**Bài tập về nhà – Customview**

Customview 2 hình sau:

Giợi ý custom hình đồng hồ: trong phương thức onDraw, để vẽ được kim giờ ( phút ) quay với góc bao nhiêu độ thì sử dụng phương thức của canvase sau:

**canvas.rotate( float degree, float cx, float cy );**

trong đó: degree là góc quay của canvas khi vẽ ( đơn vị là độ ).

cx, cy là tâm quay của canvas khi vẽ.

Sau khi gọi phương thức **canvas.rotate** thì chúng ta gọi phương thức **canvas.drawRect**, khi đó hình vẽ sẽ bị quay một góc **degree**, với tâm quay là **cx, cy.**

