

Чат-бот для изучения литературы

Выполнили:
Дворников Ярослав
Михаил Щукин

Идея проекта

Многие люди считают изучение литературы неинтересным занятием, но знать произведения великих писателей и поэтов нужно каждому культурному человеку.

Поэтому мы решили создать чат-бот, помогающий людям изучать литературу в формате игры.

Также чат-бот помогает искать нужную информацию в тексте по ключевым словам

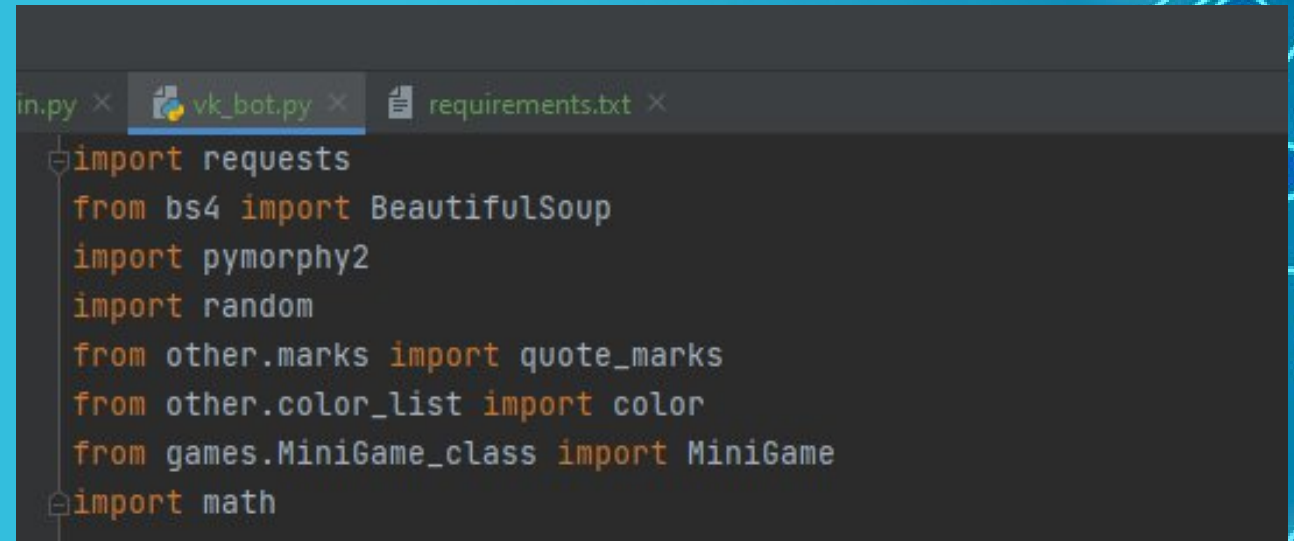


Ресурсы и технологии проекта

В проекте мы использовали библиотеки requests, vk_api, random и math, pymorphy2, bs4 и beautifulsoup4.

Для получения текстов литературных произведений мы использовали открытую интернет-библиотеку Алексея Комарова

<https://ilibrary.ru>

A screenshot of a code editor window with three tabs: 'in.py', 'vk_bot.py', and 'requirements.txt'. The 'vk_bot.py' tab is active, showing a list of Python imports. The code is as follows:

```
import requests
from bs4 import BeautifulSoup
import pymorphy2
import random
from other.marks import quote_marks
from other.color_list import color
from games.Minigame_class import MiniGame
import math
```

Структура проекта

def main:

Главная функция, отвечающая за логику выполнения команд бота

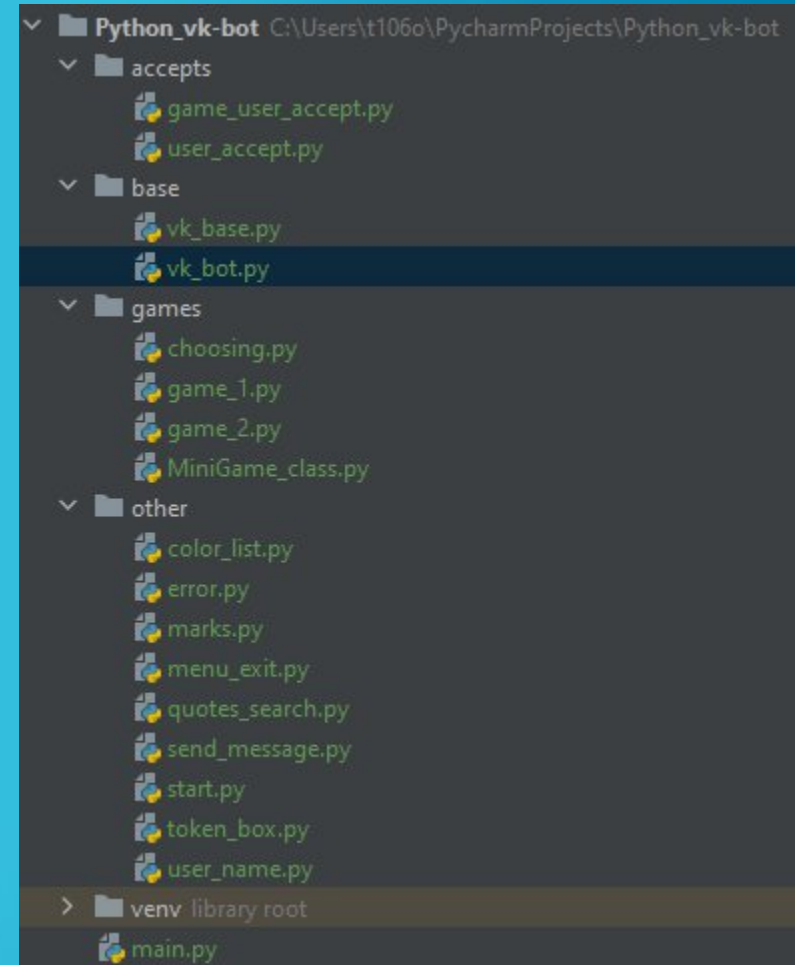
class Bot:

Основной класс. Проводит поиск информации через requests.

class MiniGame:

Этот вспомогательный класс отвечает за выбор случайного произведения из всех, представленных на сайте ilibrary.ru

А также вспомогательные классы и функции.



Итоги проекта

Проект, выбранный нами, является очень перспективным, т.к. затрагивает важные проблемы современного общества и помогает их решить.

В будущем можно добавить большее количество фраз и вариантов диалогов, которые бот вести с пользователем.

А также - добавить некоторые функции поиска информации. Это сделает бота интересней, что поможет набрать большую аудиторию.

В итоге, мы считаем, что изучение литературы с помощью современных средств - актуальная и перспективная идея.

