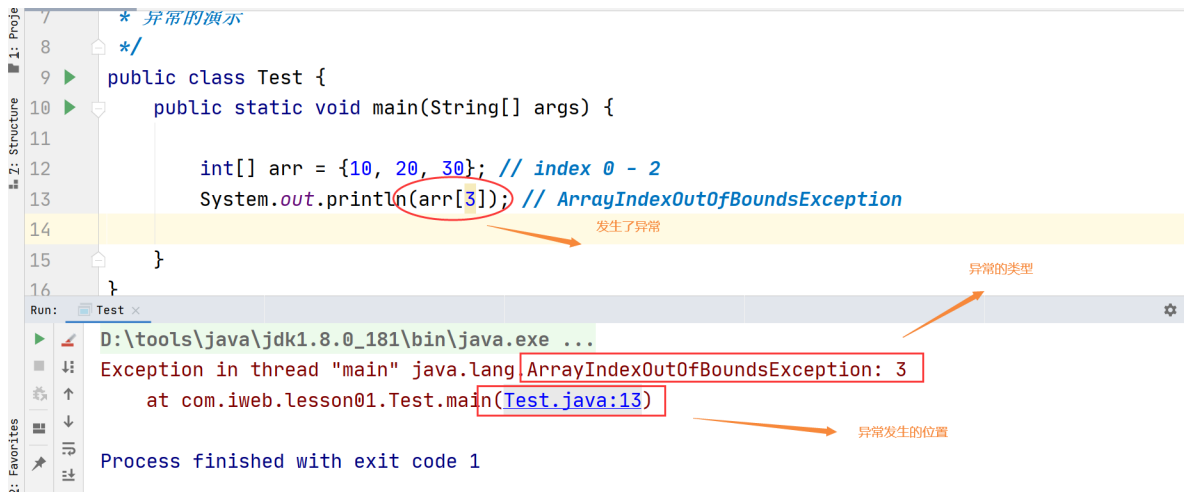


1.异常处理

1.1什么是异常

java中将可能发生的异常进行了分类，根据异常的类型程序员可以定位到异常发生的位置以及发生的原因。



1.2异常的分类

```
1  package com.iweb.lesson02;
2
3  import java.io.FileInputStream;
4
5  /**
6   * 作者: jack
7   * 时间: 2021-04-26 0026 08:45
8   * 描述: Test
9   * 异常的分类
10  * 运行时异常和检查异常:
11  * 1. 运行时异常: 程序在运行的过程中产生异常, 分类为: RuntimeException 和
    RuntimeException 的子类
12  * 2. 检查异常: 程序本身没有问题, 由于外部原因导致的异常。 RuntimeException 以外的异常。
13  */
14  public class Test {
15
16      public static void main(String[] args) {
17
18          // 运行时异常
19          // String str = null;
20          // System.out.println(str.equals("abc")); // 比较2个字符串的值
21
22          // 检查异常 : 文件读取
23          try {
24              // 可能发生检查异常的代码 : 发生异常的可能性就是 文件不存在. 文件是程序外
                部的内容,和程序本身无关
25              // FileNotFoundException
```

```

26         FileInputStream in = new
FileInputStream("C:\\Users\\jack\\Desktop\\java08\\笔记\\word.txt");
27     } catch (Exception e) {
28         // 异常发生的时候执行
29         e.printStackTrace(); // 打印异常栈追踪的内容
30     }
31
32 }
33
34 }

```

1.3异常的处理

1.3.1 try{}catch{}：捕获

```

1  try{
2
3      // 可能发生检查异常的代码
4
5  }catch(Exception e){
6      // 当异常发生的时候执行的代码
7  }

```

通过异常的父类来管理所有异常

```

1  try {
2      System.out.println(1 / 1);
3      int[] arr = {10, 20, 30};
4      System.out.println(arr[3]);
5
6      System.out.println("后面的代码");
7  } catch (Exception e) {
8      // System.out.println(e.getMessage()); // 异常的信息
9      System.out.println("算术");
10     e.printStackTrace(); // 打印异常栈追踪的内容
11 }

```

通过多个catch块来对异常进行分类管理

```

1  try {
2      System.out.println(1 / 1);
3      int[] arr = {10, 20, 30};
4      System.out.println(arr[3]);
5
6      System.out.println("后面的代码");
7  } catch (ArithmeticException e) {
8      // System.out.println(e.getMessage()); // 异常的信息
9      System.out.println("算术");
10     e.printStackTrace(); // 打印异常栈追踪的内容
11 } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
12     System.out.println("数组越界");
13     e.printStackTrace();
14 }

```

finally块： 无论是否发生异常, 都会执行

```
1  try {
2      System.out.println(1 / 1);
3      int[] arr = {10, 20, 30};
4      System.out.println(arr[3]);
5
6      System.out.println("后面的代码");
7  } catch (ArithmeticException e) {
8      // System.out.println(e.getMessage()); // 异常的信息
9      System.out.println("算术");
10     e.printStackTrace(); // 打印异常栈追踪的内容
11 } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
12     System.out.println("数组越界");
13     e.printStackTrace();
14 } finally {
15     System.out.println("finally"); // 无论是否发生异常都会执行
16 }
```

一个特殊的例子:

```
1  // 程序在执行的过程中只要遇到 return 语句方法就终止
2  public int fn(int num) {
3      int i = 1;
4      try {
5          int res = 10 / num;
6          return ++i; // ++i 会执行 , return不会执行
7      } catch (Exception e) {
8          e.printStackTrace();
9          return ++i;
10     } finally {
11         return ++i; // 执行 return
12     }
13 }
```

1.3.2 throws : 抛出异常类型

```
1  public class Test {
2
3      // 将异常抛出, 由调用者来处理异常: 多种异常使用逗号隔开
4      public void readFile() throws FileNotFoundException {
5          FileInputStream file = new FileInputStream("E:\\1.txt");
6      }
7
8      public static void main(String[] args) {
9          Test test = new Test();
10         try {
11             test.readFile();
12         } catch (Exception e) {
```

```

13         System.out.println(e.getMessage());
14     }
15 }
16
17 }

```

1.3.3 throw：抛出异常对象

对于有些异常的分类JAVA给我们提供了,有些特定场景的异常Java没有进行分类。我们需要在编写程序的时候自己进行异常的提示。

```

1  package com.iweb.lesson06;
2
3  /**
4   * 作者: jack
5   * 时间: 2021-04-26 0026 09:22
6   * 描述: Test
7   */
8  public class Test {
9
10     public boolean login(String username, String password) {
11
12         if (!username.equals("admin")) {
13             throw new RuntimeException("用户不存在");
14         }
15
16         if (!password.equals("admin")) {
17             throw new RuntimeException("密码错误");
18         }
19
20         return true;
21     }
22
23     public static void main(String[] args) {
24
25         Test test = new Test();
26         boolean res = test.login("admin", "user");
27         System.out.println(res);
28
29     }
30
31 }

```

1.3.4 throw 和 throws 的区别（面试）

1.4 自定义异常

```
1 public class UsernameException extends RuntimeException {
2
3     public UsernameException(String message) {
4         super(message);
5     }
6
7     public UsernameException() {
8     }
9 }
```

```
1 public class PasswordException extends RuntimeException {
2     public PasswordException() {
3     }
4
5     public PasswordException(String message) {
6         super(message);
7     }
8 }
```

使用自定义异常

```
1 public class Test {
2     public boolean login(String username, String password) {
3
4         if (!username.equals("admin")) {
5             throw new UsernameException("用户不存在");
6         }
7
8         if (!password.equals("admin")) {
9             throw new PasswordException("密码错误");
10        }
11
12        return true;
13    }
14
15    public static void main(String[] args) {
16
17        Test test = new Test();
18        boolean res = test.login("user", "user");
19        System.out.println(res);
20
21    }
22
23 }
```