

# **BÀI THỰC HÀNH 1: THIẾT KẾ GIAO DIỆN WEB BẰNG FIGMA**

## **BUỔI THỰC HÀNH 1**

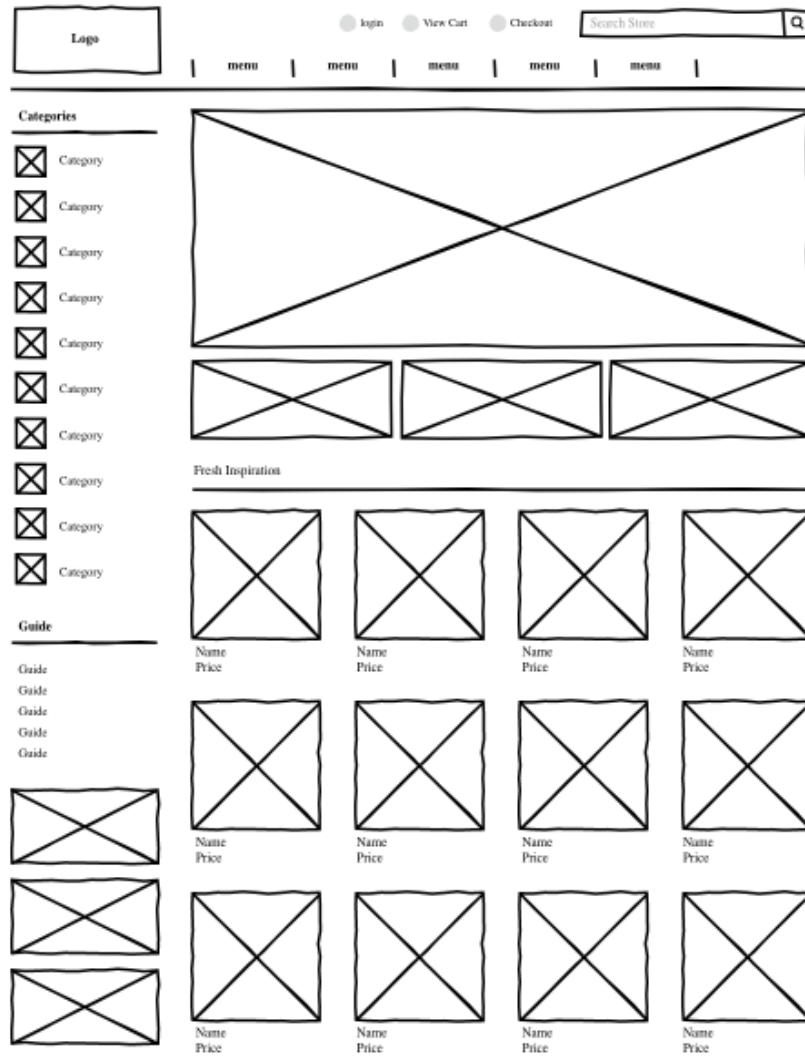
Câu 1. Tìm hiểu ứng dụng thiết kế giao diện Figma

- Cài đặt và đăng nhập
- Tạo file, mở file, lưu file xuống local, xuất file thành ảnh
- Tìm hiểu các template có sẵn ở community
- Tìm hiểu và sử dụng plugins, widgets

Câu 2. Tìm hiểu các chức năng trong thanh công cụ của Figma

- Chức năng Move và Frame
- Chức năng vẽ hình (Shape)
- Chức năng Pen và Text
- Chức năng Comment
- Chức năng Component

Câu 3. Hãy thiết kế Wireframe sau bằng Figma

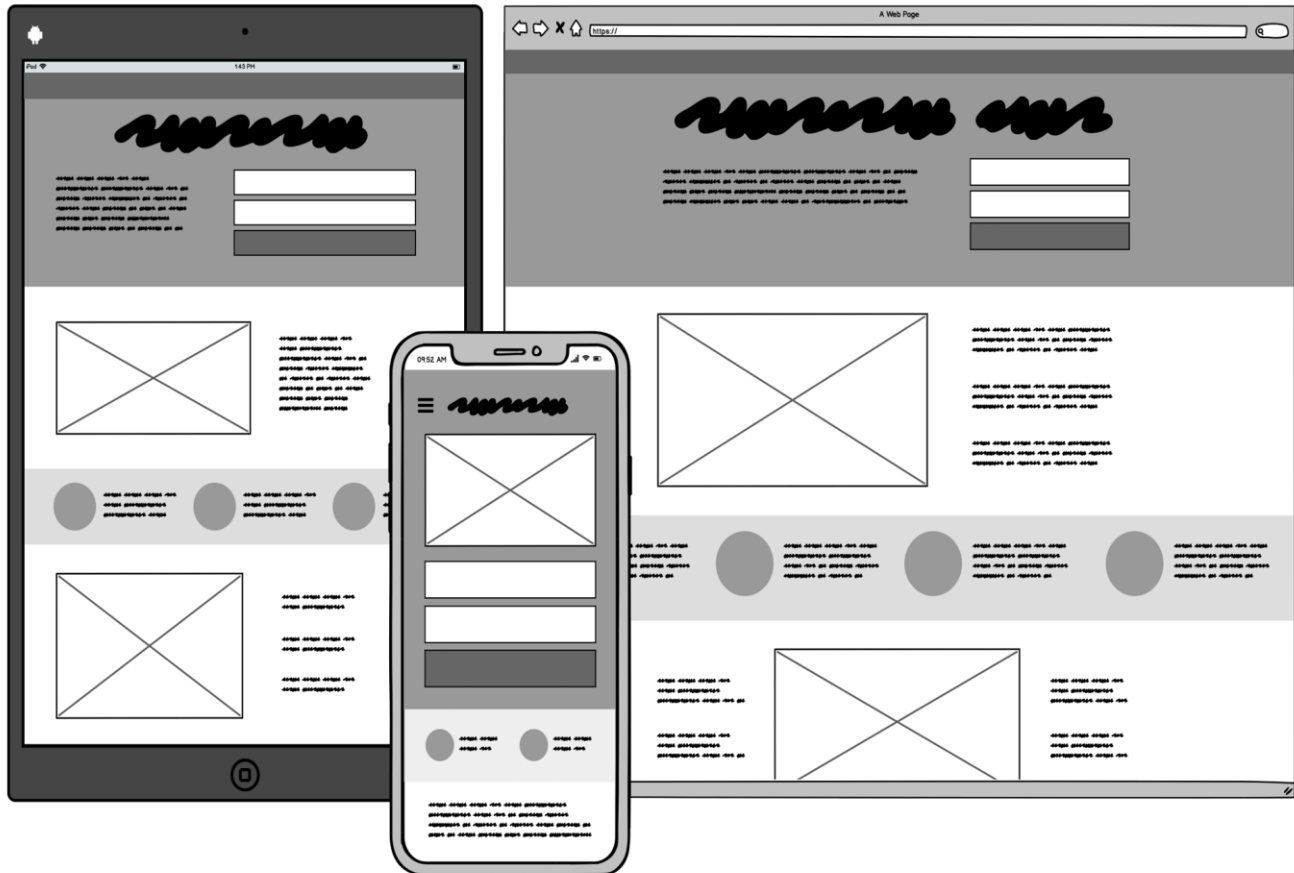


# BÀI THỰC HÀNH 1: THIẾT KẾ GIAO DIỆN WEB BẰNG FIGMA

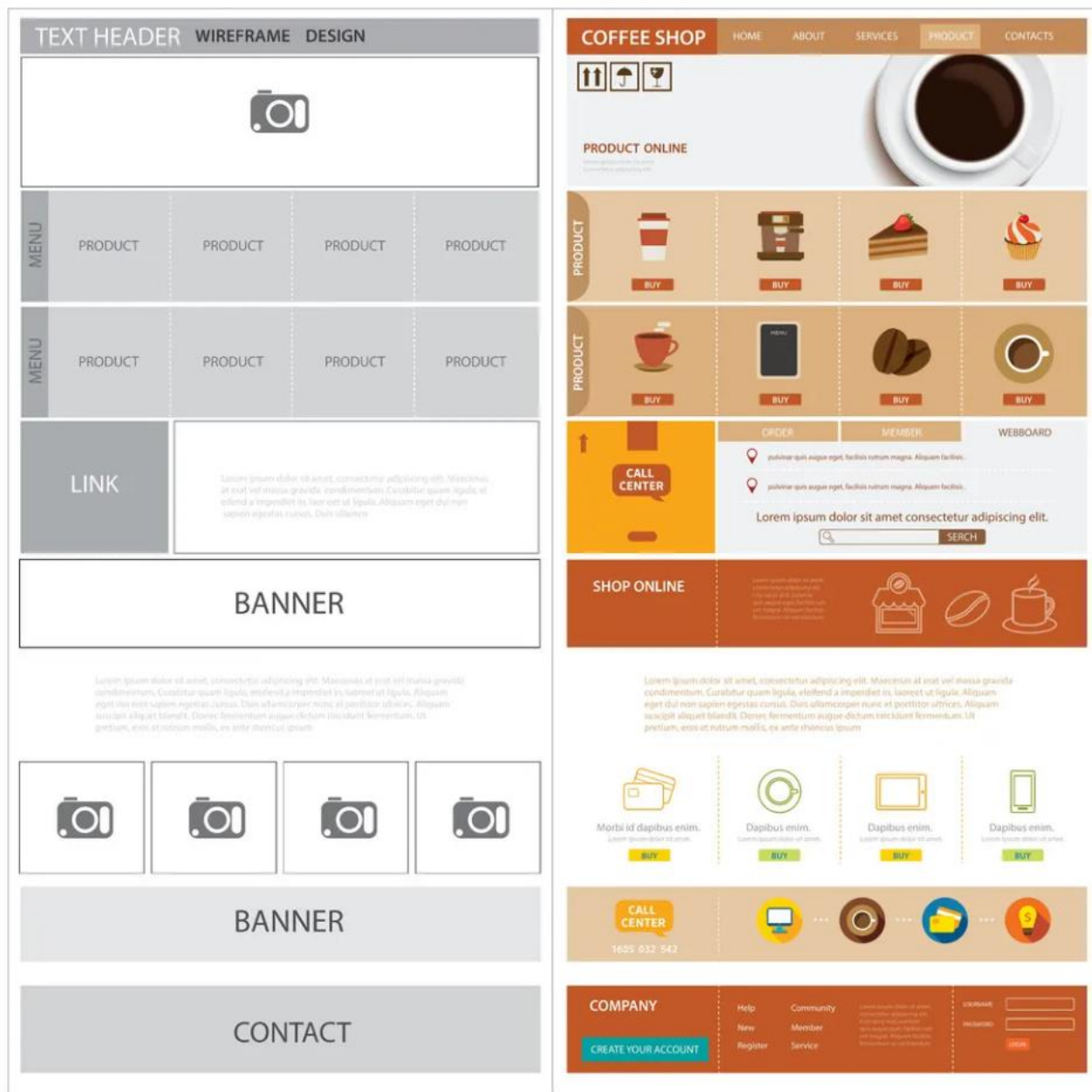
## BUỔI THỰC HÀNH 2

Câu 1. Hãy thiết kế các giao diện sau bằng Figma

- Hình 1



- Hình 2

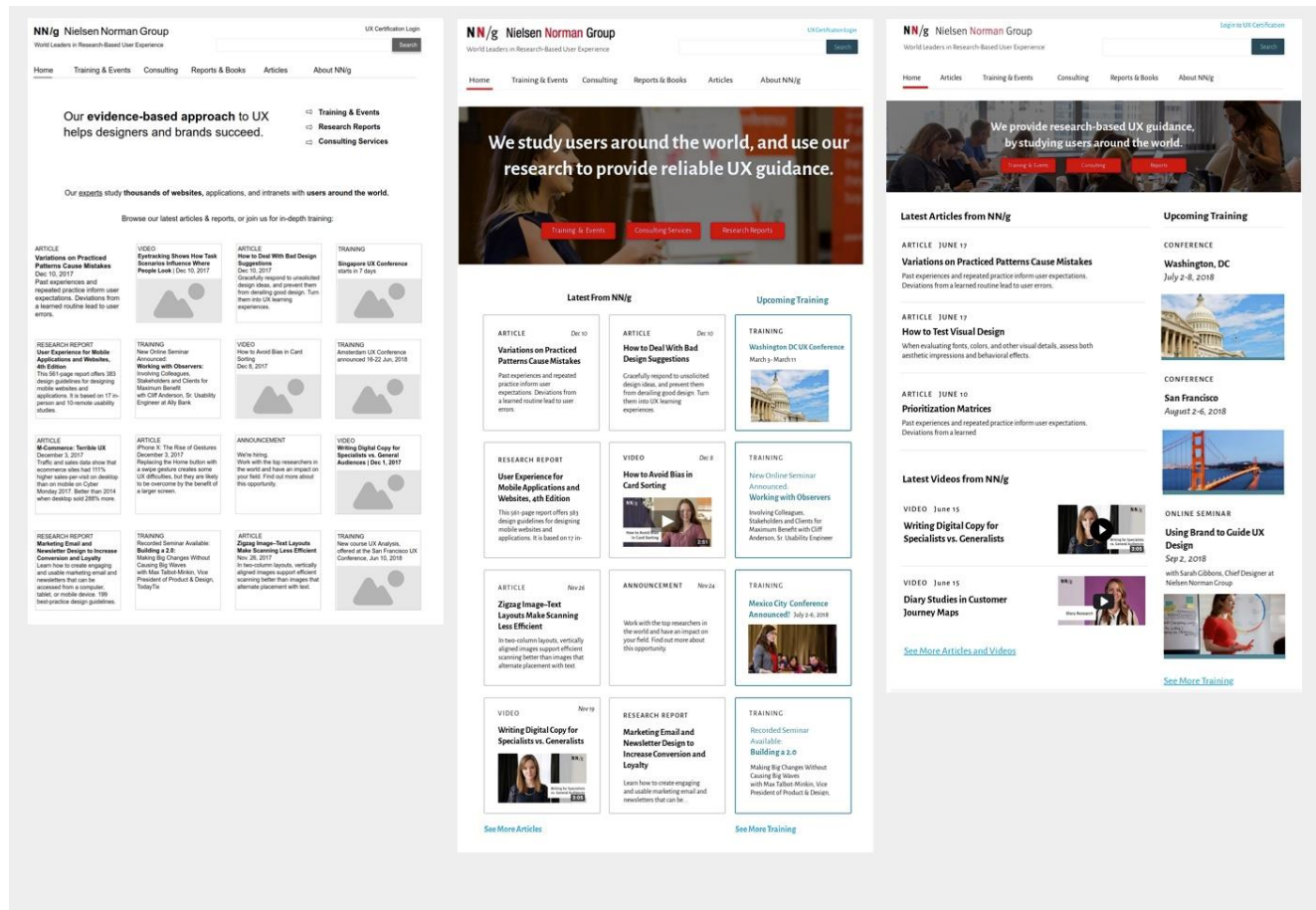


# BÀI THỰC HÀNH 1: THIẾT KẾ GIAO DIỆN WEB BẰNG FIGMA

## BUỔI THỰC HÀNH 3

Câu 1. Hãy thiết kế các giao diện sau bằng Figma:

- Hình 1



- Hình 2

