

COACH

Dans ce document je présente mon application mobile Coach que j'ai codé en utilisant Java.

L'application est réalisée avec Java et avec SQLite qui propose un moteur de base de données relationnelle accessible par le langage SQL.

L'application permet de calculer l'img d'une personne, après avoir saisi son poids, sa taille, son âge et son sexe. Le résultat doit apparaître sous 2 formes :

- Un visuel sous forme de smiley normal, fin ou gros suivant si l'img est considéré comme normal, faible ou élevé ;
- Une phrase donnant la valeur de l'img en précisant s'il est normal, trop faible ou trop élevé (la phrase sera en vert si l'img est normal, en rouge dans les autres cas).

Plusieurs techniques d'enregistrement seront testées :

- Par sérialisation d'objet (fichier binaire directement dans le mobile) ;
- Dans une BDD au format SQLite, directement stockée dans le mobile.

Au démarrage de l'application, un menu doit permettre d'aller sur la page de calcul d'un img ou sur la page montrant l'historique des calculs réalisés, avec la date et la valeur enregistrée. Enfin il doit être possible de supprimer un img enregistré ou de le réafficher.

Ici je présente les compétences et sous compétences que cette application couvre en vue de l'épreuve E4 du BTS SIO SLAM.

Gérer le patrimoine informatique (B1.1)

Mon application couvre certaines compétences du B1.1 comme :

- Les sauvegardes sont réalisées dans les conditions prévues conformément au plan de sauvegarde.

- Gérer des sauvegardes.

Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution (B1.2)

Mon application couvre certaines compétences du B1.2 comme :

- Traiter des demandes concernant les applications

Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique(B1.5)

Mon application couvre certaines compétences du B1.5 comme :

- Déployer un service