**Bài tập luyên tập về String**

**Bài 1: Tạo project MyString với 1 đối tượng là My String (Làm lại một số ý trên lớp đã làm):**

* Thuộc tính: chuỗi
* Phương thức:
  + Phương thức khởi tạo gồm 1 tham số truyền vào để nhập dữ liệu cho thuộc tính chuỗi
  + Phương thức Tính tổng mã ASCII của các ký tự có trong chuỗi.
  + Phương thức Tính tổng các số có trong chuỗi
  + Phương thức Sắp xếp các ký tự trong chuỗi theo mã ASCII tăng dần
  + Phương thức Tìm và in ra các ký tự in hoa có trong chuỗi.
  + Phương thức Kiểm tra 1 chữ có là đối xứng hay ko đối xứng.
  + Phương thức Tự động viết hoa các chữ cái đầu của từng từ trong chuỗi.
  + Phương thức Đảo ngược các chữ cái của từng từ trong chuỗi.
  + Phương thức tính tổng các số trong chuỗi. Ví dụ: s = “Hello 12Java LAND1V123” => sum = 12 + 1 + 123 = 236
  + Phương thức Xóa dấu UNICODE trong chuỗi.(oà oè uỳ=>oa oe uy)
* Khởi tạo đối tượng MyString trong Main và gọi các phương thức để kiểm tra

**Bài 2: Tạo một class CheckerMath.**

Cho một chuổi bất kỳ chứa toàn bộ là dấu ngoặc ( ví dụ: “(()))())()))” ).

Viết một phương thức để kiểm trả chuổi dấu ngoặc đó có hợp lệ không. Ví dụ:

()()(()()) => hợp lệ

()(()() => không hợp lệ.

Gợi ý tên phương thức: public booleach checkValidMath(String strBracket)

**Bài 3:**

Viết chương trình nhập vào 1 chuỗi String là một biểu thức gồm phép +, - và các số.

VD: 3+4-5-6+9+1--+4-+23-10

* 1. Xây dựng phương thức chuẩn hóa biểu thức thành đúng bằng các nguyên tắc sau: Duyệt từ trái sang phải:

Nguyên tắc 1: -+ 🡺 - ; +- 🡺 -

VD: a-+b 🡺 a-b ; a+-b 🡺 a-b

Nguyên tắc 2: -- 🡺 -0- ; ++ 🡺 +0+

VD: a--b 🡺 a-0-b; a++b 🡺 a+0+b

3+4-5-6+9+1--+4-+23-10🡺3+4-5-6+9+1-0-4-23-10

* 1. Xây dựng phương thức tính giá trị biểu thức đó.

**Bài 4:**

Cho 2 chuỗi số nguyên numA và numB, viết phương thức tính tổng, hiệu(numA-numB) của 2 chuỗi số đó mà không được chuyển 2 chuỗi số đó qua số nguyên.

VD: String numA= “123”, numB = “234”🡺 tong()= 357, hieu()=-111