CyberTechDM

Dans ce document je présente mon programme de gestion pour l'entreprise CyberTechDM que j'ai coder en utilisant C# et SQL Server :

Ma mission était de créer un logiciel de gestion pour l'entreprise CyberTechDM en utilisant C#, SQL Server et de l'héberger sur Microsoft Azure.

Le logiciel CyberTechDM vise à simplifier la gestion du magasin en fournissant une plateforme conviviale.

Cette application doit permettre d'effectuer plusieurs actions :

- 1. Gestion des vendeurs de CyberTechDM:
 - Création, modification et suppression de profils de vendeurs.
 - Association d'informations détaillées comme le nom, le pseudo, le mot de passe, le téléphone et l'adresse pour chaque vendeur.

2. Articles:

- Ajout, mise à jour et retrait d'articles du catalogue.
- Association d'informations détaillées comme le nom, le prix, la catégorie, date d'expiration et le stock disponible pour chaque article.
- Zone de filtrage des Articles par leurs Catégories.

3. Catégories :

 Création et gestion de catégories pour organiser le catalogue il doit également être possible d'en supprimé et d'en modifié, vous devrez enregistrer le nom de cette catégorie ainsi qu'une remarque.

4. Facturation:

 Génération de factures pour les articles achetés avec pour les achats, le nom des articles, quantités, prix et montant total avec une fonctionnalité d'impression.

5. Connexion \ Déconnexion :

Permettre aux vendeurs connectés de se déconnecter grâce à un système d'authentification

En résumé, le résultat attendu est un logiciel qui simplifie les tâches de gestion du magasin CyberTechDM, offrant une interface conviviale assurant une gestion transparente des vendeurs, des articles, des catégories, des factures avec la possibilité de se déconnecter.

Les fonctionnalités clés incluent l'ajout, la mise à jour et le retrait d'articles du catalogue, avec des détails tels que le nom, le prix, la catégorie, la date d'expiration et le stock.

La création et la gestion de catégories pour organiser le catalogue sont également essentielles.

La création et la gestion des vendeurs est aussi essentielles.

Le logiciel doit générer des factures à imprimer pour les achats, avec les articles, quantités, prix et montant total.

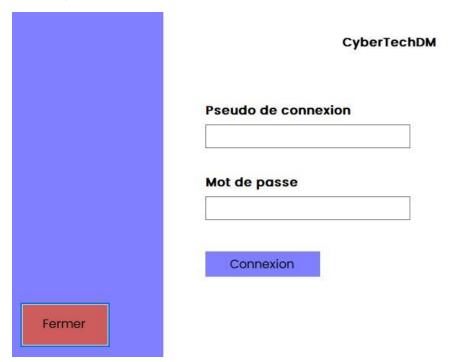
Enfin, il doit offrir une fonction de déconnexion pour les vendeurs connectés.

Voici des images du logiciel :

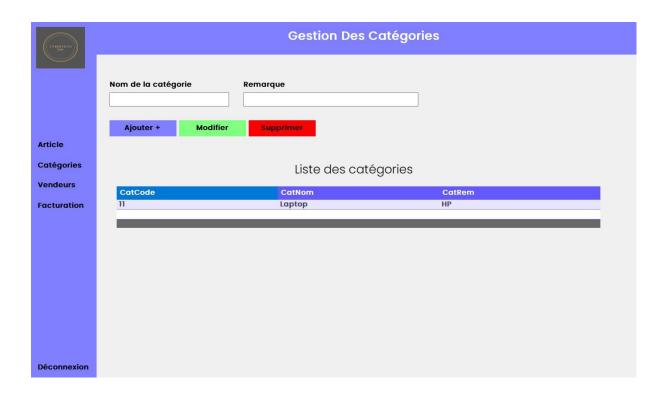
Vous avez ici votre première page pour vous authentifier (Pour cette épreuve E4 mon portfolio est rendu publique ainsi que mon code sur GitHub donc pour des raisons de sécurité, ici aucune information de connexion ne vous sera fourni, c'est aussi pourquoi vous n'aurez accès qu'au code de l'application et aux documents la concernant. Vous n'aurez pas non plus les fichiers de la BDD.

Seul la fiche de l'épreuve E5 et E4 permettra d'utiliser l'application avec sa BDD et d'avoir les informations d'authentification nécessaire).

Cette page vous permet donc de vous connectez à l'application avec un pseudo et un mot de passe.

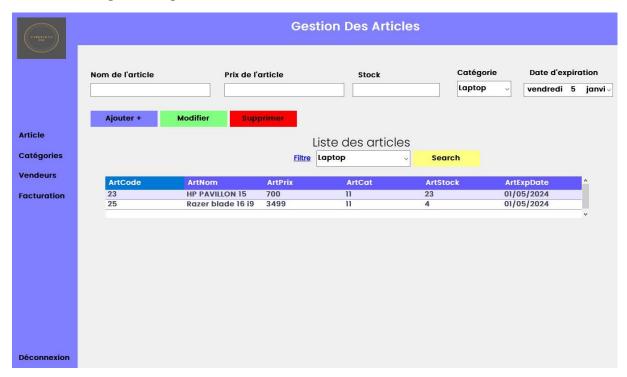


Une fois connecté vous tomberez sur l'interface principal du programme avec plusieurs rubriques ici vous êtes dans la rubrique Catégories. Vous avez la possibilité de créer des catégories en insérant dans les zones de saisies correspondantes le nom de la catégorie et une remarque, vous avez la possibilité d'ajouter de supprimer ou de modifier une catégorie. Et vous disposez d'une liste des catégories que vous aurez ajoutez, pour insérer les informations de la catégorie dans les zones correspondantes il suffit de cliquer sur le n° de la catégorie [CatCode].



Ici vous êtes dans la rubrique Gestion des articles où vous avez la possibilité d'enregistrer vos articles en insérant dans les zones de saisies correspondantes le nom de l'article, son prix, le stock, la catégorie et la date d'expiration. Vous avez toujours la possibilité d'ajouter de supprimer ou de modifier un article grâce aux boutons. Vous disposez d'une zone pour filtrer par catégorie vos articles et pour voir l'ensemble vous devez cliquer sur Search.

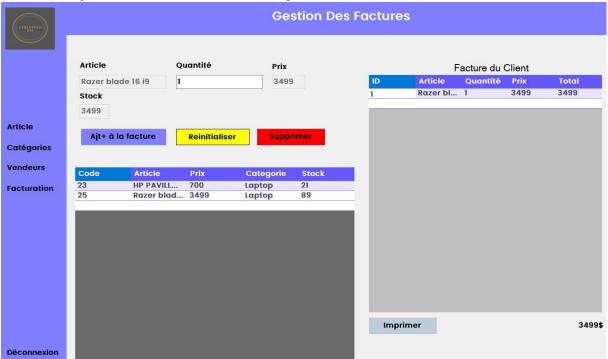
Et vous disposez d'une liste des articles que vous aurez ajoutez, pour insérer les informations de la catégorie dans les zones correspondantes il suffit de cliquer sur le n° de l'article [ArtCode].



lci vous êtes dans la rubrique Gestion des factures où vous avez la possibilité de créer des factures.

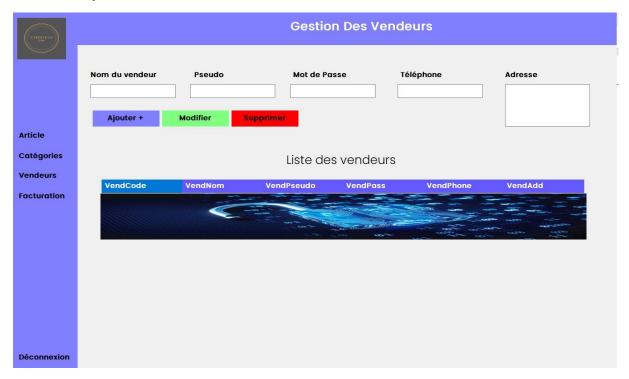
En cliquant sur un article de la liste les informations correspondantes se placeront dans les zones leurs étant attribué vous permettant ensuite d'ajouter l'article à droite dans la facture du client il sera bien sur possible de supprimer un article de la facture, et vous avez aussi un bouton réinitialiser pour vider les zones.





lci vous êtes dans la rubrique Gestion des vendeurs où vous avez la possibilité de gérer vos vendeurs en insérant dans les zones de saisies correspondantes le nom du vendeur, son pseudo, le mot de passe, le téléphone et son adresse. Vous avez toujours la possibilité d'ajouter de supprimer ou de modifier grâce aux boutons.

Et vous disposez de votre liste de vendeur



Ici je présente les compétences et sous compétences que ce PORTFOLIO couvre en vue de l'épreuve E4 du BTS SIO SLAM.

Gérer le patrimoine informatique (B1.1)

Mon application couvre certaines compétences du B1.1 comme :

- Recenser et identifier les ressources numériques
- Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques
- Gérer des sauvegardes.
- Les restaurations sont testé et opérationnel.





Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution (B1.2)

Mon application couvre certaines compétences du B1.2 comme :

-Traiter des demandes concernant les applications

Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique(B1.5)

Mon application couvre certaines compétences du B1.5 comme :

- Déployer un service