

TAREA

Tarea 1: Crea un programa que pida al usuario su identificador y su contraseña (ambos numéricos), y no le permita seguir hasta que introduzca como identificador "1234" y como contraseña "1111".

Tarea 2: Crea un programa calcule cuantas cifras tiene un número entero positivo (pista: se puede hacer dividiendo varias veces entre 10).

Tarea 3: Crea un programa que muestre la tabla de multiplicar del 9.

Tarea 4: Crea un programa que contenga un bucle sin fin que muestre los números enteros positivos a partir del uno.

Tarea 5: Crea un programa que contenga un bucle sin fin que escriba "Hola " en pantalla, sin avanzar de línea.

Tarea 6: ¿Cuál sería el resultado de las siguientes operaciones? $a=5$; $b=++a$; $c=a++$; $b=b*5$; $a=a*2$; Crea un programa que lo resuelva.

Tarea 7: ¿Cuál sería el resultado de las siguientes operaciones? $a=5$; $b=a+2$; $b-=3$; $c=-3$; $c*=2$; $++c$; $a*=b$; Crea un programa que te lo muestre.

Tarea 8: Crea un programa que pida una letra al usuario y diga si se trata de una vocal.

Tarea 9: Crear un programa que pida al usuario un nombre y una contraseña. La contraseña se debe introducir dos veces. Si las dos contraseñas no son iguales, se avisará al usuario y se le volverán a pedir las dos contraseñas.

Tarea 10: Crear un programa que pida al usuario su nombre, y le diga "Hola" si se llama "Martín", o bien le diga "No te conozco" si teclea otro nombre.