**General Check List**

Используется для проверки продукта Tap-Tap challenge.

Трудоемкость - 1 часа

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Операция | Описание | Ожидаемый результат | Результат |
| 1 | Инсталлировать продукт | Запустить из состава версии. Принять настройки по умолчанию. Дождаться окончания инсталляции |  |  |
| 2 | Запустить продукт | Щелкнуть по иконке запуска в | Появится продукт, в нем окно с меню |  |
| 3 | Запуск игры | Щелкнуть по иконке запуска игры в меню | Экран станет белым, сверху будет виден счетчик очков |  |
| 4 | Попытка пройти игру | Выполнять действия, которые будут указывать жесты на экране | Появится результат о прохождении раунда, количество заработанных очков и 2 кнопки – «Продолжить» или «Выход» |  |
| 5 | Выйти из приложения | Выйти из текущего раунда, затем выйти из приложения, нажав на кнопку «Выход» из меню игры | Игра завершит свою работу |  |

**General Sound List**

Используется для проверки продукта Tap-Tap challenge.

Трудоемкость - 1 часа

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Операция | Описание | Ожидаемый результат | Результат |
| 1 | Запустить продукт | Щелкнуть по иконке запуска в | Появится продукт, в нем окно с меню |  |
| 2 | Зайти в меню настроек | Щелкнуть по соответствующей иконке в меню | Появится меню настройки звука |  |
| 3 | Изменить настройки звука | Изменить громкость звука, далее сохранить настройки звука, нажав на кнопку «Сохранить» | Ползунок подвинется. После нажатии кнопки сохранения игры перейдет в меню |  |
| 4 | Выйти из приложения | Выйти из приложения, нажав на кнопку «Выход» из меню игры | Игра завершит свою работу |  |
| 5 | Повторный запуск приложения | Снова запустить приложение и зайти в меню настроек | После перехода в меню настроек ползунок громкости останется там, где мы его оставляли в предыдущий раз |  |
| 6 | Запуск игры | Щелкнуть по иконке запуска игры в меню | Экран станет белым, сверху будет виден счетчик очков. Уровень громкости будет соответствовать ползунку в настройках. |  |
| 7 | Выйти из приложения | Выйти из текущего раздела, затем выйти из игры. | Игра завершит свою работу |  |

**Full Functional List**

Используется для проверки продукта Tap-Tap challenge.

Трудоемкость - 5 часов

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Операция | Описание | Ожидаемый результат | Результат |
| 1 | Запустить продукт | Щелкнуть по иконке запуска в | Появится продукт, в нем окно с меню |  |
| 2 | Запуск игры | Щелкнуть по иконке запуска игры в меню | Экран станет белым, сверху будет виден счетчик очков |  |
| 3 | Попытка пройти игру | Выполнять действия, которые будут указывать жесты на экране | Появится результат о прохождении раунда, количество заработанных очков и 2 кнопки – «Продолжить» или «Выход».  Так же, игра должна сохранить текущее количество очков как новый рекорд и прогресс. |  |
| 4 | Выйти из приложения | Выйти из приложения, нажав на кнопку «Выход» из меню игры | Игра завершит свою работу |  |
| 5 | Повторный запуск приложения | Снова запустить приложение | Появится продукт, в нем окно с меню |  |
| 6 | Переход в меню рекордов | Выбрать соответствующий пункт игры | Должен отобразиться текущий набранный рекорд и достигнутый уровень |  |
| 7 | Запуск игры | Щелкнуть по иконке запуска игры в меню | Экран станет белым, сверху будет виден счетчик очков |  |
| 8 | Попытка пройти игру с установлением нового рекорда. | Выполнять действия, которые будут указывать жесты на экране | Появится результат о прохождении раунда, количество заработанных очков и 2 кнопки – «Продолжить» или «Выход».  Так же, игра должна сохранить текущее количество очков как новый рекорд и прогресс. |  |
| 9 | Выйти из приложения | Выйти из приложения, нажав на кнопку «Выход» из меню игры | Игра завершит свою работу |  |
| 10 | Повторный запуск приложения | Снова запустить приложение и зайти в меню настроек | После перехода в меню настроек ползунок громкости останется там, где мы его оставляли в предыдущий раз |  |
| 11 | Переход в меню рекордов | Выбрать соответствующий пункт игры | Должен отобразиться текущий набранный рекорд и достигнутый уровень |  |
| 12 | Зайти в меню настроек | Щелкнуть по соответствующей иконке в меню | Появится меню настройки звука |  |
| 13 | Изменить настройки звука | Изменить громкость звука, далее сохранить настройки звука, нажав на кнопку «Сохранить» | Ползунок подвинется. После нажатии кнопки сохранения игры перейдет в меню |  |
| 14 | Выйти из приложения | Выйти из приложения, нажав на кнопку «Выход» из меню игры | Игра завершит свою работу |  |
| 15 | Повторный запуск приложения | Снова запустить приложение и зайти в меню настроек | После перехода в меню настроек ползунок громкости останется там, где мы его оставляли в предыдущий раз |  |
| 16 | Запуск игры | Щелкнуть по иконке запуска игры в меню | Экран станет белым, сверху будет виден счетчик очков. Уровень громкости будет соответствовать ползунку в настройках. |  |
| 17 | Попытка пройти игру, исследовав все доступные уровни | Выполнять действия, которые будут указывать жесты на экране. Убедиться, что все жесты, заявленные в спецификации присутствую в игре. | В процессе прохождения по мере увеличения уровня корректно увеличивается количество жестов, доступное для игрока. Жесты корректно отображаются и реагируют на нажатия игрока. После завершения появится результат о прохождении раунда, количество заработанных очков и 2 кнопки – «Продолжить» или «Выход». |  |
| 18 | Выйти из приложения | Выйти из текущего раздела, затем выйти из игры. | Игра завершит свою работу |  |