

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина: “Фронт-энд разработка”**

Отчет  
Домашняя работа №3

Выполнил: Митурский Богдан Антонович

Группа: K33392

Санкт-Петербург

2023 г.

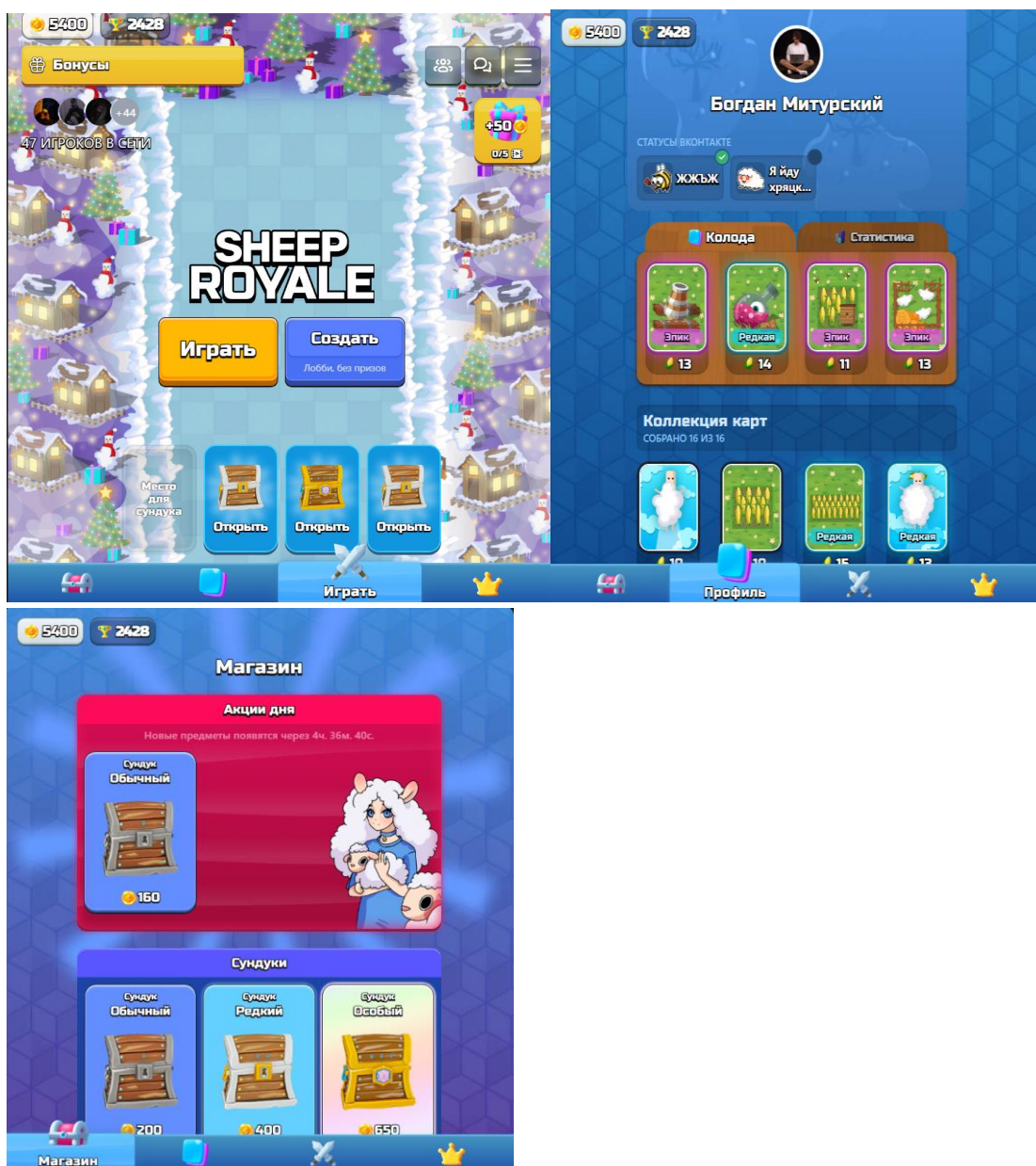
## Цель:

Выполнить темизацию ранее реализованной игры на платформе мини-приложений ВКонтакте.

**Программное обеспечение:** TypeScript, React, Npm

## Ход работы:

Проведем анализ цветовой палитры игры. Как видим, в большинстве экранов цвета нейтральные и подготовить для них отдельно более темный дизайн будет трудным.



В рамках работы выполним темизацию загрузочного экрана игры. Т.к. белый экран может надоедать пользователям ночью.



**котbread**

Загрузка: 22%

Для выбора темы будем опираться на данные предоставляемые ВКонтакте.

```
const [colorScheme, setColorScheme] = useState<AppColorScheme>("dark");

useEffect(() => {
  bridge.subscribe(({ detail }) => {
    if (detail.type === "VKWebAppUpdateConfig") {
      setColorScheme(detail.data.scheme.includes("light") ? "light" :
"dark");
    }
  });
}, []);
```

Подпишемся на событие инициализации конфига приложения и будем отслеживать тему, которая оттуда приходит.

Зададим переменные для цвета подложки логотипа и текста:

```
:root {  
  --main-bg-color-light: white; /* Значение для светлой темы */  
  --main-bg-color-dark: #333333; /* Значение для темной темы */  
  
  --primary-text-color-light: dark; /* Значение для светлой темы */  
  --primary-text-color-dark: white; /* Значение для темной темы */  
}
```

С помощью `@emotion/styled` реализуем изменение цвета в компоненте фона:

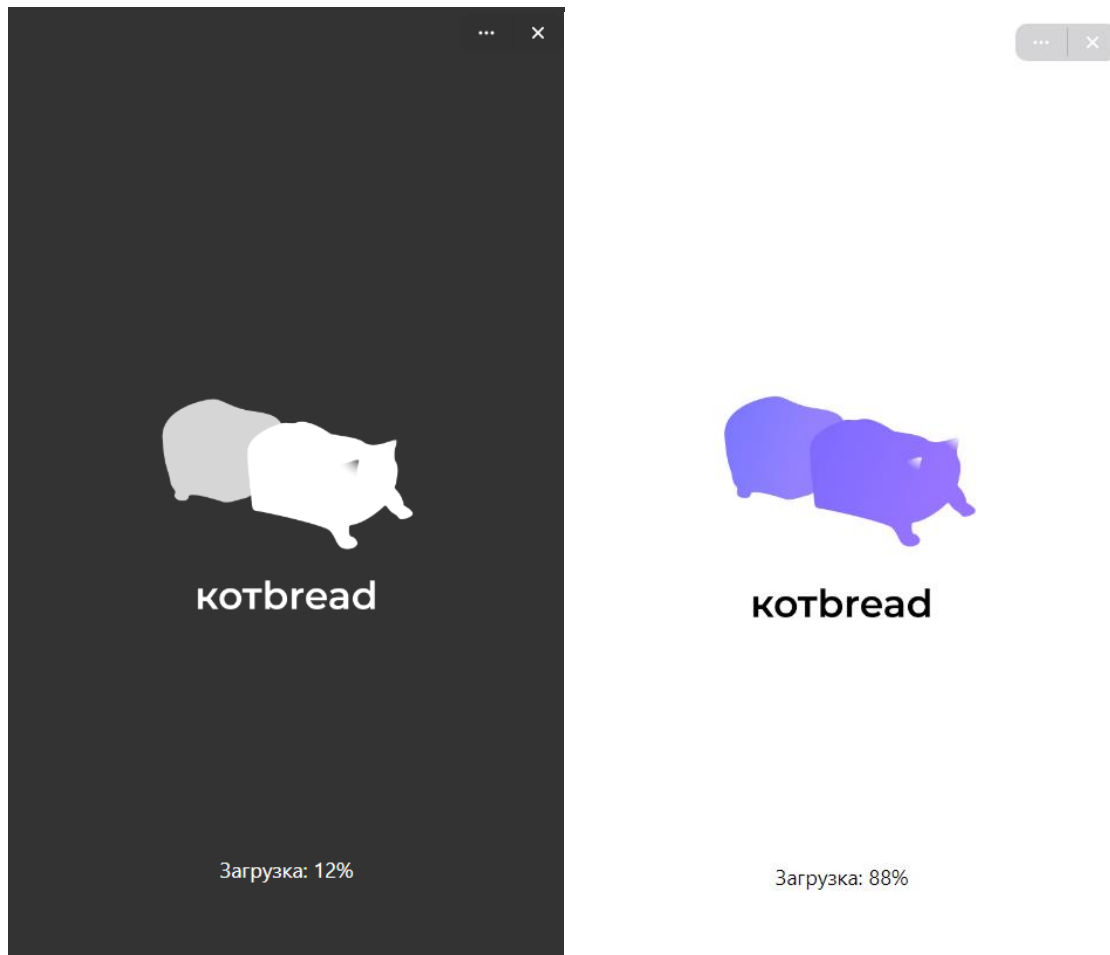
```
export const Background = styled.div<{ colorScheme: AppColorScheme }>`  
  position: absolute;  
  width: 100%;  
  height: 100%;  
  background: ${({ colorScheme }) =>  
    colorScheme === "light"  
      ? "var(--main-bg-color-light)"  
      : "var(--main-bg-color-dark)"};  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  align-items: center;  
  justify-content: center;  
  overflow: hidden;  
`;  
`;
```

\*Аналогично реализуем замену цвета текста загрузки.

Также, реализуем подгрузку альтернативного логотипа для другой цветовой темы:

```
return (  
  <Background colorScheme={colorScheme}>  
    <KotBreadLogo  
      src={  
        colorScheme === "dark"  
          ? images.kotbreadLogo.light  
          : images.kotbreadLogo.purple  
      }  
      alt="Логотип КотBread"  
    />  
    <Progress colorScheme={colorScheme}>{innerString}</Progress>  
  </Background>  
);
```

Теперь, при запуске игры у пользователя в зависимости от цветовой темы ВКонтакте будет меняться цвет экрана загрузки в игре:



### Вывод:

В рамках работы было реализовано изменение цветовых тем на загрузочном экране игры в зависимости от цветовой темы пользователя ВКонтакте. Также, были созданы базовые для проекта css переменные.