JAVA复习大纲

java基础

1. javac 命令的作用；
2. java为什么可以跨平台；
3. 变量（标示符）的命名规则；
4. 基本数据类型有哪些（扩展：各类型的范围）；
5. 编写冒泡排序法；
6. switch语句switch后面括号中的可以填写的数据类型有哪些；
7. 需求：编写一个5分制的打分系统，5分为优、4分为良、3分为及格、其他为不及格（使用switch语句）；
8. 需求：使用递归算法计算1到100相加之和。
9. 数组的声明方式有哪几种，并举例说明，初始化方式有几种并举例说明；
10. 需求：找出一个int类型数组中的最大数、最小数、重复次数最多的任意一个数；
11. 什么是对象，什么是类。
12. java的面相对象你如何理解（请用自己理解的方式说明）；
13. 请逐一说明全局变量、局部变量、成员变量、实例变量、静态变量；
14. 面相对象的三大特征是什么，逐一进行解释并举例说明；
15. 接口和抽象类的区别；
16. 什么是构造方法，说明其特征及作用，什么是构造函数重载；
17. 什么是方法重写，什么是方法重载；
18. 参数的传递：说明基本数据类型的传递和引用数据类型传递
19. 内部类：编写局部内部类、静态内部类、匿名内部类
20. 最终类的特征；
21. final 和finally 的区别；
22. 请说明访问控制符有哪些，并说明他的作用域（可访问性）；
23. static关键字的解释和说明；
24. 什么是异常？异常的种类？异常的处理机制？
25. 区分运行时异常和检查异常的区别？
26. throw和throws的区别？
27. String和StringBuffer的区别？
28. 需求：编写一个5位数的验证码，要求5个数字不能一样；
29. 说明javabean的特征；(User类：userName,password,phone,address)
30. 请说明你知道的集合有哪些？并逐一说明他们的特性和区别？（list set map分别有哪些说明他的特征）
31. collection和collections的区别；
32. 线程的概念？创建线程的方法？线程的生命周期？
33. Thread 和Runable的区别？
34. 编程：请使用线程循环打印出A B A B A B。。。。