

Elemental defensece

Выполнили:

Дворников Ярослав

Михаил Щукин

Идея

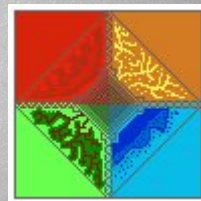
- 🌀 Создать интересную игру со множеством вариаций прохождения.

Структура проекта

- 🔗 Проект состоит из 4 классов башен и 4 классов врагов. Каждый из классов отвечает за определенные характеристики башни.

Технологии проекта

- При создании проекта использовались библиотеки модуля Pygame и спрайты, нарисованные вручную.



Развитие проета

В игре ещё многое можно сделать: добавить золото и новые уровни, добавить звуки и улучшать изображение.