

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа CSS Flexbox, CSS Grid

Выполнила:

Мартьянова Ольга Артемьевна

Группа K3344d

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2023 г.

Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU

Ход работы

Часть 1. Изучение CSS Flexbox с помощью игры <https://flexboxfroggy.com/#ru>

В данной игре предлагалось изучить основы flexbox в игровой форме и применить полученные знания на практике. В первых четырех уровнях предлагалось познакомиться со свойством ‘justify-content’, которое выравнивает элементы горизонтально, а также была наглядно продемонстрирована разница между его значениями.

Далее в уровнях 5-7 в основном использовалось свойство ‘align-items’, которое выравнивает элементы вертикально, в некоторых уровнях также применялась комбинация этого и предыдущего свойств.

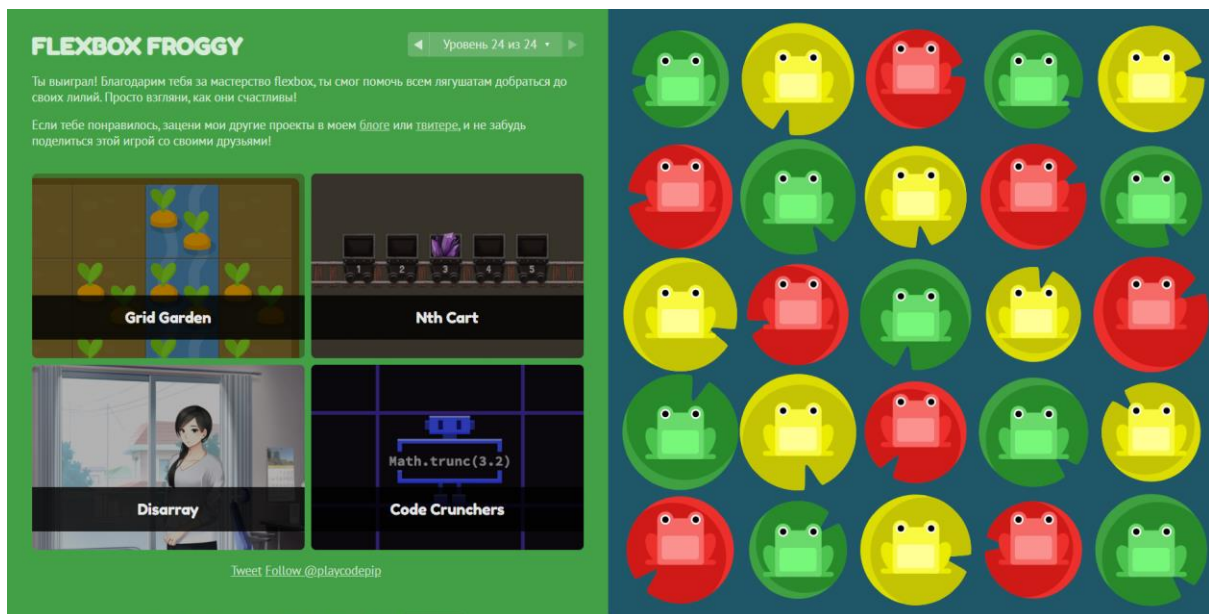
В последующих уровнях применялось свойство ‘flex-direction’. Также были изучены особенности его применения со свойствами, выравнивающими элемент в контейнере вертикально и горизонтально.

Также было изучено свойства ‘order’, меняющего порядок элементов внутри контейнера; ‘align-self’, которое применяется к конкретному элементу.

После этого было изучено свойство ‘flex-wrap’, оборачивающее элементы, а также ‘flex-flow’, являющееся комбинацией ‘flex-direction’ и ‘flex-wrap’.

Была продемонстрирована разница между ‘align-items’ и ‘align-content’, последняя из которых отвечает за расстояние между рядами и не имеет никакого влияния, если ряд один.

В заключении предлагалось использовать комбинацию всех вышеперечисленных свойств, чтобы достигнуть цели уровня.



Часть 2. Изучение CSS Grid с помощью игры <https://cssgridgarden.com/#ru>.

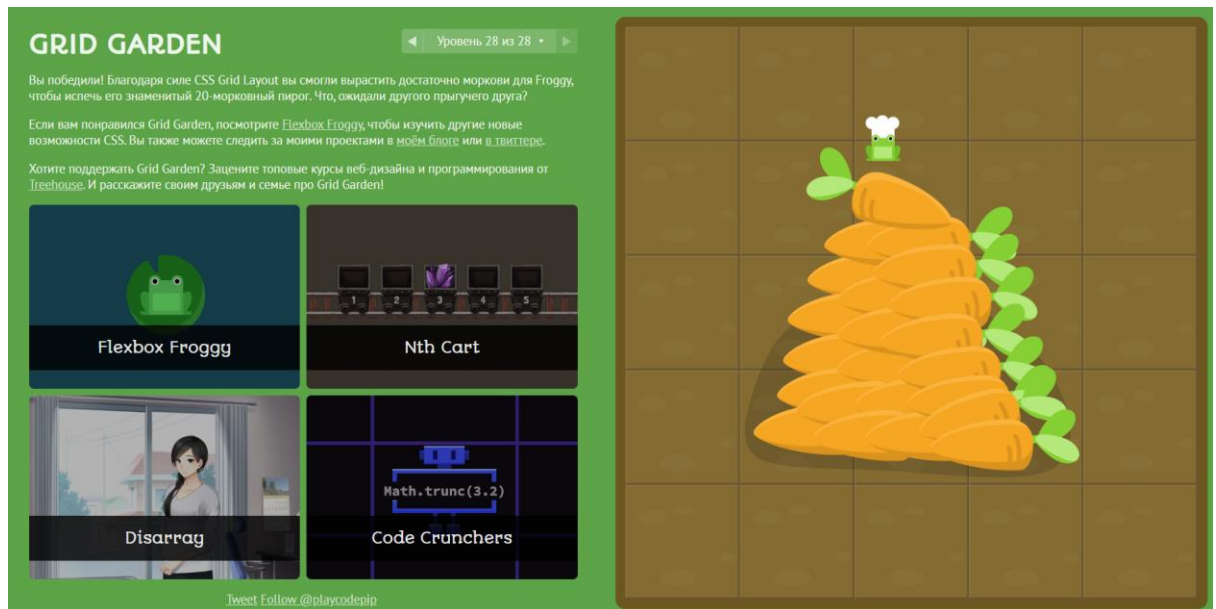
Вначале игры были изучены свойства `'grid-column-start'` `'grid-column-end'`, а также их совместная работа, был использован `'span'` для задания необходимого расположения элементов. После этого применили «сокращенное» свойство `'grid-column'`, которое является комбинацией первых двух.

Далее были изучены схожие свойства `'grid-row-start'`, `'grid-row-end'` и `'grid-row'`, которые работают по вертикальной оси.

После этого несколько уровней потренировались на комбинации всех этих свойств, а также ознакомились с `'grid-area'`, являющейся сокращенной версией всех четырех свойств. Также поработали со свойством `'order'`.

Далее работали с `'grid-template-columns'`, функцией `'repeat'`, тем, какие есть возможности задавать ширину столбцов, и аналогичным свойством `'grid-template-rows'` для задания ширины строк.

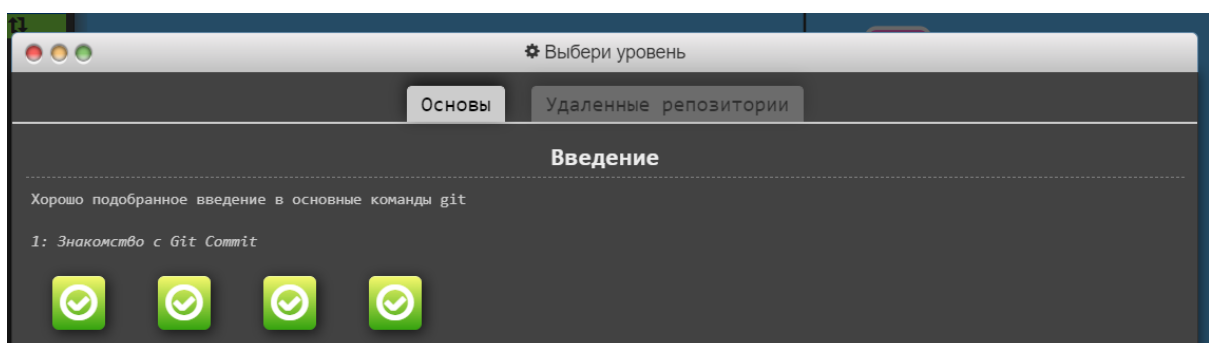
В завершение использовалось свойство `'grid-template'` для заполнения обозначенной зоны.



Часть 3. Изучение основ работы с Git.

В данной игре предлагалось ознакомиться с основами работы с Git. На первом уровне изучили зачем нужны коммиты и как их сделать.

На следующих уровнях познакомились с ветвлением в гит: как создавать новые ветки, переключаться между ними, сливать ветки с помощью 'merge' и 'rebase'.



Вывод

В ходе прохождения игр "Flexbox Froggy" и "CSS Grid Garden" были изучены ключевые свойства для работы с CSS, а также получены практические навыки при работе с ними.

В последней игре познакомились с основами работы с Git и наглядно посмотрели на процессы его работы.