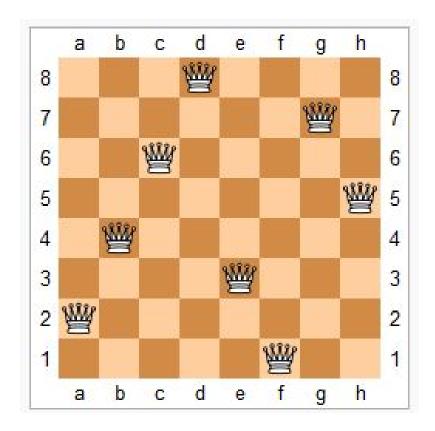
Inteligencia Artificial I:

Ejercitación: Búsqueda Local

Parte I

A) Implementar un algoritmo de Hill Climbing (versión canónica) para resolver el problema de las n-reinas.



- 1. El algoritmo deberá ser capaz de encontrar solamente una solución para tableros de diferentes tamaños.
- La estructura para representar el tablero consiste en un arreglo de tamaño N, donde en cada cada posición hace referencia a una columna de tablero. Y cada valor hace referencia a una fila.
- 3. Se define una función objetivo H(e) la cual contabiliza la cantidad de pares de reinas amenazadas para un tablero e.
- 4. Se deberá definir una variable que establezca el número máximo de estados que podrán ser evaluados.
- 5. El programa deberá devolver el tablero solución (únicamente la estructura que representa el tablero). Junto a la cantidad de estados que tuvo que recorrer el algoritmo para llegar a la solución. En caso de alcanzar el máximo de estados

Inteligencia Artificial I:

Ejercitación: Búsqueda Local

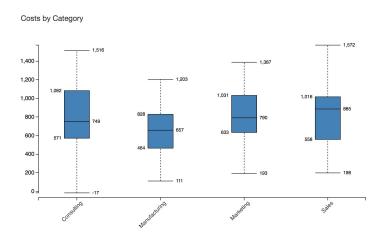
evaluados, devolver la mejor solución encontrada y el valor correspondiente de la función H.

- 6. Replicar el punto 5 para los casos de las 4,8,10 reinas
- 7. Subir el algoritmo al repo de github
- B) Implementar el algoritmo Simulated Annealing para resolver el problema del punto A.
- C) Implementar un algoritmo Genético para resolver el problema del punto A.

Parte II

- A) Ejecutar cada uno de los algoritmos implementados en la parte I 30 veces y calcular para el caso de 8,10,(12,15)? reinas:
 - 1. El número (porcentaje) de veces que se llega a un estado solución óptimo.
 - 2. El tiempo de ejecución promedio y la desviación estándar para encontrar dicha solución. (se puede usar la función time.time() de python)
 - 3. La cantidad de estados previos promedio y su desviación estándar por los que tuvo que pasar para llegar a una solución.
 - 4. Realizar un gráfico de cajas (boxplot) que muestre la distribución de los tiempos de ejecución de cada algoritmo. (ver gráfico de ejemplo)

Inteligencia Artificial I:Ejercitación: Búsqueda Local



- B) Para cada uno de los algoritmos, graficar la variación de la función h() a lo largo de las iteraciones. (Considerar solo una ejecución en particular)
- C) Indicar según su criterio, cuál de los tres algoritmos implementados resulta más adecuado para la solución del problema de las n-reinas.