

Curso 2024-25

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Servidor. AF 7



Profesor

Antonio José Martín Gómez

Curso 2024-25

AF Puntuable. (x 3)

Fecha máxima de entrega: Ver en la plataforma.

RA Evaluados: RA1, RA2, RA3, RA4, RA8

AF 7.1

Realizar un programa para simular una partida de dados entre 4 jugadores. El juego consiste en lanzar 12 dados sobre un tablero repartido en forma de líneas horizontales entre los 4 jugadores.

Cada dado puede caer en el terreno de cualquiera de los jugadores. La puntuación de cada jugador es la suma de los dados que han caído en su terreno.

Ganará la partida el jugador o jugadores que tengan más puntos acumulados.

Se pondrán las medallas correspondientes a cada jugador: Las medallas serán:

- Oro (**🥇**)
- Plata (**🥈**)
- Bronce (**🥉**)
- Nada (**🥴**)

Los jugadores empatados se llevan la misma medalla.

Los jugadores serán:

- Jugador 1: (**👧**)
- Jugador 2: (**🧟**)
- Jugador 3: (**🦸**)
- Jugador 4: (**🧌**)

Los colores dados al terreno de juego son:

- Para el jugador 1: (**#DC9845**)
- Para el jugador 2: (**#ba9169**)
- Para el jugador 3: (**#A2744E**)
- Para el jugador 4: (**#DB907D**)

Las imágenes de los dados las pasará el profesor.

El juego debe quedar como se vé en las siguientes capturas de pantalla:



Cada vez que se pulse en el botón **“Probar de nuevo”** se hace otra tirada de los 12 dados, y así tantas veces como se quiera.

En la siguiente imagen se muestra otra tirada:



Nota: “En este ejercicio se pueden reutilizar funciones ya realizadas en las AF6- puntuable”.