Тестовое задание предназначено для того, чтобы оценить ваши навыки владения технологиями UNITY, а также умение взаимодействовать в Backend игры – отправлять запросы на сервер и получать ответы на них.

- 1. Технологии, которые вы должны использовать:
  - Zenject
  - UnityWebRequest / http client

#### По желанию

- Unirx + Unitask
- Dotween
- 2. Технологии, которые не нужно использовать:
  - ECS
  - Photon/Mirror
- 3. Unity Version 2022.3 +
- 4. Требования к использованию паттернов:
  - MVC/MVP,
  - Zenject factory/Pool либо Object pool, либо ваши кастомные решения
- 5. Паттерны которые не нужно использовать
  - Singleton

Приложение будет состоять из двух вкладок, которые можно переключить в нижней навигационной панели. Первая вкладка с погодой, вторая вкладка список фактов. Вкладки должны переключатся.

### Взаимодействие с сервером

Нужно написать систему взаимодействия с сервером, посредством очереди исполняемых запросов. То есть, все запросы к серверу должны выполняться друг за другом, после завершения предыдущего запроса выполняется следующий в очереди.

В очередь должна быть возможность добавлять запросы и получать результат выполненного запроса.

## Вкладка с погодой

API - https://api.weather.gov/gridpoints/TOP/32,81/forecast

Каждые 5 секунд в очередь встает запрос на получение погоды, при условии того, что пользователь находится на первом экране. Если пользователь уйдет на другую вкладку, то должно произойти следующее:

- Если запрос был отправлен, то отменить его.
- Если такой запрос есть в очереди, то удалить его из очереди.

Когда запрос обработается необходимо вывести погоду в формате:

# (иконка погоды) Сегодня - 61F

## Список фактов.

## API - https://dogapi.dog/docs/api-v2

ervers https://dogapi.dog/api/v2		
Breeds		^
GET /breeds list breeds		~
GET /breeds/{id} get br	eed	$\searrow$

Когда мы переходим на вкладку факты, в очередь встает запрос на получение фактов. Нужно показать загрузчик, пока выполняется запрос.

Нужно будет получить факты из запроса breeds, и вывести их в формате

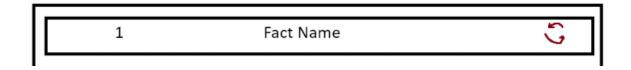
- 1 name
- 2 name
- и так далее

Достаточно будет 10-ти фактов.

Факты кликабельны.

По нажатию на факт, в очередь встает запрос на получение данных о факте по его айдишнику.

Пока данные идут, нужно показать индикатор загрузки данных, например:



Загрузчик висит пока данные не придут.

Как придут данные, нужно вывести поп ап с названием факта и его описанием.

Нужно будет сделать один общий поп ап, с адаптивной высотой, в зависимости от длины контента.



Если пользователь нажмет на другой факт

- 1. Запрос должен отмениться если он на данный момент исполняется, либо удалить его из очереди, если таковой есть
- 2. Загрузчик уйти
- 3. Встать в очередь новый запрос на получение факта.

## Если пользователь захочет вернуться на вкладку с погодой

- 1. Исполняемый запрос со списком фактов/информацию о факте должен отмениться если он на данный момент исполняется, либо удалить его из очереди, если таковой есть
- 2. Загрузчик уйти
- 3. Встать в очередь новый запрос на получение погоды.