

자소서

성장 배경

저는 대학 생활에서 처음 만난 팀원들과 함께 결과물을 만들어 가는 팀 프로젝트를 즐겼습니다. 그 경험을 통해 아이디어를 서비스로 구현하고, 역할을 합의하며 한 걸음씩 성과를 만드는 과정이 제 성장을 이끄는 동력임을 확인했습니다.

2개월간 반려동물 관리 안드로이드 앱을 처음 개발하며 화면 흐름과 데이터 동기화를 익혔고, 기획 변경에 대응하는 일정 관리의 중요성을 체득했습니다. 또한 처음 접하는 기술이라도 꾸준히 학습하면 구현할 수 있다는 자신감을 얻었습니다. 이후 4주간 중고장터 웹 개발 프로젝트에 참여해 핵심 기능을 도출하고 REST API와 데이터 모델을 설계했으며, 웹 서비스의 구조와 설계 시 고려해야 할 사항을 정리했습니다. 아울러 팀 협업을 위해 Git 기반 브랜치 전략과 이슈 관리 방식을 도입·정착시켰습니다. 이어 2개월간 '마이메디' 개인 맞춤 건강관리 웹 서비스를 개발하며 데이터베이스를 직접 설계하고, 인증/세션·권한·캐시 등 보안·성능 관점을 초기 설계 단계부터 반영하는 방법을 익혔습니다. 여기서 얻은 깨달음과 부족한 점을 바탕으로 2주간 개인 프로젝트(Spring Security·Docker·Redis)를 진행해 인증/세션 전략, 컨테이너 기반 실행 환경, 캐시의 기본을 직접 실습하며 운영 관점의 기초 역량을 다졌습니다.

처음에는 협업을 통해 새로운 결과물을 만들어 가는 즐거움으로 웹 개발을 시작했지만, 실제 서비스를 설계·구현·운영하는 전 과정을 경험하며 웹 서비스 개발자로서 한 단계 성장했습니다. 앞으로도 API 설계와 보안·성능·운영 안정성에 책임을 지고, 팀의 생산성을 높이는 개발자가 되겠습니다.

성격의 장단점

저의 성격의 장점은 한 번 마음먹은 일은 끝까지 완수하는 오너십입니다. Login 앱 개발 동아리에서 디자인 2명과 개발자 2명으로 시작한 프로젝트가 개발 단계에 들어서기 직전, 개발 인원 1명이 이탈하는 변수가 발생했습니다. 저는 포기 대신 완수를 선택했고, 처음 접하는 Flutter였지만 공식 문서와 도서·블로그를 체계적으로 학습하며 주간 목표를 세워 진행했습니다. 또한 디자인 팀과 정기 회의를 통해 화면 흐름과 컴포넌트 기준을 정리하고, 변경 사항을 이슈로 관리하며 리워드를 줄였습니다. 그 결과 핵심 기능(네비게이션, 상태관리, 기본 데이터 연동)을 구현한 MVP를 단독으로 완성할 수 있었습니다.

단점은 어떤 개념에 대해서 완벽하게 알고 싶어 한다는 점입니다. 새로운 기술을 깊게 파고들다 보면 초기 단계에서 완성도에 집착해 개발 기간이 늘어지게 되어 완성까지의 시간이 오래 걸리는 일이 많았습니다. 이를 보완하기 위해 현재는 'MVP 우선-후개선' 원칙으로 새로운 기술을 학습하고 개발하고 있습니다. 우선 구현할 기능을 명확히 정리한 뒤 이를 작은 태스

크로 세분화해 개발하고, 이어 테스트를 통해 결함을 제거하면서 성능 개선과 리팩터링을 단계적으로 반영합니다. 이러한 노력을 통해 저의 단점을 극복하려고 하고 있습니다

직무 역량

주요 활동

대학 재학 중 팀·개인 프로젝트를 병행하며 웹·모바일 서비스의 설계부터 구현, 간단한 배포와 운영까지 일련의 흐름을 경험했습니다. 2개월간 진행한 반려동물 관리 안드로이드 앱 개발에서 사용자 시나리오를 바탕으로 화면 흐름, 상태 관리, 로컬 데이터 처리를 계획·구현했으며, 이를 통해 사용자 관점에서 사고하고 개발하는 것과 앱을 개발 역량을 키웠습니다. 4주간의 중고장터 웹 서비스에서는 핵심 요구사항을 정리한 뒤 REST API와 데이터 모델을 설계·구현하고 협업을 관리하는 방법(브랜치·커밋·병합)을 적용하여 개발 흐름에 적응했습니다. 특히 2개월간 참여한 '마이메디' 개인 맞춤 건강관리 웹 서비스에서는 백엔드 개발자로서 사용자·건강 데이터 도메인을 분석해 엔티티와 연관관계를 정의하고 JPA 기반 저장·조회·수정 로직을 구현했으며, 입력 검증과 예외 처리 기준을 마련해 데이터 정합성을 확보했습니다. 또한 지연 로딩 및 N+1 문제 가능 구간을 점검해 쿼리를 개선하고 적용했습니다. 이후 Spring Security·Docker·Redis를 중심으로 2주간 개인 프로젝트를 수행하며 인증/세션 전략과 컨테이너 기반 실행 환경, 캐시 도입의 기본기를 실습해 백엔드 보안·운영 관점을 체득했습니다. 이러한 활동을 통해 도메인 모델링(JPA), API 설계, 기본 보안·성능 고려, 형상·이슈 관리 등 웹 백엔드 직무에 필요한 기초 역량을 전체적으로 학습했습니다.

업무 경험

실제 사용자 대상 마이메디 웹 서비스 개발 프로젝트에 백엔드 개발자로 참여했습니다. 팀은 PM 1명, 디자인 1명, 프론트엔드 3명, 백엔드 4명으로 구성되었고, 3주 주기의 팀장 회의(PM, 디자인, 프론트 팀장, 백엔드 팀장)에서 주요 기능, 일정, 우선순위를 합의했습니다. 주 1회 백엔드 오프라인 회의로 스프린트 계획-구현-리뷰를 반복했고, 일주일 동안 맡은 기능을 구현한 뒤 회의에서 코드와 설계를 함께 검토했습니다. 형상 관리는 Jira + Git로 운영했으며, PR은 팀장 포함 3인 승인을 받아야 develop에 병합되는 규칙을 적용해 품질과 일관성을 확보했습니다. 개발 중 발생한 백엔드 이슈는 팀장이 즉시 핸들링하거나 팀장 회의 안건으로 상향해 해결했고, 월 1회 전체 회의로 모든 팀원들이 프로젝트 진행 상황과 중요 공지를 공유했습니다. 프론트 연동 과정에서는 프론트 팀이 이슈를 등록하면 담당 백엔드 개발자가 직접 대응 후, 결과 공유하는 체계를 유지하여 커뮤니케이션 지연을 최소화했습니다. 이러한 운영 방식 속에서 저는 스프린트 단위로 담당 기능을 설계·구현·리뷰하며 체계적인 일정 관리와 협업 프로세스를 체득했고, 규칙 기반의 코드리뷰·병합 절차 덕분에 내가 맡은 기능 구현에 집중하면서도 팀 전체의 품질 기준을 충족하는 개발 경험을 쌓았습니다.

이러한 개발 경험을 통해 요구사항을 구조화하고 API 명세를 명확히 정의하고 합의하는 법, 스프린트 단위로 설계-구현-리뷰를 반복하며 품질과 일정을 동시에 관리하는 법을 익혔습니다. 나아가 이 경험을 실제 업무에 적용해 빠르게 적응하고, 생산성 있는 개발자로 팀에 기여하겠습니다.