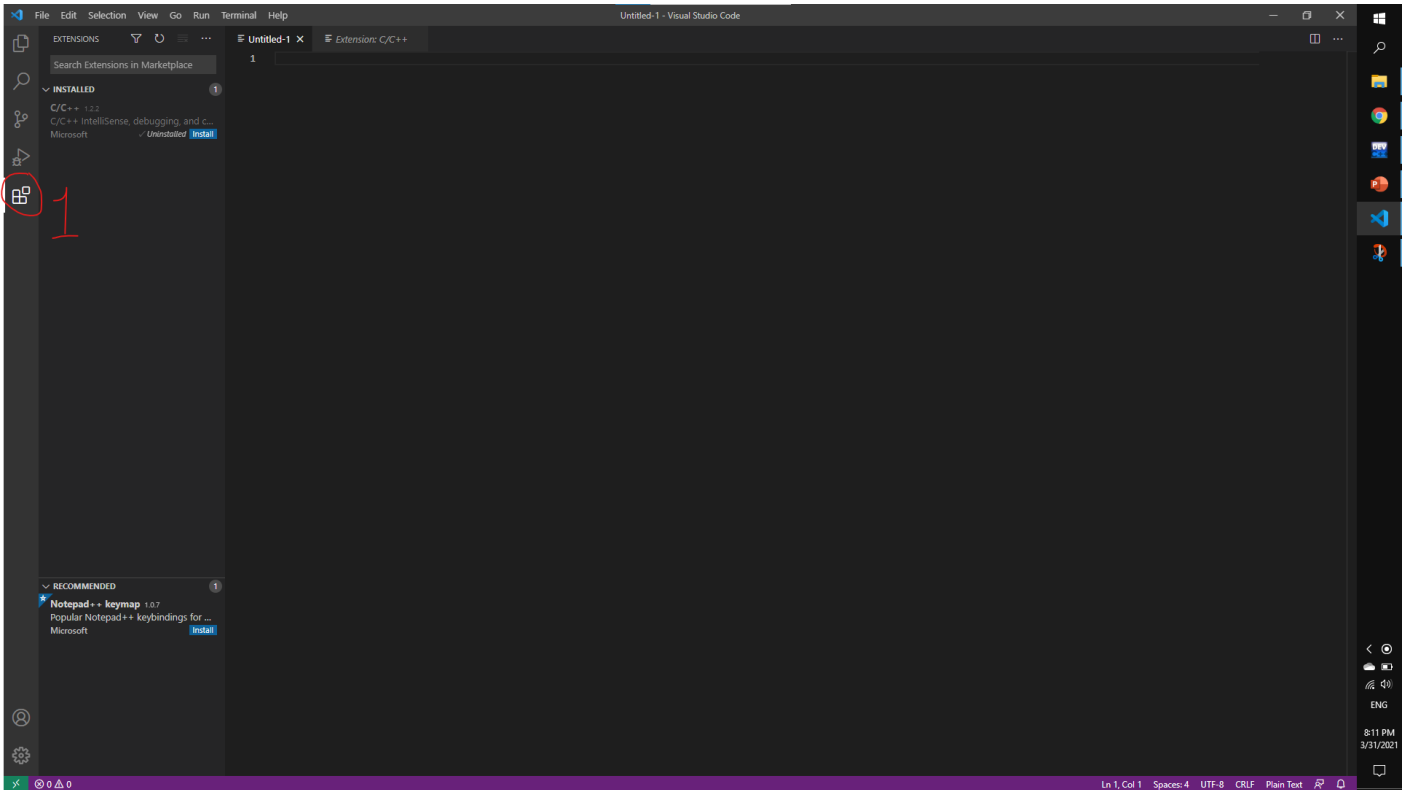
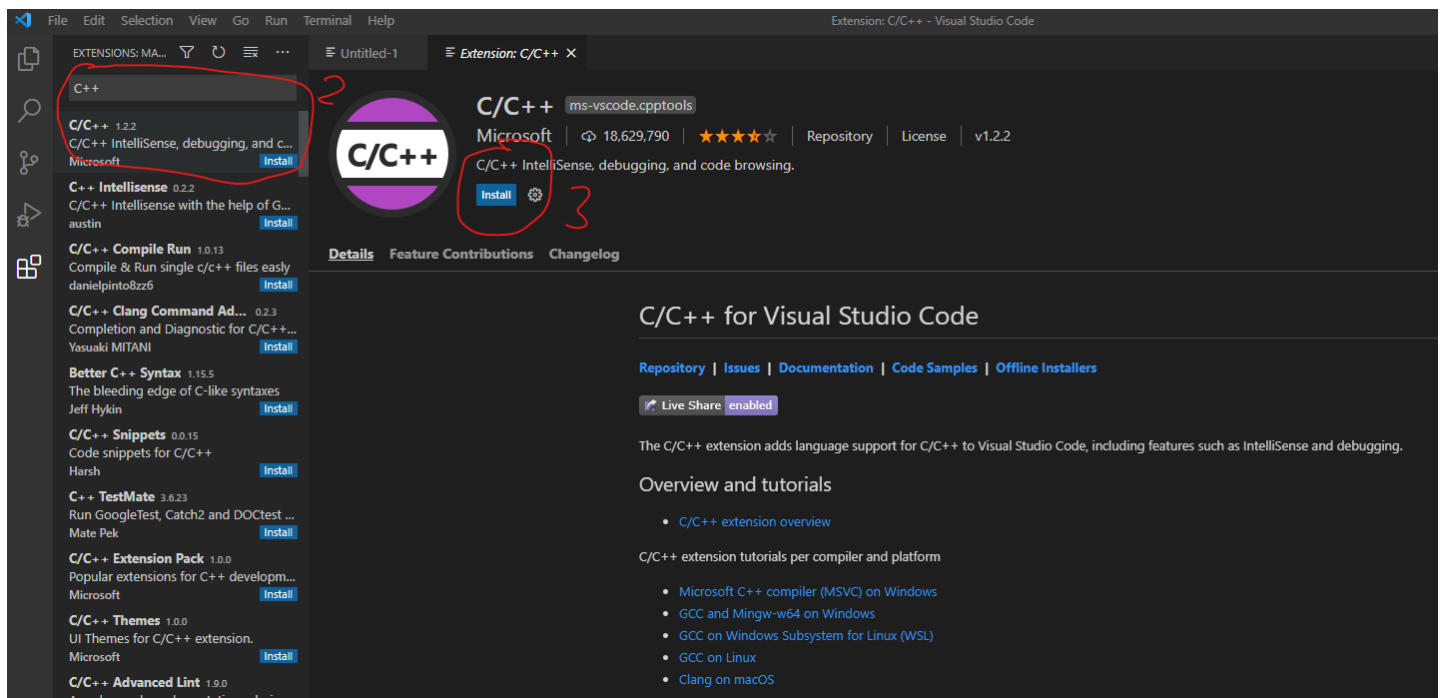


## KHOẢNG ĐỘNG VS CODE CHỌN NHƯ HÌNH 1

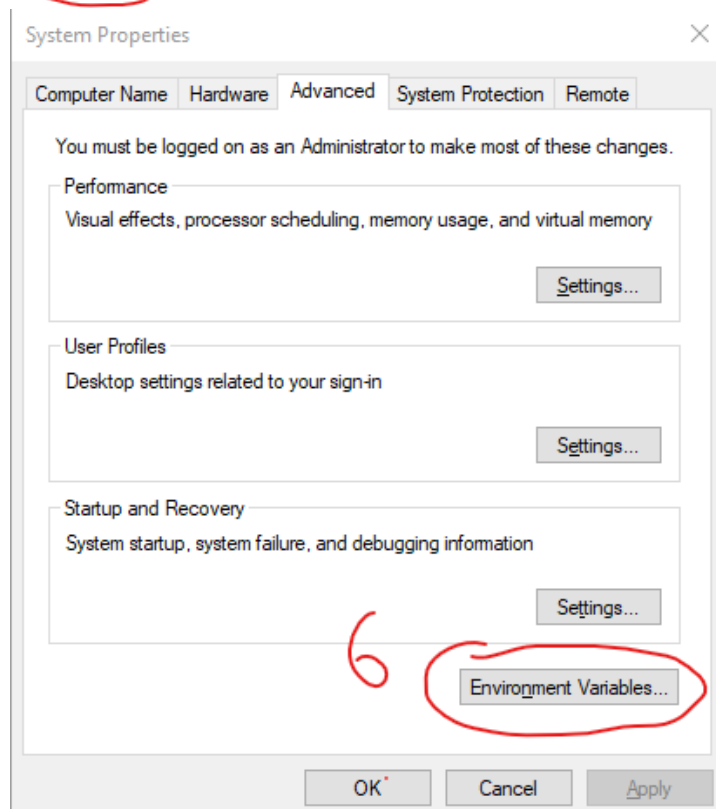
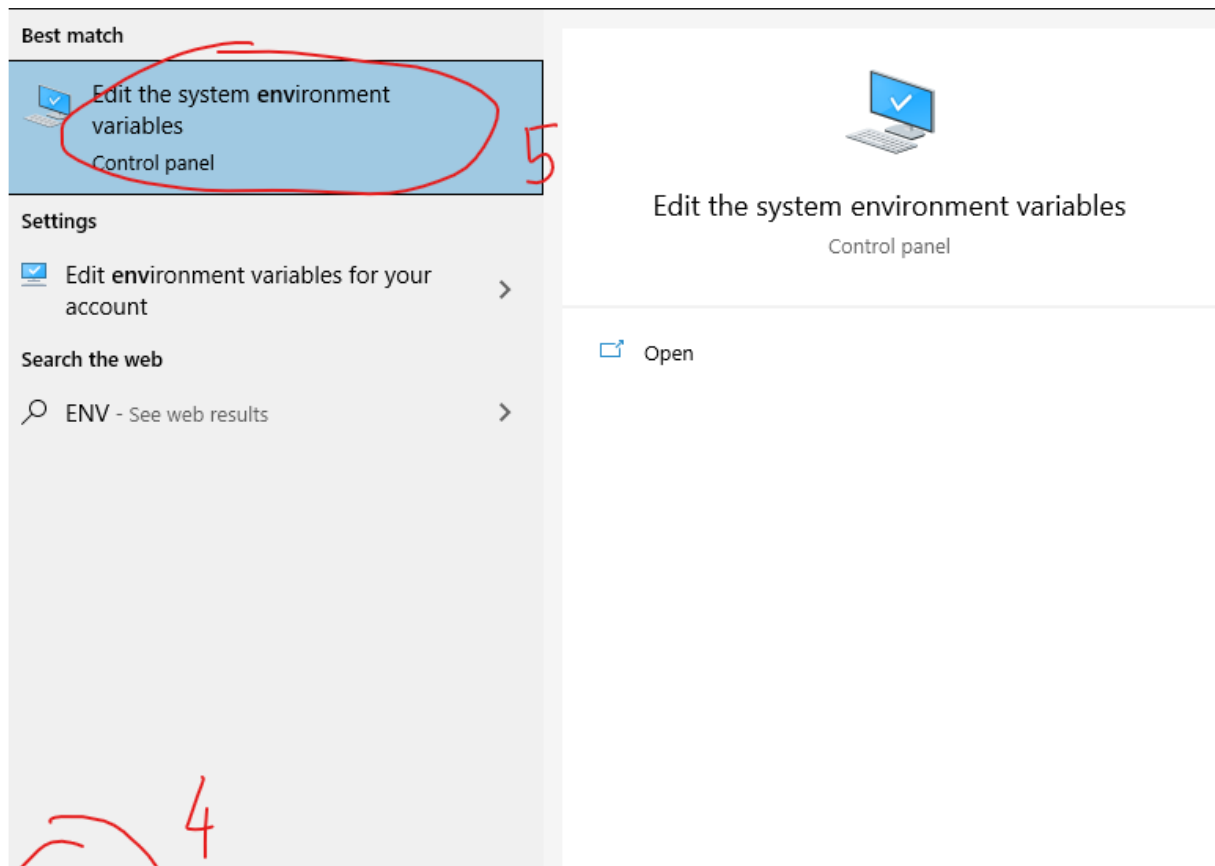


## CÀI ĐẶT C/C++ MS.VSCODE

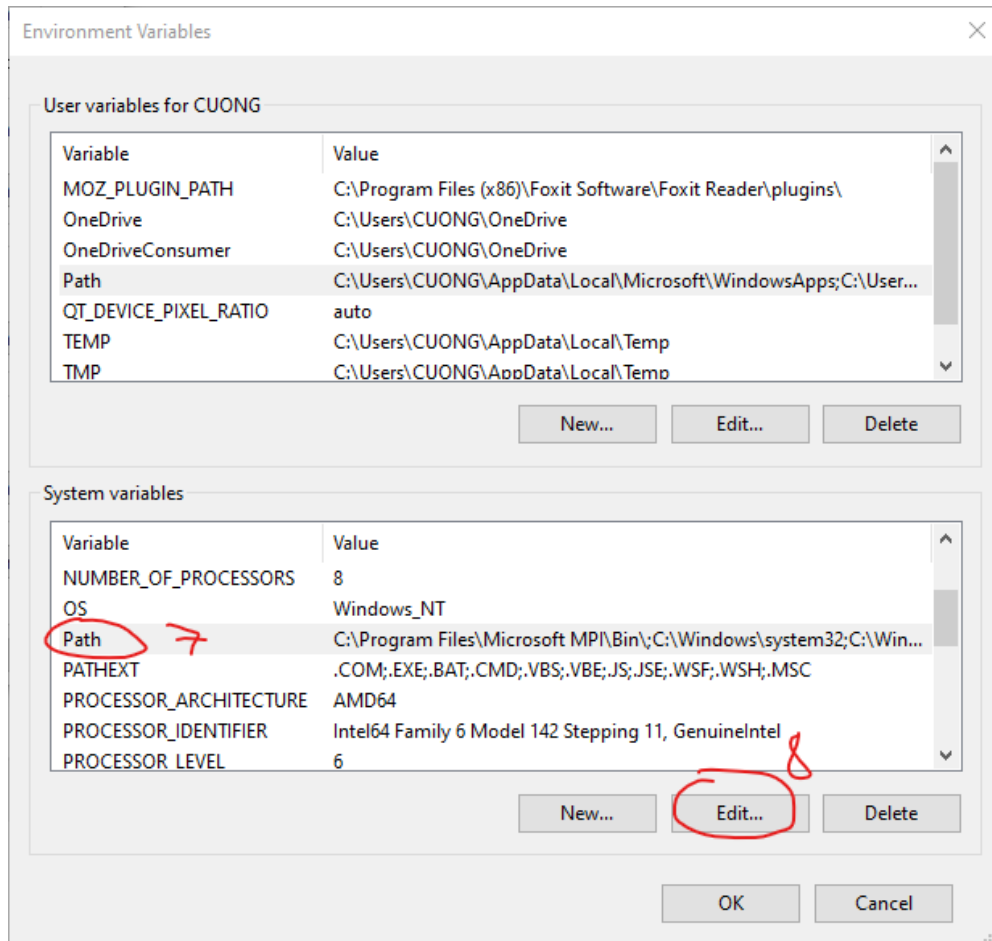


NẾU MÁY TÍNH ĐÃ ĐƯỢC CÀI DEV-C++, THÌ CẤU HÌNH *PATH* HỆ THỐNG NHƯ SAU:

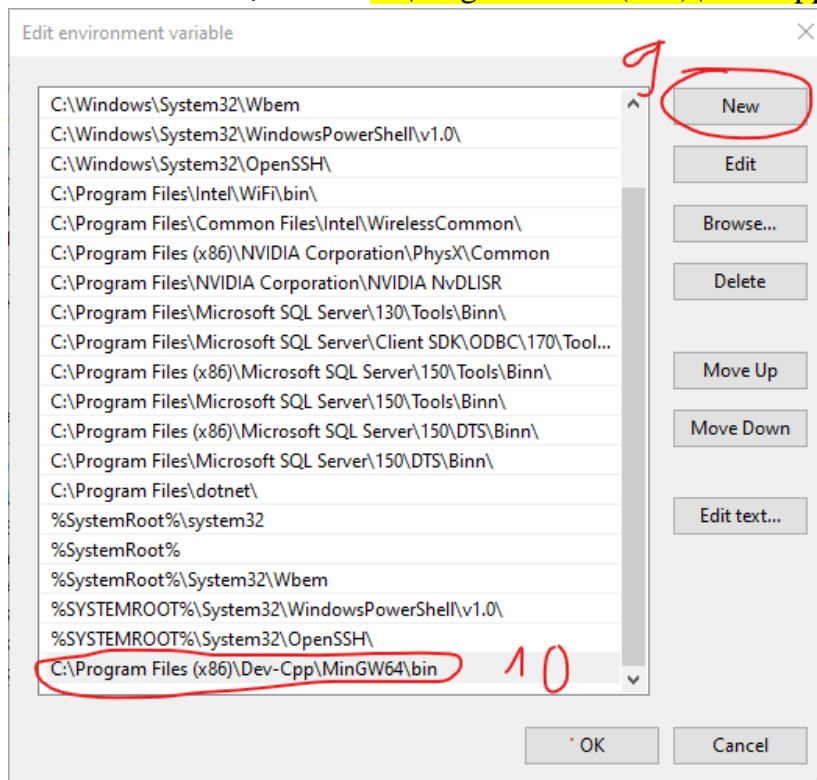
SỬ DỤNG THANH TÌM KIẾM TRÊN WINDOWS VÀ CHỌN NHƯ BƯỚC 5



## CHỌN PHẦN PATH TRONG SYSTEM VARIABLES VÀ CHỌN EDIT

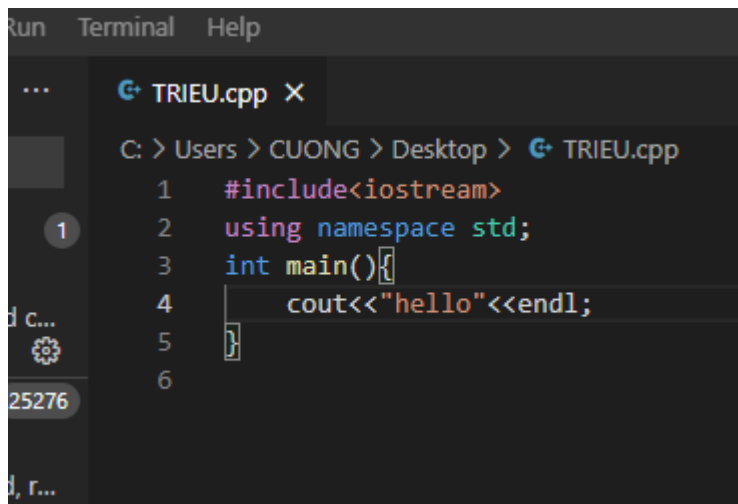


TÌM ĐẾN ĐƯỜNG DẪN THƯ MỤC BIN CỦA MINGW64 TRONG THƯ MỤC DEV-C++. VÍ DỤ NHƯ: **C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\bin**



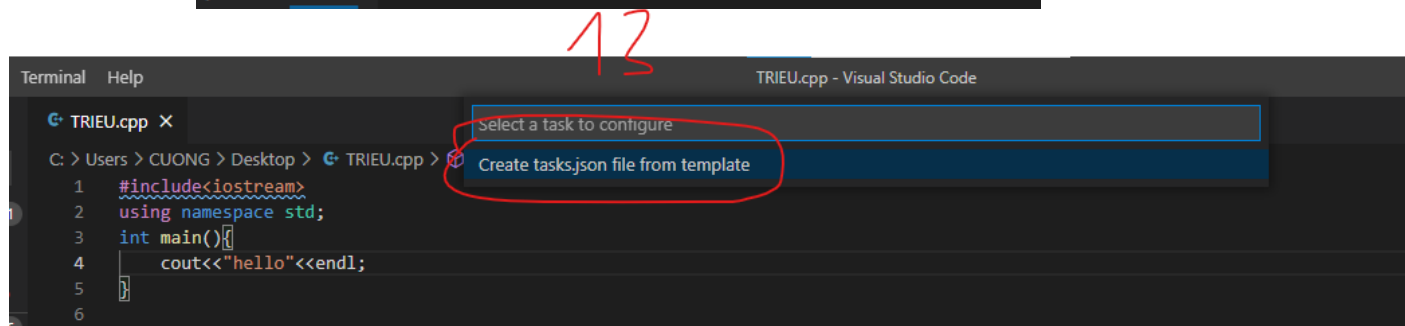
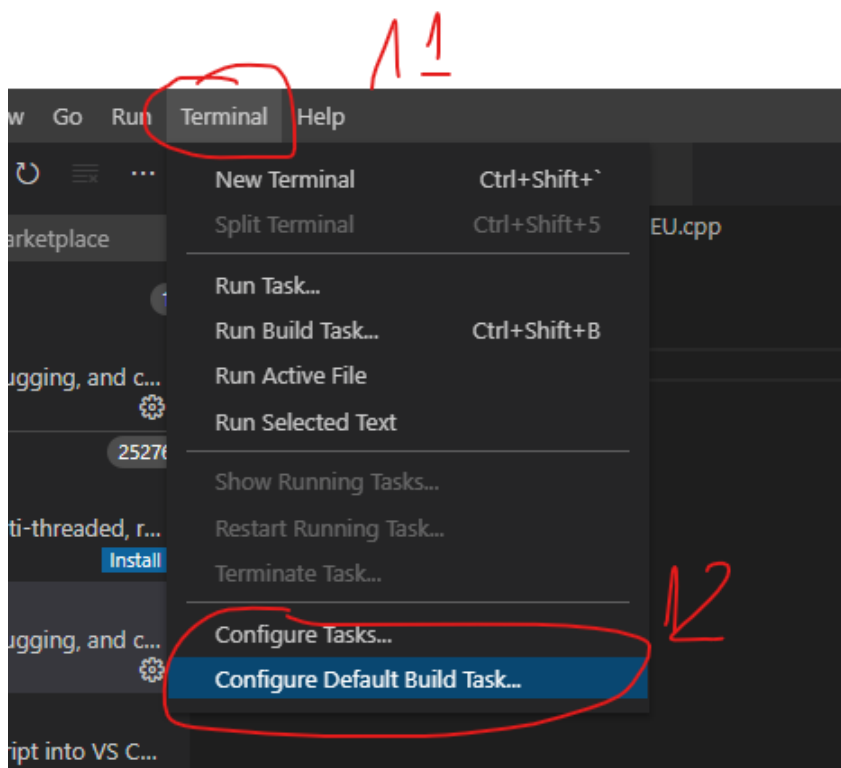
THÊM ĐƯỜNG DẪN  
NÀY VÀO TRONG  
PHẦN PATH Ở TRÊN

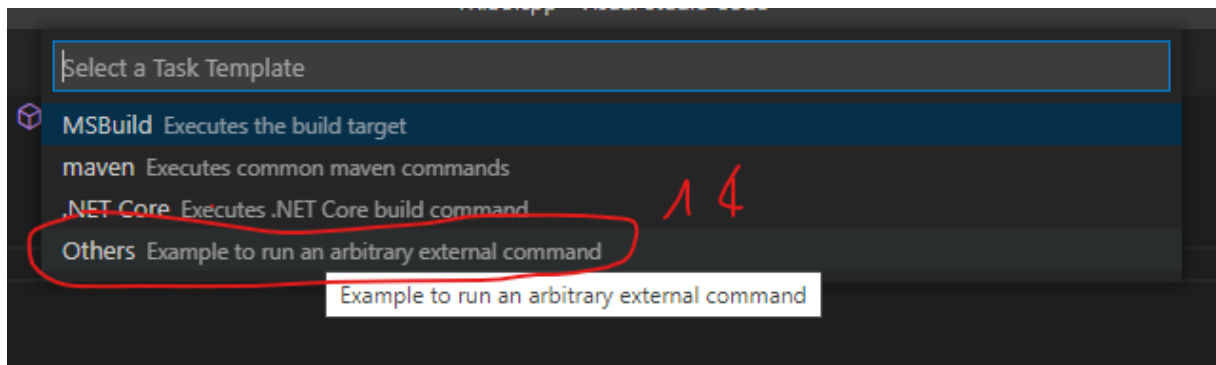
QUAY LẠI VSCODE, TẠO MỘT FILE .CPP (CTRL+N->CTRL+S). TẠO CODE MẪU NHƯ FILE



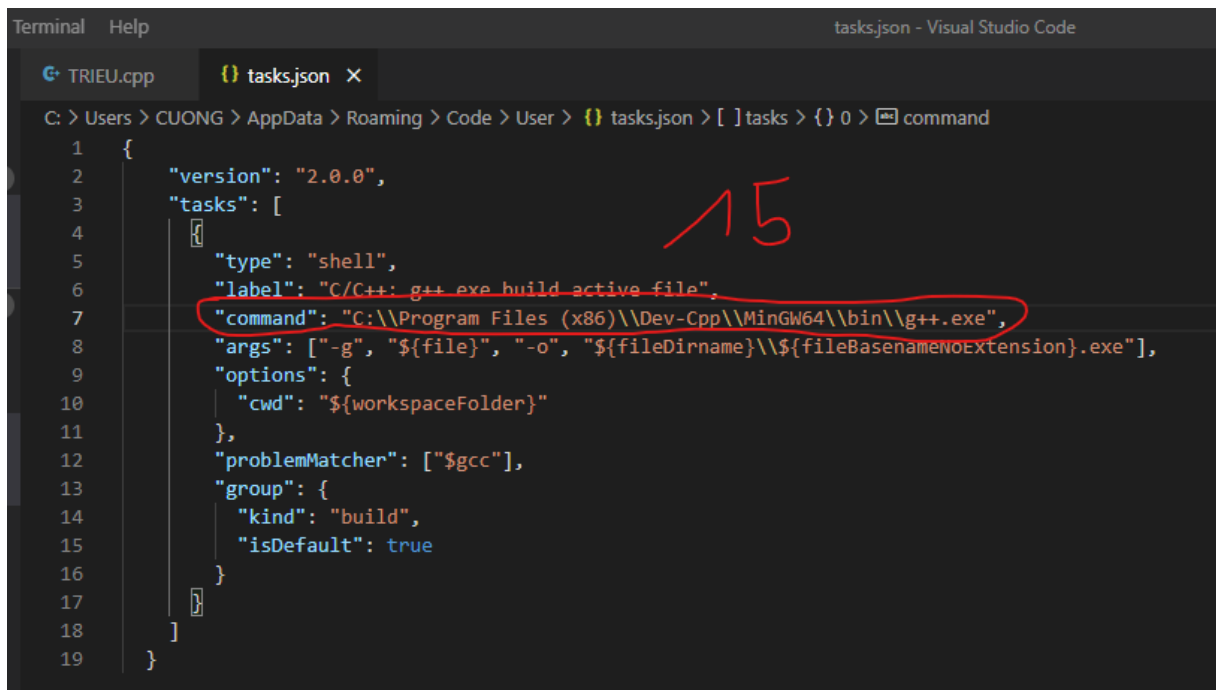
```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main(){
4     cout<<"hello"<<endl;
5 }
6
```

CẤU HÌNH VSCODE ĐỂ BUILD CODE C++

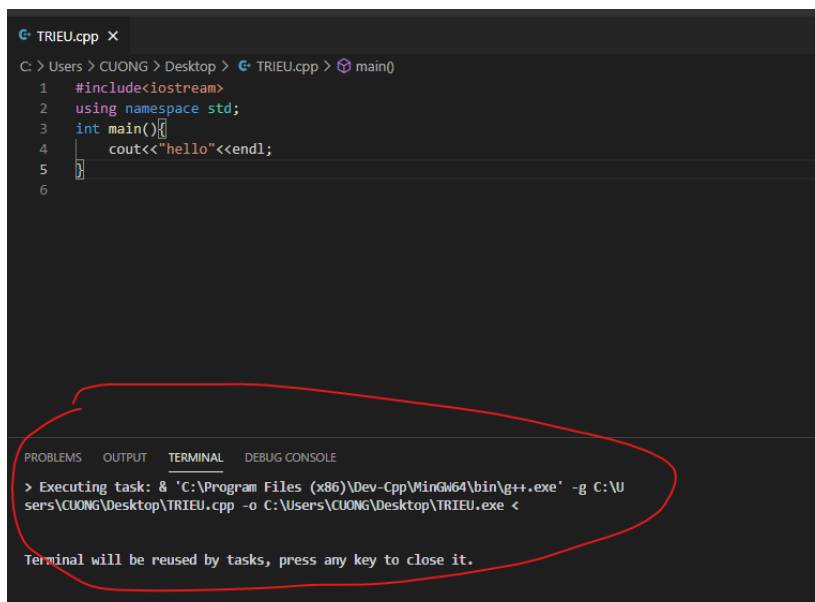




THAY ĐỔI CODE MẪU TRONG FILE TASKS.JSON BẰNG NỘI DUNG SAU:



LƯU Ý: TRONG BƯỚC 15, ĐƯỜNG DẪN LÀ ĐƯỜNG DẪN ĐẾN THƯ MỤC BIN CỦA MINGW64 TRONG THƯ MỤC DEV-C++

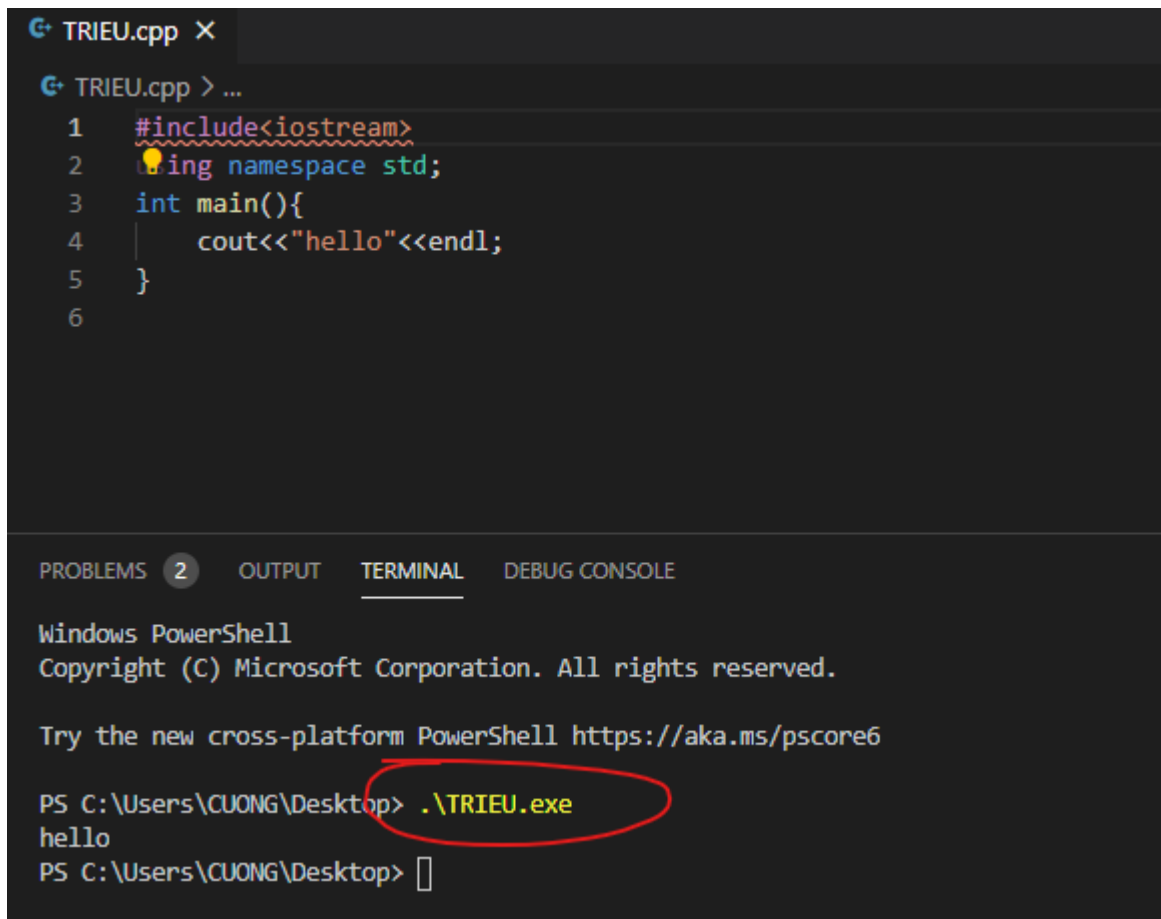


ĐỂ BUILD CODE C++:

ẤN **CTRL+SHIFT+B**

NẾU CẤU HÌNH ĐÚNG,  
CODE SẼ ĐƯỢC BUILD  
NHƯ HÌNH BÊN.

SAU KHI BUILD CODE, ĐỂ CHẠY CODE THÌ TỪ TERMINAL GÕ TÊN FILE .CPP NHƯ SAU. VÍ DỤ: `.\TRIEU.exe`



The screenshot shows a code editor with a file named `TRIEU.cpp`. The code is as follows:

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main(){
4     cout<<"hello"<<endl;
5 }
6
```

Below the code editor is a terminal window. The terminal shows the command `.\TRIEU.exe` being executed, which outputs `hello`. The command `.\TRIEU.exe` is circled in red in the original image.

LƯU Ý: ĐƯỜNG DẪN CỦA TERMINAL PHẢI ĐÚNG VỚI THƯ MỤC ĐẶT CODE `TRIEU.cpp`