# חלוקה הוגנת Fair Division

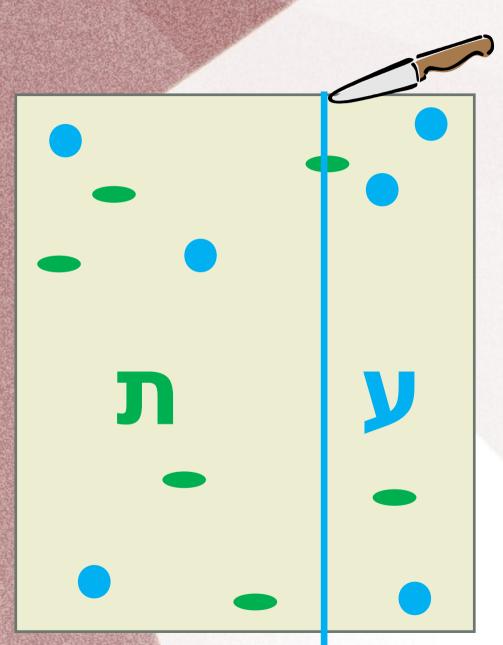
אראל סגל-הלוי, י"ד באייר ה'תשע"ח

#### חלוקה הוגנת

- קלט: משאב משותף, זכויות שוות.
  - אתגר: העדפות שונות.
- מטרה: חלוקה שתהיה הוגנת בעיני כולם.
  - יישומים: הרבה
  - http://spliddit.org/-
  - http://www.fairoutcomes.com/-

# חלוקת עוגה בין שני ילדים

- עמי מחלק את העוגה לשני חלקים שוים בעיניו (בשווי 1/2).
  - •תמי בוחרת את החלק הטוב בעיניה.
  - עמי מקבל את השאר.



# חלוקת קרקע בין שני אנשים

בראשית יד9-8: וַיּאמֶר אַבְרָם אֶל לוֹט: אַל נָא תְהִי מְרִיבָה בֵּינִי וּבֵינֶיךָ וּבֵין רֹעֵי וּבֵין רֹעֶיךָ כִּי אֲנָשִׁים אַחִים אֲנָחְנוּ. ַהְלֹא כָל הָאָרֶץ לְפָנֶיךָ, הִפָּרֶד נָא מֵעְלָי! אָם הַשְּׁמֹאל וְאֵימִנָה, וְאָם הַיָּמִין וְאַשְׂמְאִילָה.

אברם

לוט

# אלגוריתם "חתוך ובחר"

#### תכונות:

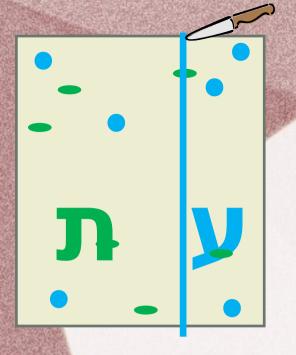
1) כל משתתף חושב שהחלק שלו שווה לפחות 1/2 – חלוקה פרופורציונלית (proportional). 2)כל משתתף חושב שהחלק שלו טוב (2)כל משתתף חושב שהחלק שלו טוב

קנאה (envy-free). הרחבות:

•מה עושים כשיש הרבה ילדים?

יותר מכל האחרים – חלוקה

- •מה עושים כשהחפצים בדידים?
- •מה עושים כשהמשתתפים לא שווים?



# חלוקת עוגה להרבה אנשים

#### תכונות:

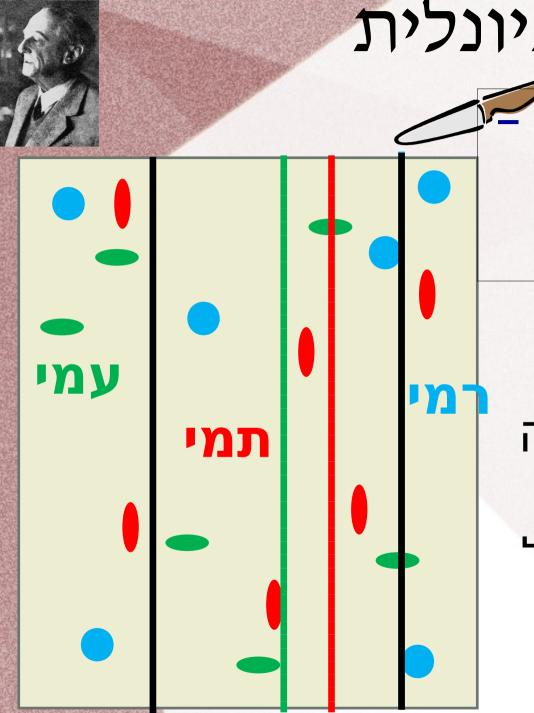
ל משתתף חושב שהחלק שלו שווה לפחות 1/1 – חלוקה פרופורציונלית (proportional).
ל משתתף חושב שהחלק שלו (משתתף חושב שהחלק שלו טוב יותר מכל האחרים – חלוקה ללא קנאה (envy-free).

**חידה:** מה יותר קשה?



## חלוקה פרופורציונלית

- אלג. "המפחית האחרון" -Last Diminisher – הוגו שטיינהאוס 1948
  - עמי מסמן 1/n בעיניו.
  - אם תמי חושבת שזה
     יותר מדי היא מפחיתה
     ל-1/n. וכן רמי וכו'.
  - •האחרון שהפחית מקבל את החלק שסימן.
    - •ממשיכים ברקורסיה.



הרעיון: מכרז בין השחקנים: מי שמוכן לקבל הכי מעט – זוכה.

#### אלגוריתם המפחית האחרון

משפט: אלגוריתם "המפחית האחרון" מתן חלוקה פרופורציונלית - כל שחקן המשחק לפי הכללים מקבל לפחות n/1 מערך העוגה בעיניו.

הוכחה: נניח שערך העוגה כולה הוא n. נוכיח שכל שחקן מקבל חלק ששווה בעיניו לפחות 1. נוכיח באינדוקציה על n. *בסיס*: שחקן אחד מקבל הכל צעד: נניח שנכון ל-n-1 שחקנים. עכשיו יש n. אחד n-1 מהם מקבל חלק ששווה בעיניו 1. נשארים שחקנים. בעיניהם, החלק שנמסר שווה פחות מ-1. לכן, החלק שנשאר שווה בעיניהם יותר מ-n-1. לפי הנחת האינדוקציה, כל אחד מקבל לפחות 1.

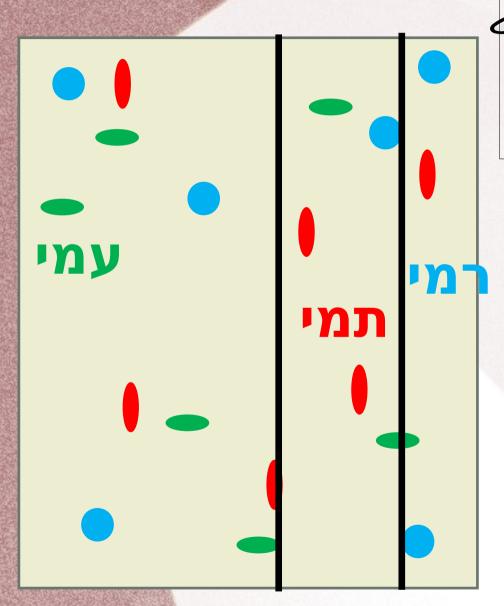
### אלגוריתם המפחית האחרון

משפט: אלגוריתם "המפחית האחרון" משתמש ב-שאילתות. O(n²)

הוכחה: בכל צעד שחקן אחד יוצא – יש n צעדים. בכל צעד צריך לשאול כל שחקן שאילתה אחת. סה"כ O(n<sup>2</sup>) שאילתות.

?האם יש אלגוריתם מהיר יותר

#### המפחית האחרון – גרסה רציפה



אלגוריתם דובינס-ספניי - Dubins & Spanier 1961

מחזיקים סכין מעל העוגה ומזיזים אותו מימין לשמאל.

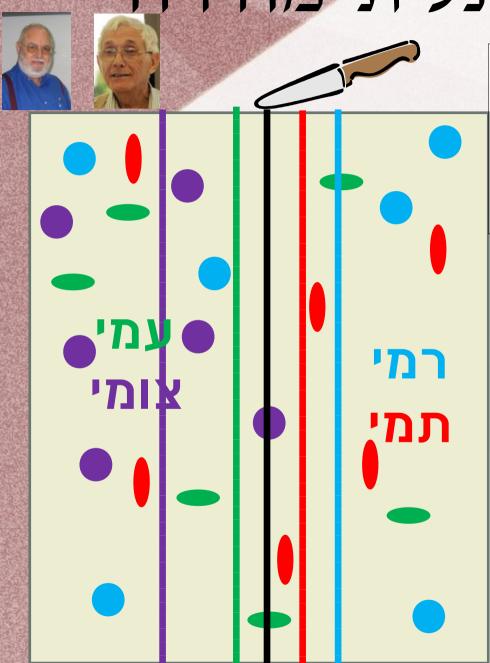
מי שחושב שהחלק מימין לסכין שווה n/1 צועק "עצור!" ומקבל את מה שמימין לסכין.

• השאר ממשיכים רקורסיבית.

יותר נוח וקל למשתמש – אבל לא יותר מהיר חישובית.

### חלוקה פרופורציונלית מהירה

- אלגוריתם אבן-פז Even-Paz -שמעון אבן ועזריה פז, 84'
- כל שחקן מחלק לשני חלקים בשווי 1/2 בעיניו.
  - חותכים את העוגה בחציוןשל הקוים.
    - שולחים כל שחקן לחצי שמכיל את הקו שלו.
  - מחלקים כל חצי ברקורסיה.



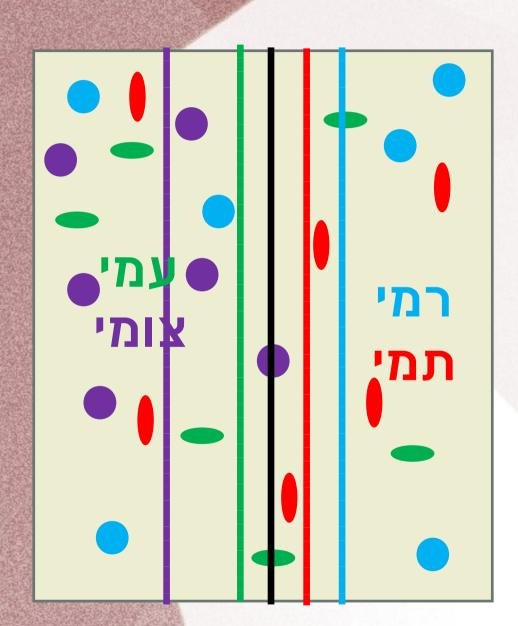
# אלגוריתם אבן-פז

#### ?מה עושים כש-ח איזוגי

• כל שחקן מחלק לשני חלקים ביחס של:

(n-1)/2:(n+1)/2

- •חותכים את העוגה כך שבצד אחד יהיו שבצד אחד יהיו (n-1)/2 קוים ובצד שני (n+1)/2 קוים.
- שולחים כל שחקן לחצי שמכיל את הקו שלו.



### אלגוריתם אבן-פז

משפט: אלגוריתם אבן-פז נותן חלוקה פרופורציונלית - כל שחקן המשחק לפי הכללים מקבל לפחות 1/n מערך העוגה בעיניו.

הוכחה: נניח שערך העוגה כולה הוא n. נוכיח שכל שחקן מקבל חלק ששווה בעיניו לפחות 1. נוכיח באינדוקציה על n. *בסיס*: שחקן אחד מקבל הכל צעד: נניח שנכון לכל מספר שחקנים עד n-1. עכשיו יש n. כל מי שמשחק לפי הכללים, מגיע לחלק ששווה בעיניו לפחות k, ויש בו k שחקנים, כאשר k הוא n/2 או 2/(n-1). לפי (n+1). לפי הנחת האינדוקציה, כל אחד מקבל לפחות 1.

# אלגוריתם אבן-פז

משפט: אלגוריתם אבן-פז משתמש ב- (O(n log n) שאילתות.

הוכחה: נעגל את n למעלה לחזקה הקרובה של 2. הגדלנו אותו בפחות מ-2. עכשיו, בכל צעד, גודל הקבוצות יש ֵפי 2. לכן מספר הצעדים הוא לכל היותר (log<sub>2</sub>(2 n). בכל צעד, שואלים כל שחקן שאילתה אחת. לכן הסיבוכיות (n log n). האם יש אלגוריתם מהיר יותר?

-- לא! כל אלגוריתם לחלוקה פרופורציונלית צריך O(n log n) שאילתות (הוכח בשנת 2007).