

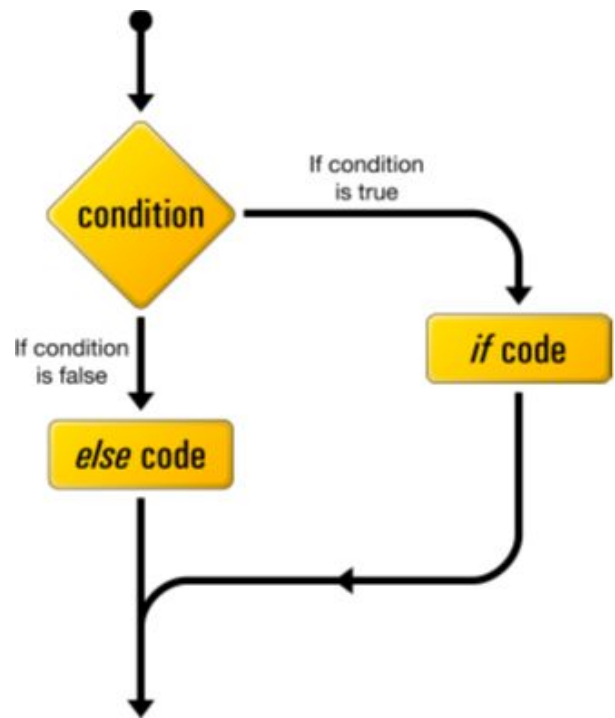
# Flödesschema

Ett flödesschema är en grafisk beskrivning av en [algorithm](#) eller en [process](#). Den grafiska strukturen kan bestå av ovaler, rektanglar, romber och pilar som binder samman flödesschemat. Innehållet i de grafiska figurerna består av korta beskrivningar, som t.ex. instruktioner och villkor.

Flödesscheman används i planering och dokumentering av (komplicerade) processer. Likt andra diagram hjälper de att förstå processer genom visualisering.

Det finns flera olika typer av flödesscheman, vilka alla har sina egna figurer och bemärkningar. De vanligaste figurerna är:

- **Rektangel:** beskriver aktivitet
- **Romb:** beskriver val

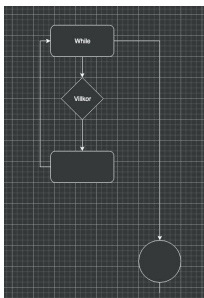


För uppgifterna kan du använda fritt valbart verktyg t.ex. [gliffy](#), draw.io eller även Ms Word.

## UPPG 1: Gör flödeschema på

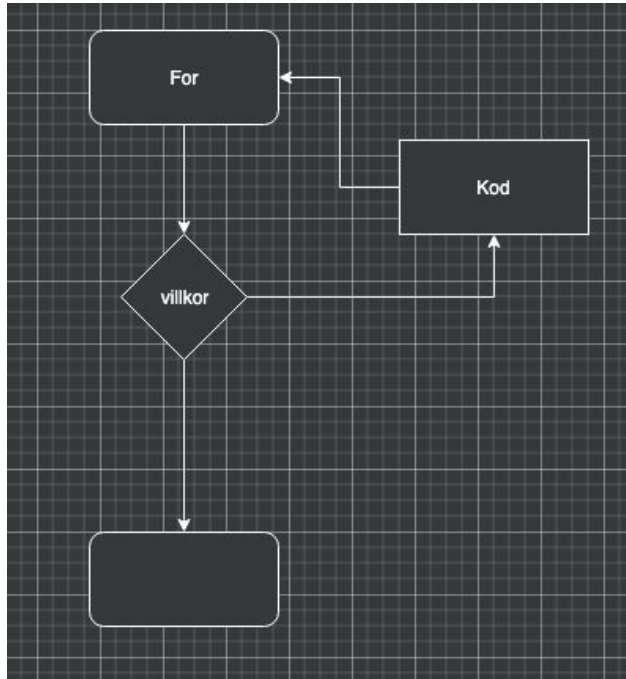
A. En while-loop

```
while (villkor) {  
    //uttrycken repeteras som villkoret är sann  
}
```



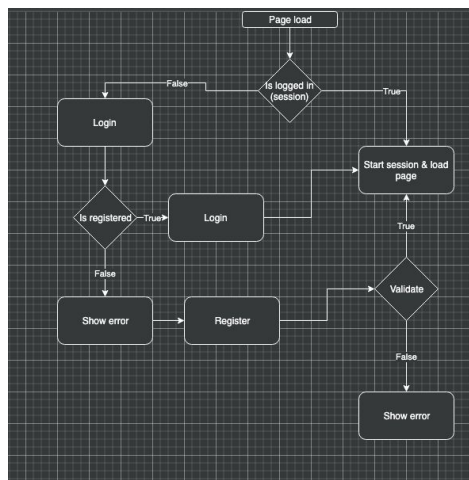
## B. En for-loop

```
for (deklarera räknaren; villkor; inkrementera räknaren) {  
    //uttrycken repeteras som villkoret är sann  
}
```



## UPPG 2: Login

Planera flödesschema för ett login-system på en webbsida. Iaktta möjlig tidigare session, misslyckad inloggning och registrering.



### UPPG 3: Felsökning

Flödesscheman används ofta som mallar vid felsökning. Gör ett felsöknings flödesschema på fritt valbart ämne.

