

BÀI TẬP TUẦN 4 – IT4062

Hạn nộp: cuối buổi học hiện tại , điểm cộng cho các sinh viên nộp bài đúng và sớm nhất

Yêu cầu nộp bài:

- Tạo Makefile để biên dịch
- Đóng gói tất cả file mã nguồn và Makefile vào một file nén có tên theo định dạng HotenSV_MSSV_HW1.zip. Ví dụ: NguyenVanA_20161234_HW1.zip
- Nộp bài theo quy định

Tạo ra ứng dụng cung cấp mạng sử dụng UDP socket với các yêu cầu sau

Phía Server

- Chạy ở số hiệu cổng bất kỳ theo tham số dòng lệnh như sau:
`./server PortNumber` (Ví dụ `./server 5500`)
- Cho phép làm việc với 2 clients
- Nhận một xâu client thứ nhất gửi lên
- Đảo ngược xâu client thứ nhất gửi lên
- Trả lại kết quả cho client thứ hai
- Trả lại xâu chỉ chứa các ký tự chữ cái. Nếu xâu nhận được chứa ký tự không phải là chữ cái hoặc chữ số, gửi lại thông báo lỗi (Không hiển thị kết quả phía server)

Phía Client:

- Kết nối tới server. Sử dụng tham số dòng lệnh cho địa chỉ IP và số hiệu cổng của server kết nối tới. Cú pháp:
`./client IPAddress PortNumber` (Ví dụ: `./client 127.0.0.1 5500`)
- Cho phép người dùng nhập xâu bất kỳ từ bàn phím và gửi cho server
- Nhận kết quả của client khác (client thứ 2) từ server và hiển thị nội dung tách chữ
- Chức năng lặp lại cho tới khi người dùng nhập xâu @ hoặc #.

Lưu ý: Tạo Makefile với tên file thực thi sau khi biên dịch là server và client