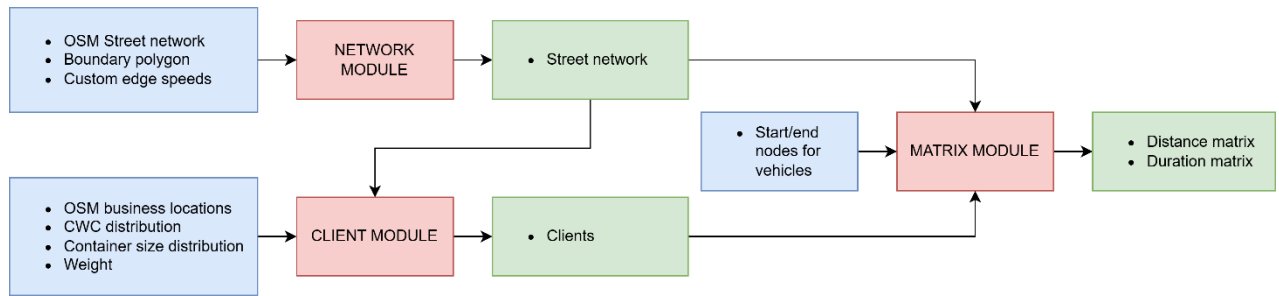
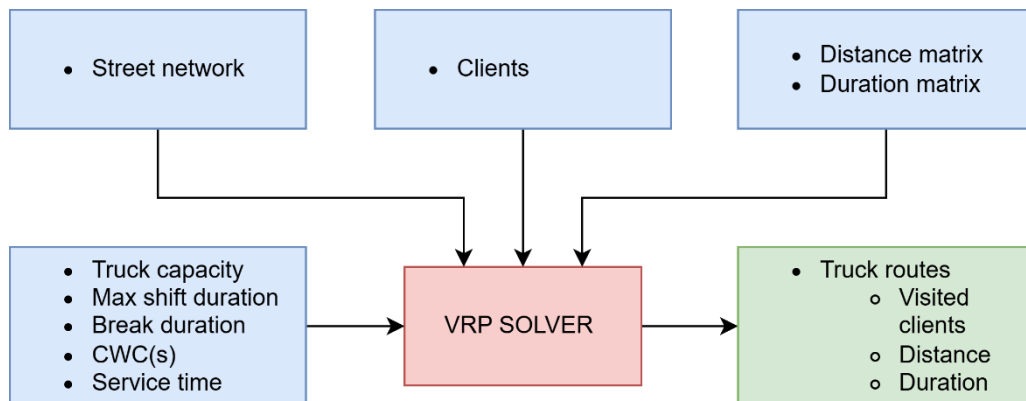


Overzicht

De code genereert 3 belangrijke input bestanden: het stratennetwerk, het klantenbestand en de afstand/tijd matrices. Zie hieronder.



Deze input wordt gebruikt door de VRP solver om routes uit te rekenen.



Bestanden

Onder een overzicht van de Python bestanden.

1. generate_input.py

Genereert het stratennetwerk en vervangt de max speeds door realistische gemiddelde snelheden. Verder laadt het alle plekken in het gebied met de volgende OpenStreetMap (OSM) tags:

```
{'office':True,'shop':True, 'amenity':['restaurant','bar','cafe','fast_food','food_court','pub','school']}
```

Deze plekken worden gebruikt als klantenlocaties. Er wordt een polygon gebruikt om het gebied wat geladen is uit OSM precies af te snijden tot de gewenste study area.

2. clients.py

Beperkt het aantal klanten tot het gewenste aantal (in dit geval 1550) en verrijkt het klantenbestand met de volgende data:

- Containergrootte per klant (en daarmee service time en gewicht)
- Inzamelaar per klant
- Containerlocatie per klant (dichtstbijzijnde plek op het stratennetwerk omdat klanten niet op het stratennetwerk liggen)

3. **matrix_calculator.py** en **run_matrix_calculator.py**

De **matrix_calculator.py** creëert de afstand/tijd matrix en wordt opgeroepen door **run_matrix_calculator.py**. **Deze moet je runnen in external system terminal.**

De input is een numpy array met nodes op het stratennetwerk (in dit geval **allCWC_entryv3_nodes.npy**) en de toegepaste weight (*length* voor de afstand of *travel_time* voor de reistijd).

Van de array met alle nodes (depots en containers van klanten) wordt een lijst gemaakt met alle mogelijke *pairs*. Ofwel, als er 3 klanten A,B,C zijn worden de volgende paren gegenereerd:

AA, AB, AC, BA, BB, BC, CA, CB, CC

Van ieder paar wordt de afstand/tijd uitgerekend. Het script gebruikt parallel processing om het uitrekenen te versnellen.

Let op, het uitrekenen van 1 matrix kost veel tijd, zo'n 8 uur voor 1550. De tijd om een matrix te genereren schaal kwadratisch met het aantal klanten.

4. **route_calculator.py**

Dit is de VRP solver die de routes uitrekent en plot.

Definities:

waste_collector: dit geeft aan welke inzamelaars je uit kunt kiezen (puur voor de gebruiker). De letters L,M,S geeft de grootte van een inzamelaar aan.

collector: de (klanten van de) inzamelaar die gesimuleerd wordt. Mag 1 of meer zijn.

vehicle_list: start en eindpunt van de voertuigen. 0 = een voertuig begint op molenvliet, 1 = een voertuig begint in Rdam Zuid, 2 = een voertuig begint in Rdam Noord. Het aantal getallen geeft het aantal beschikbare voertuigen aan. Bijvoorbeeld [1,1,2] betekent dat er 3 voertuigen beschikbaar zijn waarvan 2 uit Rdam Zuid en 1 vanuit Rdam Noord.

capacity: de capaciteit van een vrachtwagen in kg

max_shift_duration: max duur van een shift in uur

break_duration: duur van de pauze in minuten

time_limit_meta: tijdslimiet voor de VRP solver (langer laten runnen is betere oplossing)

Optioneel: vanaf line 330 kunnen er constraints geïmplementeerd worden. Deze constraints kunnen alleen over individuele voertuigen geïmplementeerd worden en niet over groepen voertuigen. De constraint houdt in dat ieder voertuig een x aantal klanten bediend of x hoeveelheid geld verdient.

Met **search_parameters.log_search = True** wordt de log van de VRP solver weergegeven.

De route calculator genereert vier bestanden:

- Een lijst met alle nodes van alle klanten
- Een lijst met de gereden routes
- Een jpg bestand met de routes gevisualiseerd
- Een txt bestand met route data per voertuig.

Requirements – important package versions

matplotlib-base	3.8.4
matplotlib-inline	0.1.7
networkx	3.3
numpy	1.26.4
ortools	9.11.4210
osmnx	1.9.4
pandas	2.2.3
geopandas	0.14.4