```
MC_object_generator
    ├── Camorra::colour_generator< value_t, N_in, N_out, false >
    ├── Camorra::colour_generator< value_t, N_in, N_out, true >
    ├── Camorra::helicity_generator< value_t, N_in, N_out, false >
    ├── Camorra::helicity_generator< value_t, N_in, N_out, true >
    ├── Camorra::normal_generator< value_t, rng_t >
    ├── Camorra::parni< value_t, D, rng_t, key_t >
    ├── Camorra::parni< value_t, 1, rng_t, key_t >
    ├── Camorra::parni_sub_grid< value_t, 1, rng_t, key_t >
    ├── Camorra::uniform_sphere< value_t, D, rng_t >
    ├── Camorra::uniform_sphere< value_t, 1, rng_t >
    ├── Camorra::uniform_sphere< value_t, 2, rng_t >
    └── Camorra::uniform_sphere< value_t, 3, rng_t >
```