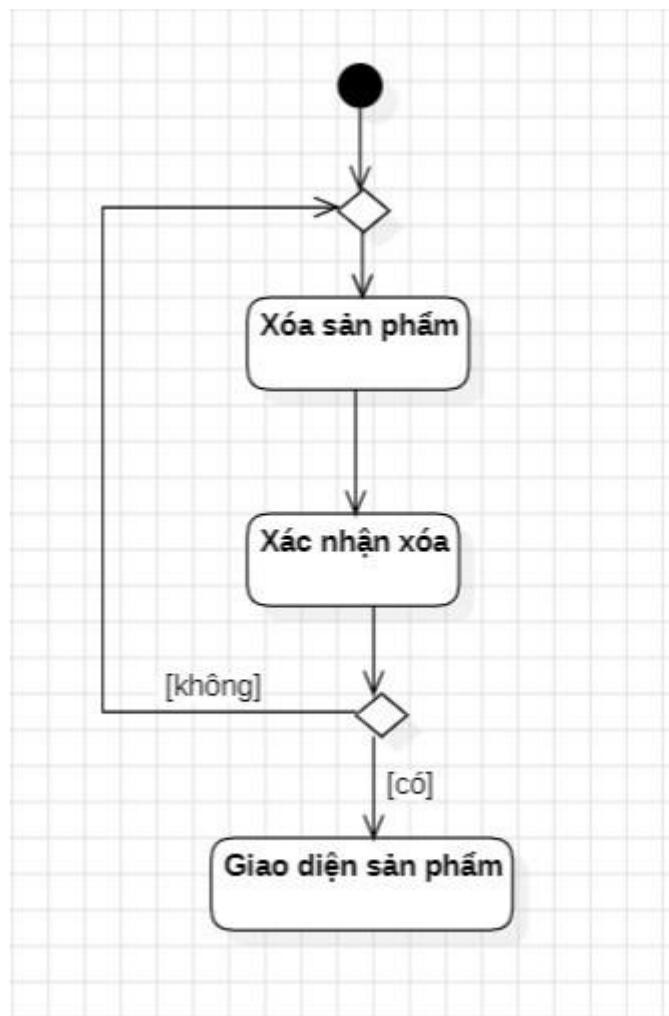
Hình 3 – Sơ đồ hoạt động đăng ký

### 3. Thêm sản phẩm



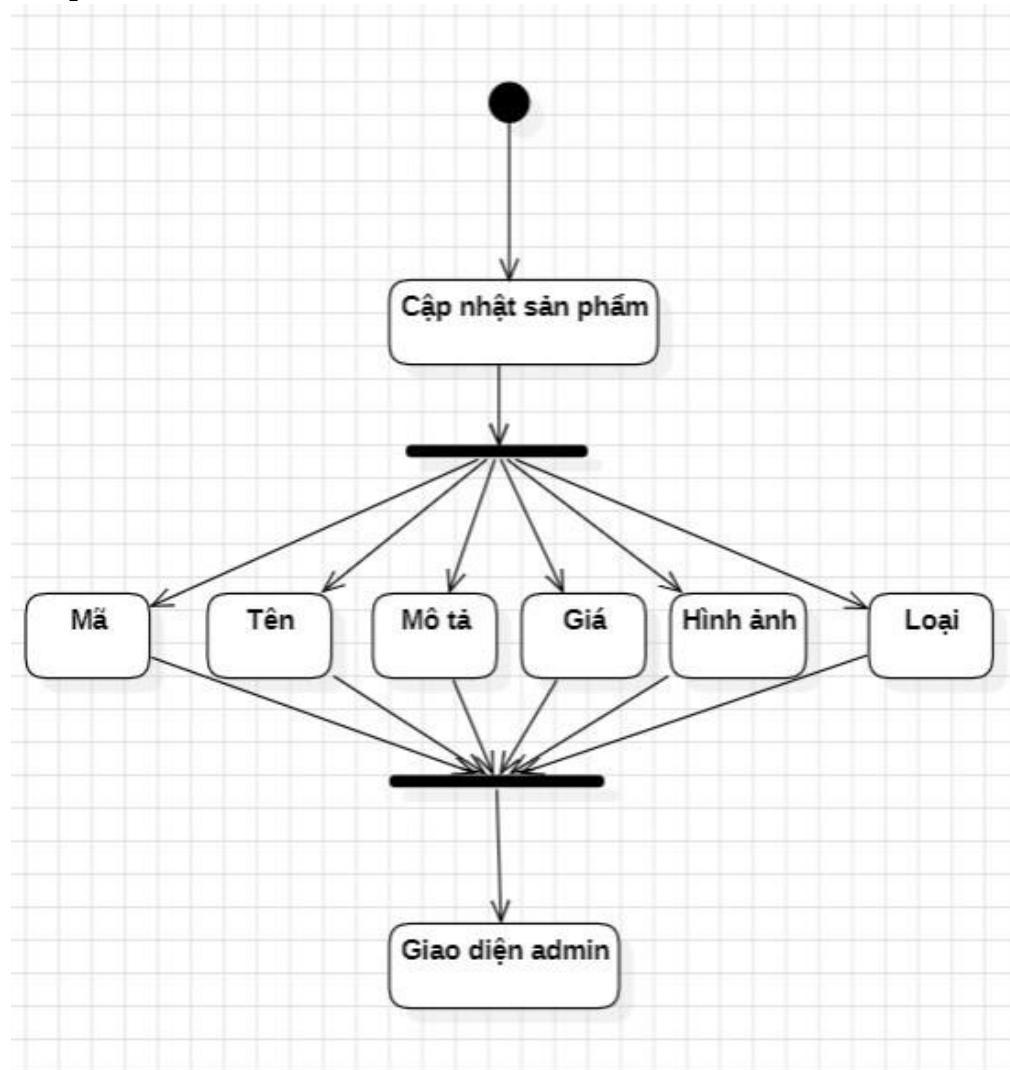
Hình 4 - Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm

#### 4. Xóa sản phẩm



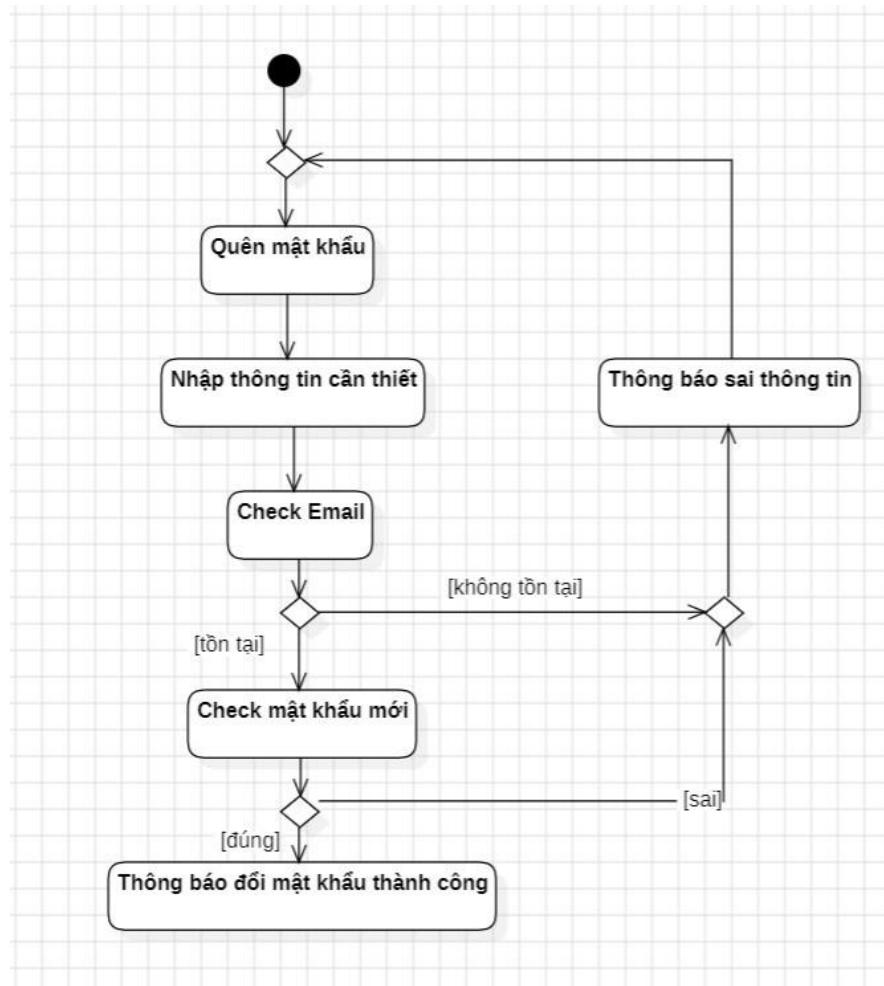
Hình 5 - Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm

## 5. Cập nhật sản phẩm



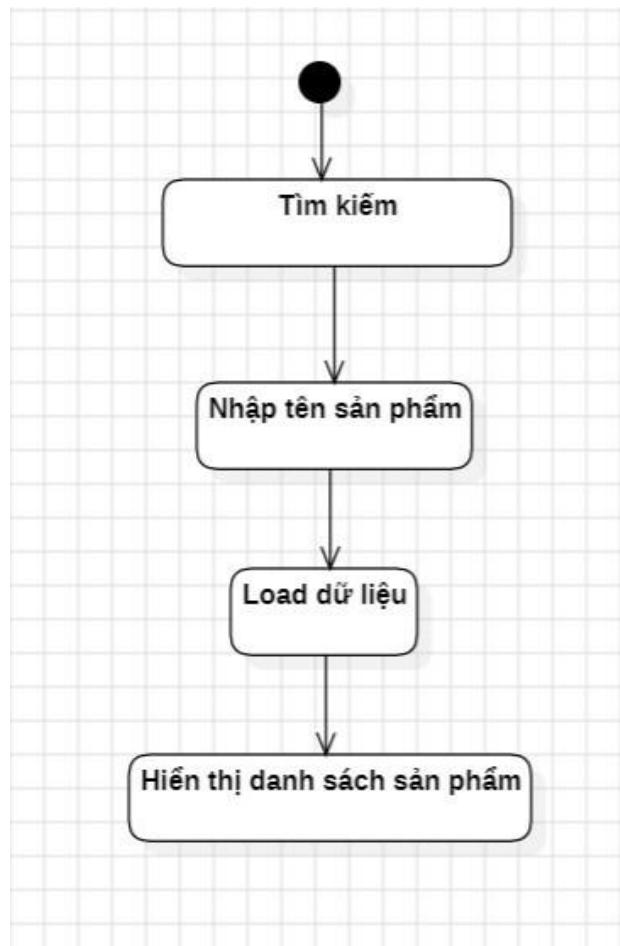
Hình 6 – Sơ đồ hoạt động cập nhật sản phẩm

## 6. Quên mật khẩu



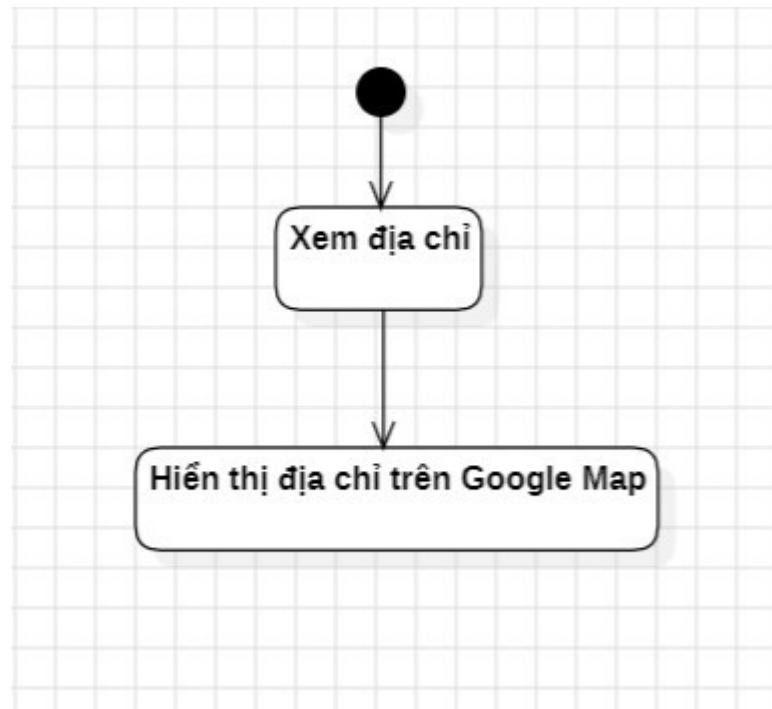
Hình 7– Sơ đồ hoạt động quên mật khẩu

## 7. Tìm kiếm



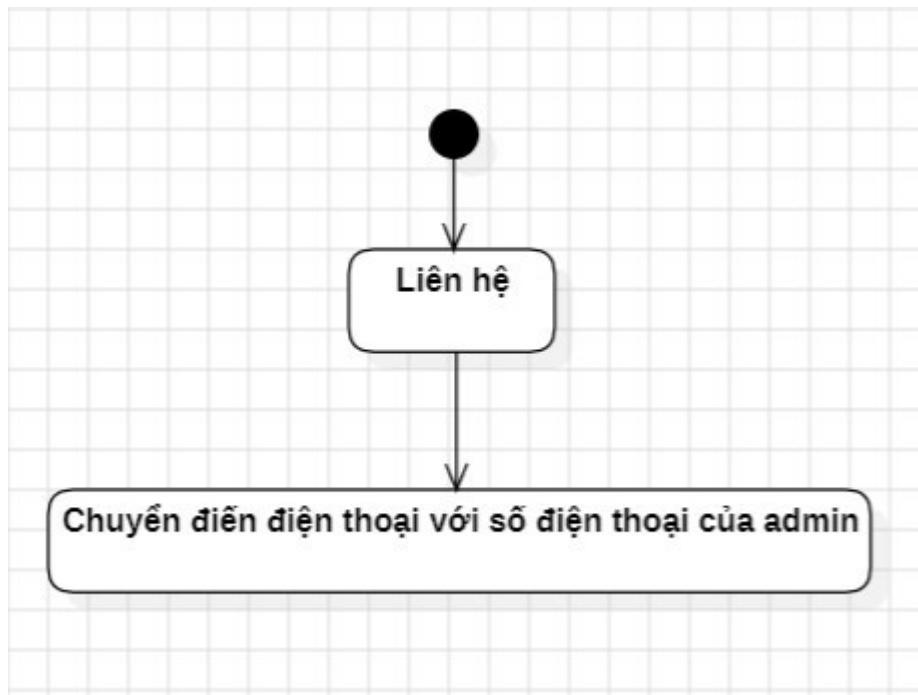
Hình 8 – Sơ đồ hoạt động tìm kiếm

## 8. Địa chỉ



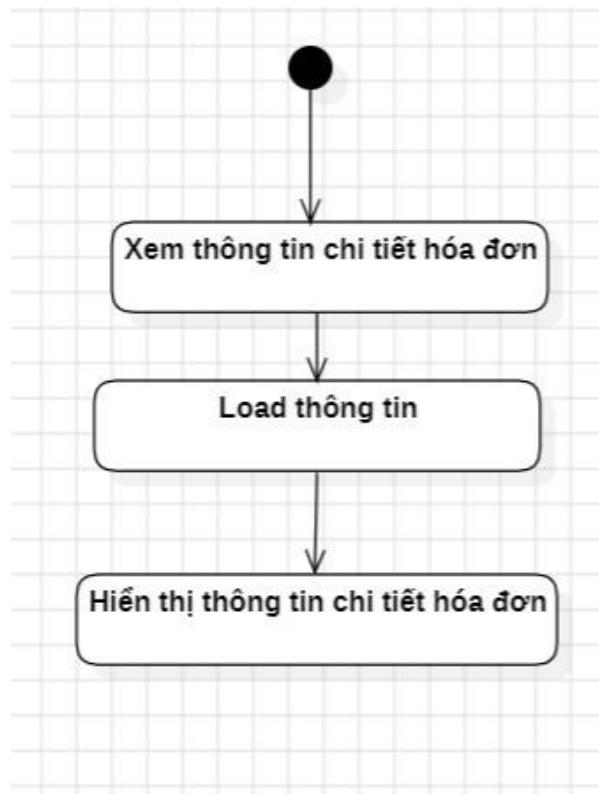
Hình 9 – Sơ đồ hoạt động xem địa chỉ

#### 9. Liên hệ



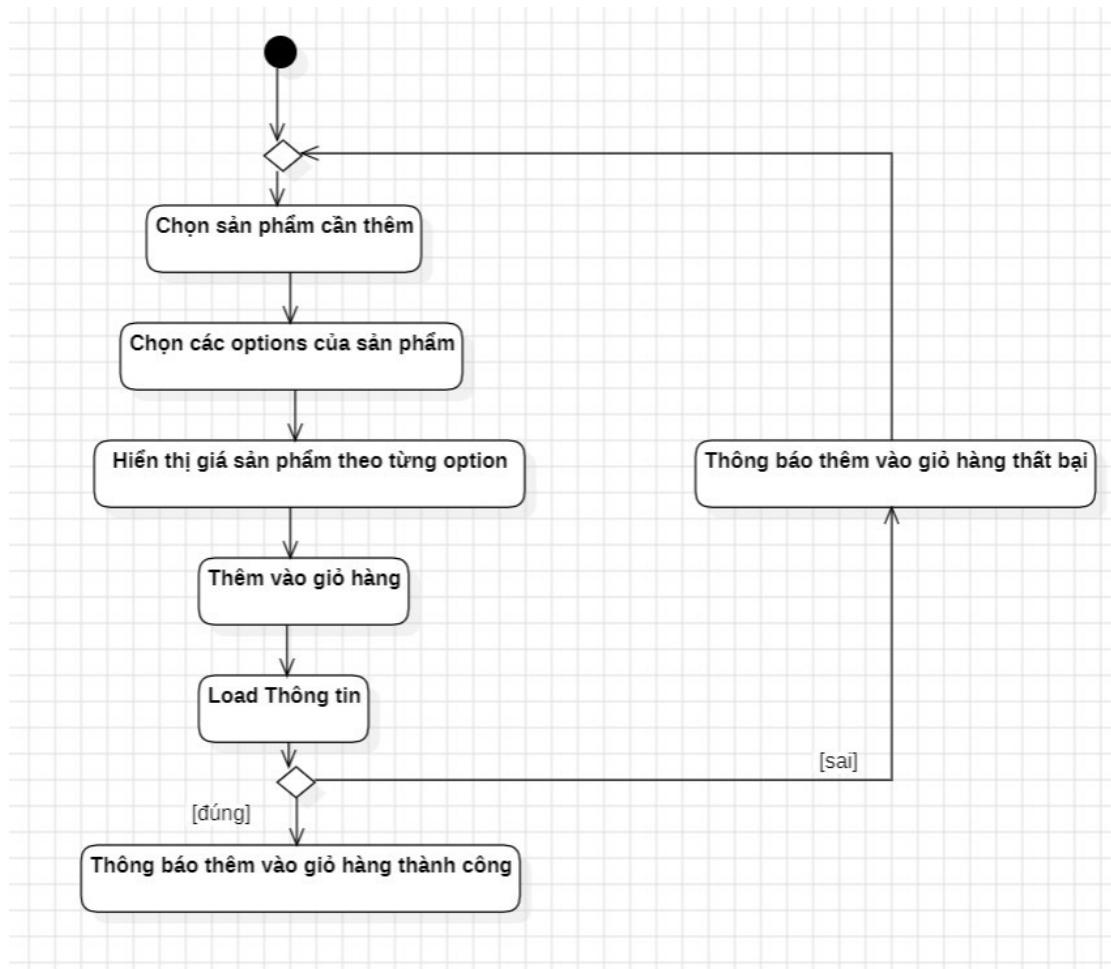
Hình 10 – Sơ đồ hoạt động liên hệ

#### 10. Chi tiết hóa đơn



*Hình 11 – Sơ đồ hoạt động xem chi tiết hóa đơn*

## 11. Thêm sản phẩm vào giỏ hàng



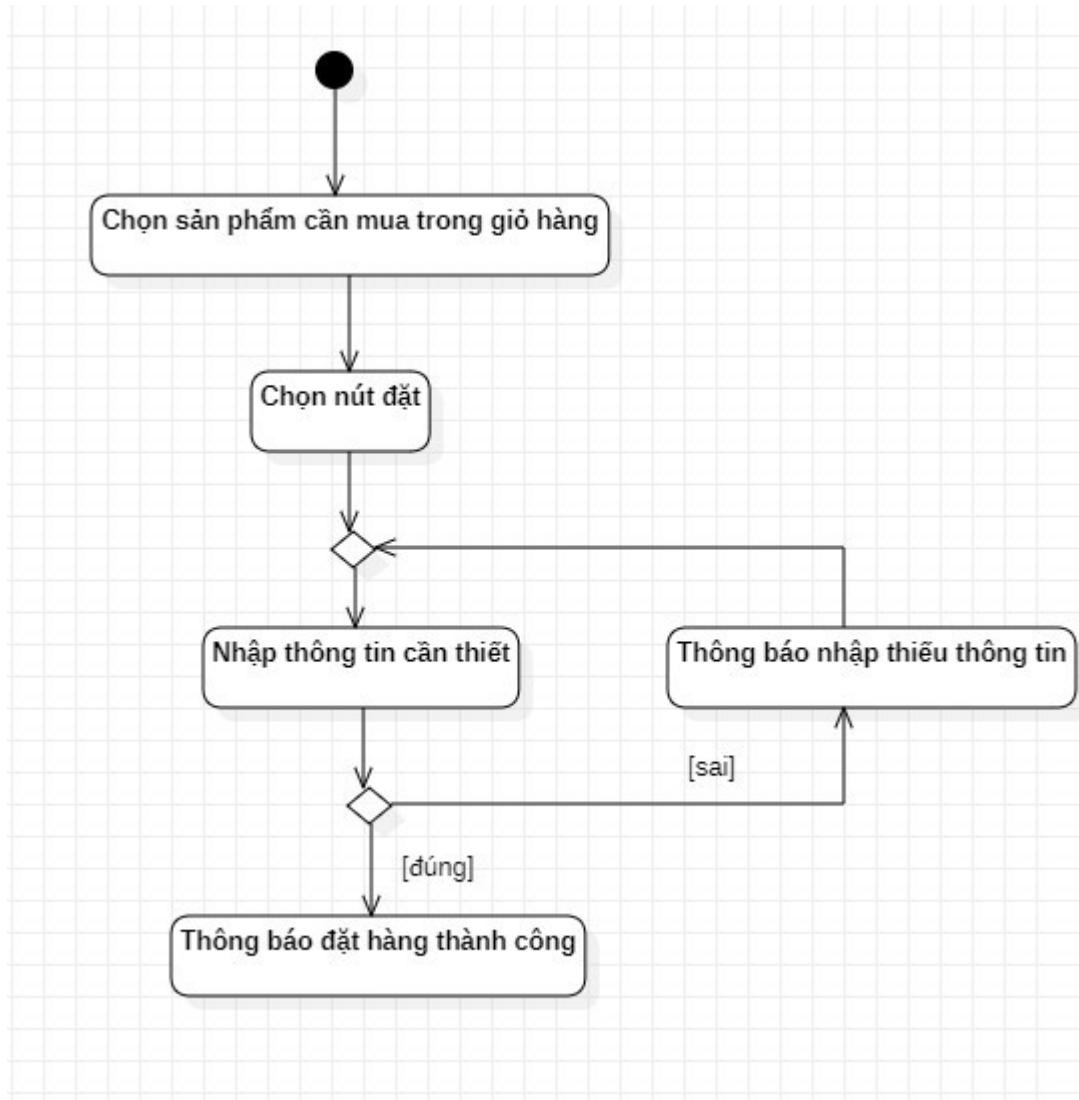
Hình 12 – Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm vào giỏ hàng

## 12. Xóa sản phẩm trong giỏ hàng



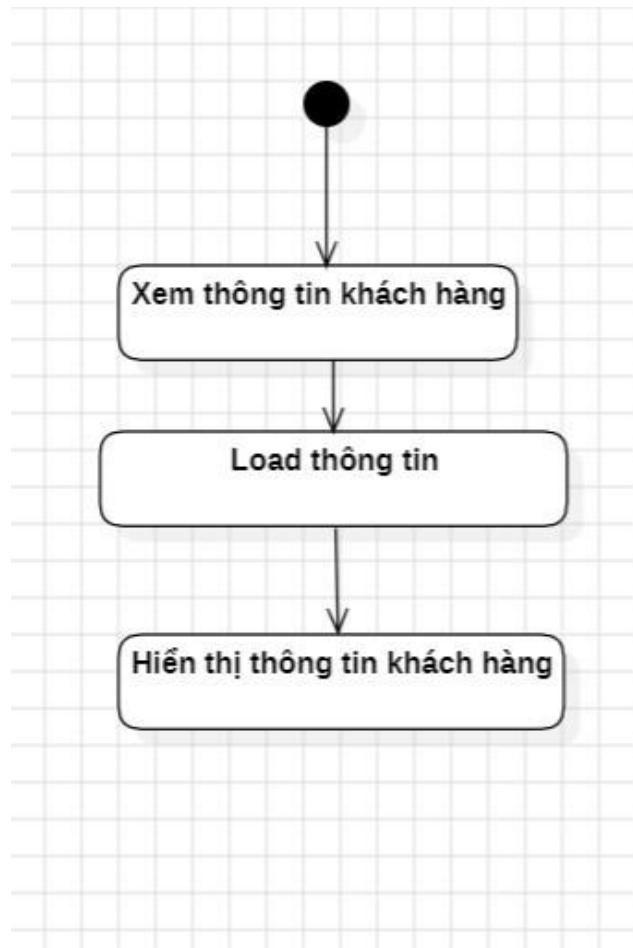
*Hình 13 – Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm trong giỏ hàng*

### 13. Đặt hàng



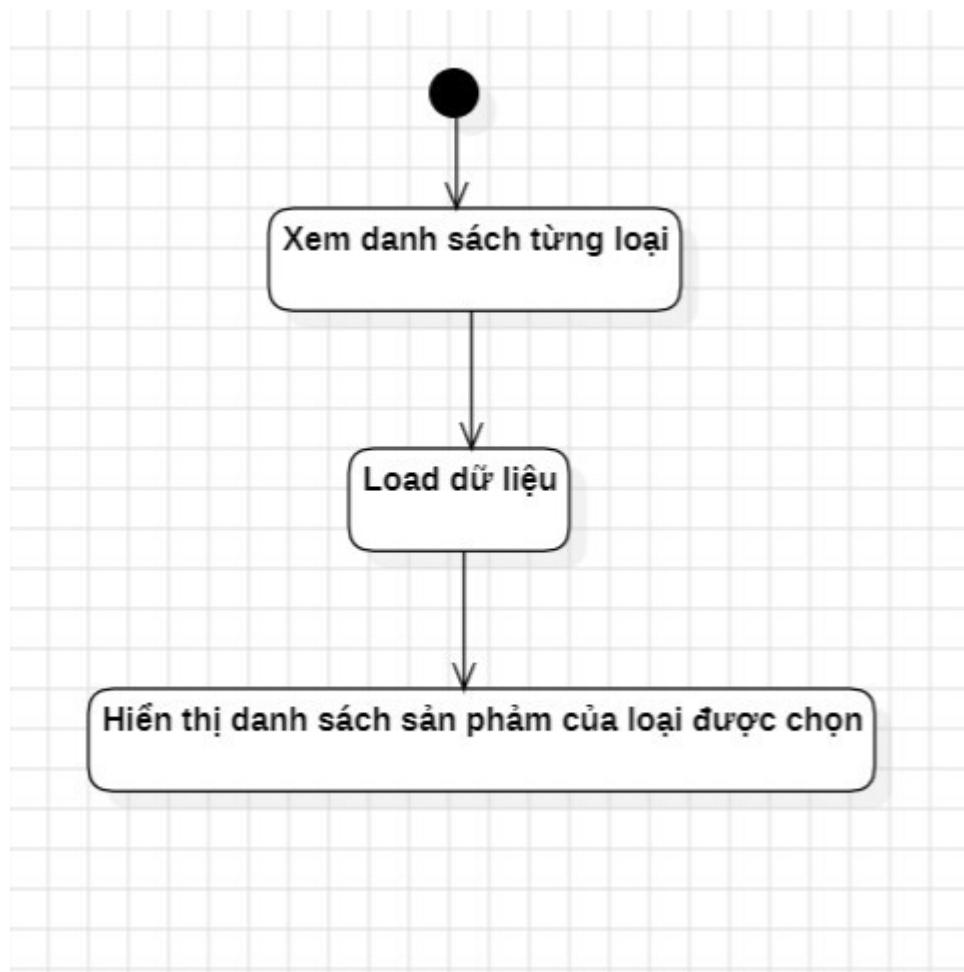
Hình 14 – Sơ đồ hoạt động đặt hàng

#### 14. Thông tin khách hàng



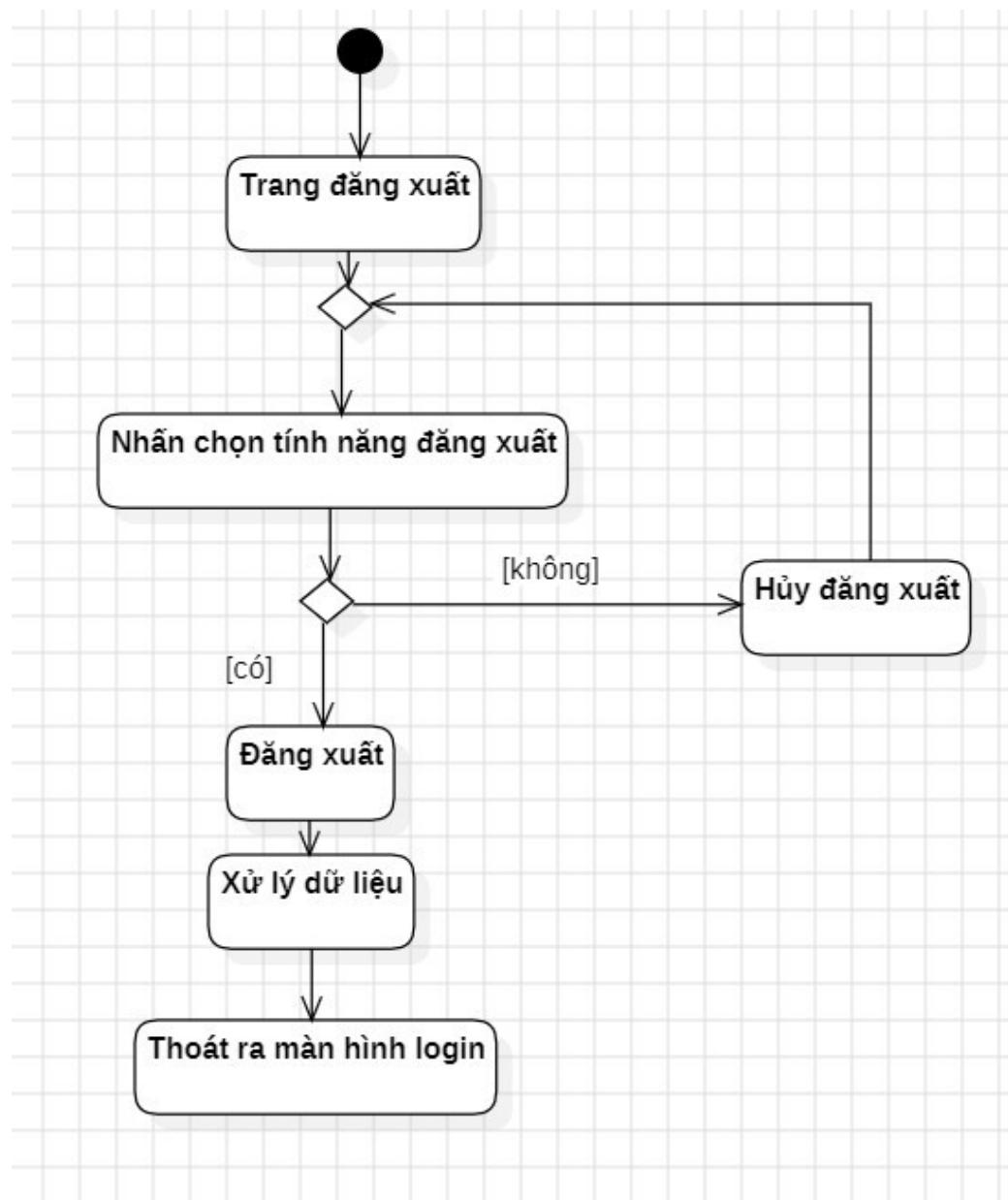
Hình 15 – Sơ đồ hoạt động Xem thông tin khách hàng

### 15. Danh sách từng loại



Hình 16 – Sơ đồ hoạt động xem danh sách từng danh mục

#### 16. Đăng xuất



Hình 17 – Sơ đồ hoạt động đăng xuất

## CHƯƠNG III: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

### 1. Giao diện

#### 1.1. Trang bắt đầu



**MEMOVN**



*Hình 18 – Giao diện khởi động*



Xin chào!

Đăng nhập

Đăng ký



Hình 19 – Giao diện chào mừng

### 1.2. Trang đăng nhập

- Giao diện trang đăng nhập

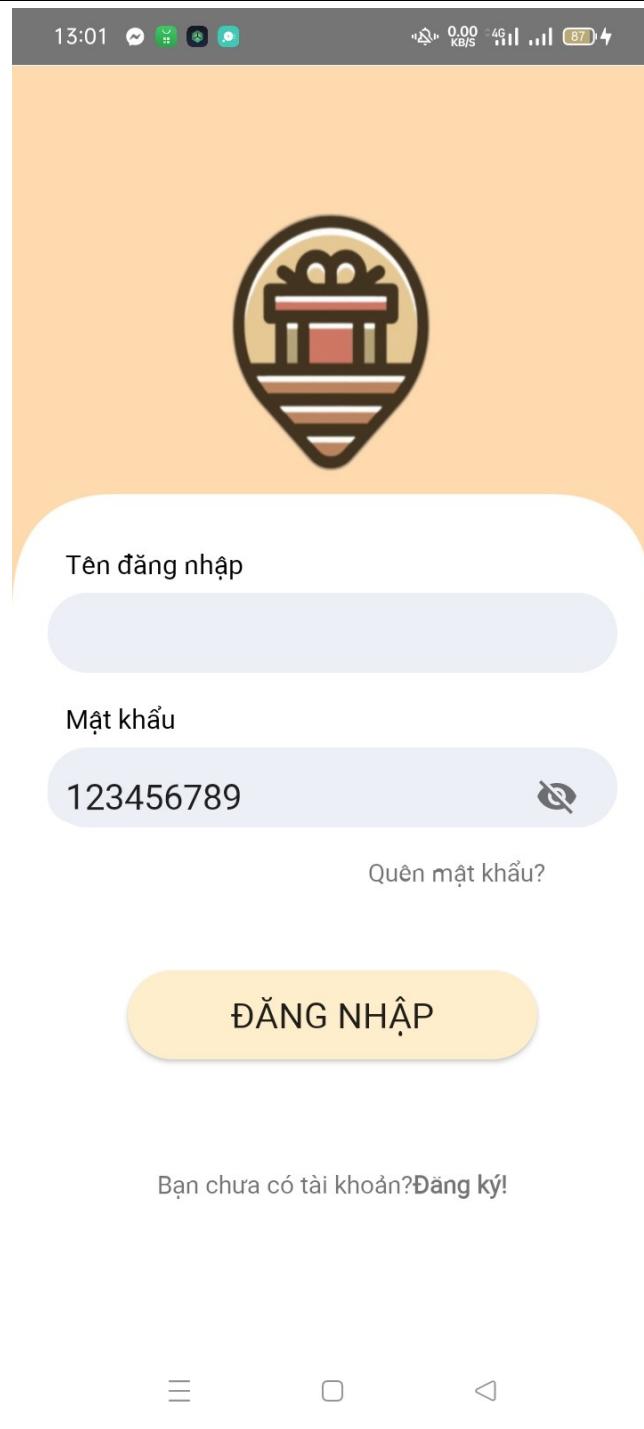


*Hình 20 – Giao diện đăng nhập*

- Chức năng ẩn hiển mật khẩu

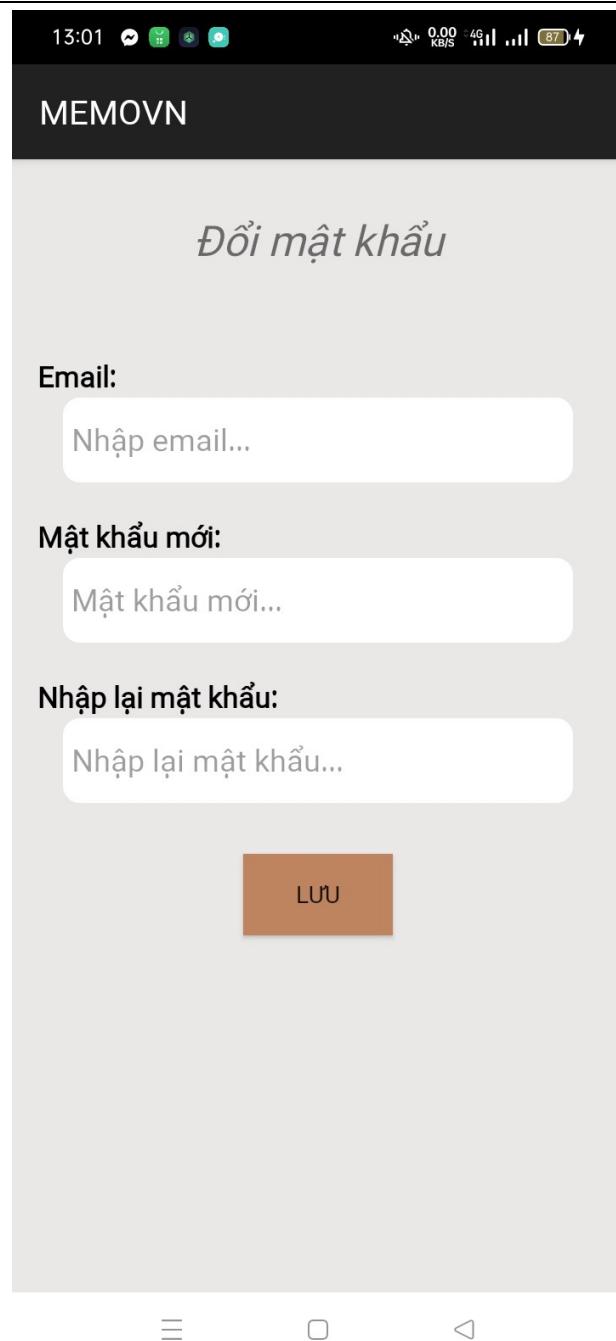


Hình 21 – Giao diện đăng nhập khi đang ẩn mật khẩu



Hình 22 – Giao diện đăng nhập hiển thị mật khẩu

- Chức năng quên mật khẩu



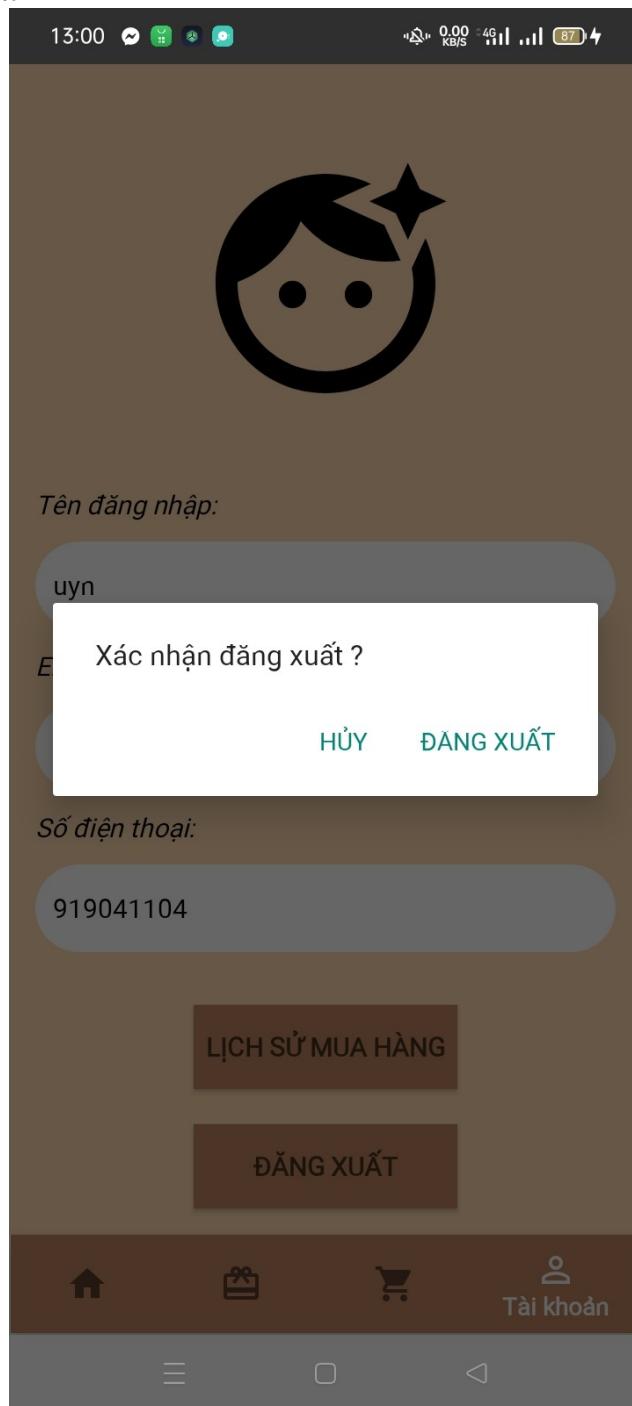
*Hình 23 – Giao diện đổi mật khẩu*

### 1.3. Trang đăng ký



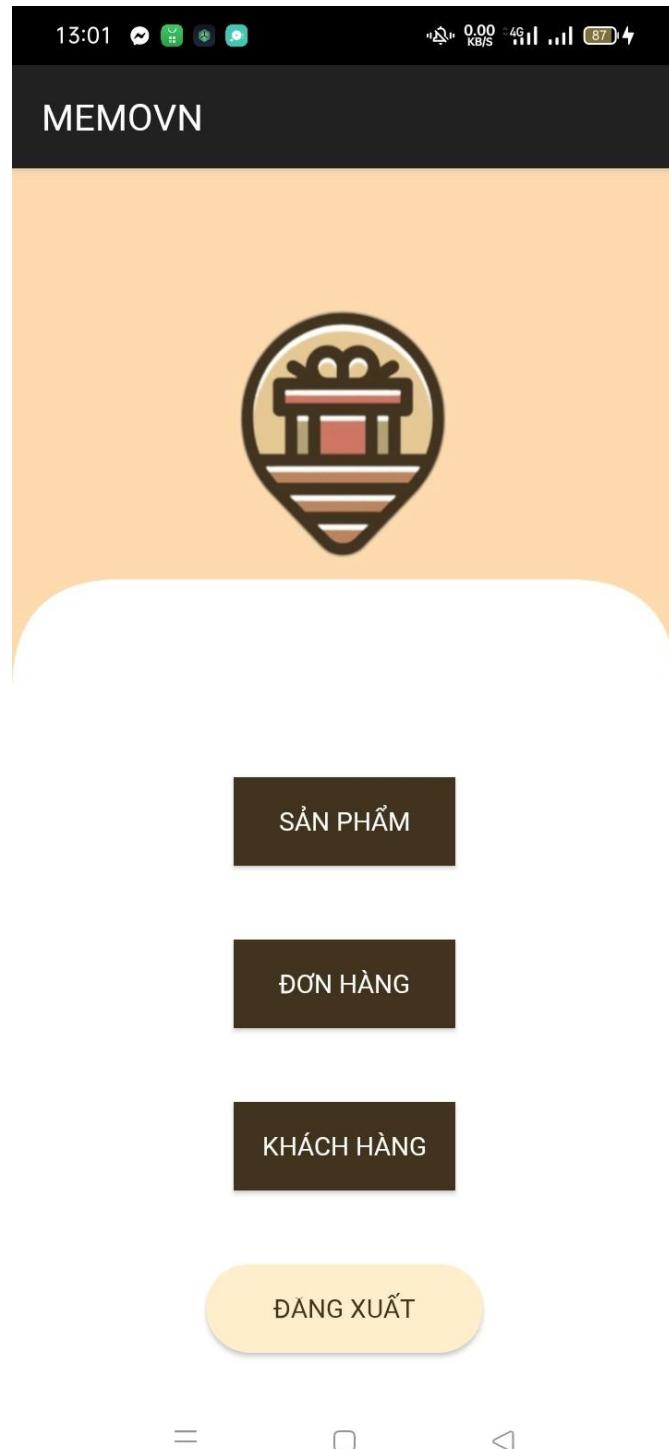
*Hình 24 – Giao diện đăng ký*

#### 1.4. Trang đăng xuất



Hình 25 – Giao diện đăng xuất

### 1.5. Trang chủ của Admin



Hình 26 – Giao diện trang chủ Admin

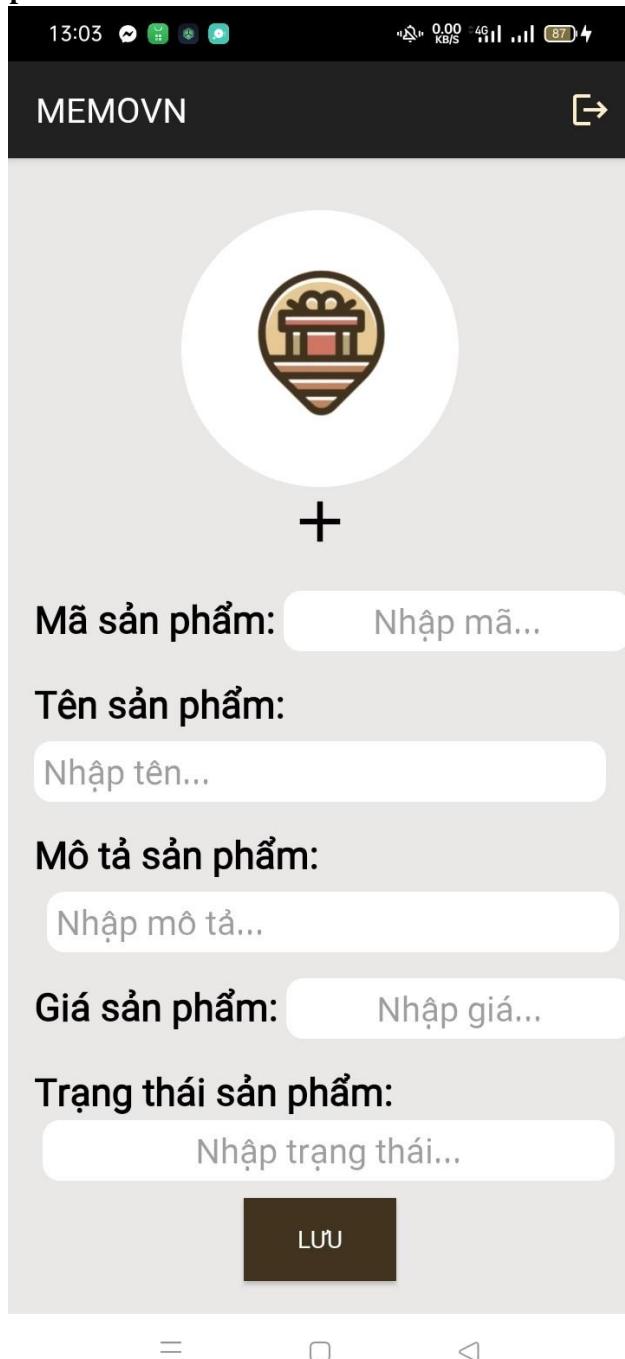
### 1.6. Trang quản lý sản phẩm



Hình 27 - Giao diện quản lý sản phẩm

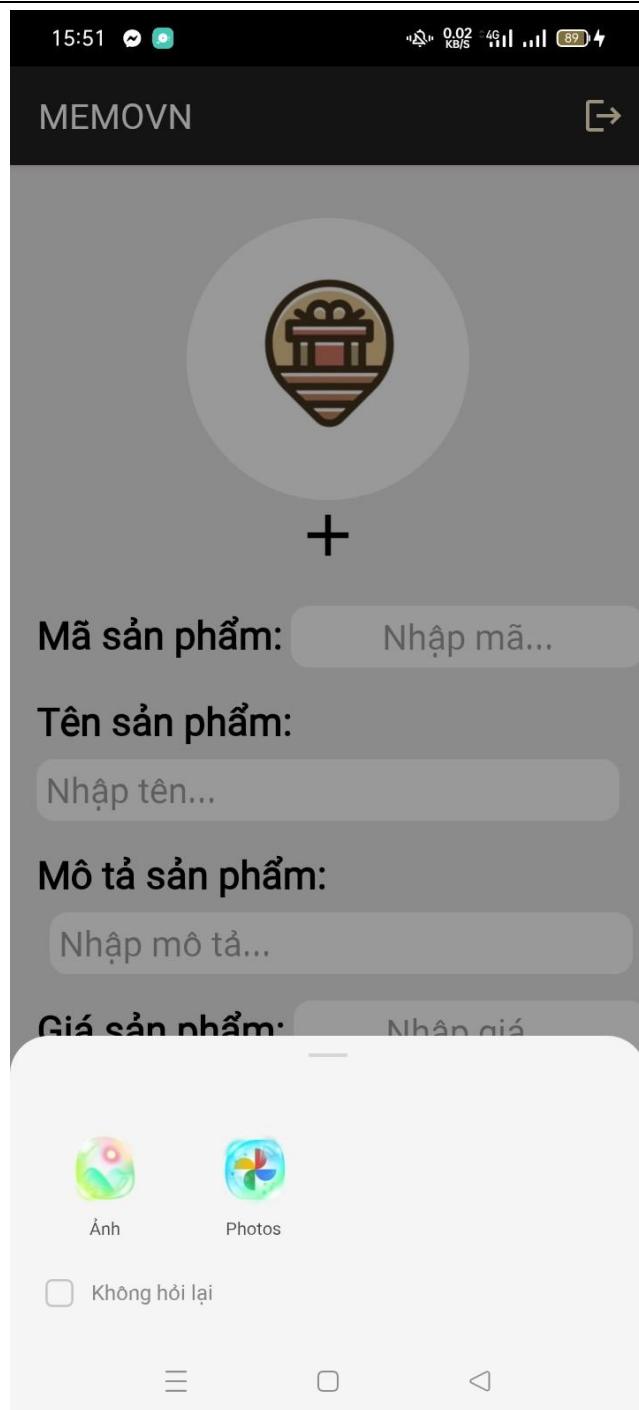
- Khi Admin nhấn vào từng sản phẩm sẽ ra chi tiết sản phẩm và có thể xóa hoặc cập nhật sản phẩm

### 1.7. Trang thêm sản phẩm



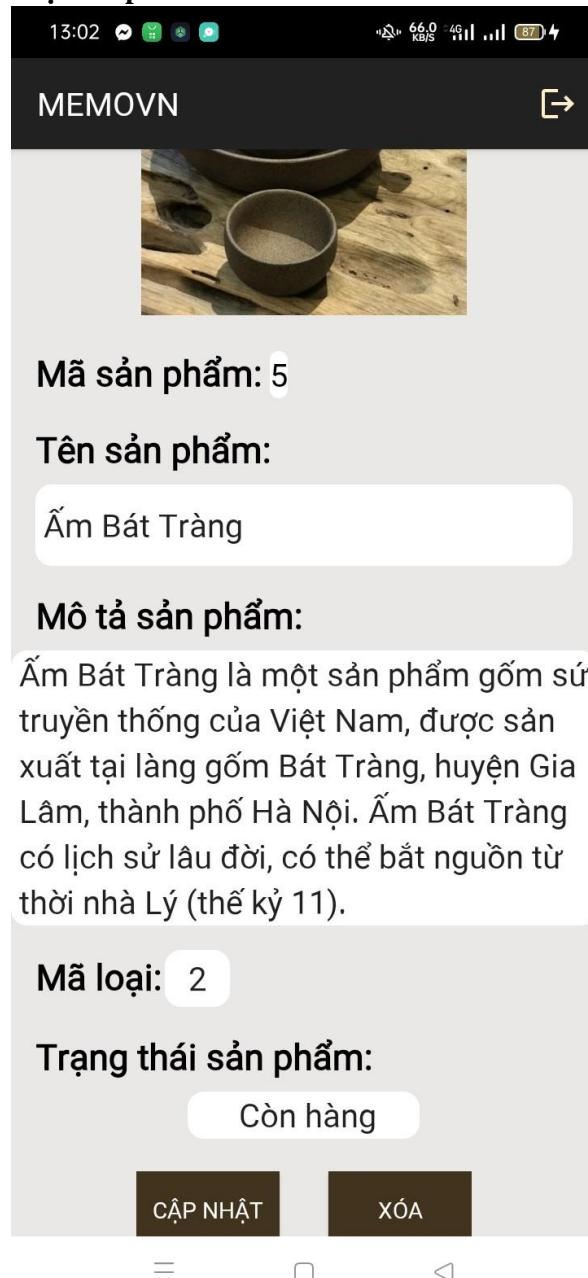
Hình 28 – Giao diện thêm sản phẩm

- Thêm hình ảnh



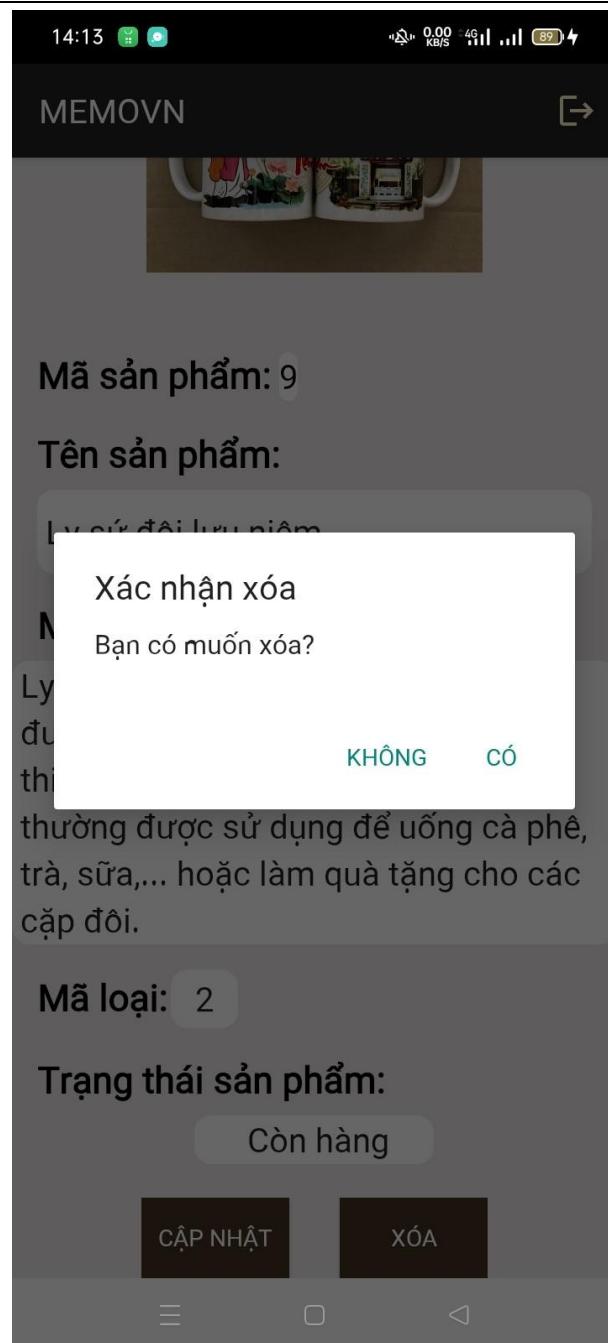
Hình 29 – Giao diện thêm hình ảnh sản phẩm

### 1.8. Trang xóa và cập nhật sản phẩm



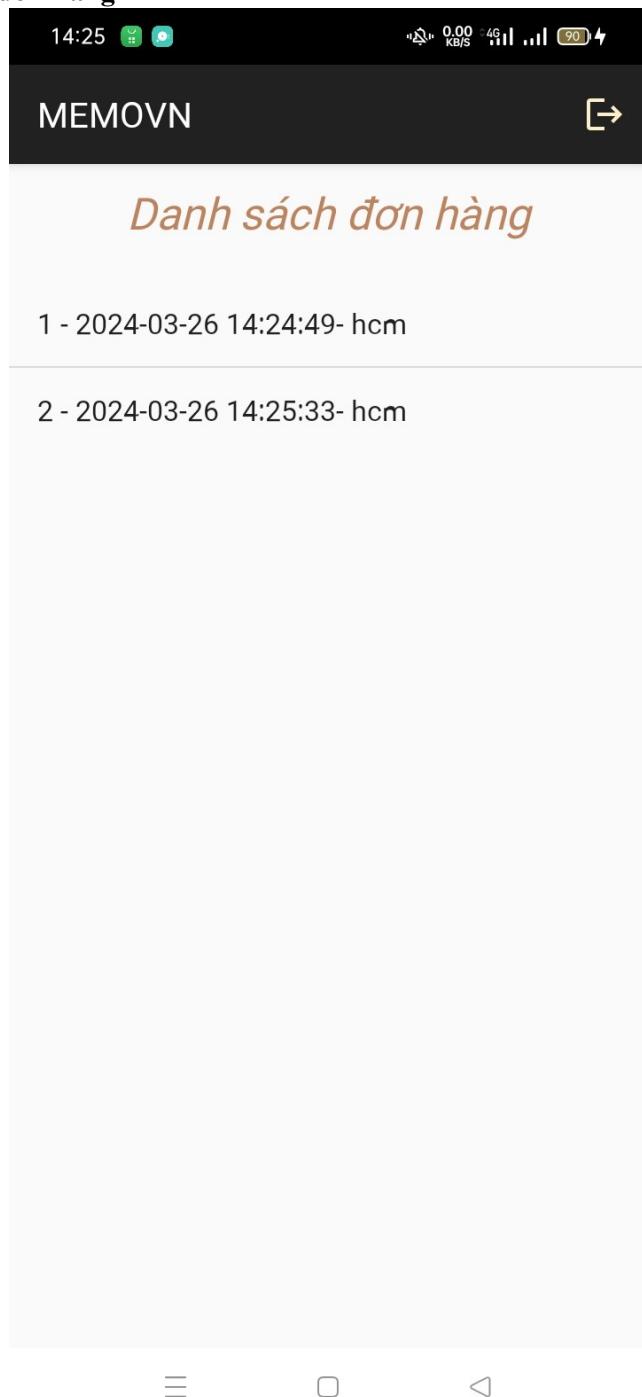
Hình 30 – Giao diện cập nhật thông tin sản phẩm

- Khi nhấn nút xóa



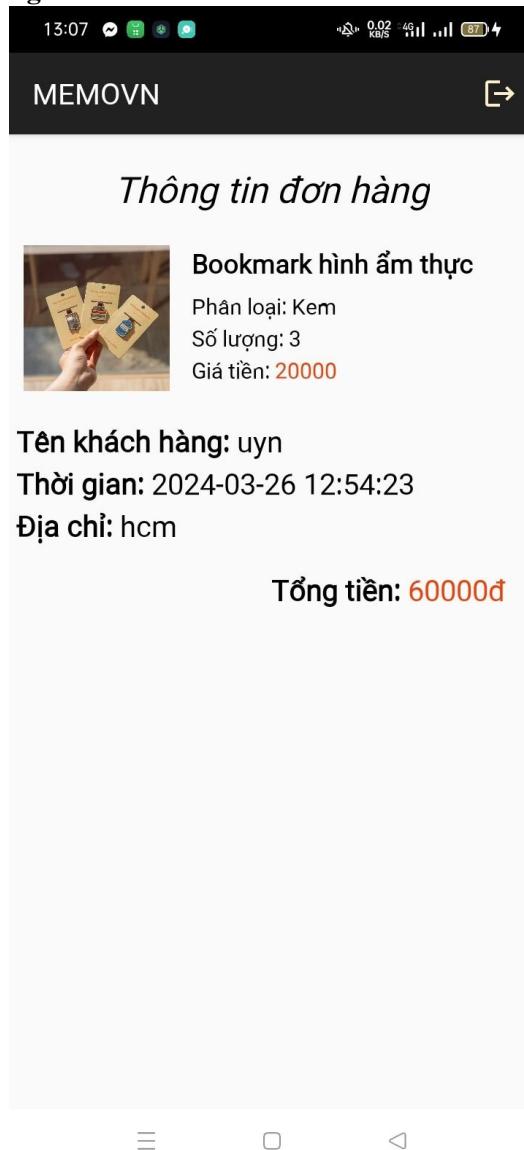
Hình 31 – Giao diện xóa sản phẩm

### 1.9. Trang quản lý đơn hàng



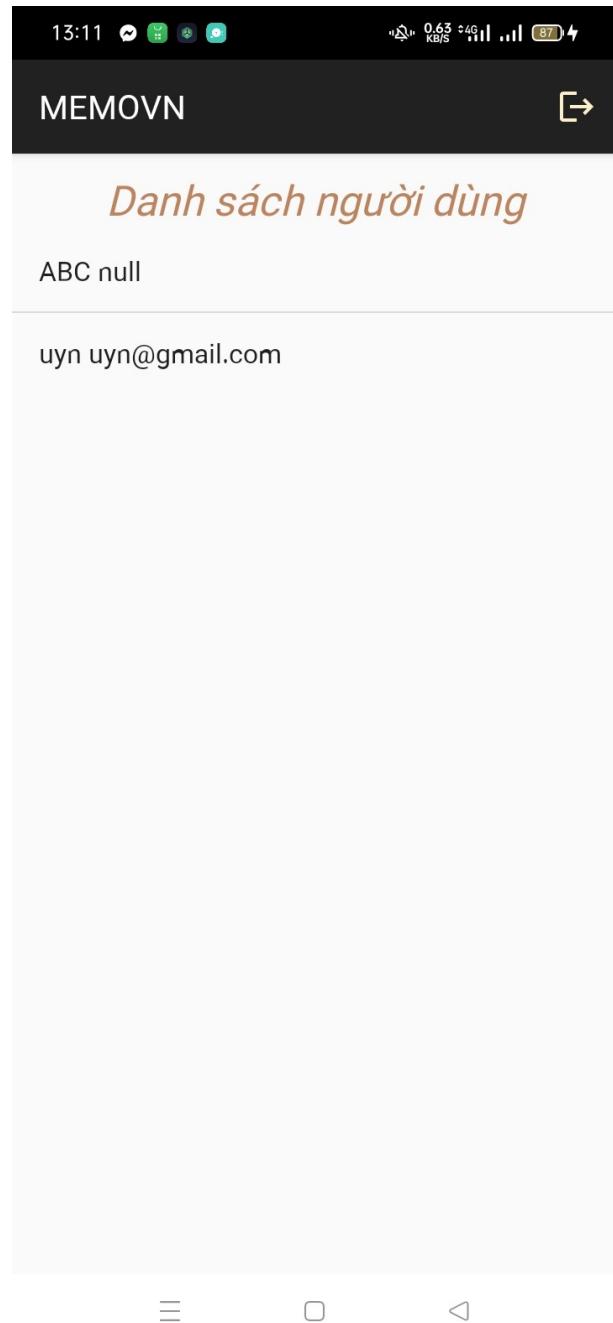
*Hình 32 – Giao diện quản lý đơn hàng*

### 1.10. Trang chi tiết đơn hàng của Admin



Hình 33 – Giao diện thông tin chi tiết đơn hàng

### 1.11. Trang quản lý tài khoản



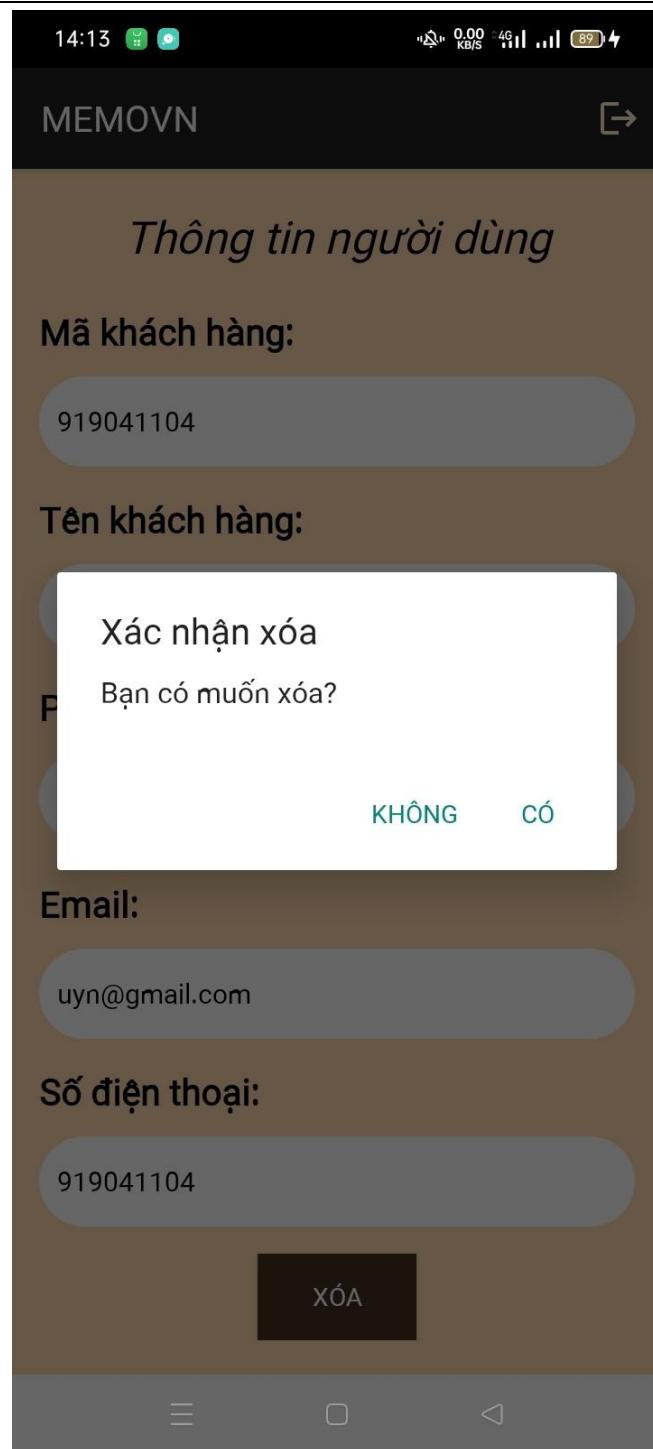
*Hình 34 – Giao diện quản lý tài khoản*

### 1.12. Trang chi tiết thông tin người dùng



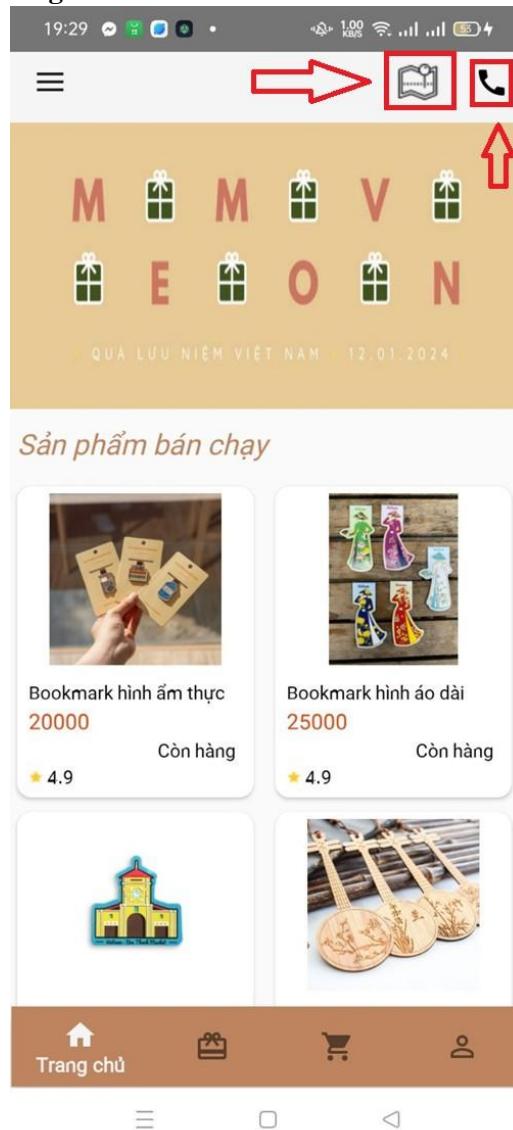
Hình 35 – Giao diện thông tin chi tiết người dùng

- Xác nhận xóa tài khoản người dùng



Hình 36 – Giao diện xóa tài khoản người dùng

### 1.13. Trang chủ của khách hàng



Hình 37 – Giao diện trang chủ của khách hàng

- Khi nhấp vào biểu tượng bản đồ, chuyển tới trang địa chỉ trên Google Map



Hình 38 – Giao diện ứng dụng Google Map

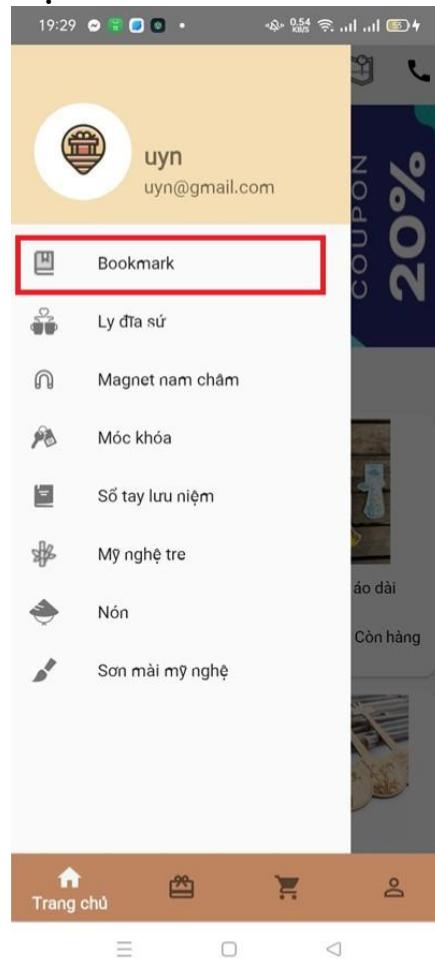
- Khi nhấp vào biểu tượng liên hệ, chuyển tới gọi điện thoại

### Nhóm 3 – Đề tài: APP BÁN HÀNG LUU NIỆM



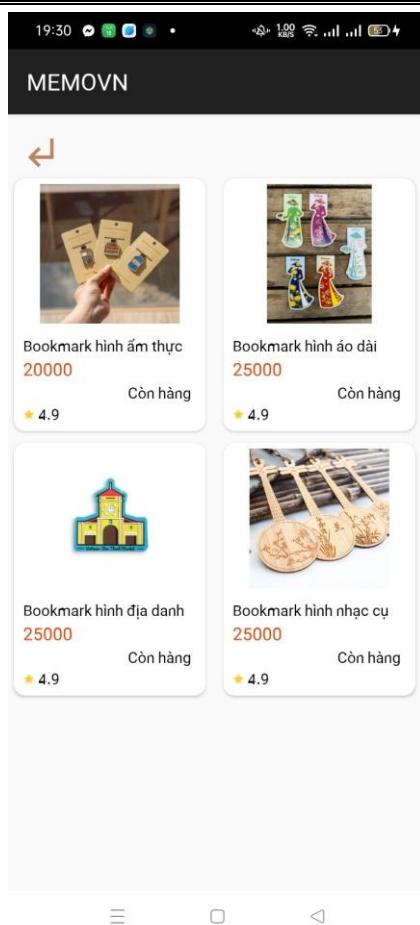
Hình 39 – Giao diện gọi điện thoại

#### 1.14. Trang phân loại các danh mục



Hình 40 – Giao diện Drawer Menu phân loại sản phẩm

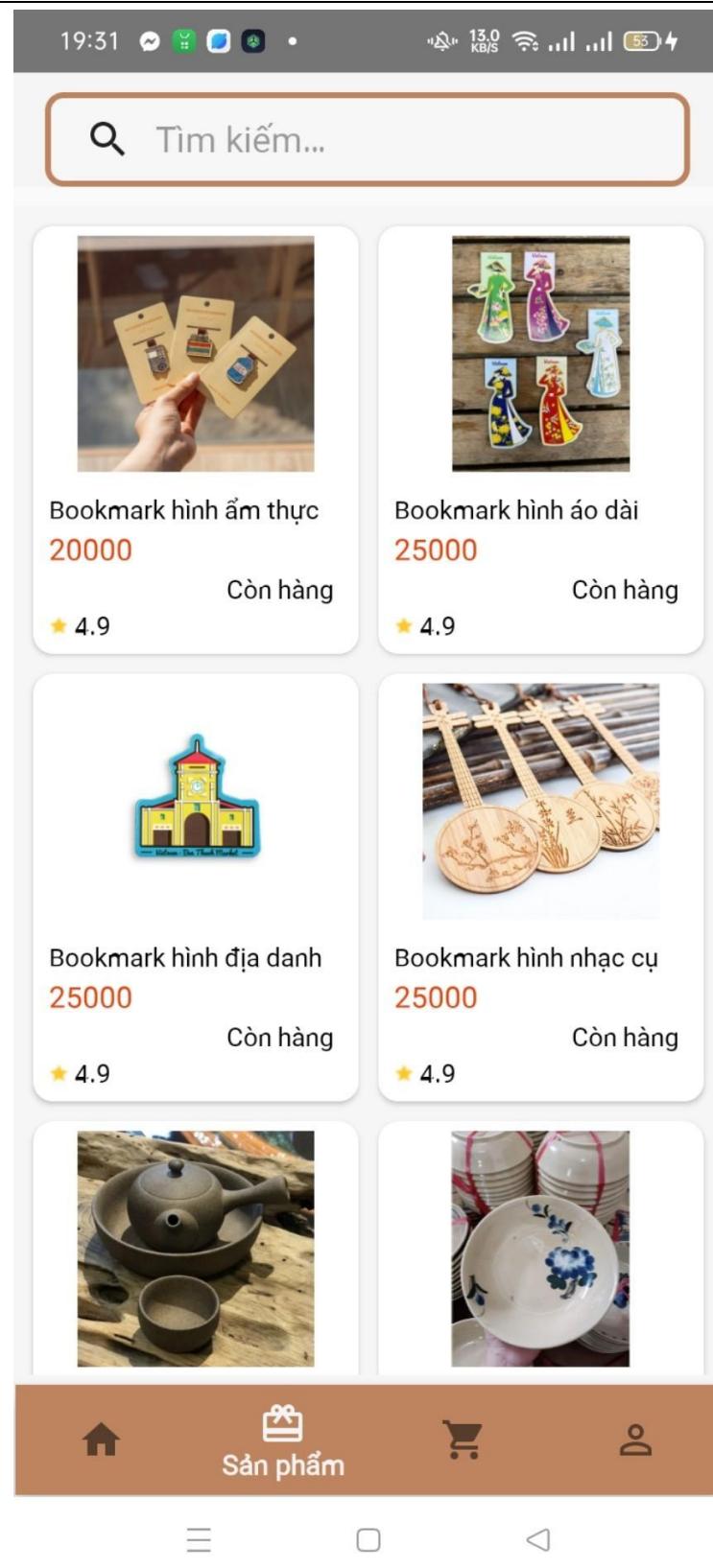
- Khi nhấn vào 1 item danh mục bất kì sẽ dẫn tới trang các sản phẩm chỉ thuộc danh mục đó



Hình 41 – Giao diện hiển thị sản phẩm theo loại

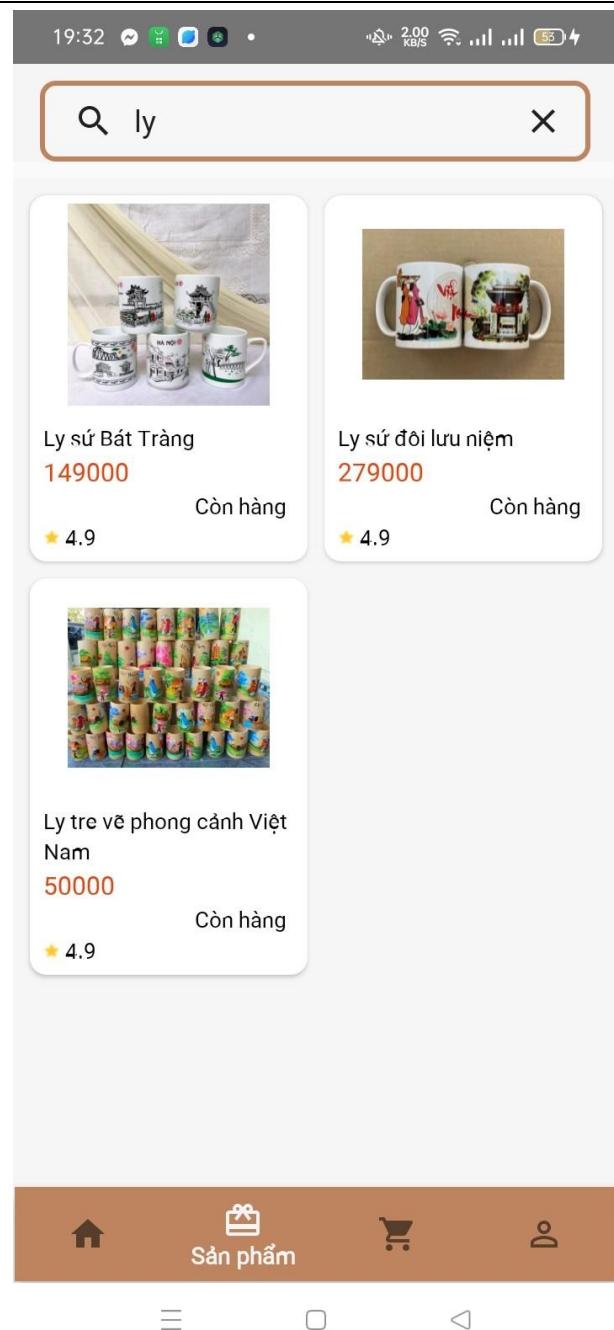
### 1.15. Trang sản phẩm

- Hiển thị danh sách sản phẩm



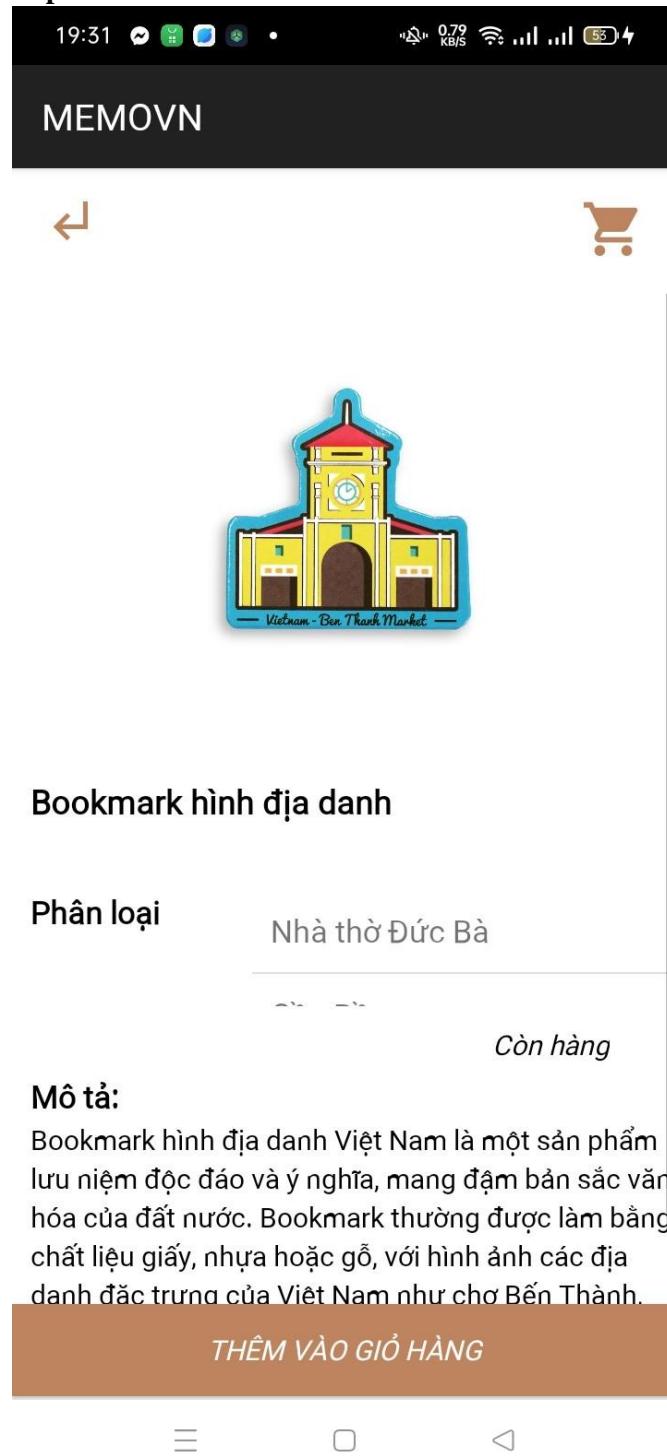
Hình 42 – Giao diện hiển thị tất cả các sản phẩm

- Tìm kiếm sản phẩm

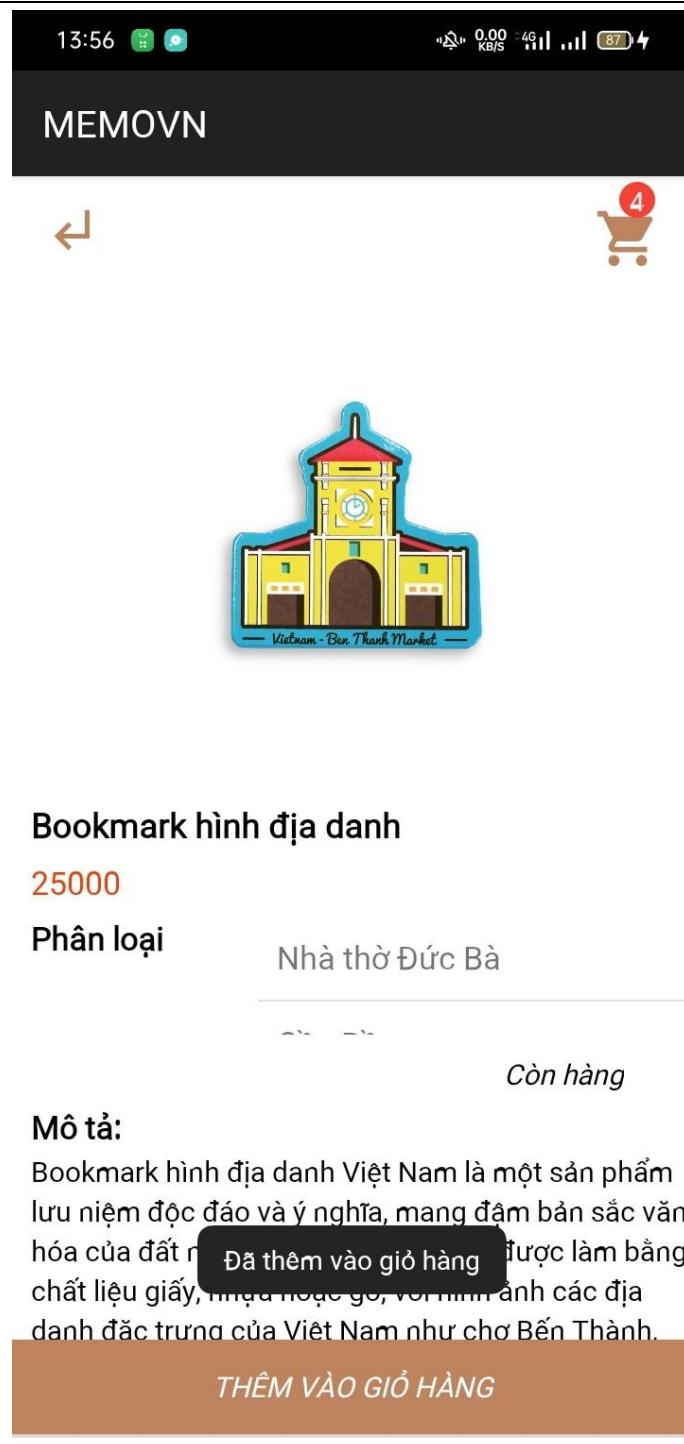


Hình 43 – Giao diện hiển thị sản phẩm khi tìm kiếm

### 1.16. Trang chi tiết sản phẩm



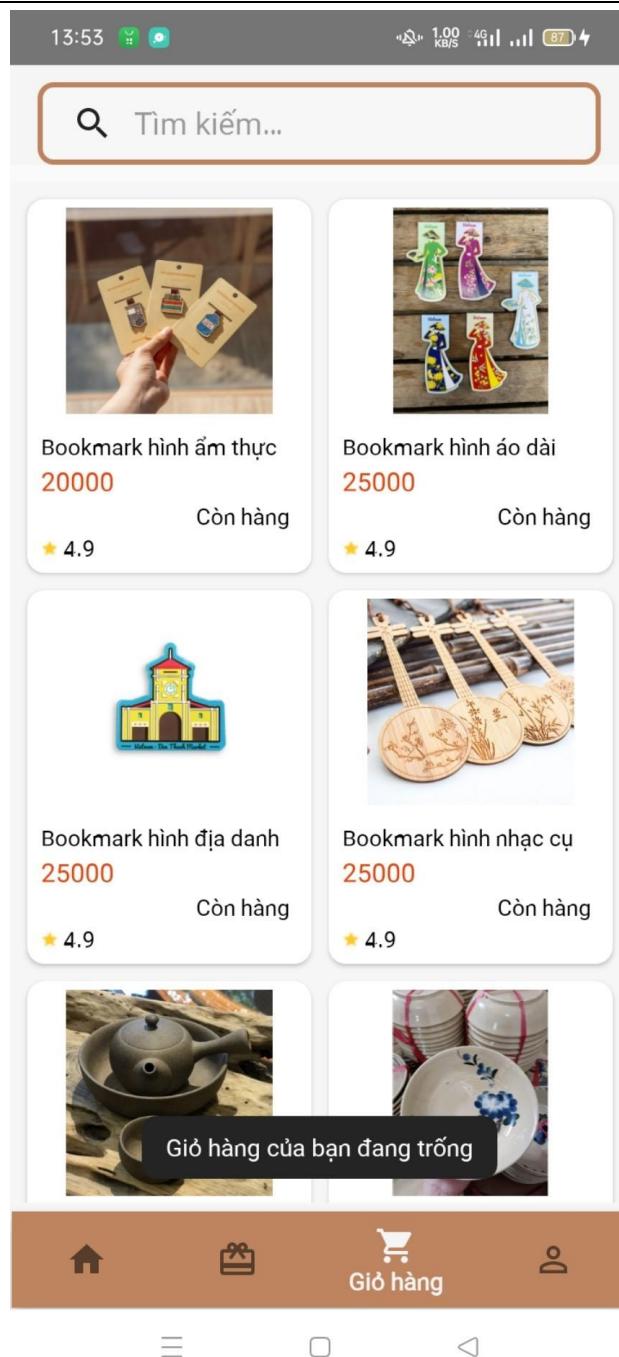
Hình 44 – Giao diện chi tiết sản phẩm



Hình 45 – Giao diện thông báo thêm vào giỏ hàng

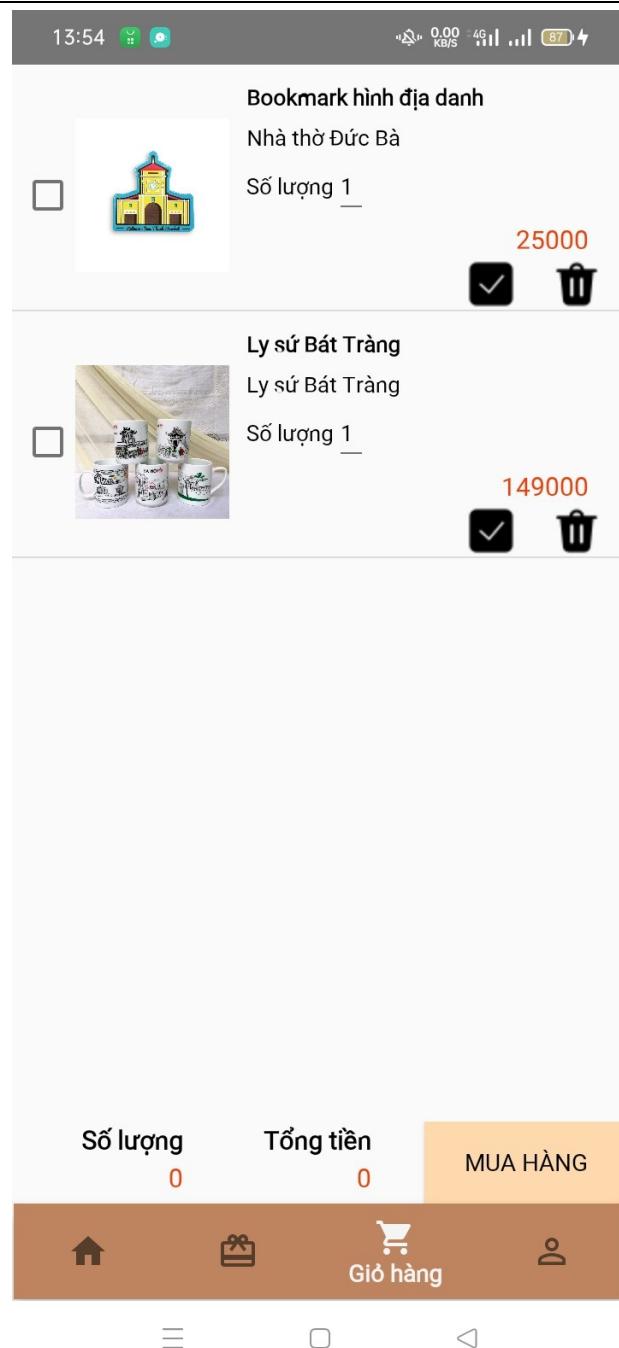
### 1.17. Trang giỏ hàng

- Thông báo khi giỏ hàng trống



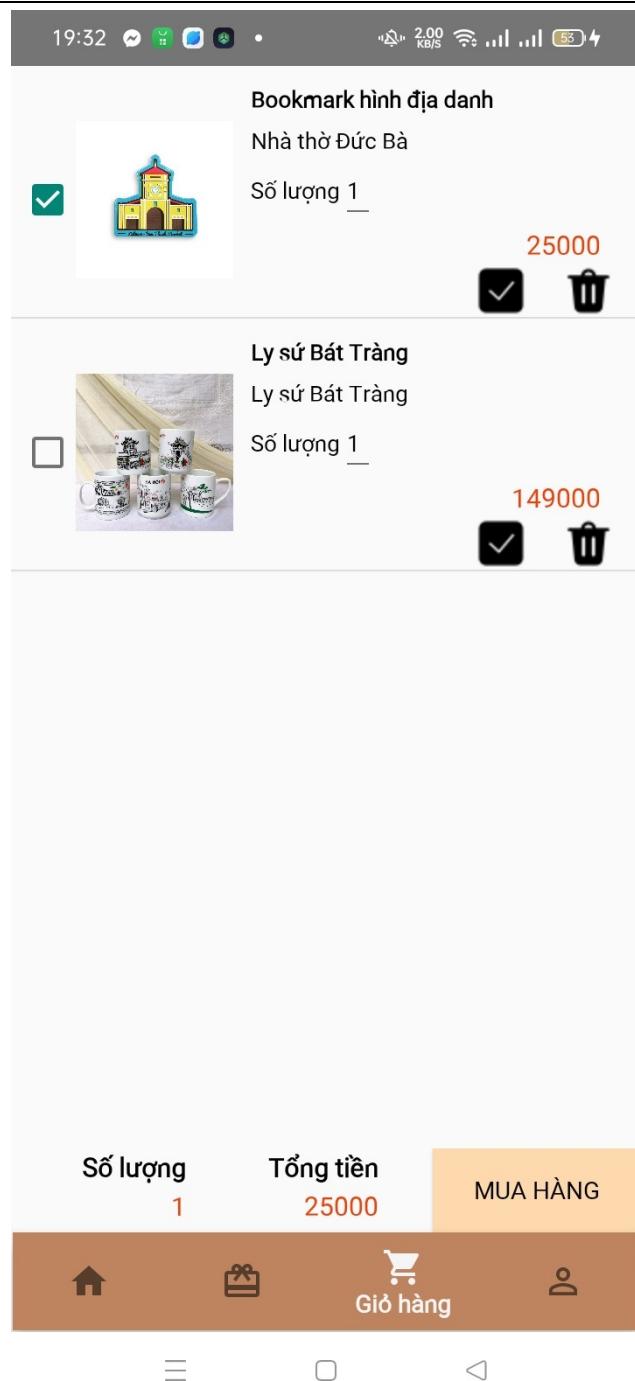
Hình 46 – Giao diện thông báo giỏ hàng khi trống

- Giỏ hàng



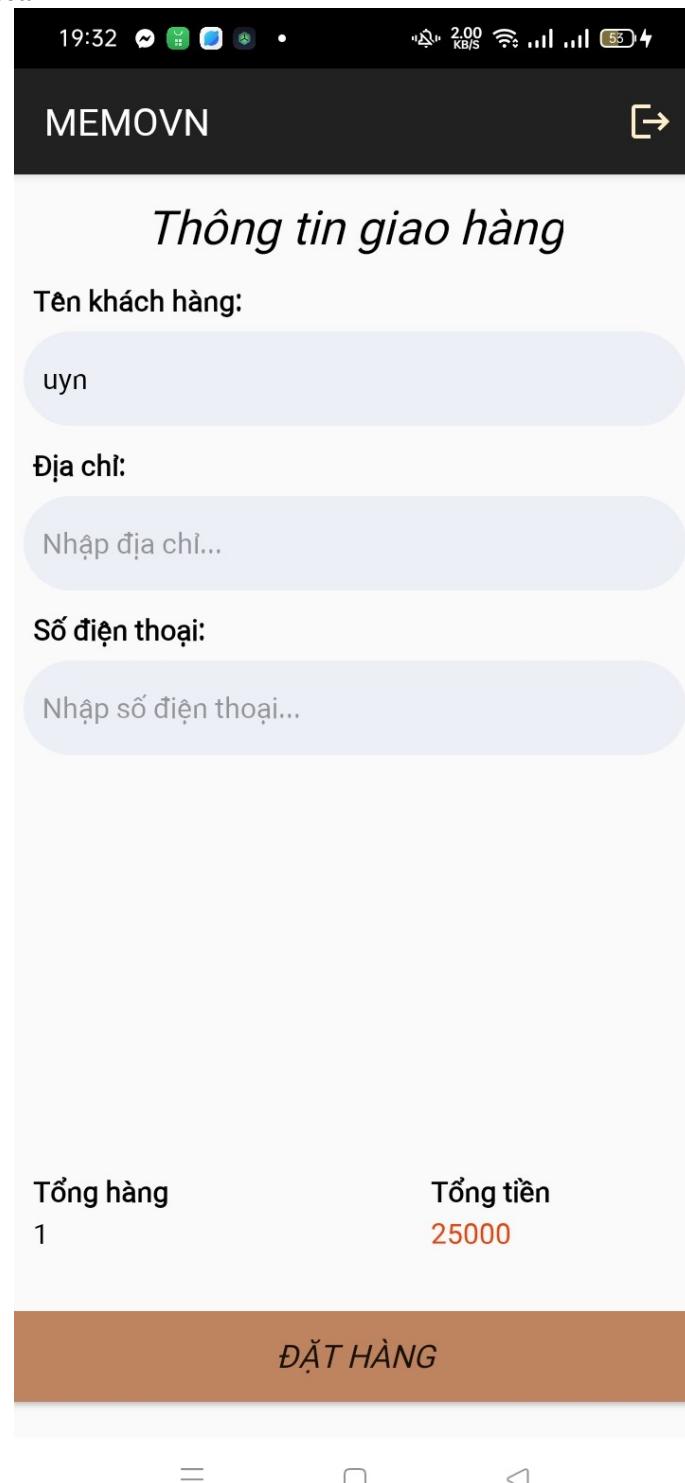
*Hình 47 – Giao diện giỏ hàng*

- Chọn các sản phẩm muốn mua



Hình 48 – Giao diện khi chọn sản phẩm muốn mua

### 1.18. Trang thanh toán



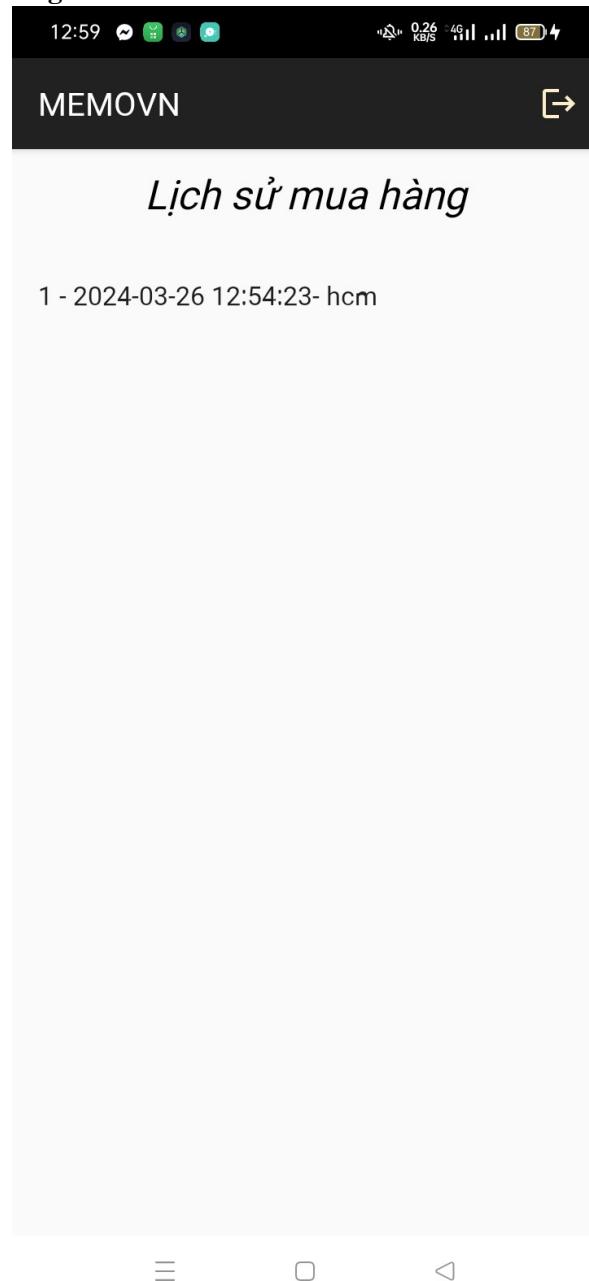
Hình 49 – Giao diện thanh toán đặt hàng

### 1.19. Trang Profile



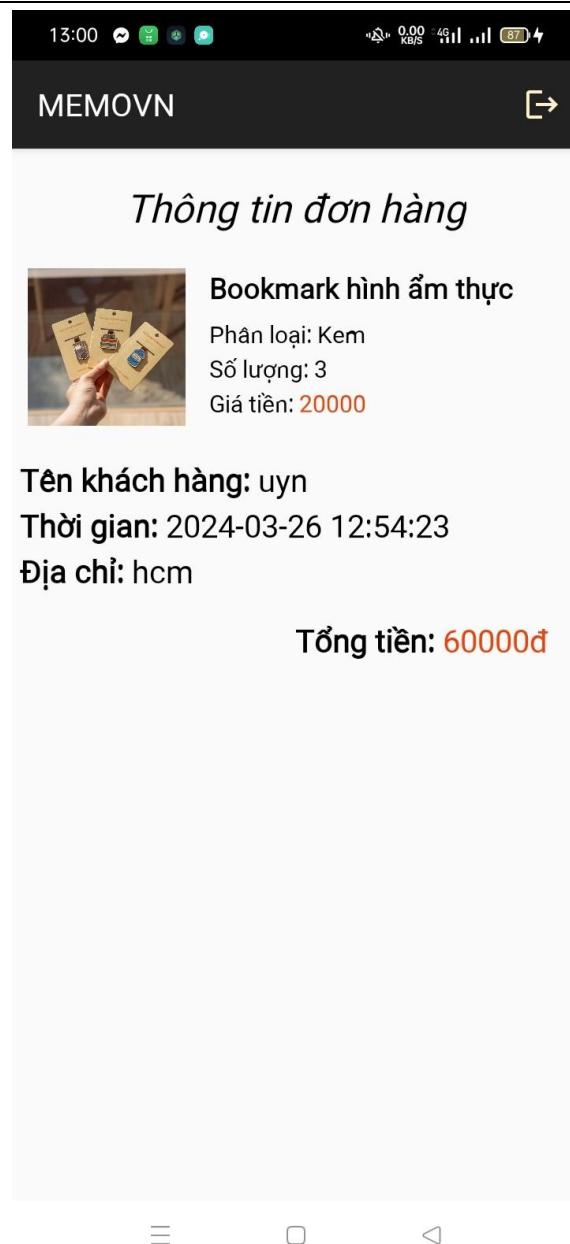
Hình 50 – Giao diện trang thông tin người dùng

### 1.20. Trang lịch sử đặt hàng



*Hình 51 – Giao diện lịch sử mua hàng*

- Nhấn vào đơn hàng để xem chi tiết đơn hàng



Hình 52 – Giao diện hiển thị thông tin chi tiết đơn hàng

# CHƯƠNG IV: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM

## 1. Phần làm được

- Admin :

- + Đăng nhập / Đăng xuất thành công với tài khoản Admin, đảm bảo tính bảo mật cho hệ thống
- + Thêm, xóa, sửa sản phẩm một cách linh hoạt, giúp cập nhật thông tin sản phẩm nhanh chóng và chính xác
- + Quản lý đơn hàng và tài khoản hiệu quả, theo dõi và xử lý đơn hàng, quản lý thông tin khách hàng
- + Thêm hình ảnh sản phẩm từ thiết bị, tăng thêm tính trực quan và sinh động cho sản phẩm.

- Khách hàng :

- + Đăng nhập / Đăng ký tài khoản thành công, tạo điều kiện cho việc mua sắm thuận tiện
- + Quên mật khẩu và đổi mật khẩu dễ dàng, đảm bảo tính bảo mật cho tài khoản.
- + Xem liên hệ (số điện thoại, địa chỉ) của cửa hàng, tạo điều kiện cho việc liên hệ khi cần thiết
- + Phân loại sản phẩm theo danh mục, giúp tìm kiếm sản phẩm nhanh chóng và dễ dàng.
- + Hiển thị tất cả sản phẩm và xem chi tiết từng sản phẩm, cung cấp đầy đủ thông tin cho khách hàng.
- + Thêm sản phẩm vào giỏ hàng và lựa chọn sản phẩm muốn mua, dễ dàng xóa sản phẩm trong giỏ hàng tạo sự linh hoạt cho việc mua sắm.
- + Đặt hàng thành công và xem lại lịch sử mua hàng giúp khách hàng dễ dàng theo dõi đơn hàng.

## 2. Phần chưa làm được so với phân tích

- Hiện tại, ứng dụng chưa có chức năng gửi email xác nhận đăng ký cho khách hàng
- Ứng dụng chưa cung cấp hệ thống thống kê chi tiết về sản phẩm và khách hàng cho Admin

## 3. Hướng phát triển tương lai cho dự án

- Tích hợp thanh toán bằng ví điện tử MoMo
- Phát triển hệ thống xác nhận bằng email
- Tạo mã giảm giá và áp dụng cho các sản phẩm
- Đăng nhập bằng các tài khoản liên kết như Facebook, Google
- Phát triển hệ thống thống kê và biểu đồ giúp Admin theo dõi hiệu quả hoạt động của ứng dụng
- Chat trực tuyến hỗ trợ khách hàng trực tuyến qua chat
- Gợi ý sản phẩm phù hợp với nhu cầu của khách hàng

## **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[1] Đề cương, các tài liệu về môn Lập trình trên thiết bị di động thuộc khoa Công nghệ thông tin trường Đại học Ngoại Ngữ - Tin Học Tp. HCM

[2] Kênh youtube NH Android

<https://www.youtube.com/@ngochieudev>

[3] Kênh youtube Coding With T

<https://www.youtube.com/@CodingwithT>

[4] Kênh youtube Foxandroid

[https://www.youtube.com/@\\_foxandroid](https://www.youtube.com/@_foxandroid)