```
#include <stdio.h>
 1
 2
 3
     #define max 100 // sos cung toi da
 4
 5
     // cau truc cua do thi G
 6
     typedef struct{
 7
         int n,m; // so dinh vaf so cung cua do thi
8
         int A[max][max];
9
    }Graph;
10
11
     // ham khoi tao do thi
     void init Graph(Graph *G, int n){
12
13
         G->n = n; // gan so dinh cho do thi
         G->m = 0; // gan so cung cua do thi = 0
14
15
         int u,v;
16
         for (u = 1; u \le n; u++)
17
         for (v = 1; v \le n; v++)
18
         G->A[u][v] = 0;
19
     }
20
21
     // ham them cung cho do thi
22
    void add Edge(Graph *G, int x, int y) {
23
         G->A[x][y] = 1;
2.4
         G->A[y][x] = 1;
25
         G->m++;
26
     }
27
28
    // kiem tra dinh ke
    int adjacent(Graph *G, int x, int y){
29
30
         return G->A[x][y] > 0;
31
32
33
     // xac dinh bac cua mot dinh
34
     int degree (Graph *G, int x) {
35
         int e, deg = 0;
36
         for(e = 1; e<=G->n;e++){ // duyet tung cung
37
             deg += G->A[x][e];
38
         }
39
         return deg + G->A[x][x];
40
     }
41
42
    void neighbours(Graph *G, int u) {
43
         int v;
44
         for (v = 1; v \le G->n; v++)
45
             if(G->A[u][v] != 0)
46
             printf("%d ", v);
             printf("\n");
47
48
     }
49
     int main(){
50
51
         Graph G;
52
         int x,y,e;
53
     // FILE *f = fopen("dothi.txt", "r");
54
    //
        fscanf(f, "%d%d", &x, &y);
55
    //
        init Graph(&G, x);
56
    //
        int u, v;
57
    //
         for (e = 1; e \le y; e + +) \{
             fscanf(f, "%d%d", &u,&v);
58
    //
59
    //
             add Edge(&G, u, v);
60
     //
61
         int u, v;
62
         freopen("dothi1.txt", "r", stdin);
63
         scanf("%d%d", &x,&y);
64
         init Graph(&G, x);
65
         for (e = 1; e<=y; e++)</pre>
66
         {
67
             scanf("%d%d", &u, &v);
68
             add_Edge(&G, u,v);
69
         }
```

```
// init Graph(&G, 4);
 71
          add Edge(&G, 1,2);
 72
      //
          add Edge(&G, 2,3);
         add Edge(&G, 3,4);
 73
      //
 74
          add_Edge(&G, 4,1);
 75
      // add_Edge(&G, 2,4);
 76
          int i,j;
 77
          for(i = 1; i <= G.n; i++)</pre>
 78
          printf("Degree(%d): %d\n", i, degree(&G, i));
 79
 80
          int a;
 81
          for(a = 1; a <= G.n; a++)</pre>
          for(j = 1; j <=G.n; j++){</pre>
 82
               if(adjacent(&G, a, j) == 1){
    printf("%d ke %d\n", a, j);
 83
 84
 85
 86
               else {
 87
               printf("%d khong ke %d\n", a, j);
 88
               }
 89
 90
 91
          printf("----\n");
 92
          for(i = 1; i <= G.n; i++){</pre>
               printf("Neighbours cua %d la: ", i);
 93
 94
               neighbours(&G, i);
 95
               printf("\n");
 96
 97
          return 0;
 98
99
100
      }
101
```