

# GEMEENTELIJK TECHNISCH INSTITUUT

Europalaan 1 – 9120 Beveren

Vak: Programmeren en Databasebeheer Datum:

Vakleraar: Smet S. / Verswyvel P.

Naam: Klas: 5ADB Nr.:

Commentaar/tips LK: Toets: Formulier Gebruikerslijst Evaluatie: / 27

# Evaluatiecriteria:

	Opdracht1	Ptn.
GTI afspraken (code/commentaar/)	1	
GTI afspraken (naamgeving objecten formulier)	1	
Opmaak formulier (layout, alignering, consistentie	2	
tussen zelfde type objecten,)		
De voornaam wordt opgevraagd met foutdetectie via		
een messageBox	2	
De achternaam wordt opgevraagd met foutdetectie via	2	
een messageBox	2	
De voornaam wordt weggeschreven naar een textBox	1	
De achternaam wordt weggeschreven naar een textbox	1	
De 1e letter van de voornaam staat in een hoofdletter	1	
De 1e letter van de achternaam staat in een hoofdletter	1	
Je gebruikt eenzelfde functie om zowel de voornaam als achternaam in hoofdletter te zetten	1	
De functie geeft de voornaam of achternaam terug	1	
De gebruikersnaam wordt weggeschreven naar een	Τ	
'collection'	2	
Laat een messageBox verschijnen dat je toont dat de		
gebruikersnaam is weggeschreven	1	
Je opent een folderBrowserDialog die het pad vraagt		
waar je een bestand wil wegschrijven	1	
Je vraagt via een inputBox naar de naam van het		
bestand dat je wenst te gebruiken	1	
Je plakt het pad en bestandsnaam aan elkaar		
(Path.Combine)	1	
Je toont het volledige pad + bestandsnaam in een		
textBox op het formulier	1	
De data wordt alfabetisch gerangschikt volgens		
achternaam	2	
Je schrijft de overzichtslijst alfabetisch weg naar het		
geselecteerde bestand	2	
Voorzie de gevraagde knoppen met hun specifiek event	1	
Je maakt van deze opdracht een 'setup.exe' bestand		
waarmee je de applicatie kunt uitvoeren	1	
Totaal © VEP	27	



#### Afspraken:

Je WIFI is uitgeschakeld.

We openen GEEN andere solution of project.

We maken GEEN gebruik van een webbrowser.

De enige applicatie die mag draaien op je PC is: Visual Studio".

Smartschool wordt pas geopend nadat de leerkracht jou toestemming geeft.

Zondigen tegen bovenstaande regels is gelijk aan spieken en zal een nul als resultaat geven.

#### Code:

Je gebruikt code die we in de les hebben gezien en die je kan uitleggen.

Code die je niet kan uitleggen, wordt als foutief geëvalueerd en kan resulteren in een onvoldoende.

Je codeert volgens 'De 10 geboden van het coderen' die we aan het begin van jaar hebben afgesproken.

Je voorziet je programma van voldoende regelcommentaar zodat we de werking kunnen begrijpen.

Je solution noemt: ToetsFormulierGebruikerslijstVoornaamNaam

### Opdracht:

## Naam Opdracht: Gebruikerslijst

Je maakt een formulier aan met de volgende functionaliteit:

- Je voorziet een knop 'Lees de gebruikersnaam in'
- Als je op de knop 'Lees de gebruikersnaam in' klikt, dient het volgende te gebeuren:
  - o Je vraagt de voornaam van de gebruiker via een inputBox
    - Indien input OK
      - De 1<sup>e</sup> letter van de voornaam wordt in een hoofdletter gezet
      - Hiervoor gebruik je een functie die de voornaam met hoofdletter teruggeeft
      - Vervolgens schrijf je de voornaam (met de eerste letter in hoofdletter) naar een textBox op het formulier
    - Indien input NOK (bij lege ingave of ingave waarin een getal voorkomt) -> toon een messageBox en vraag de gebruiker een correcte ingave te doen (je blijft dit vragen tot er een correcte ingave gebeurt)
  - o Je vraagt de achternaam van de gebruiker via een inputBox
    - Indien input OK
      - De 1<sup>e</sup> letter van de achternaam wordt in een hoofdletter gezet
      - Hiervoor gebruik je dezelfde functie die de achternaam met hoofdletter teruggeeft



- Vervolgens schrijf je de achternaam (met de eerste letter in hoofdletter) naar een textBox op het formulier
- Indien input NOK (bij lege ingave of ingave waarin een getal voorkomt) -> toon een messageBox en vraag de gebruiker een correcte ingave te doen (je blijft dit vragen tot er een correcte ingave gebeurt)
- Op dit moment zie je de voornaam en achternaam (met de eerste letter in hoofdletter) in beide textBoxen op het formulier staan
- Je voorziet een knop 'Schrijf de gebruikersnaam weg'
- Als je op de knop 'Schrijf de gebruikersnaam weg' klikt, schrijf je de naam van de gebruiker (Voornaam en Achternaam) weg naar een 'collection'
  - Bepaal zelf welk type van 'collection' je wenst te gebruiken, hou daarbij rekening met wat je met de gegevens dient te doen)
  - Laat een messageBox verschijnen dat je toont dat de gebruikersnaam is weggeschreven
- Je voorziet een knop 'Selecteer bestandslocatie'
- Als je op de knop 'Selecteer bestandslocatie' klikt, dient het volgende te gebeuren:
  - Je opent een folderBrowserDialog die het pad vraagt waar je een bestand wil wegschrijven
  - Je vraagt via een inputBox naar de naam van het bestand dat je wenst te gebruiken
  - Je toont het volledige pad + bestandsnaam in een textBox op het formulier
- Je voorziet een knop 'Overzichtslijst wegschrijven'
- Als je op de knop 'Overzichtslijst wegschrijven' klikt, dient het volgende te gebeuren:
  - Je schrijft de overzichtslijst alfabetisch, volgens achternaam, weg naar het bestand waarvoor je zonet het pad en bestandsnaam hebt ingegeven
- Verzorg de opmaak van het formulier
- Je maakt van deze opdracht een 'setup.exe' bestand waarmee je de applicatie kunt uitvoeren
- Zowel de solution als het 'setup.exe' bestand laad je op in SmartSchool

