

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнил студент группы К33402:

Зайцев Кирилл Дмитриевич

Проверил:

Добряков Д.И.

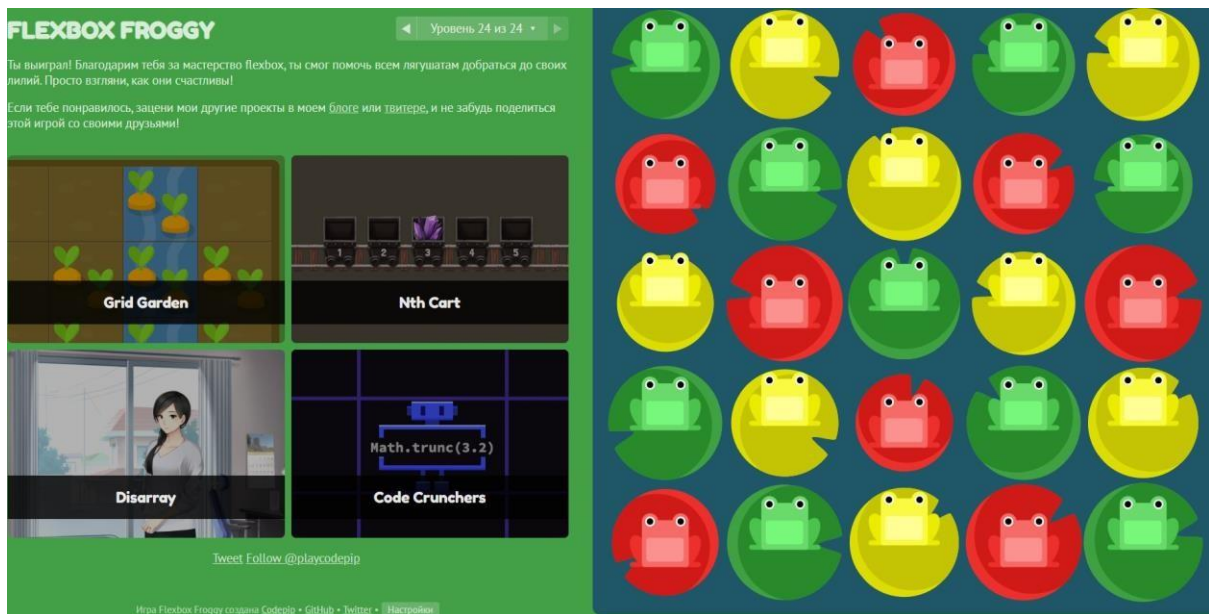
Санкт-Петербург

2023 г.

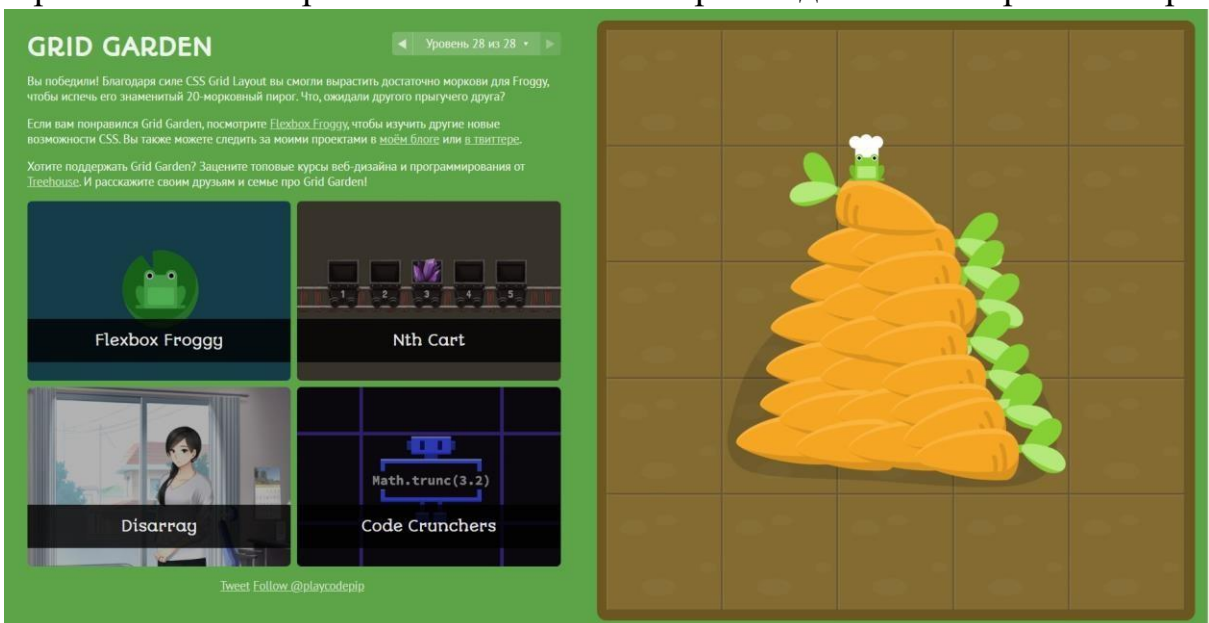
Задача

- Знакомство со свойствами CSS в игре FLEXBOX FROGGY
- Знакомство со свойствами CSS в игре GRID GARDEN
- Изучение основ git

Ход работы Игра №1: Скриншот полного прохождения первой игры



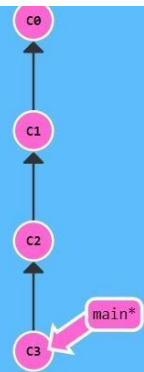
Игра №2: Скриншот полного прохождения второй игры



Git:

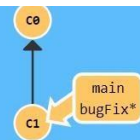
```
Исучаем ветвление в git
Цель уровня
Level Знакомство с Git
Commit
Задача

$ level intro1
$ hint
Попробуй дважды выполнить команду 'git commit' ;)
$ delay 2000
$ show goal
$ git commit
$ git commit
```



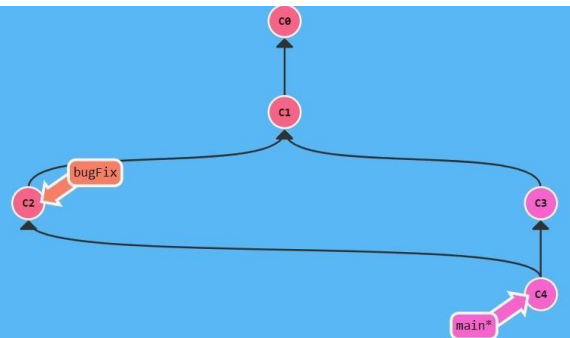
```
Исучаем ветвление в git
Цель уровня
Level Ветвление в Git
Задача

$ level intro2
$ hint
Создай новую ветку при помощи "git branch [name]" и перейди на неё при помощи "git checkout [name]"
$ delay 2000
$ show goal
$ git checkout -b bugFix
```



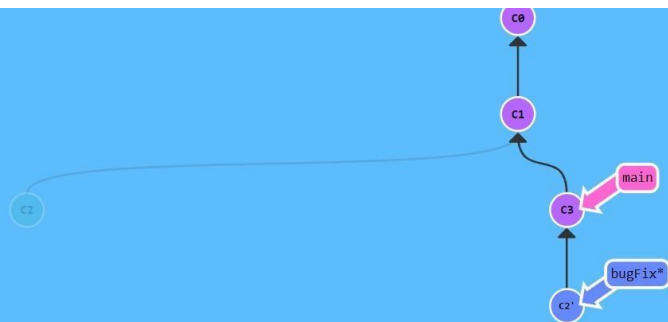
```
Исучаем ветвление в git
Цель уровня  ⚡ Level Слияния веток в Git  Задача

$ level intro3
$ hint
Не забудь делать коммиты в правильном
порядке (сначала bugFix, потом main)
$ delay 2000
$ show goal
$ git checkout -b bugFix
$ git commit
$ git checkout main
$ git commit
$ git merge bugFix
```



```
Исучаем ветвление в git
Цель уровня  ⚡ Level Введение в rebase  Задача

$ level intro4
$ hint
Убедись, что сделал коммит в ветке bugFix
$ delay 2000
$ show goal
$ git checkout -b bugFix
$ git commit
$ git checkout main
$ git commit
$ git checkout bugFix
$ git rebase main
```



Вывод

В ходе Практической работы я познакомился с CSS-свойствами для выравнивания элементов: flex и grid. Изучил основы git-a: команды checkout, branch, commit, rebase.