

TAREA

Tarea 1: Crea una función llamada "Signo", que reciba un número real, y devuelva un número entero con el valor: -1 si el número es negativo, 1 si es positivo o 0 si es cero.

Tarea 2: Crea una función "Menor" que calcule el menor de dos números enteros que recibirá como parámetros. El resultado será otro número entero.

Tarea 3: Crea una función "EsPrimo", que reciba un número y devuelva el valor booleano "true" si es un número primo o "false" en caso contrario.

Tarea 4: Analice el código ¿Qué hace este código? Realizar captura de pantalla del código con su resultado y análisis del mismo.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Clear();

    // dibujo de cada linea (bucle externo)
    for (int fila=1; fila <= 7; fila++)
    {
        //dibuja espacios en blanco (1er bucle interno)
        for (int espacios = 7 - fila; espacios > 0; espacios--)
            Console.Write(" "); // espaci en blanc

        // dibuja estrellas (2º bucle interno)
        for (int conta = 1; conta < (2 * fila); conta++)
            Console.Write("*");

        Console.WriteLine(" ");
    }
}
```

Tarea 5: Crea una calculadora básica, llamada "calcula", que deberá sumar, restar, multiplicar o dividir los dos números que se le indiquen como parámetros. Ejemplos de su uso sería "calcula 2 + 3" o "calcula 5 * 60". (Utilice Funciones)

Tarea 6: Crea una función "SumaCifras" que reciba un numero cualquiera y que devuelva como resultado la suma de sus dígitos. Por ejemplo, si el número fuera 123 la suma sería 6.

Tarea 7 (Opcional): Crea una función "Triángulo" que reciba una letra y un número, y escriba un "triángulo" formado por esa letra, que tenga como anchura inicial la que se ha indicado. Por ejemplo, si la letra es * y la anchura es 4, debería escribir

```
****
***
**
*
```