Relatório POO

A person with long hair

Description automatically generated with low confidence 81667-Daniel José Coutinho Gonçalves de Faria

A person standing in front of a tree

Description automatically generated with medium confidence 93253-David Alexandre Ferreira Duarte

 94166-Samuel de Almeida Simões Lira

Pacotes: Gestão

Classes: Jogador, Guarda-redes, Defesa, Lateral, Medio, Avancado, Equipa

Jogador: Classe abstrata, pelo fato de algumas funções terem de ser redefinidas nas subclasses, como por exemplo calculaHabilidade(Calcula a habilidade de um jogador, dependendo da posicao) e jogadorParaLinha(transforma um tipo jogador em string com propósito)

Guarda-Redes: SubClasse de Jogador.

Defesa: SubClasse de Jogador.

Lateral: SubClasse de Jogador.

Medio: SubClasse de Jogador.

Avancado: SubClasse de Jogador.

Equipa: A classe possui uma estrutura(camisolas) que deveria guardar os números das camisolas dos jogadores de uma equipa, a fim de impedir a repetição de números. Falta coisas

Pacotes: Main

Classes: Crono, Jogo, Main, Menu, Parser, TripleSFootball, UserInterface

Crono: Tem como objetivo, calcular o tempo de execução do programa.

Main:

Menu:

Parser: Classe que le o ficheiro do jogo e poe na memória

TripleSFootball:

UserInterface:

Conclusão:

Pontos a melhorar, revisar a interface, incluir um menu -help, com instruções de como jogar

Outros...