

Đề 1:

Câu 1: Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- Sử dụng con trỏ để nhập vào một mảng a gồm n phần tử nguyên. Yêu cầu cấp phát bộ nhớ động.
- Hiển thị mảng a vừa nhập ra màn hình.
- Tìm và in ra các phần tử có giá trị gần với giá trị trung bình nhất
- Nhập vào giá trị X, kiểm tra xem X có trong mảng hay không? Nếu có hãy tính tổng các phần tử chia hết cho X.

Câu 2: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập vào từ bàn phím một chuỗi s1 bất kỳ. Hiển thị chuỗi vừa nhập ra màn hình.
- Đếm xem trong chuỗi có bao nhiêu ký tự 'K'
- Nhập 1 ký tự muốn xóa. Xóa ký tự đứng trước ký tự vừa nhập trong chuỗi. Hiển thị chuỗi sau khi xóa.

Đề 2:

Câu 1: Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- a. Sử dụng con trỏ để nhập vào một mảng a gồm n phần tử nguyên. Yêu cầu cấp phát bộ nhớ động.
- b. Hiển thị mảng a vừa nhập ra màn hình.
- c. Đếm và in ra màn hình các phần tử là dương lẻ và vị trí của chúng trong dãy.
- d. Xóa phần tử lẻ âm trong dãy. Hiển thị mảng sau khi xóa.

Câu 2: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập vào 2 chuỗi str1 và str2 từ bàn phím. Hiển thị 2 chuỗi vừa nhập ra màn hình.
- Đếm xem trong chuỗi str1 và str2 có bao nhiêu ký tự 'th'.
- Kiểm tra chuỗi str2 có phải là chuỗi đối xứng không? (vd: chuỗi đối xứng abcdcba)

Họ và tên: Lớp: Số máy:

Đề 3:

Câu 1: Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- Sử dụng con trỏ để nhập vào một mảng a gồm n phần tử nguyên. Yêu cầu cấp phát bộ nhớ động.
- Hiển thị mảng a vừa nhập ra màn hình.
- Tính trung bình cộng các phần tử lẻ và chia hết cho 3 trong dãy. In kết quả.
- Sắp xếp mảng a sao cho các số dương ở đầu mảng theo thứ tự tăng dần, các số âm cuối mảng giảm dần

Câu 2: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập vào một chuỗi ký tự bất kỳ. Hiển thị chuỗi vừa nhập ra màn hình.
- Hãy cho biết chuỗi vừa nhập có bao nhiêu chữ cái thường?
- Xóa mọi ký tự 'a' ra khỏi chuỗi vừa nhập và in kết quả sau khi xóa ra màn hình.

Họ và tên: Lớp: Số máy:

Đề 4:

Câu 1: Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- Sử dụng con trỏ để nhập vào một mảng a gồm n phần tử nguyên. Yêu cầu cấp phát bộ nhớ động.
- Hiển thị mảng a vừa nhập ra màn hình.
- Tính tổng các số nguyên tố trong dãy. In kết quả của tổng
- Tách mảng a thành 2 mảng b và c sao cho mảng b gồm các phần tử chẵn, mảng c gồm các phần tử lẻ.

Câu 2: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập vào từ bàn phím một chuỗi bất kỳ. Hiển thị chuỗi vừa nhập ra màn hình.
- Đếm xem trong chuỗi vừa nhập có bao nhiêu chữ số?
- Chuỗi vừa nhập có đối xứng không? (vd: chuỗi đối xứng abcba)

Họ và tên:..... Lớp:..... Số máy:.....

Đề 5:

Câu 1: Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- a. Sử dụng con trỏ để nhập vào một mảng a gồm n phần tử nguyên. Yêu cầu cấp phát bộ nhớ động.
- b. Hiển thị mảng a vừa nhập ra màn hình.
- c. Tính trung bình cộng các phần tử chẵn tại vị trí lẻ trong mảng
- d. Xóa phần tử có giá trị lớn thứ 2 trong mảng. In mảng sau khi xóa.

Câu 2: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập vào từ bàn phím một chuỗi s1 bất kỳ. Hiển thị chuỗi vừa nhập ra màn hình.
- Đếm xem trong chuỗi có bao nhiêu ký tự 'K'
- Nhập 1 ký tự muốn xóa. Xóa tất cả những ký tự bằng ký tự vừa nhập trong chuỗi. Hiển thị chuỗi sau khi xóa

Họ và tên:..... Lớp:..... Số máy:.....