

# TP1 - Développement mobile

23 Février 2020

## 1 Question

Parmi la suite Android Studio on trouve :

- L'IDE android studio
- Le gestionnaire de périphériques virtuels (AVD Manager)
- Le SDK manager qui permet d'installer et configurer des modules du SDK android

## 2 Question 2

Parmi les fichiers dans un projet vide Android Studio, on trouve notamment

- Le fichier `AndroidManifest.xml` Il définit un ensemble de métadonnées associée à une application android telle que le nom de l'application, l'icône à afficher, l'activité de départ, les permissions, etc.
- Le fichier `MainActivity.java` Il s'agit d'une classe proposant entre autre la méthode `onCreate` qui permet de construire l'interface associée à une activité et de définir les réponses aux actions utilisateur sur ses composants.
- Le répertoire `res/drawable` Il contient l'ensemble des images pouvant être utilisées par l'application en temps que composant graphique ou icône
- Le fichier `layout/main_activity.xml` Il définit une hiérarchie de composant graphiques et est par défaut associé à l'activité principale de l'application.
- Le fichier `values/strings.xml` Il contient un dictionnaire dont les valeurs sont les chaînes de caractères situées dans l'application. On peut en créer plusieurs associée à une langue différente afin d'assurer la traduction par le smartphone.
- Le fichier `app/build.gradle` Il définit des options de compilation à destination du système gradle telle que les versions du SDK couvertes par l'application, le numéro de version, les dépendances, etc.

### 3 Question 3 à 9

hiklm