

תרגיל בונוס - מכרז על בקבוק משקה

הגשה בזוגות, עד לפני ההרצאה הבאה.

היכנסו לאתר האקראנק ופיתרו את המשחק הבא:

<https://www.hackerrank.com/challenges/the-bidding-game>

מטרת המשחק היא לכתוב פונקציה שתבצע מכרז אוטומטי על בקבוק משקה.

אתם יכולים לכתוב את הפונקציה בכל שפת-תיכנות שאתם רוצים.

אני כתבתי פונקציה מאד פשוטה - `return 20` - וקיבלתי 23 נקודות, כתוצאה מ-4 נצחונות טכניים על אנשים שהפונקציות שלהם היו שגויות. למובילים יש עכשיו מעל 75 נקודות.

בונוס לציון הסופי, של 4 פחות k נקודות, יינתן לשלושת הצוותים שהפתרון שלהם יגיע למקום ה- k מכל הפתרונות בכיתה, עבור $k=1, 2, 3$, ובתנאי ששיגו לפחות 10 נצחונות.

הערה: ניתן לקרוא על התיאוריה של משחקים כאלה כאן:

<http://users.math.yale.edu/~sp547/pdf/Discrete-bidding-games.pdf>