

Федеральное агентство по образованию РФ  
Дальневосточный государственный университет  
Институт математики и компьютерных наук  
Кафедра информатики

# Dragon Shore

Отчет по летней практике  
студентов группы Б8103а

Балашенко И.Е.

Курлыкова Ю.С.

Осадчего А.А.

Руководитель:  
Кленин Александр Сергеевич

Владивосток, 2018

Dragon shore

# Глоссарий

- Roguelike – поджанр ролевых игр, отличающийся случайными локациями, чаще упрощенной системой улучшений героя и «permadeath».
- Permadeath – элемент игровой механики, не позволяющий игроку продолжить прохождение после смерти героя.
- Mob – Вражеское игровое существо.

# Описание предметной области

- Dragon Shore – аркадная игра в жанре roguelike с высокой долей случайности  
Цель – зайти как можно глубже в подземелье и оставить свой след в таблице рекордов.

# Обзор существующих решений

- NetHack
- Dwarf Fortress
- Stone Soup 2

# Обзор существующих решений

	Dragon Shore	NetHack	Dwarf Fortress	Stone Soup 2
Простое освоение	+	+	-	-
Взаимодействие окружения между собой	+	-	+	-
Реиграбельность	+	+	+	+
Стабильность игрового процесса	-	-	+	+
Модифицируемость (Без особых навыков)	+	-	+	+

# Базовый игровой функционал

- Исследование случайных подземелий
- Генерация персонажа с выбранными характеристиками
- Боевая система
- Взаимодействие мобов
- Использование магии
- Зелья здоровья и маны
- Система покупки игровых улучшений

# Улучшения игрового функционала

- Изменение подземелья с каждым спуском «вглубь»
- Туман войны
- Выбор набора текстур
- Таблица рекордов
- Взаимодействие игровых объектов без участия игрока
- Упрощённый инвентарь
- Случайная покупка вещей в рамках опр. уровня
- Уникальное поведение каждого типа мобов



Главное меню

# Dragon shore



→ Start  
Leaderboards  
Settings  
Credits

Sign-in

Sign-out

# Создание персонажа

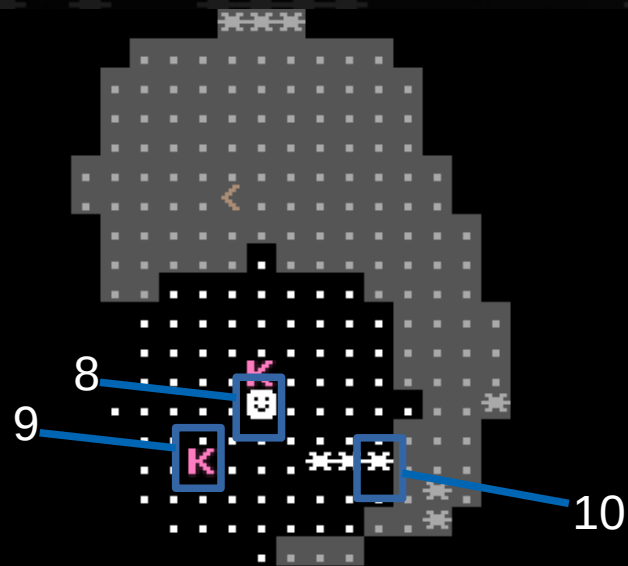
Choose your race:

h - Human  
o - Orc  
e - Wood elf  
m - Magic wombat  
d - Dwarf

Your character: MISSINGNO  
Strength: 20  
Agility: 20  
Initiative: 10  
Endurance: 4

Press the following button to choose your hero  
Press Enter to play

# Игровое поле



1 MISSINGNO

2 HP:4/4

3 MP:1/1

4 Gold:0

Inventory:

5 HP potions: 3  
MP potions: 3

6 Armor:  
Poor clothes  
Weapon:  
Rusty dagger  
Spell:  
Magic compass

little kobold missed MISSINGNO !  
MISSINGNO attacked little kobold with his Rusty dagger for 3 damage!  
MISSINGNO bumped with little kobold !  
You hear terrifying howl  
You hear terrifying howl  
To get help press '?'  
Welcome to the 1 depth!

7

# Конец игры

+++You died+++

Name: Dwarf\_Mason  
Race: Wood elf  
Depth: 2  
Weapon: Daddy's sword +1  
Armor: Poor clothes

Green orc gained 15 gold!

Dwarf\_Mason is dead!

Green orc attacked Dwarf\_Mason with his Rusty dagger for 1 damage!

Dwarf\_Mason attacked Green orc with his Daddy's sword +1 for 3 damage!

Dwarf\_Mason bumped with Green orc !

Green orc attacked Dwarf\_Mason with his Rusty dagger for 2 damage!

Dwarf\_Mason attacked Green orc with his Daddy's sword +1 for 1 damage!

Dwarf\_Mason bumped with Green orc !

Press Enter to exit...



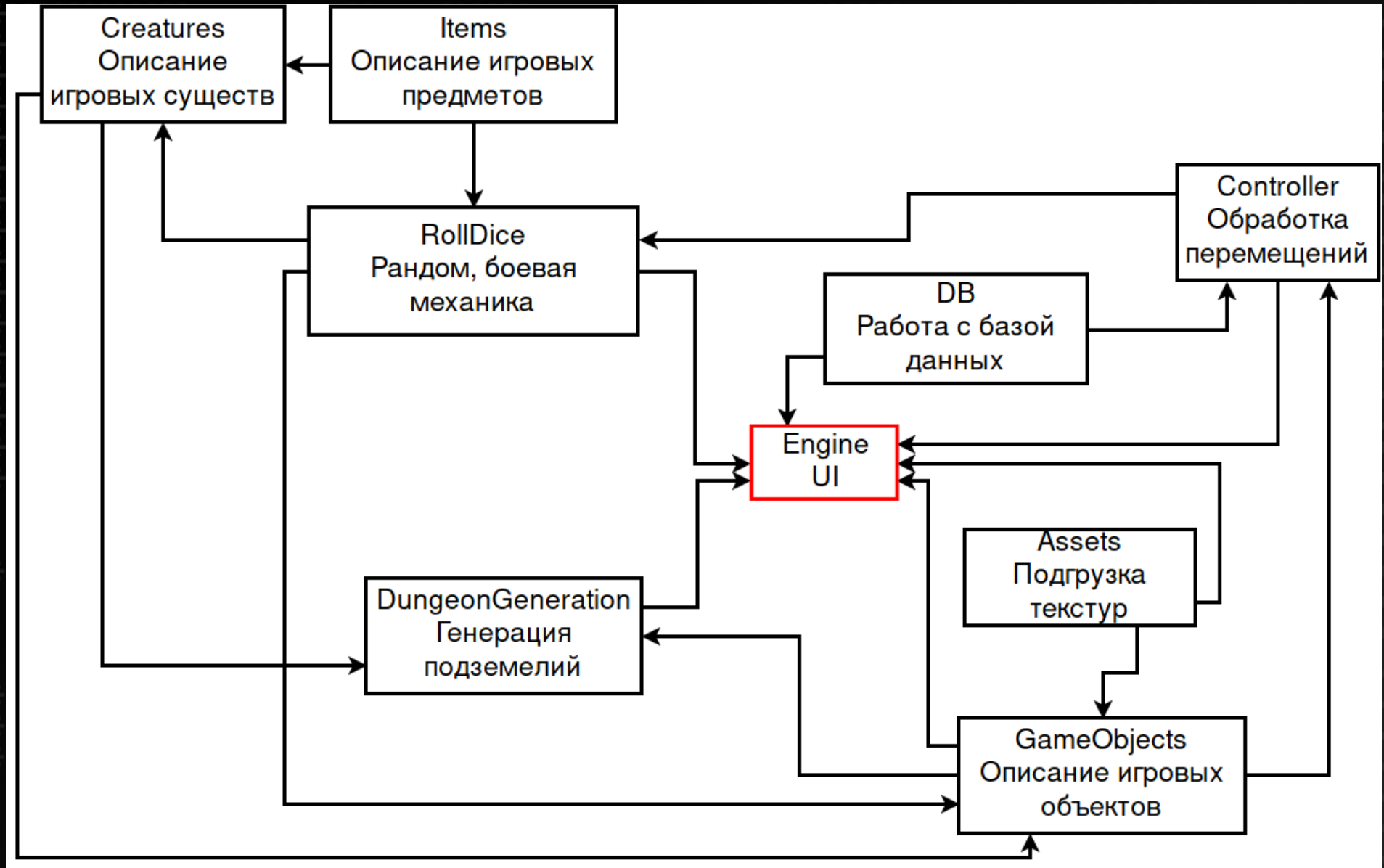
# Таблица рекордов

## Leaderboards:

#1:	Sari	7
#2:	DwarfMason	3
#3:	Veto	2
#4:	MISSINGNO	2
#5:	Dwarf_Mason	2
#6:	Verde	1

Press Esc to go back

# Структура кода



# Роли в команде

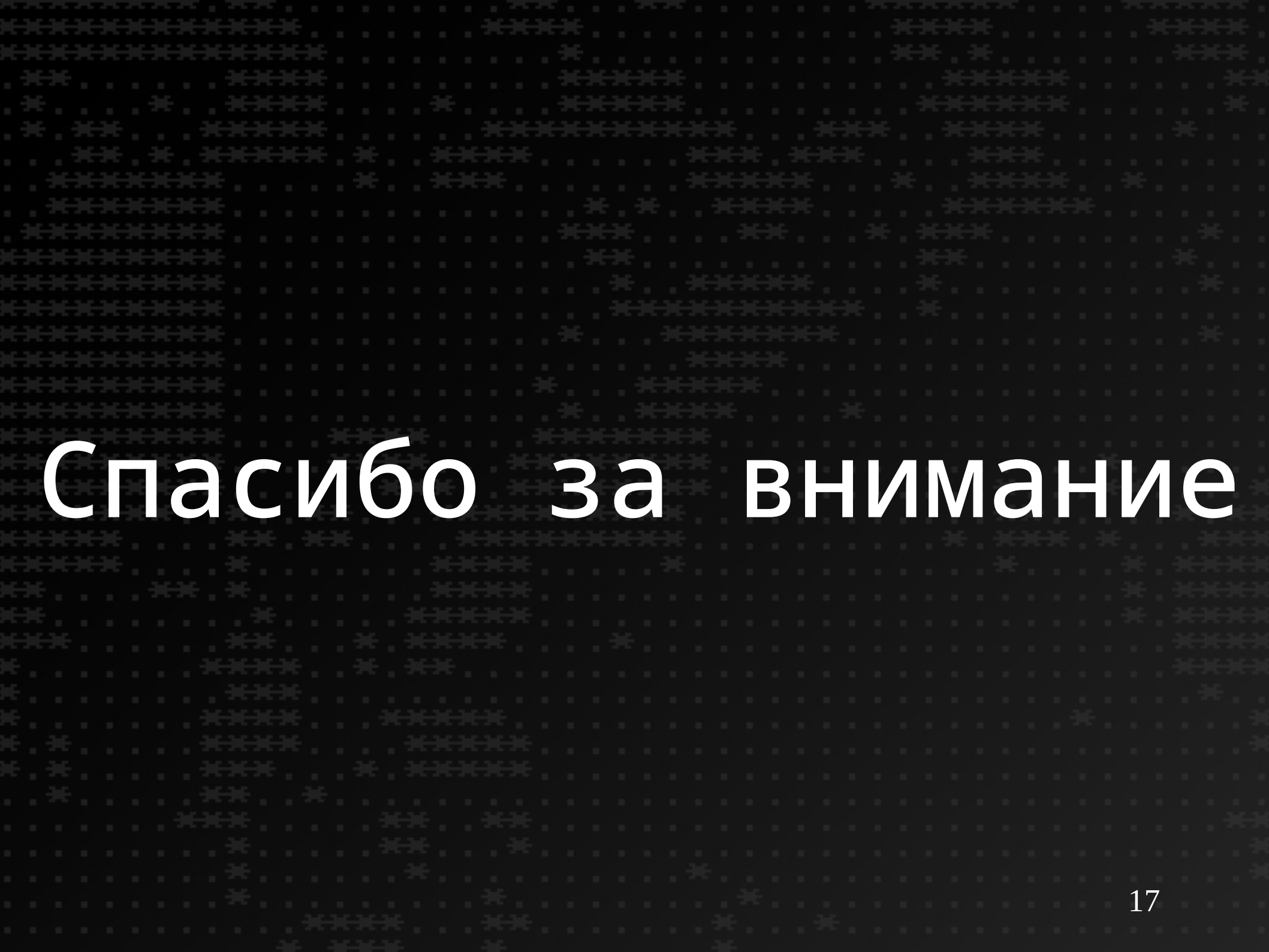
- Балашенко Игорь – дизайн, игровой баланс, логика, механика взаимодействий, генерация подземелий.
- Курлыков Юрий – игровой движок, работа с Firebase, архитектура, тестирование.
- Осадчий Андрей – игровой движок, архитектура, тестирование.

# Заключение

Таким образом, была реализована база игры Dragon Shore.

Наша команда заинтересована в развитии проекта и последующем его релизе.





Спасибо за внимание