И/N

Izgubljeno/Nađeno

**Predlog projekta**

**Verzija 1.0**

**Pregled izmena**

| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 07.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

**Predlog projekta**

# **Cilj dokumenta**

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj aplikacije Izgubljeno/Nađeno.

# **Opseg dokumenta**

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# **Lična karta projekta**

| Naziv projekta | Izgubljeno/Nađeno |
| --- | --- |
| Naziv tima | JMM |
| Članovi tima | [Jovana S. Stojanović, 18417 [vođa tima],  Jovana V. Stojanović, 18415,  Marko D. Mihajlović, 18289] |
| Problem je | Gubitak stvari. |
| Pogađa | Sve ljude koji su izgubili nešto i sve one koji su pronašli nešto, ne znajući kome da vrate. |
| Posledice su | Teška protočnost informacija prilikom gubitka ličnih stvari. |
| Uspešno rešenje će | Pomoći ljudima da pronađu izgubljene stvari i vrate pronađene. |
| Proizvod je namenjen | Za opšte dobro (eventualno ustanovama). |
| Koji | Će pružiti korisnicima platformu za povratak nađenih/izgubljenih stvari. |
| Proizvod je | Web aplikacija; Mobilna aplikacija. |
| Koja | Će omogućiti običnom čoveku da lako pronađe izgubljene stvari ukoliko su nađene |
| Za razliku od | Ostalih koji imaju loš interfejs i nemaju notifikacije |
| Naš proizvod će | Imati mogućnost označavanja izgubljenih stvari na mapi i imaće sistem za notifikacije. |

# **Opis projekta**

Ovaj projektni zadatak pruža elegantno rešenje za večiti problem gubitka stvari

Potrebno je da bude intuitivan, da obavesti pronalazača kada vlasnik vidi da je nešto u njegovom vlasništvu pronadjeno i

Glavne karakteristike su mapa, notifikacije, feed na kome se vide izgubljene i nadjene stvari.

# **Znanja i veštine potrebne za izradu projekta**

Potrebna znanja članova tima su: Angular, .NET, SQL, medju-timska komunikacija.

-Svi članovi tima znaju i dobro barataju konceptima objektno orijentisanog programiranja, koji su bitni za izradu predvidjenog projekta. Takođe svi članovi barataju veštinama iz predmeta Web programiranje.

-Rizici su održavanje aprilskog roka koji će uzeti dosta vremena od izrade projekta, zatim neiskustvo u praktičnom radu.

# **Cilj i motivacija tima**

-Ciljevi ovog tima su:

* Polaganje ispita Softversko inženjerstvo,
* Sticanje iskustva u timskom radu pri izradi softverskog projekta,
* Primena naučenih tehnologija.

Navesti ciljeve članova tima

-Jovana S. Stojanović:

* Polaganje ispita sa visokom ocenom.

-Jovana V. Stojanović:

* Jaka želja za kvalitnetnim softverskim proizvodom i visoka ocena.

-Marko Mihajlović:

* Polaganje ispita i želja za uspešnim timskim radom.

Navesti osobine članova tima (tip ličnosti)

-Jovana S. Stojanović: Organizovana, sistematična, preduzimljiva.

-Jovana V. Stojanović: Staložena, organizovana, racionalna.

-Marko Mihajlović: Voljan za učenjem, pozitivnog raspoloženja, timski duh, dostupan.

# **Vođa tima**

- Kriterijumi za izbor vođe tima: inicijativa i sposobnost organizacije članova.

- Razlog što je vođa izabran: vođa je dobrovoljno istupio i preuzeo odgovornost, a ostali su se složili.

- Vođa tima: Jovana S. Stojanović 18417.

# **Komunikacija**

- Komunikacija će se obavljati pretežno preko društvenih mreža, a po potrebi i mogućstvu uživo.

- Sastanci se održavaju na video call-ovima preko aplikacije “Discord”.

- Evidencija će biti vodjena u tekstualnom kanalu na “Discord” serveru.

- Podaci će se razmenjivati preko društvenih mreža i najviše preko “Discorda”-a.

# **Planiranje vremena**

- Prosečan broj nedeljnih sati za timsku izradu projekta je 7 sati.

- Prosečan broj sati po članu (kad ima potrebe):

* Jovana V. Stojanović: 5h nedeljno
* Jovana S. Stojanović: 5h nedeljno
* Marko Mihajlović: 5h nedeljno

- Svi članovi će biti maksimalno prisutni, uključujući i za vreme 1. maja, jer je to praznik rada. Takođe manje vremena će biti utrošeno na izradu projekta za vreme aprilskog roka.

- Ukupan broj sati koji će biti utrošen je 90 sati.