САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа 1

Выполнил:

Жаров Александр Павлович

Группа: К33402

Проверил: Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

Задача

Игра на флексбоксы

Ход работы

1.

```
#pond {
display: flex;
justify-content: flex-end;
}

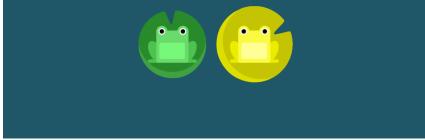
Cпедующий

Спедующий
```

2.

```
#pond {
display: flex;
justify-content: center|
}

Следующий
```

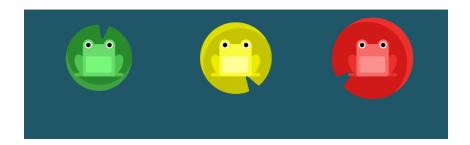


```
#pond {
display: flex;
justify-content: space-around;

4 }

5
6
7
8
9
10

Следующий
```



```
#pond {
display: flex;
justify-content: space-between
}

Cпедующий
```

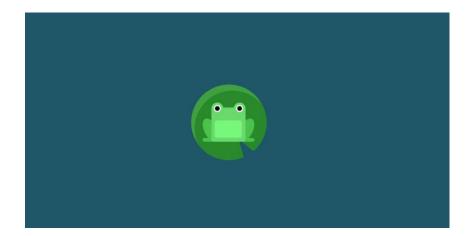
5.

```
1 #pond {
2 display: flex;
3 align-items: flex-end
4 }
5
6
7
8
9
10
Следующий
```



```
#pond {
display: flex;
justify-content: center;
align-items; center;
}

6
7
8
9
10
Следующий
```



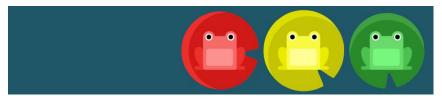
```
#pond {
display: flex;
justify-content: space-around;
align-items: end;
}

Следующий
```



8.

```
#pond {
display: flex;
flex-direction: row-reverse;
4 }
5
6
7
8
9
10
Следующий
```

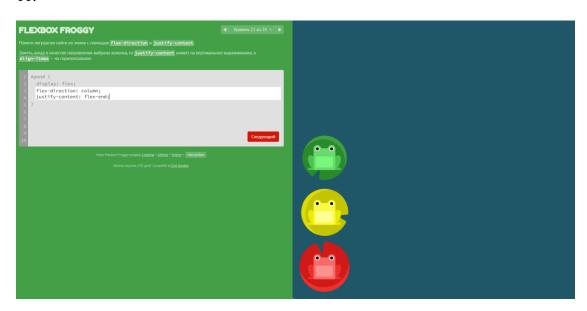


```
1 #pond {
2 display: flex;
3 flex-direction: column;
4 }
5 6
7 8
9 10 Следующий
```

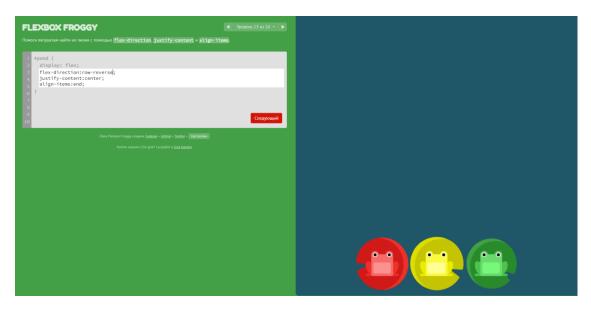


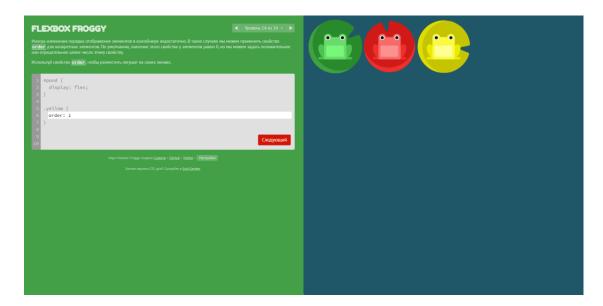
```
1 #pond {
2 display: flex;
3 flex-direction: row-reverse;
justify-content: flex-end;
5 }
6
7
8
9
10 Cпедующий
```

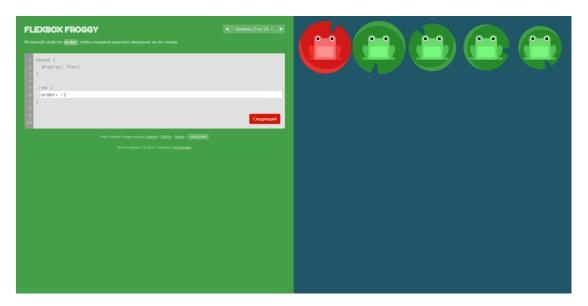








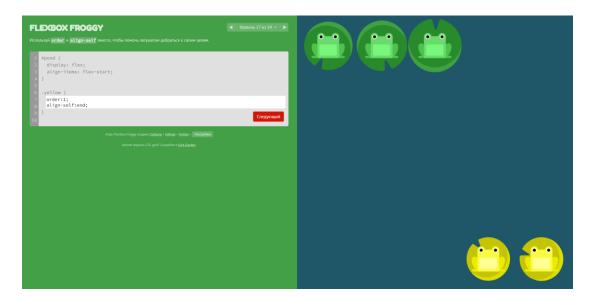




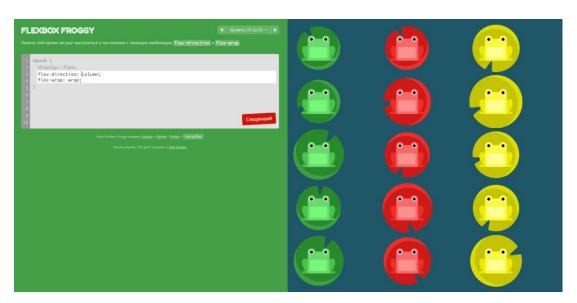
```
FLEXBOX FROGGY

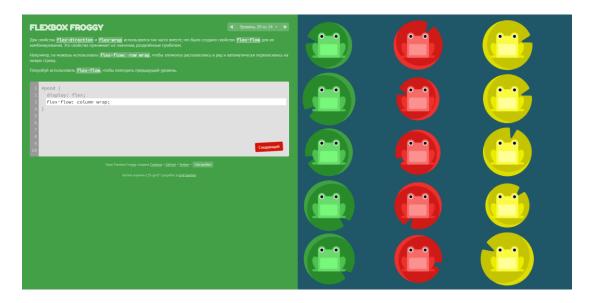
End agon condition, compose the investment parameters of pagamentary as a Marganetity - 700 Biligan-self. 700 condition proposed in the second displays: flee;

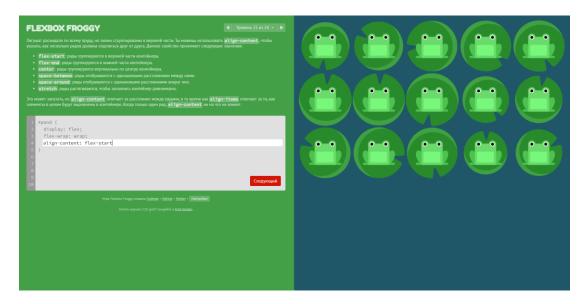
align-steens;
align-st
```

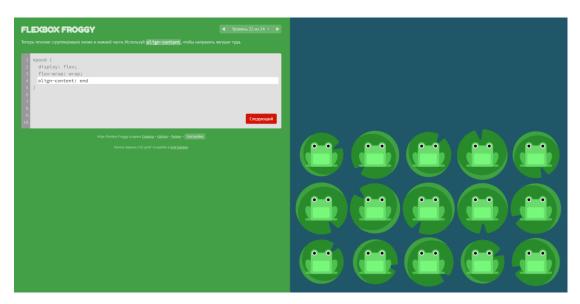


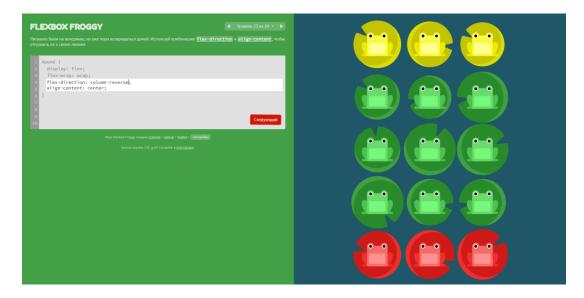


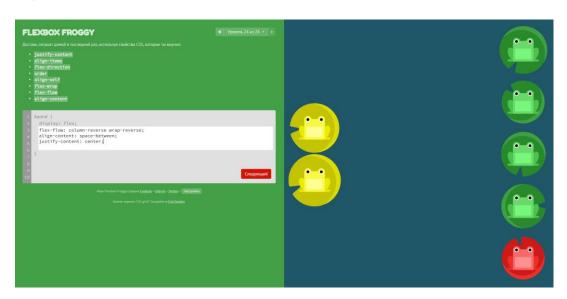








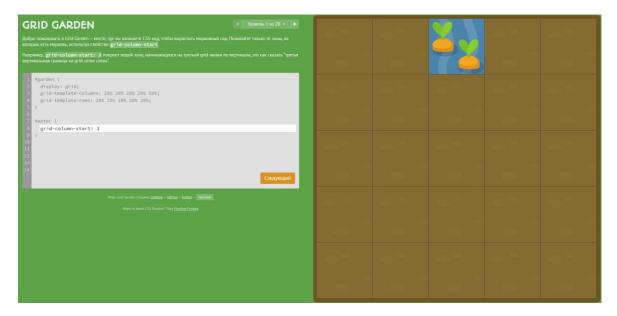


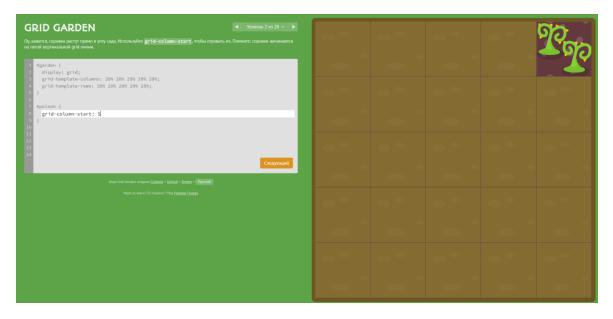


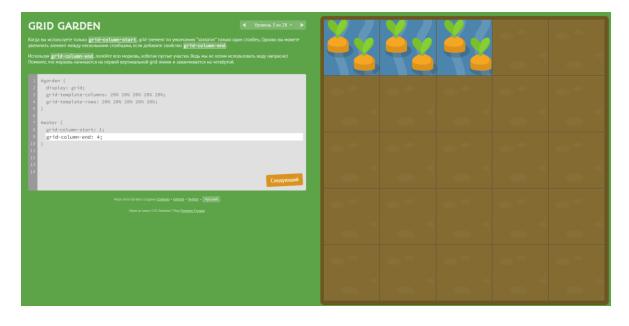
Задание 2:

Игра на гриды

Ход выполнения:

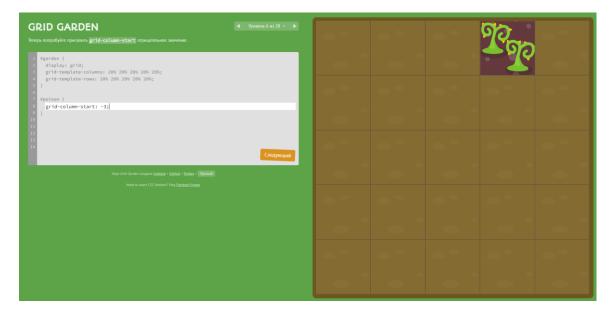


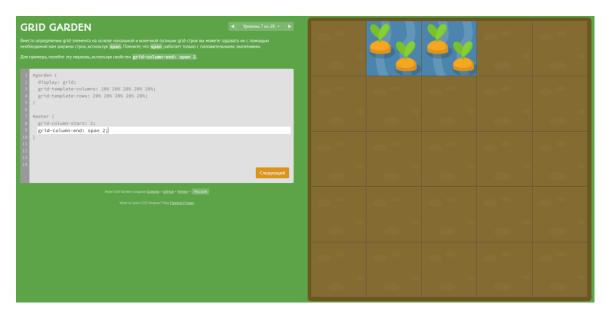


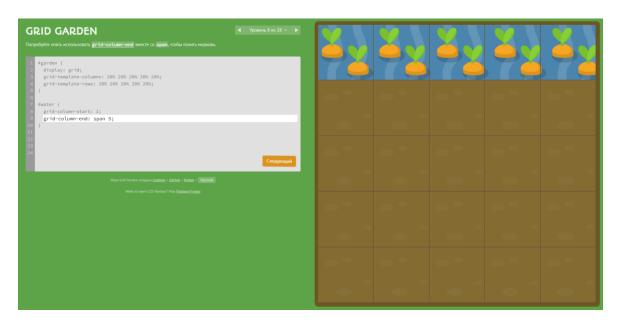


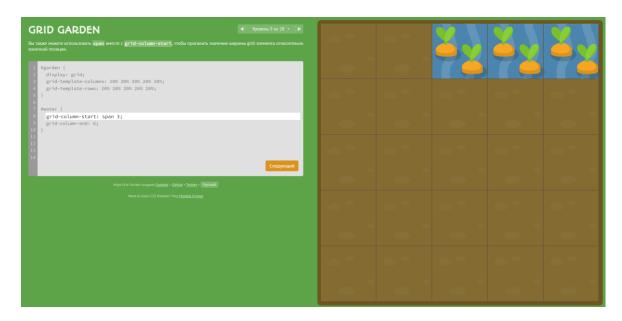


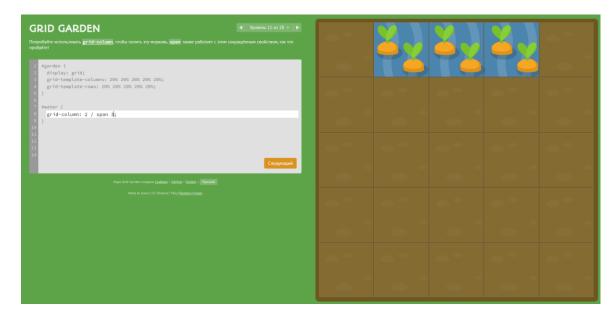
5.





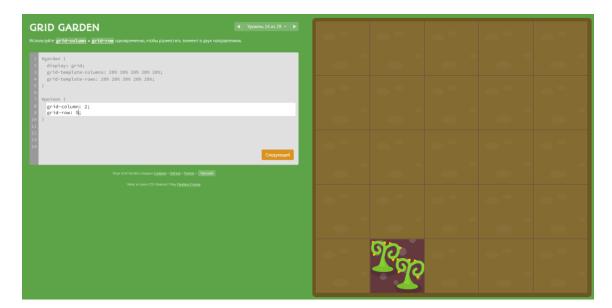






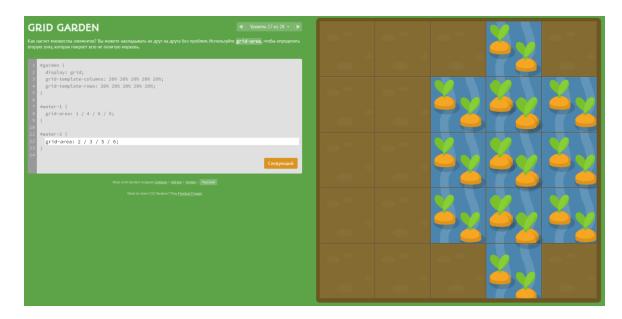


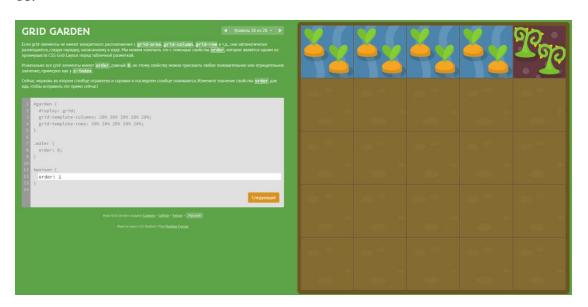


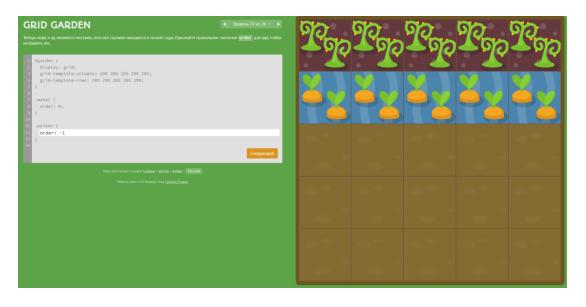


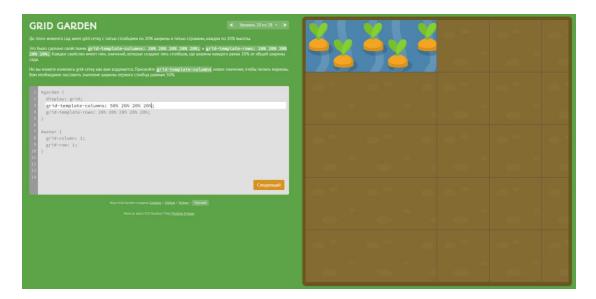


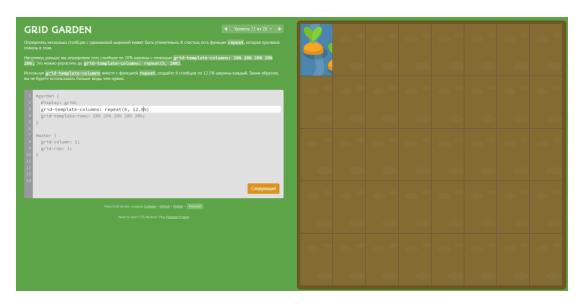


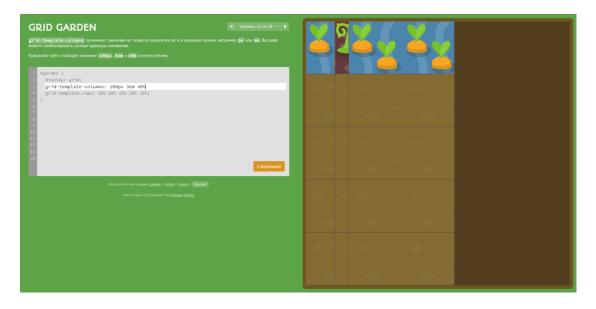








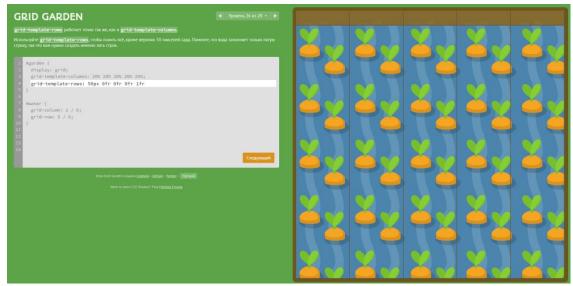
















Задание 3:

Игра на знание Git

Ход выполнения:

1.1

```
Супер!!!

Ты прошёл уровень. Количество использованных команд - 2 ; а наше решение состоит из 2.

Отлично! Ваше решение соответствует или превосходит наше.

Хотите перейти на следующий уровень: "Ветвление в Git"?

Сапсеl
```

1.2

```
Супер!!!

Ты прошёл уровень. Количество использованных команд - 2; а наше решение состоит из 2.

Отлично! Ваше решение соответствует или превосходит наше.

Хотите перейти на следующий уровень: "Слияния веток в Git"?

Сапсеl
```

1.3

```
Супер!!!

Ты прошёл уровень. Количество использованных команд - 7; а наше решение состоит из 5.

Попробуйте, может вы сможете уложиться в 5 : D

Хотите перейти на следующий уровень: "Введение в rebase"?

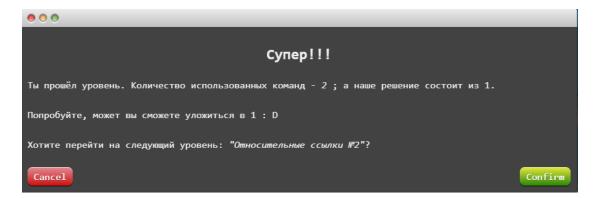
Сапсеl
```

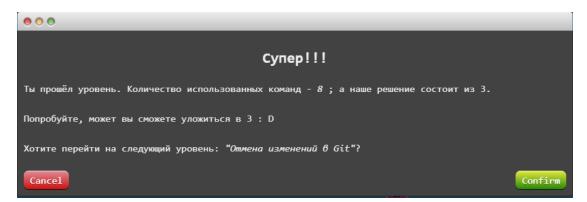
```
    Супер!!!
    Ты прошёл уровень. Количество использованных команд - 7; а наше решение состоит из 6.
    Попробуйте, может вы сможете уложиться в 6 : D
    Хотите перейти на следующий уровень: "Теряем голову, или detached HEAD"?

Cancel
Сопfirm
```



2.2





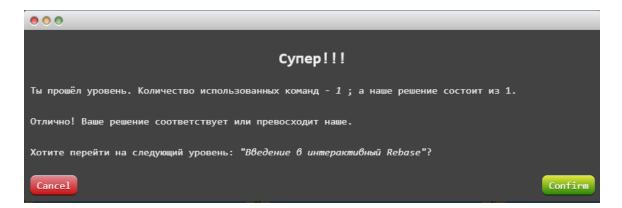
```
Супер!!!

Ты прошёл уровень. Количество использованных команд - 3 ; а наше решение состоит из 3.

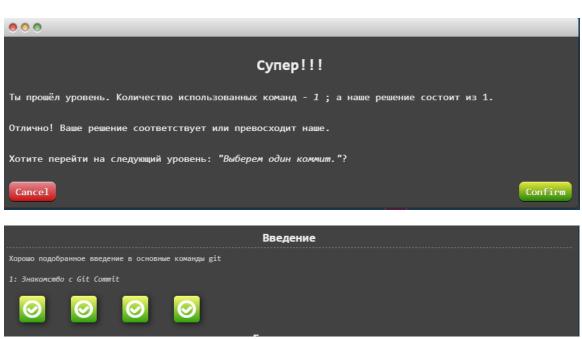
Отлично! Ваше решение соответствует или превосходит наше.

Хотите перейти на следующий уровень: "Введение в Cherry-pick"?

Сапсеl
```



3.2



Вывод

В ходе выполнения работы я повторил основы верстки на гридах и флексбоксах, а также основные команды для работы с git.