

PHIẾU HỌC TẬP CHỦ ĐỘNG (PHT) - C# CĂN BẢN

Môn học: FIT4016: Thiết kế, Lập trình Back-End

Học phần: C# Căn Bản (Chương 1)

PHIẾU HỌC TẬP C# [01] - C# LÀ GÌ? CÁC KHÁI NIỆM CỐT LÕI

Họ và tên: Phạm Duy Anh

Lớp: Cntt18-09

Video đã xem (Link): <https://www.youtube.com/watch?v=58qveWELZ-0>

1. Kiến thức cốt lõi

Sau khi xem video, hãy trả lời các câu hỏi sau:

1.1 C# là gì?

- C# là viết tắt của: **C Sharp** (khai báo)
- C# được phát triển bởi: Microsoft (vào khoảng năm 2000, bởi Anders Hejlsberg và nhóm phát triển)
- C# chạy trên nền tảng: **.NET Framework / .NET Core**
- Vai trò của C# trong lập trình back-end là gì?

- C# được sử dụng để xây dựng các ứng dụng web back-end (thông qua ASP.net Core), API, dịch vụ vi mô (microservices), hệ thống real-time (với SignalR), và tích hợp với cơ sở dữ liệu. Nó là ngôn ngữ chính cho nền tảng .NET của Microsoft, hỗ trợ phát triển ứng dụng doanh nghiệp, web API, và cloud services (Azure).

1.2 So sánh C# với các ngôn ngữ khác

Hãy điền vào bảng so sánh sau:

Ngôn ngữ	Nền tảng	Lĩnh vực sử dụng	Ưu điểm
C#	.NET	Web backend, Desktop app, Game (Unity)	Mạnh, bảo mật, chạy đa nền tảng

PHP	Web Server	Web back-end	DỄ HỌC, CỘNG ĐỒNG LỚN, WEB NHANH
Java	JVM	Ứng dụng doanh nghiệp, Android	Ổn định, chạy mọi nền tảng, bảo mật cao
Python	Interpreter	AI, Data Science, Web	DỄ HỌC, CODE NGẮN GỌN, THƯ VIỆN NHIỀU

1.3 Vai trò của C# trong mô hình Client-Server

Hãy điền vào sơ đồ sau:

Client (Trình duyệt)

↓ (HTTP Request)

[Web Server chạy ngôn ngữ: C#]

↓ (HTTP Response: HTML/JSON)

Client nhận dữ liệu hiển thị

Câu hỏi: Tại sao C# lại được sử dụng cho phần **server-side** thay vì **client-side**?

- Vì bảo mật hơn, xử lý mạnh hơn, kết nối trực tiếp với hệ thống backend, kiểm soát được dữ liệu trước khi gửi đi, và trình duyệt không chạy được C# trực tiếp.

2. Ví dụ thực hành (Chuẩn bị môi trường)

Kịch bản: Bạn sẽ cài đặt môi trường C# và chạy chương trình "Hello World" đầu tiên.

2.1 Các bước chuẩn bị

// TODO 1: Cài đặt Visual Studio Community (hoặc Visual Studio Code + .NET SDK)

- Tải từ: <https://visualstudio.microsoft.com/vs/community/>
- Hoặc dùng: <https://code.visualstudio.com/> + <https://dotnet.microsoft.com/download>

// TODO 2: Tạo project C# console mới

Nếu dùng Visual Studio:

File → New → Project → Console App (.NET) → Đặt tên: HelloWorldCSharp

Nếu dùng Terminal (VS Code):

```
dotnet new console -n HelloWorldCSharp
```

```
cd HelloWorldCSharp
```

// TODO 3: Mở file `Program.cs` vừa được tạo

2.2 Viết chương trình đầu tiên

Code mẫu (Starter Code):

```
// TODO 1: Khai báo namespace
```

```
using System;
```

```
// TODO 2: Khai báo class
```

```
class Program
```

```
{
```

// TODO 3: Khai báo Main method (điểm khởi đầu của chương trình)

```
static void Main()
```

```
{
```

// TODO 4: In ra một thông điệp

```
Console.WriteLine("Chào mừng đến với C#!");
```

// TODO 5: Khai báo 3 biến và hiển thị chúng

```
string ten = "Phạm Duy Anh"; // Chuỗi ký tự
```

```
int tuoi = 20; // Số nguyên
```

```
double diem = 9; // Số thực
```

```

        Console.WriteLine("Tên: " + ten);

        Console.WriteLine("Tuổi: " + tuoi);

        Console.WriteLine("Điểm: " + diem);

        // TODO 6: Sử dụng string interpolation (cách hiện đại)

        Console.WriteLine($"Thông tin: {ten}, tuổi {tuoi}, điểm {diem}");

    }

}

```

// TODO: Chạy chương trình

Trong Visual Studio:

Nhấn F5 hoặc Ctrl + F5

Trong Terminal:

dotnet run

3. Yêu cầu Bằng chứng (Proof of Work)

A. Ảnh chụp màn hình Kết quả:

Chụp ảnh màn hình console hiển thị output sau khi chạy chương trình.

```

File Edit Selection View Go ... ← → 🔍 HelloWorldSharp
EXPLORER HELLOWORLDSHARP
    ConsoleApp1
        bin
        obj
        ConsoleApp1.csproj
        Program.cs
    HelloWorldSharp.sln
Program.cs
ConsoleApp1 > Program.cs > Program
1   using System;
2   0 references
3   class Program
4   {
5       0 references
6       static void Main()
7       {
8           Console.WriteLine("Chào mừng đến với C#!");
9           string ten = "Phạm Duy Anh";
10          int tuoi = 20;
11          double diem = 9;
12          Console.WriteLine("Tên: " + ten);
13          Console.WriteLine("Tuổi: " + tuoi);
14          Console.WriteLine("Điểm: " + diem);
15          Console.WriteLine($"Thông tin: {ten}, tuổi {tuoi}, điểm {diem}");
16      }
17  }
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
WorldSharp\ConsoleApp1> dotnet run
Chào mừng đến với C#!!
Tên: Phạm Duy Anh
Tuổi: 20
Điểm: 9
Thông tin: Phạm Duy Anh, tuổi 20, điểm 9
PS C:\Users\Admin\Documents\HelloWorldSharp\ConsoleApp1>

```

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Page 4 of 8

B. Code đã hoàn thiện:

Dán toàn bộ code của file `Program.cs` mà bạn đã viết.

```
using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Chào mừng đến với C#!");
        string ten = "Phạm Duy Anh";
        int tuoi = 20;
        double diem = 9;
        Console.WriteLine("Tên: " + ten);
        Console.WriteLine("Tuổi: " + tuoi);
        Console.WriteLine("Điểm: " + diem);
        Console.WriteLine($"Thông tin: {ten}, tuổi {tuoi}, điểm {diem}");
    }
}
```

4. Câu hỏi Phản biện (Bắt buộc)

Một điều tôi chưa hiểu rõ hoặc muốn hỏi thêm về chủ đề này:

- Vì sao hàm main lại khai báo là static?
- Nếu có nhiều file trong cùng 1 project thì main sẽ được chọn ra sao?
- Tại sao lại phải khai báo biến trước khi Console.WriteLine?

PHIẾU HỌC TẬP C# [02] - CÁC CẤU TRÚC ĐIỀU KHIỂN VÀ VÒNG LẶP

Họ và tên: Phạm Duy Anh

Lớp: Cntt-1809

Video đã xem (Link): https://youtu.be/URdACWHvc8A?si=ZW0H62310_b2TOnO

1. Kiến thức cốt lõi (Các cú pháp quan trọng)

Sau khi xem video, hãy hoàn thành bảng sau:

Cấu trúc	Cú pháp C#	Mục đích	Ví dụ
if...else	if (điều kiện) { ... } else { ... }	Rẽ nhánh chương trình theo điều kiện	Kiểm tra điểm học sinh. Nếu điểm nhỏ hơn 5 thì in ra "Trượt", ngược lại từ 5 trở lên thì in ra "Qua môn": int diem = 6; if (diem < 5) { Console.WriteLine("Trượt"); } else { Console.WriteLine("Qua môn"); }
switch	switch (biến) { case: break; }	Chọn nhánh theo nhiều giá trị	Xếp loại học lực theo điểm: int diem = 8; switch (diem) { case 10: Console.WriteLine("Xuất sắc"); break; case 8: Console.WriteLine("Giỏi"); break; default:

			Console.WriteLine("Khác"); break; }
for	for (int i = 0; i < n; i++) {}	Lặp với số lần xác định	In danh sách 3 học sinh trong lớp: for (int i = 1; i <= 3; i++) { Console.WriteLine("Học sinh số " + i); }
while	while (điều kiện) {}	Lặp khi điều kiện còn đúng	Học sinh học lại cho đến khi đủ điểm qua môn: int diem = 4; while (diem < 5) { Console.WriteLine("Học lại"); diem++; }
do...while	do {} while (điều kiện);	Lặp ít nhất 1 lần rồi mới kiểm tra điều kiện.	: kiểm tra số dư tài khoản. Hệ thống sẽ thực hiện rút tiền luôn, sau đó mới kiểm tra xem tài khoản còn tiền hay không. Nếu còn tiền thì tiếp tục rút, hết tiền thì dừng. int soDu = 30000; do { Console.WriteLine("Rút 10.000đ"); soDu -= 10000; } while (soDu > 0);

2. Ví dụ thực hành (Bắt buộc)

Kịch bản: Bạn sẽ tạo một chương trình quản lý điểm sinh viên đơn giản sử dụng if/else và vòng lặp.

Code Khởi đầu (Starter Code):

```
using System;

class Program

{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("==== Chương trình Xếp loại Sinh viên ====\n");

        // TODO 1: Khai báo biến thông tin sinh viên

        string hoVaTen = "Phạm Duy Anh";

        double diem = 9;

        // TODO 2: In ra thông tin sinh viên

        Console.WriteLine($"Họ tên: {hoVaTen}");

        Console.WriteLine($"Điểm: {diem}\n");

        // TODO 3: Viết cấu trúc if/else if/else để xếp loại

        // Tiêu chí:
        // - Nếu điểm >= 8.5 => "Giỏi"
        // - Nếu điểm >= 7.0 => "Khá"
```

```

// - Nếu điểm >= 6 => "Trung bình"
// - Nếu điểm < 6 => "Yếu"
// (Viết code của bạn tại đây)

if (diem >= 8.5)
    Console.WriteLine("Xếp loại: Giỏi");
else if (diem > 6)
    Console.WriteLine("Xếp loại: Trung bình");
else
    Console.WriteLine("Xếp loại: Yếu");

// TODO 4: Viết vòng lặp for để in ra bảng điểm của 3 sinh viên

// Gợi ý: Tạo 2 mảng lưu tên và điểm, rồi dùng for để duyệt
string[] tenSV = { "Lê Sỹ Mạnh Cường", "Mai Trọng Thέ", "Nguyễn
Trung Đức" };

double[] diemSV = { 8, 7, 5 };

Console.WriteLine("\n==== Bảng Điểm ====");

// TODO 5: In ra tên, điểm và xếp loại của từng sinh viên

for (int i = 0; i < tenSV.Length; i++)
{
    string xepLoai;
    if (diemSV[i] >= 8.5)
        xepLoai = "Giỏi";
    else if (diemSV[i] > 6)
        xepLoai = "Trung bình";
    else
        xepLoai = "Yếu";
    Console.WriteLine($"{tenSV[i]} - {diemSV[i]} - {xepLoai}");
}

// TODO 6: (Tùy chọn) Dùng while loop để tính tổng điểm

// Gợi ý: Duyệt mảng diemSV và cộng tất cả lại

double tongDiem = 0;

int j = 0;

```

```

        while (j < diemSV.Length)
    {
        tongDiem += diemSV[j];
        j++;
    }

    Console.WriteLine($"\\nTổng điểm: {tongDiem}");

    Console.WriteLine($"Điểm trung bình: {tongDiem / diemSV.Length:F2}");
}

}

```

3. Yêu cầu Bằng chứng (Proof of Work)

A. Code đã hoàn thiện: Dán toàn bộ code của file `Program.cs`.

```

using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("==> Chương trình Xếp loại Sinh viên ==>\\n");
        string hoVaTen = "Phạm Duy Anh";
        double diem = 9;
        Console.WriteLine($"Họ tên: {hoVaTen}");
        Console.WriteLine($"Điểm: {diem}\\n");
        if (diem >= 8.5)
            Console.WriteLine("Xếp loại: Giỏi");
        else if (diem > 6)
            Console.WriteLine("Xếp loại: Trung bình");
        else
            Console.WriteLine("Xếp loại: Yếu");
        string[] tenSV = { "Lê Sỹ Mạnh Cường", "Mai Trọng Thê", "Nguyễn Trung Đức" };
        double[] diemSV = { 8, 7, 5 };
        Console.WriteLine("\\n==> Bảng Điểm ==>");
        for (int i = 0; i < tenSV.Length; i++)
        {
            string xepLoai;
            if (diemSV[i] >= 8.5)
                xepLoai = "Giỏi";
            else if (diemSV[i] > 6)
                xepLoai = "Trung bình";
            else
                xepLoai = "Yếu";
            Console.WriteLine($"{tenSV[i]}: {diemSV[i]} ({xepLoai})");
        }
    }
}

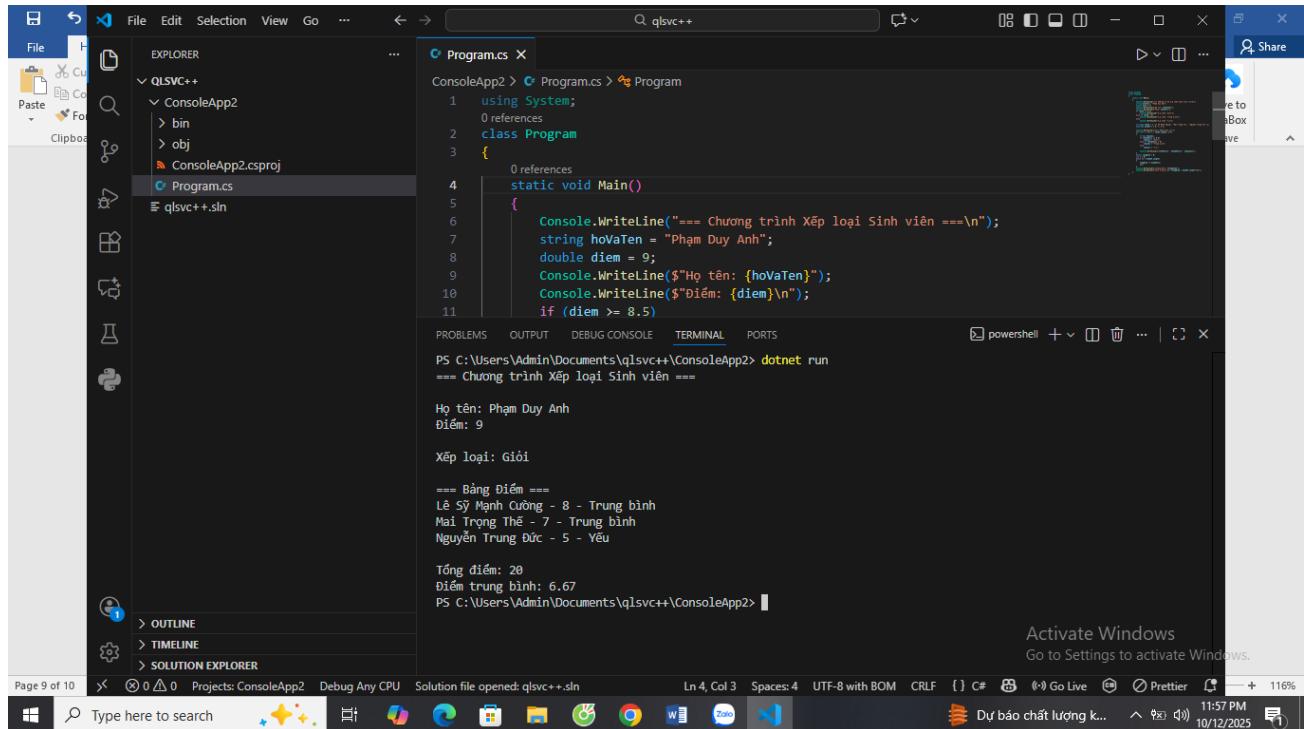
```

```

        else
            xepLoai = "Yếu";
        Console.WriteLine($"{tenSV[i]} - {diemSV[i]} - {xepLoai}");
    }
    double tongDiem = 0;
    int j = 0;
    while (j < diemSV.Length)
    {
        tongDiem += diemSV[j];
        j++;
    }
    Console.WriteLine($"Tổng điểm: {tongDiem}");
    Console.WriteLine($"Điểm trung bình: {tongDiem / diemSV.Length:F2}");
}
}

```

B. Ảnh chụp màn hình Kết quả: Chạy chương trình và chụp ảnh output.



4. Câu hỏi Phản biện

Một điều tôi chưa hiểu rõ hoặc muốn hỏi thêm:

- Vì sao trong chương trình in bảng điểm lại dùng vòng lặp for mà không dùng while? Trường hợp nào thì phù hợp hơn?

- Vì sao biến XepLoai được khai báo bên trong vòng lặp for mà không khai báo bên ngoài? Điều này có lợi gì?

- Tại sao khi tính tổng điểm lại dùng vòng lặp while thay vì for như phần in bảng điểm? Hai cách này có thể thay thế cho nhau không?