## **Protocolo FT-Rapid:**

#### 3 Tipos de Mensagens:

- mensagens de controlo
- mensagens de dados
- mensagens de gestão

#### Formato base de todas as mensagens trocadas no sistema(Protocol Data Unit):

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Checksum							Т	S			Ti	mes	star	np				Ν	° d	e se	equ	ênc	ia		

Checksum: calculado com biblioteca Java CRC32

T: tipo da mensagem S: subtipo da mensagem

Timestamp: ms

Nº Sequência: identificador único do pacote

Tipos de PDU (Atribuir valores a cada tipo de mensagem):

Controlo T = 0
Gestão T = 1
Dados T = 2

## Mensagens de Controlo:

- 1. Ack (confirmar que o outro lado recebeu o SYN)
- 2. Pedido de conexão (SYN)
- 3. Fim de conexão (FIN)
- 4. Troca de chaves (PSH)

#### Formato de um ACK

contém 2 campos extra em relação ao formato base uma PDU:

- nº sequência do pacote
- mensagem (vazia ou tamanho variável)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Checksum							0	0		Timestamp N° de sequência															
Ack														Ι	Mei	nsag	gem	1							

#### Formato de um Pedido de Conexão

apenas envia nº sequência

#### Formato de uma Troca de Chaves

\_\_\_\_\_

#### Sub-tipos de Controlo:

•	Ack	S = 0
•	Pedido Conexão	S = 1
•	Fim de conexão	S = 2
•	PSH	S = 3

# Mensagens de Dados

- 1. Bloco 1
- 2. Bloco N (outro)

Mensagem do Bloco1 vai conter um datagrama com :

- fileSize
- fileID
- dados

Mensagem dos restantes Blocos devem ser semelhantes

# Mensagens de Gestão

1. Identificador do ficheiro

Deverá conter o identificador do ficheiro e um byte que identifica o que se pretende fazer:

- download B = 0
- upload B = 1