

1. Image shell & intensity

1.1. Namen en Datum

Jasper van Poelgeest en Youri Okkerse, 03-04-19

1.2. Doel

Werkt de berekening van kleur naar grijs met “luminance” waarden? Op meerdere plekken op het internet is namelijk te vinden dat dit de ‘mooiste’ oplossing is.

Onderzoeksvraag:

Levert het gebruik van luminance waarden een bruikbare grijswaarden foto op voor de gezichtsherkenning?

1.3. Hypothese

Wij verwachten dat dit de beste implementatie is, omdat zo veel mensen zeggen dat dit de betere en mooiere oplossing is.

1.4. Werkwijze

Voor het omzetten van de pixel hebben we de volgende formule gebruikt:

$$Y_{\text{linear}} = 0.2126R_{\text{linear}} + 0.7152G_{\text{linear}} + 0.0722B_{\text{linear}}$$

1.5. Resultaten



```
=====Extraction step 3=====
Searching for: Mouth corners
=====Debug=====
Extraction step 3 failed!
```

De console gaf aan dat er geen gezicht kon worden gevonden.

1.6. Verwerking

Bij dit proces is geen berekening, we hebben naar de console output gekeken of het programma zijn face recognition succesvol uitvoert.

1.7. Conclusie

De formule is niet goed om gebruikt te worden als RGB naar Grayscale formule. De waarden waarmee gerekend wordt leveren verkeerde grijswaarden waardoor het programma niet functioneert.

1.8. Evaluatie

We hebben ook nog andere afbeeldingen getest en daarop doet deze het wel, echter is dat dus niet goed genoeg om altijd gebruikt te kunnen worden. Deze methode is niet betrouwbaar. Je zou kunnen zeggen dat het werkt, maar niet altijd.