

# 1. Image shell & intensity

## 1.1. Namen en Datum

Jasper van Poelgeest en Youri Okkerse, 03-04-19

## 1.2. Doel

Het doel van dit experiment is om aan te tonen dat  $(r + b + g) / 3$  functioneert binnen de default shell.

### Onderzoeksvraag:

Werkt de het programma nog naar behoren met  $(r + b + g) / 3$ ?

## 1.3. Hypothese

Wij verwachten niet dat de oplossing zo simpel zal zijn. Je vindt deze methode bijna overal op het internet als je zoekt naar grayscaling, hij wordt je echter wel vaak afgeraden voor gebruik.

## 1.4. Werkwijze

De R, G en B waarde tel je bij elkaar op en deel je door 3 of vermenigvuldig je met 0.33. Het resultaat hiervan zou een grijswaarde moeten zijn (gemiddelde van de drie).

## 1.5. Resultaten



Zoals je kan zien is het resultaat van onze implementatie een afbeelding in grijswaarden, en de Face recognition is succesvol!

## **1.6. Verwerking**

Bij dit proces is geen berekening, we hebben naar de console output gekeken of het programma zijn face recognition succesvol uitvoert.

## **1.7. Conclusie**

De formule is goed om gebruikt te worden als RGB naar Grayscale formule. De waarden waarmee gerekend wordt leveren de juiste grijswaarden waardoor het programma goed functioneert.

## **1.8. Evaluatie**

De methoden die we hier hebben getest, ondanks onze verwachtingen, werkt met elke afbeelding die we getest hebben.